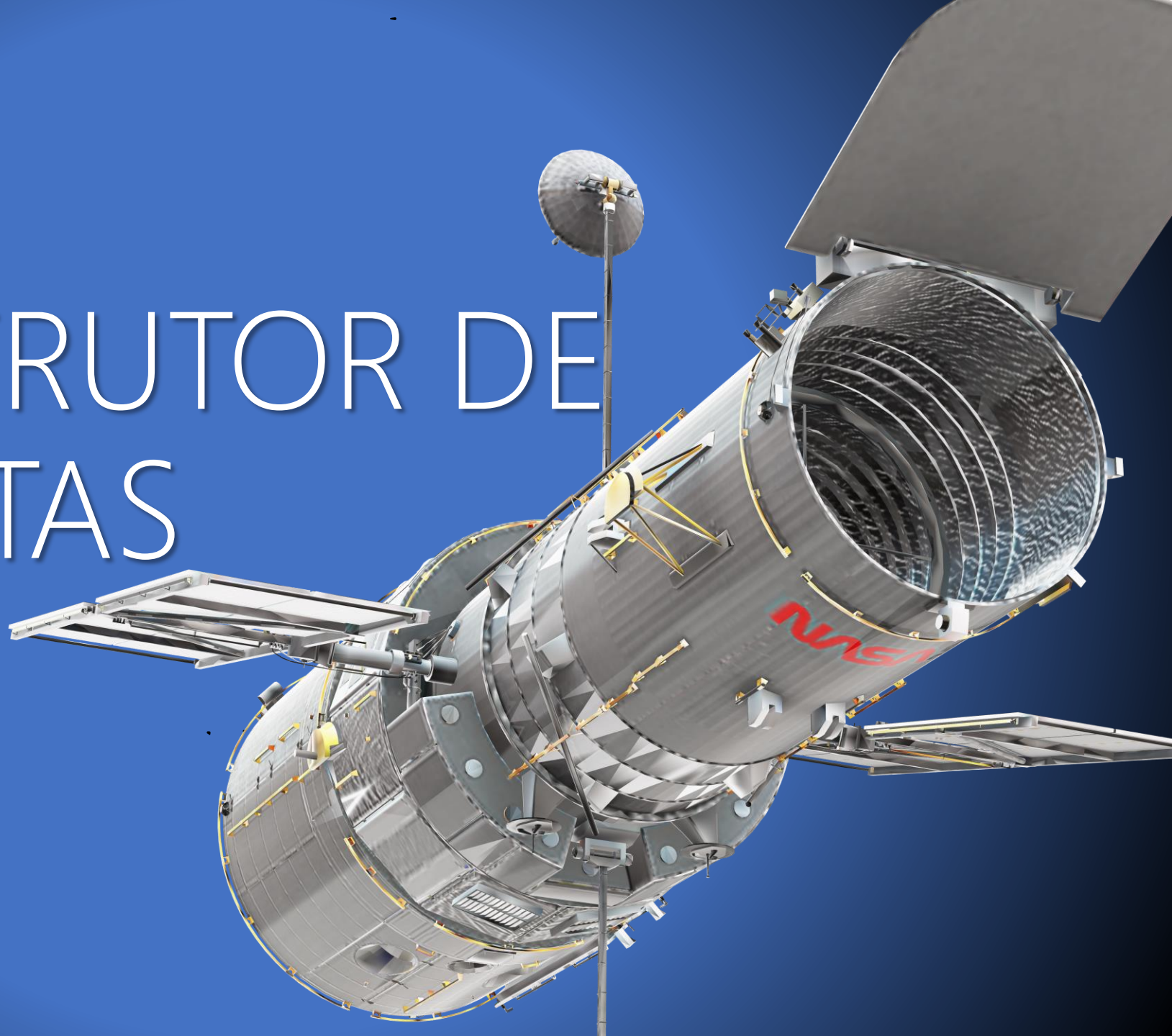


EXOMUNDUS CONSTRUTOR DE PLANETAS



PROBLEMA

- Falta de acesso a informações básicas sobre astronomia
- Defasagem no estudo de ciências astronômicas

Qual a maior dificuldade que você possui hoje para ensinar conceitos básicos de astronomia para os seus alunos hoje?

