TP : Création d'un portfolio personnel en HTML, CSS et JavaScript

Contexte:

Vous allez concevoir un site web complet qui servira de portfolio personnel. Ce projet a pour objectif de vous permettre de mettre en pratique vos connaissances en **HTML, CSS, et JavaScript**, tout en apprenant à structurer et organiser du contenu de manière claire, cohérente et esthétique.

Une **maquette complète** vous est fournie, servant de guide principal pour l'intégration des pages. Elle comprend une version **desktop** et une version **mobile**, qui contiennent exactement les mêmes informations, la différence résidant dans la disposition des éléments. L'intégration de la version mobile, fonctionnelle et responsive, est *facultative*, mais elle vous permettra d'obtenir des points bonus si elle est réalisée.

Il est important de noter que la maquette ne contient aucune couleur (seuls le noir et le blanc sont utilisés) : vous êtes *encouragés à personnaliser la palette de couleurs* selon vos préférences ou votre style. Toutefois, la structure et la mise en page doivent être strictement respectées conformément à la maquette.

Structure générale des pages :

Toutes les pages doivent être organisées en trois parties principales :

1. Entête:

- Logo du site: Représentez votre logo par les initiales de votre nom.
 Vous pouvez le concevoir en ligne via des outils comme design.com, logogenie.fr, ou tailorbrands.com.
 - Assurez-vous que le logo soit bien redimensionné pour s'adapter à la zone de navigation.
- Menu de navigation : Ce menu permettra d'accéder aux différentes pages du site. Il doit contenir les éléments suivants
 - Accueil pour accéder à la page index.html,
 - À propos pour accéder à la page apropos.html,
 - Blog pour accéder à la page blog.html,
 - Contact pour accéder à la page contact.html.

2. Corps de la page:

Le contenu principal, propre à chaque page, doit suivre les instructions spécifiques détaillées plus loin.

3. Pied de page:

- o Ajoutez la mention : Copyright 2024 Nom & Prénom.
- Intégrez des icônes des réseaux sociaux (Facebook, Instagram, Twitter, LinkedIn, YouTube) qui redirigent vers vos comptes ou, à défaut, vers leurs pages d'accueil respectives.

Organisation des fichiers:

Créez un dossier principal nommé mon-portfolio, contenant :

- Un dossier css: Ce dossier contiendra un fichier unique nommé style.css. Aucun style ne doit être écrit directement dans les fichiers HTML. Tous les styles doivent être définis dans ce fichier CSS
- Un dossier is: Ce dossier comprendra deux fichiers:
 - o apropos.js pour le code JavaScript lié à la page apropos.html
 - contact.js pour le code JavaScript associé à la page contact.html.

⚠ Aucun code JavaScript ne doit être inclus directement dans les fichiers HTML

- **Un dossier images** : Toutes les images que vous utiliserez sur le site devront être stockées dans ce dossier.
 - Ce dossier peut être subdivisé si nécessaire.
 - Les images associées aux articles doivent être placées dans un sous-dossier articles à l'intérieur ce dossier images
- **Un dossier articles** contenant 10 fichiers HTML distincts, nommés article-1.html à article-10.html.

Renseignement obligatoire :

Chaque section et chaque partie des pages doit être complétée. Si certaines informations personnelles vous manquent, vous êtes invité à les **imaginer** afin de remplir toutes les parties. **Aucune section ne doit rester vide**.

Détail des pages :

1. Page d'accueil : index.html - Présentation personnelle

La page d'accueil se divise en plusieurs sections, chacune dédiée à un aspect de votre présentation.

- Section 1 : Présentation personnelle
 - Nom et Prénom : Affichez votre nom et prénom en haut de la section.
 - Spécialité: Mentionnez votre spécialité future (choisissez entre "Architecte logiciel" ou "Administrateur systèmes et réseaux", même si vous n'êtes pas encore décidé).
 - Description courte : Rédigez une brève description de vous-même (minimum 210 caractères).
 - Photo: Ajoutez une photo de vous, en la redimensionnant de manière appropriée pour l'affichage sur la page.

o Boutons de navigation :

- "Découvrir" redirige vers la page "A Propos".
- "Contact" redirige vers la page "Contact".

• Section 2: Motivation

- o **Titre**: "Ma motivation du domaine informatique" (ne change pas).
- **Texte explicatif**: Rédigez un texte d'au moins 300 caractères expliquant pourquoi vous avez choisi l'informatique comme filière.

• Section 3 : Témoignages

- o **Titre**: "Témoignages" (ne change pas).
- Mini description : Vous pouvez la conserver telle quelle ou la modifier à votre convenance.
- Témoignages : Pour chacun des 3 témoignages, vous devez afficher
 :
 - Une série d'étoiles (de 1 à 5 étoiles).
 - Le texte du témoignage.
 - Une photo de la personne sous forme de cercle. (Vous pouvez générer un avatar avec <u>Getavataaars</u>.)
 - Le nom et prénom de la personne ayant laissé le témoignage.
 - Le titre et le lieu de la personne qui a donné le témoignage.

