

Exomundus: Construtor de Planetas

Classificação: +10

Regras:

Exomundus: Construtor de Planetas é um jogo estratégico criado para ser jogado de 2 a 5 pessoas. O objetivo do jogo é dar a oportunidade de você criar o seu próprio sistema estelar, criando diferentes planetas e aprendendo sobre o funcionamento básico do espaço. Vence aquele jogador que cumprir com o objetivo que lhe couber, que só é conhecido pelo próprio jogador.

Componentes do jogo:

O jogo compõe-se de:

- 1 tabuleiro;
- 1 dado de 6 lados;
- 18 cartas Estrelas;
- 20 cartas Objetivo;
- 35 cartas Atmosfera;
- 42 cartas Anéis;
- 35 cartas Campo Magnético;
- 42 cartas Satélites;
- 42 cartas Superfície;
- 15 cartas de Superposição.

Preparação do jogo:

Antes de começar o jogo, é necessário entregar uma carta de Estrela e uma de Objetivo para cada jogador, de maneira aleatória e de modo que cada um saiba apenas as suas. Elas serão a base do seu universo e a meta a ser cumprida, respectivamente. As outras cartas especiais devem ser embaralhadas separadamente e colocadas sobre as marcas d'água indicada no tabuleiro. Após essas etapas, o jogo poderá ser começado.

O jogo:

O primeiro jogador iniciará o jogo jogando o dado e andando as casas indicadas. Deverá comprar a carta referente ao símbolo da casa do tabuleiro. Caso a casa esteja em branco, o jogador passará a vez e esperará a próxima rodada. E assim os outros participantes jogam da mesma maneira.

Para construir um planeta, o jogador deverá ter uma carta de cada área do planeta, ou seja, 5 cartas no total. Ele deverá usar a sua vez para colocar todas essas cartas no centro do tabuleiro e criar o planeta. Caso o planeta se adeque às condições impostas, um novo planeta é formado no seu sistema, senão ele é descartado junto com as suas cartas de formação.

As cartas de superposição, que estão espalhadas pelo tabuleiro, servem para trazer benefícios ou prejuízos para seu sistema ou do seu adversário. No tabuleiro há duas casas de feira dos planetas, nas quais todos os jogadores podem trocar cartas entre si.

O primeiro jogador que completar seu objetivo será o vitorioso da partida!

Abaixo segue a descrição das cartas especiais, além de todos os objetivos e cartas de suposição:

Cartas Especiais:

- **Estrelas:** essas cartas contêm informações sobre 18 estrelas reais do nosso universo e tem como objetivo definir a base do sistema estelar;
- **Objetivos:** existem 20 cartas de objetivos, na qual dá ao jogador conhecimento do seu sistema estelar que ele deve obter;
- **Superfície:** existem 4 tipos de cartas, representando o chão planetários disponíveis ; Sendo as superfícies gasosa,estéril,de lava ou gelada.
- **Atmosfera:** existem 3 tipos de cartas que podem ser utilizadas para compor a atmosfera planetária;Sendo elas do tipo tóxica, seca ou úmida.
- **Anéis:** são 4 cartas com anéis para utilizar livremente ou auxiliar para cumprir um desafio;
- **Satélite:** são 4 cartas que variam por satélite, explicando que é necessária uma massa mínima para colocar mais de um satélite na órbita do planeta a ser criado;
- **Campos Magnéticos:** existem 3 tipos de cartas de Campo Magnético, representando a força do núcleo do seu planeta. Mais forte que o campo terrestre, igual ao campo terrestre e inexistente.
- **Carta de Superposição:** são cartas que se baseiam em sorte ou revés, e podem ajudar o jogador da vez ou este pode utilizar como ação que pode afetar outro jogador.

Cartas de Superposição:

- Chuva de meteoritos: perca uma das suas superfícies;
- Raios cósmicos acabaram com sua atmosfera, perca uma dessa sua carta;
- Um vento cósmico desintegrou seu anel, perca uma carta de anel;
- Seu satélite saiu de órbita, perca uma dessa carta;
- Seu núcleo virou sólido, perca uma carta de campo magnético;
- Um satélite fora de órbita chegou ao seu sistema, pegue uma carta de satélite;
- Você pode ver a aurora boreal, ganhe uma superfície;
- Dentro do seu sistema, os compostos químicos reagiram e trouxeram uma nova atmosfera, compre 1 carta desse tipo;
- Seu satélite agora não está sozinho, ganhe um anel;
- O núcleo do seu planeta virou líquido, ganhe um campo magnético;
- Meteoro - um meteoro atingiu seu planeta, perca seu último planeta criado.

Objetivos:

- Construa 3 planetas, um deles com três anéis e o outro com 4 satélites;
- Construa 3 planetas, um com superfície rochosa e dois com dois anéis cada;
- Construa 3 planetas, sendo um com dois satélites e um anel e outro com um satélite e dois anéis;
- Construa 3 planetas, um com campo magnético mais forte que o terrestre, o outro com médio e o outro inexistente;
- Construa 3 planetas, o primeiro deles com 2 anéis, o segundo com atmosfera seca e o terceiro com três satélites;
- Construa 3 planetas, sendo o primeiro deles com campo magnético inexistente, o segundo com superfície gelada e o terceiro com 4 anéis.

- Construa 4 planetas, sendo um deles com superfície gasosa e outros dois com campo magnético igual ao terrestre.
- Construa 4 planetas, sendo um deles com 1 anel, outro com 2 anéis, outro com 3 anéis e outro com 4 anéis.
- Construa 4 planetas, sendo dois deles com atmosfera úmida e 4 satélites.
- Construa 4 planetas, sendo dois deles com superfície gelada e 3 anéis.
- Construa 4 planetas, sendo o último deles com atmosfera úmida, superfície de lava, 1 anel, 2 satélites e campo magnético igual o terrestre.
- Construa 4 planetas, sendo os quatro de campo magnético mais forte que o terrestre.
- Construa 4 planetas, sendo o primeiro deles com atmosfera seco, o segundo com 2 satélites, o terceiro com 3 anéis e o quarto com campo magnético maior que o terrestre.
- Construa 5 planetas, sendo os dois primeiros com campo gravitacional forte e os três últimos com campo magnético inexistente.
- Construa 5 planetas, sendo um com superfície de lava e outro com atmosfera tóxica;
- Construa 5 planetas, sendo o primeiro deles com 2 satélites, 3 anéis, campo magnético mais forte que o terrestre, atmosfera tóxica e superfície estéril;
- Construa 5 planetas, sendo que três deles estejam em atmosfera úmida;
- Construa 5 planetas, sendo que dois deles tenha 1 anel;
- Construa 5 planetas, sendo que quatro deles tenham campo magnético igual o terrestre;
- Construa 5 planetas, sendo que dois deles tenha 1 satélite e outros dois tenham 4 anéis.