6 respostas

Meus alunos têm dificuldade em ler e se concentrar

As crianças possuem um nível muito baixo de formação nas áreas complementares com matemática, física, biologia, química, geografia e afins. Elas geralmente tem grande interesse mas um conhecimento defasado que acaba atrapalhando a transmissão do conhecimento.

A dificuldade de muitos alunos não prestarem atenção em algo que não seja digital

A visualização de conceitos que dependem de geometria, como elementos da esfera celeste.
A deficiência de física e matemática básica necessárias para astronomia.

Entender a sala de aula para adaptar as aulas (se os alunos entendem melhor métodos cinestésicos, auditivos ou visuais)



PROBLEMA

Qual a maior dificuldade que você possui hoje para encontrar informações sobre astronomia?

Tempo
maioria em inglês
Não
Pouca divulgação, explicação simplificada do artigo
Fake news
Conteúdo relevante e de qualidade
Falta de tempo
Falta de material em língua portuguesa
Saber se a fonte é confiável
fontes seguras
Nenhuma
Local com informações claras

Ter acesso às informações
Informações com embasamento, origem da informação confiável.
Maioria do conteúdo está em inglês
Pouca exposição no meio comum
credibilidade
N
Um site específico sobre o assunto com linguagem mais fácil.
Confiabilidade das informações
Confiáveis
Não encontro dificuldade
Informação simplificada para leigos
Dificuldade de validar a informação



OPORTUNIDADE

Em 2017, o setor de jogos, que inclui tabuleiro[.], teve faturamento de R\$ 567 milhões, 6% maior do que em 2016, de acordo com a Associação Brasileira de Fabricantes de Brinquedos. Ou seja, os tabuleiros estão rapidamente invadindo as mesas de bares, os canais no YouTube e as casas de milhares de pessoas.

**PEQUENAS
Empresas
& GRANDES
Negócios**

SIGA A PEGN

[f](#) [t](#) [g+](#) [in](#)

Assine já

A partir de
R\$4,90 por mês

DIVERSÃO E TURISMO

JOGOS

MERCADO DE JOGOS DE TABULEIRO CRESCE COM EVENTOS, LOJAS E CURSOS

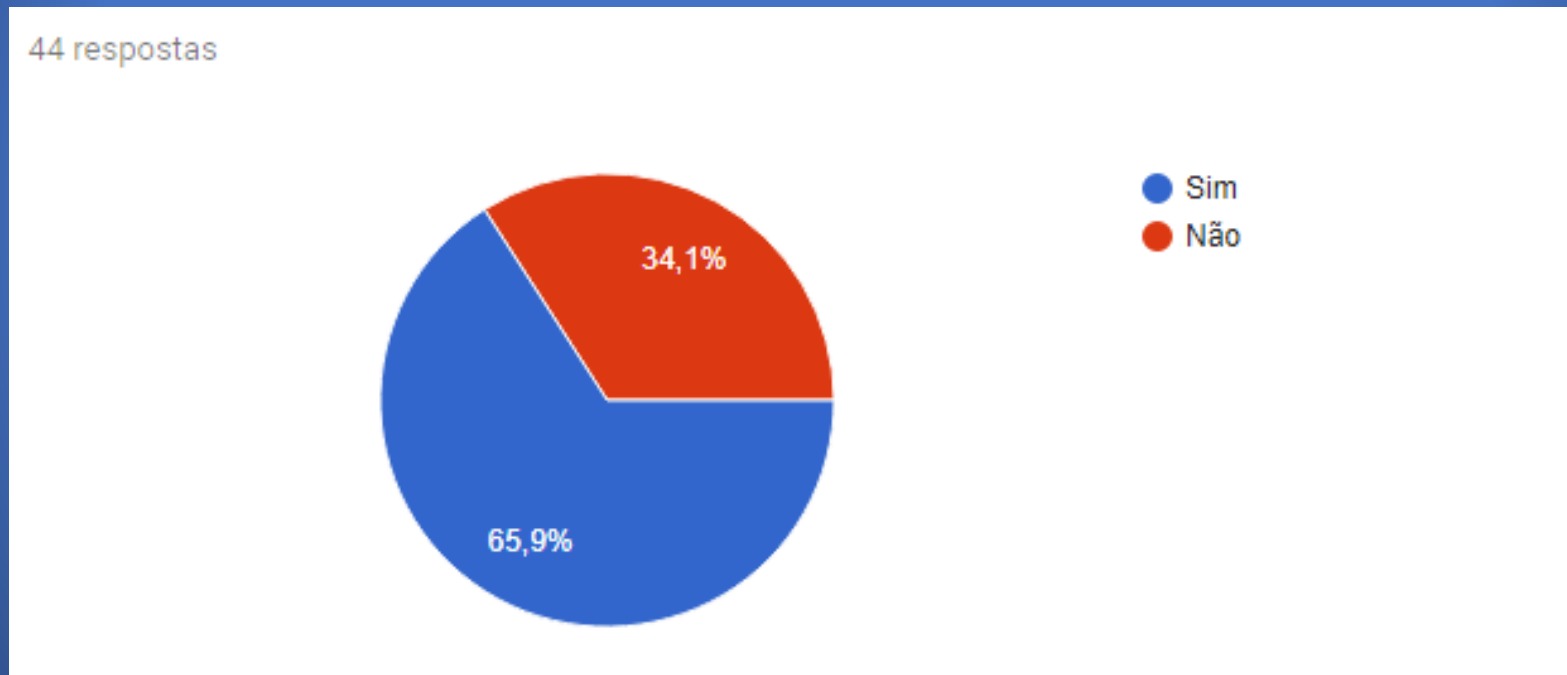
Na Zona Sul, há eventos, lojas e até curso para fabricação de board games

