Lista de Exercícios 03



Exercício 1: Verificação de número positivo ou negativo

- Peça ao usuário um número.
- Informe se ele é **positivo**, **negativo ou zero**.

Exercício 2: Par ou Ímpar

- Solicite um número inteiro ao usuário.
- Informe se o número é par ou ímpar.

Exercício 3: Maior de idade

- Pergunte a idade do usuário.
- Informe se ele é maior ou menor de idade.

Exercício 4: Desconto no ingresso

- Se a idade for **menor que 12 ou maior que 60**, o ingresso custa **R\$ 15,00**.
- Caso contrário, o ingresso custa **R\$ 30,00**.

Exercício 5: Comparação de dois números

- Peça dois números ao usuário.
- Informe qual é o maior ou se são iguais.

Exercício 6: O usuário digita a nota de um aluno.

- Se for **maior ou igual a 7**, exiba "Aprovado".
- Se for **entre 5 e 6.9**, exiba "Recuperação".
- Caso contrário, "Reprovado".

Exercício 7: Calculadora de IMC

- Peça o **peso** e a **altura** do usuário.
- Calcule o **IMC** e classifique como "Abaixo do peso", "Peso normal", "Sobrepeso" ou "Obesidade" usando elif.

Lista de Exercícios 03



Exercício 8: Classificação de triângulos

- Peça ao usuário três números representando os lados de um triângulo.
- Verifique se formam um triângulo.
- Classifique como "Equilátero", "Isósceles" ou "Escaleno".

Exercício 9: Cálculo de bônus salarial

- O usuário informa o salário atual.
- Se for **menor que R\$ 2000**, recebe um **bônus de 20%**.
- Se for **entre R\$ 2000 e R\$ 5000**, recebe **10%**.
- Se for **acima de R\$ 5000**, recebe **5%**.

Exercício 10: Ano bissexto

- O usuário digita um ano.
- Se for **divisível por 4 e não por 100**, ou **divisível por 400**, exiba "Ano bissexto".
- Caso contrário, "Não é bissexto".

Exercício 11: Jogo de adivinhação

- O programa define um **número secreto**.
- O usuário tenta adivinhar.
- Se for **maior**, diga "Muito alto!".
- Se for **menor**, "Muito baixo!".
- Se acertar, "Parabéns!".

Exercício 12: Classificação de temperaturas

- Peça uma temperatura em Celsius.
- Classifique como "Frio" (≤ 15°C), "Agradável" (16°C 25°C) ou "Quente" (> 25°C).

Exercício 13: Calculadora de frete

- Peça o valor da compra.
- Se for acima de R\$ 100, o frete é grátis.
- Caso contrário, cobre **R\$ 15 de frete**.

Exercício 14: Conversor de notas para conceito

- O usuário informa uma nota de 0 a 10.
- Converta para conceitos:
 - A (9-10), B (7-8.9), C (5-6.9), D (3-4.9), E (0-2.9).

Lista de Exercícios 03



Exercício 15: Calculadora de tarifas de ônibus

- Peça a idade e se a pessoa tem **cartão estudante** (S/N).
- Regras:
 - Menor de 6 anos ou maior de 65 → Grátis
 - **Estudante** → 50% de desconto
 - **Público geral** → Tarifa normal

Exercício 16: Cálculo de imposto de renda

- O usuário informa o salário bruto.
- Aplique alíquotas:
 - Até R\$ 1900 → Isento
 - R\$ 1900 R\$ $2800 \rightarrow 7.5\%$
 - R\$ $2800 R$ 3700 \rightarrow 15\%$
 - R\$ $3700 R$ 4600 \rightarrow 22.5\%$
 - Acima de R\$ $4600 \rightarrow 27.5\%$

Exercício 17: Simulação de saque bancário

- O usuário informa o valor do saque.
- O programa deve calcular **quantas notas de R\$ 100, R\$ 50, R\$ 20 e R\$ 10** serão entregues, sempre com o menor número possível de cédulas.

Exercício 18: Sistema de login simples

- O programa pede um **usuário** e uma **senha**.
- Se os dados forem corretos, exibe "Login bem-sucedido".
- Caso contrário, "Usuário ou senha incorretos".
- Após três tentativas erradas, o programa bloqueia o acesso.

Exercício 19: Classificação de atletas

- Peça a idade de um atleta.
- Classifique em categorias:
 - Infantil (até 12 anos), Juvenil (13-17 anos), Adulto (18-40 anos), Veterano (acima de 40 anos).

Exercício 20: Simulação de fila de atendimento

- O programa pede a **idade** e se a pessoa é **gestante** ou **deficiente** (S/N).
- Regras para prioridade:
 - **Deficientes ou idosos (≥ 60 anos)** → Prioridade máxima
 - **Gestantes** → Prioridade média
 - **Demais pessoas** → Atendimento normal