

第四次实验报告

周思序 1813058

外星人入侵项目

1. 安装 Pygame
2. 开始项目
 - (1) 创建 Pygame 窗口以及响应用户输入
 - (2) 设置背景色
 - (3) 创建设置类
 - (4) 添加图像
 - (5) 创建 Ship 类
 - (6) 在屏幕上绘制飞船
 - (7) 重构：模块 `game_functions`
 - (8) 响应飞船
 - (9) 添加射击等功能
 - (10) 在前面的基础上设计外星人敌人
 - (11) 创建一群外星人
 - (12) 实现外星人的移动
 - (13) 实现射杀外星人和结束游戏判定
 - (14) 实现计分系统并进行分数排序