03.09.2018 | Por Agência O Globo

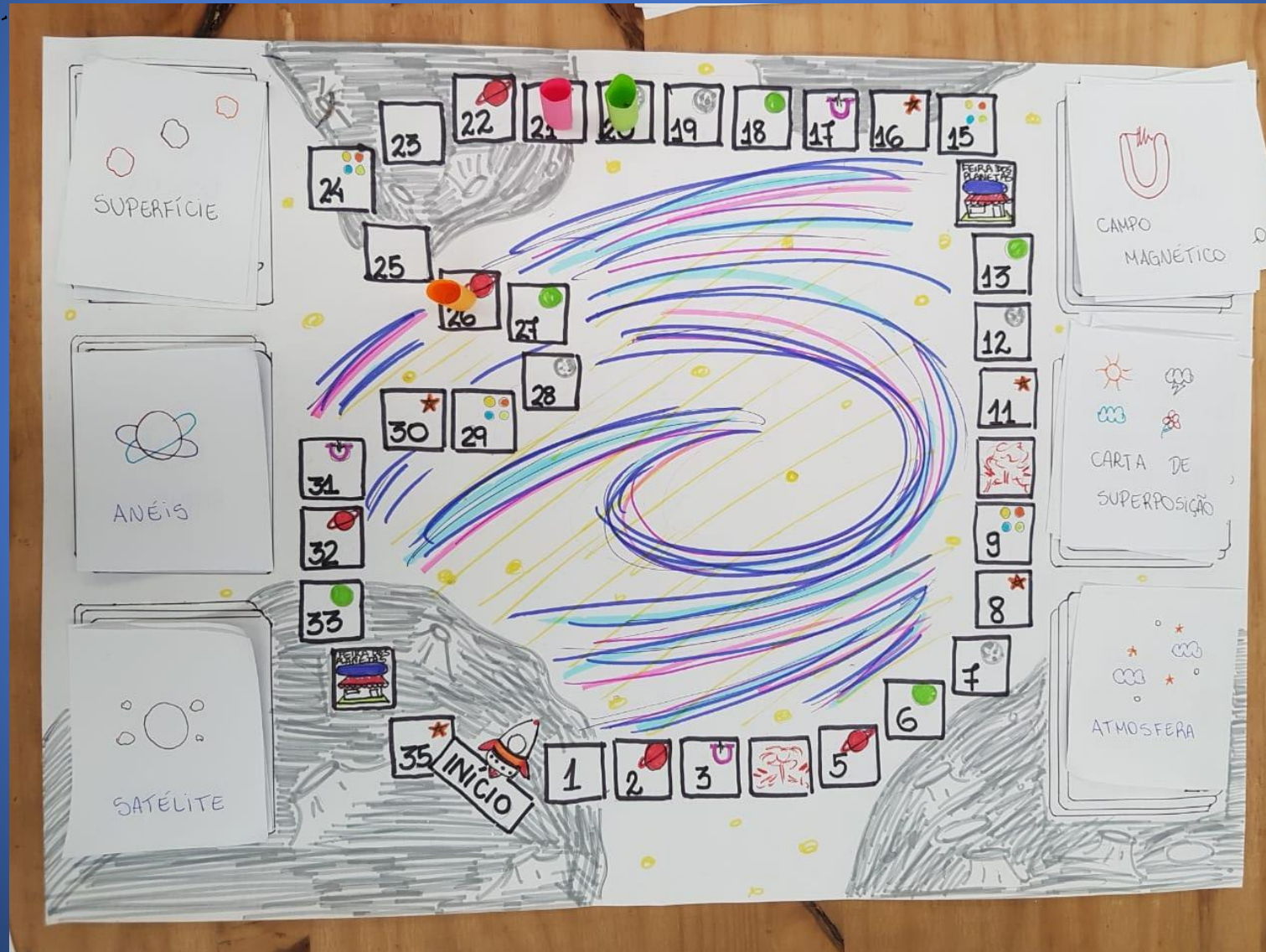


MERCADO GERAL

