

# Vinicius Inacio Rezende

## Curriculum Vitae

Brasileiro, solteiro, 23 anos (19/03/1999)

Santos, São Paulo, Brasil.

Celular: (13) 97405-9725 | E-mail: rezendedev@gmail.com

GitHub: [github.com/vrezendedev](https://github.com/vrezendedev) | LinkedIn: [linkedin.com/in/vinicius-inacio-rezende](https://linkedin.com/in/vinicius-inacio-rezende)

## RESUMO

---

Atualmente sou graduando para Bacharel em Sistemas de Informação na Universidade Santa Cecília, tendo atuado, no passado, como pesquisador na área de Arqueologia. Nos dias de hoje, trabalho como Desenvolvedor de *Software Full Stack* Júnior II, especificamente para o desenvolvimento de aplicações web, APIs e modelagem, expansão e manutenção de banco de dados. Interessado em Desenvolvimento de Software e Desenvolvimento de Jogos, sendo C# a primeira linguagem que tive contato com programação, estudo, de forma independente, a *Game Engine* Unity.

## EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

---

### Ensino Superior:

- Graduação em Sistemas de Informação – Universidade Santa Cecília (início 2021 – em andamento). Conclusão prevista: 2024.
- Graduação em Arqueologia e Conservação de Arte Rupestre – Universidade Federal do Piauí (início 2017 – interrompido em 2020).

### Ensino Médio:

- Colégio Vértex – 2013 - 2016.

## HISTÓRICO PROFISSIONAL

---

- GBM Tech & Control
  - Desenvolvedor *Full Stack* Jr. II em uma empresa voltada à logística.
  - Refatoração e readaptação de um sistema legado em Delphi para C# - utilizando tecnologias como .Net e Entity Framework, *design patterns* como *Repository*, *Facade*, *Observer* e utilização de *Domain Driven Design*. Criação de APIs utilizando C# com boas práticas *Restful*.
  - 12/2022 – Atualmente.
- GBM Tech & Control

- Desenvolvedor *Back-end Jr. I* em uma empresa voltada à logística.
- Desenvolvimento completo de APIs utilizando *node.js* com amplo foco na refatoração de sistemas monólito para uma arquitetura mais modular, flexível e expansível. Remodelagem, manutenção e sustentação do banco de dados para se adequar de maneira correta às regras de negócio e permitir escalabilidade utilizando PostgreSQL.
- 08/2022 – 12/2022.
- GBM Tech & Control
  - Estagiário em Desenvolvimento de Software em uma empresa voltada à logística.
  - Desenvolvimento de aplicações web utilizando o *Framework* Angular, expansão de APIs, manutenção de aplicações, modelagem de banco de dados e criação de scripts em SQL para diversas funcionalidades.
  - 03/2022 – 08/2022.
- Companhia de Habitação da Baixada Santista – COHAB Santista
  - Estagiário em “Tecnologia em Sistemas de Informação”.
  - Suporte ao usuário, gerenciamento de rede, manutenção de *hardware* e suporte informático.
  - 03/2021 – 03/2022.

## COMPETÊNCIAS

---

- Inglês Avançado.
- Conhecimento em Linguagens de Programação e Ferramentas: JavaScript, TypeScript, C#, HTML5, CSS3, SQL, PostgreSQL, React, Angular, Sass, NodeJS, Git e Unity.
  - Também já tive contato com as seguintes tecnologias: MySQL, MongoDB, Bulma e TailwindCSS.
  - Já utilizei as seguintes IDEs: Visual Studio Code, Visual Studio Community, JetBrains WebStorm, JetBrains DataGrip, JetBrains Rider e DBeaver.
- Conhecimento em Metodologias Ágeis: Scrum, Kanban e “Scrumban”.
- Trabalho em equipe em projetos de pequena ou larga escala.
- Liderança em projetos de *software*.