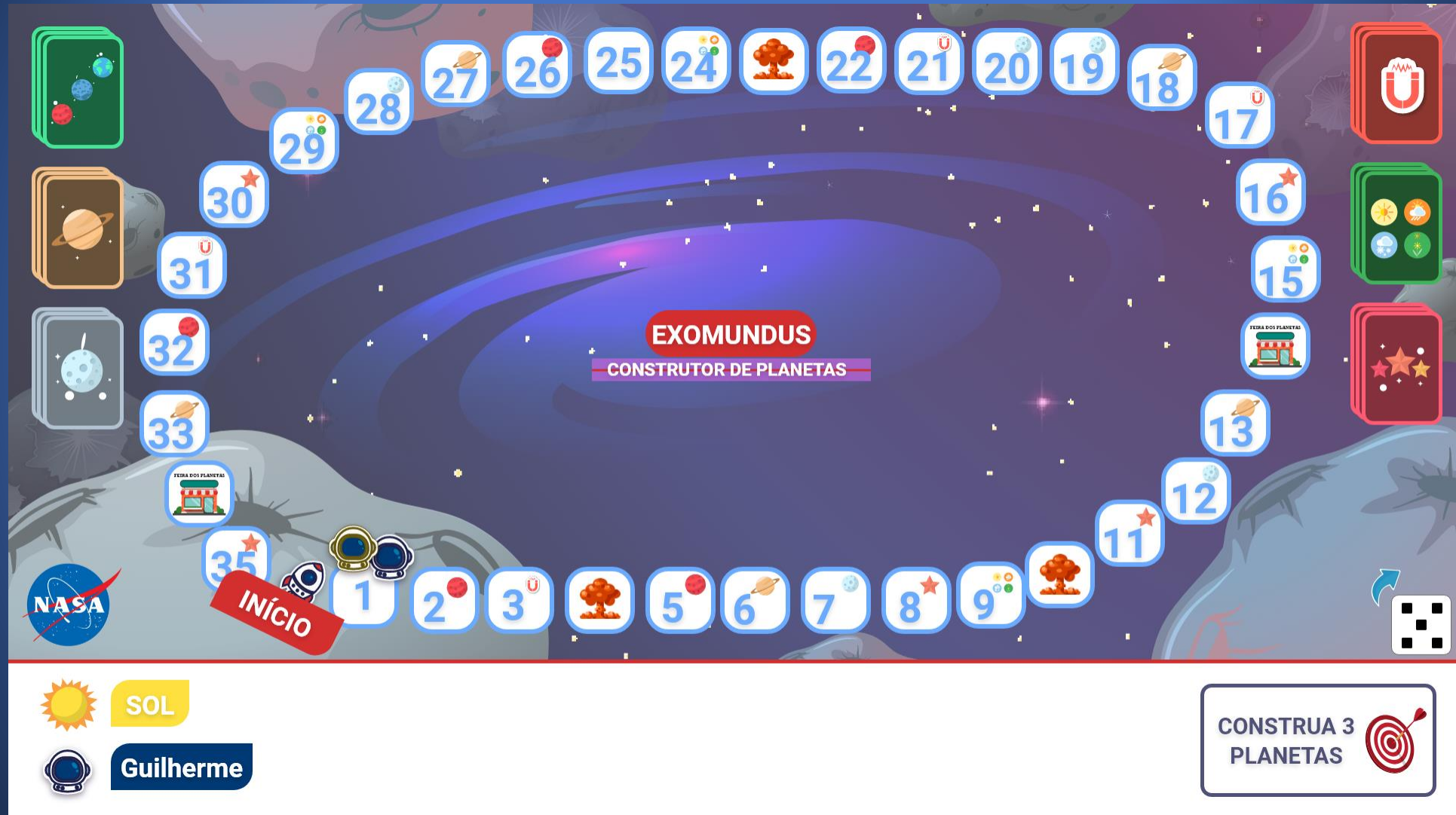
Você costuma buscar informações sobre astronomia e novas descobertas nessa área?



EXOMUNDUS: CONSTRUTOR DE PLANETAS



EXOMUNDUS: CONSTRUTOR DE PLANETAS



O JOGO

DESCRIÇÃO:

A ideia do jogo EXOMUNDUS é utilizar uma abordagem educacional para ensinar astronomia básica e os conceitos relacionados aos astros de nossa galáxia por meio de um desafio competitivo entre os jogadores.

IDADE: a partir de 10 anos

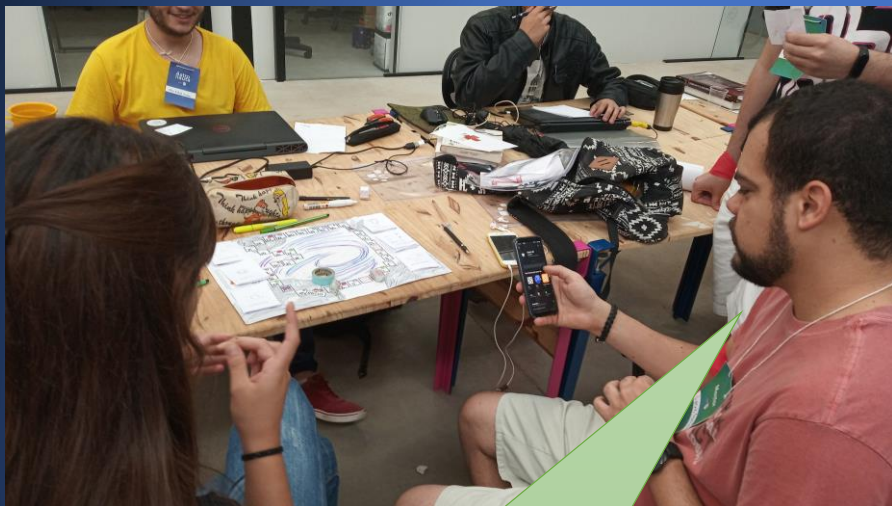
NÚMERO DE JOGADORES: De 2 a 5 jogadores

OBJETIVOS:

Os jogadores devem realizar um dos 20 objetivos que envolvem a criação de planetas de acordo com as características definidas para a constituição de um sistema estelar.



O QUE OS "ASTRONAUTAS" DISSERAM



Divertido! Gostei de entender as propriedades para construir um planeta. Não sabia que existiam tantas características para a sua formação.
(Vinícius Ferreira)



Um jogo extremamente interessante e envolvente. Principalmente pela possibilidade de uso com outras tecnologias.
(Leonam Brunhari)



O QUE OS "ASTRONAUTAS" DISSERAM

"Seria muito interessante este tipo de jogo no CDA-CDCC (Centro de Divulgação de Astronomia). Ajudaria na disseminação de conhecimentos de astronomia de forma lúdica, para estudantes das redes fundamental e médio de ensino"

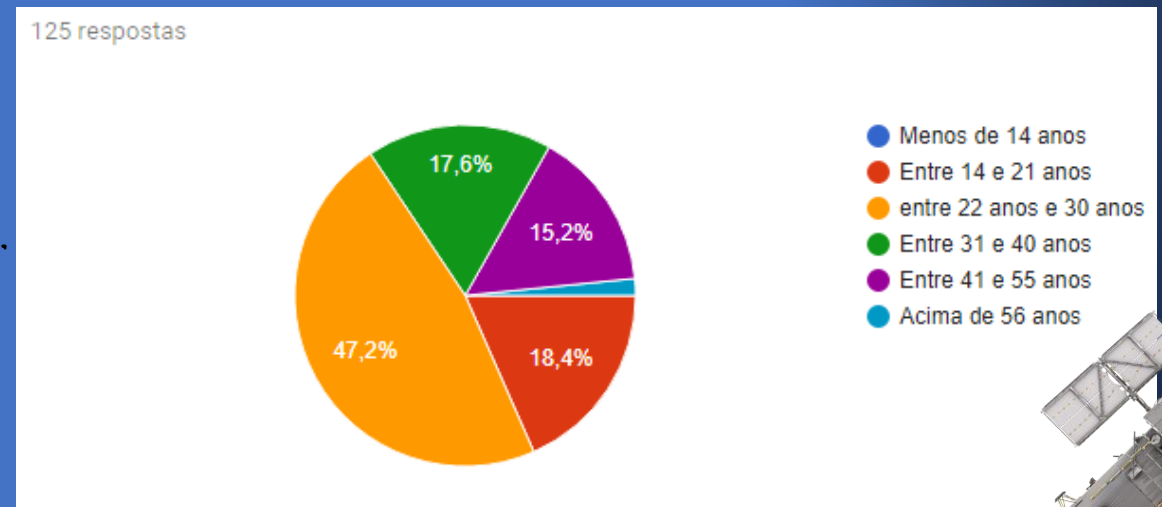
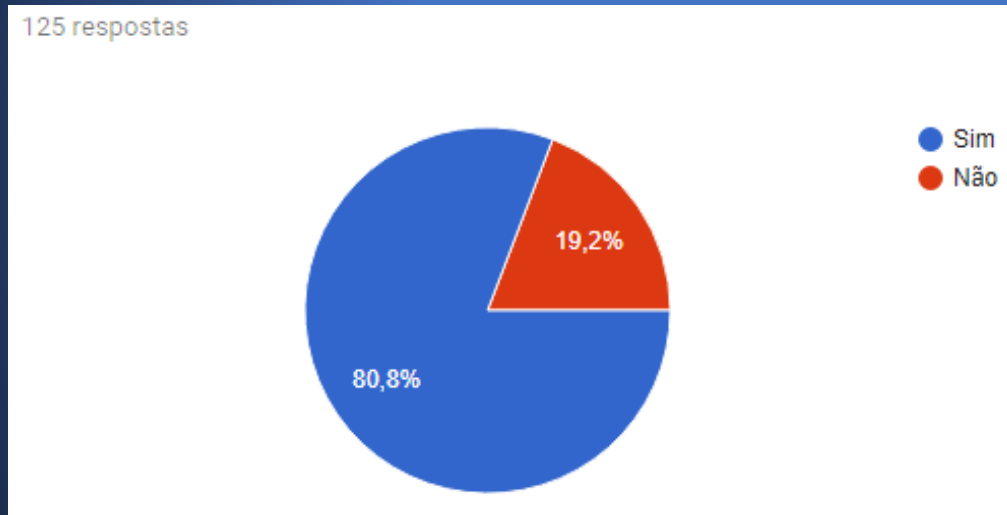
Valter Luiz Líbero

FCI/FT - Grupo de Física Teórica



A PERGUNTA DEFINITIVA

Você compraria um jogo de tabuleiro (físico ou virtual) que permitisse o aprendizado de conceitos básicos de Astronomia com dados oficiais da NASA para jogar com seus amigos, familiares ou alunos (no caso de ser um professor)?



PRÓXIMOS PASSOS

1. Conseguir estar entre os projetos selecionados da NASA
2. Criar versão digital, online e multiplayer
3. Criar uma versão física do jogo, de baixo custo e acessível como um arquivo público para impressão (valor aproximado **R\$ 11,80**)



EQUIPE

Ana Rachel Bernardi Ferracini

➤ *Graduanda em Engenharia Química*

Anderson Araujo de Oliveira

➤ *Graduando em Física Computacional*

Clara Castellon Cunha

➤ *Graduanda em Engenharia Ambiental*



César Augusto Pessôa

➤ *Especialista em Gestão de Projetos*

Victor Richard Cardoso

➤ *Graduando em Física Computacional*

Houston, we have a Solution!



Thank you!