• Section 4: Mes Valeurs

- **Titre**: "Mes Valeurs" (ne change pas).
- o Image représentative : Ajoutez une image qui illustre vos valeurs.
- Mini description : Rédigez une courte description de vos valeurs personnelles.
- o Liste de valeurs : Énumérez trois valeurs qui vous définissent.

• Section 5 : Citation Inspirante

- **Citation**: Insérez une citation inspirante pour vous.
- o **Auteur**: Mentionnez l'auteur de la citation.
- o **Titre de l'auteur** : Indiquez le titre ou la fonction de l'auteur.

2. Page À propos : apropos.html - Biographie complète

La page "A Propos" est divisée en plusieurs sections pour présenter vos informations détaillées.

• Section 1: Introduction

- o **Titre**: "A Propos" (ne change pas).
- Paragraphe : Rédigez un texte d'au moins 600 caractères comprenant des informations personnelles.

• Section 2 : Parcours académique

- o **Titre**: "Éducation" (ne change pas).
- o Sous-titre: "Mon Parcours Académique" (ne change pas).

- Années d'études : La ligne contenant les années ne change pas sa doit conforme à la maquette. Chaque date doit être cliquable. Lorsqu'on clique sur une date, la description doit afficher :
 - Le nom de l'établissement,
 - La ville et le pays,
 - Une brève description du programme suivi.

▲ Interaction attendue:

- Chaque année doit être cliquable, et lorsqu'on clique dessus, cela doit afficher les informations correspondantes à cette année.
- Cette fonctionnalité doit être implémentée en utilisant JavaScript

NB : Chaque établissement doit être unique, vous pouvez utiliser des établissements fictifs si nécessaire.

• Section 3 : Expériences professionnelles

- o **Titre**: "Expérience" (ne change pas).
- o **Sous-titre**: "Mon Parcours Professionnel" (ne change pas).
- Résumé : Rédigez un texte d'au moins 250 caractères résumant votre profil professionnel et vos valeurs.
- Liste des entreprises : Mentionnez 4 entreprises différentes où vous avez occupé un poste en respectant la présentation de la maquette. Pour chaque entreprise :
 - Le nom de l'entreprise,
 - Le poste occupé,
 - Une description des activités réalisées (minimum 260 caractères).

• Section 4 : Compétences

- o **Titre**: "Compétences" (ne change pas).
- Sous-titre: "Découvrez mes compétences et expertises clés" (ne change pas).
- Mini description : Vous pouvez garder ou modifier cette description selon vos préférences.
- Liste des compétences : Rédigez une liste de 3 compétences en respectant la présentation de la maquette, avec pour chaque compétence :
 - Le nom ou le titre de la compétence,
 - Une description de la compétence (minimum 170 caractères).

• Section 5 : Activités extrascolaires

- o **Titre**: "Engagement" (ne change pas).
- o **Sous-titre**: "Mes Activités Extrascolaires" (ne change pas).
- Mini description : Vous pouvez garder ou modifier cette description.

- Liste des activités : Listez 3 activités extrascolaires en respectant la présentation de la maquette, chacune avec :
 - Le titre de l'activité,
 - Une description de l'activité (minimum 200 caractères),
 - Une photo illustrative de l'activité qui sera visible lorsqu'on cliquera dessus. Par défaut, la première activité doit être visible, et l'apparence des autres activités doit montrer clairement laquelle est en cours.

♠ Interaction attendue :

- o Lorsqu'un utilisateur clique sur une activité, la photo correspondante à cette activité doit s'afficher.
- Il doit y avoir un changement visuel pour indiquer que l'activité est sélectionnée (par exemple, l'activité non sélectionnée sera grisée ou sous forme désactivée, tandis que l'activité en cours sera mise en évidence).
- o Ce comportement doit être réalisé en utilisant JavaScript.

• Section 6: Passion

- **Titre**: "Passion" (ne change pas).
- Sous-titre: "Mes intérêts et passions Extrascolaires" (ne change pas).
- Mini description : Adaptez cette description en fonction de vos passions, et rédigez-la en minimum 400 caractères.
- Liste des passions : Listez 4 passions ou centres d'intérêt en respectant la présentation de la maquette, chacun avec :
 - Le titre de la passion,
 - Une description de la passion (minimum 100 caractères).

• Section 7 : Objectifs de carrière

- **Titre**: "Ambition" (ne change pas).
- **Sous-titre**: "Mes Objectifs de carrière pour l'avenir" (ne change pas).
- Paragraphe : Rédigez un texte d'au moins 400 caractères expliquant vos objectifs professionnels et ce que vous souhaitez accomplir dans le futur.

• Section 8 : Voyages

- **Titre**: "Voyages" (ne change pas).
- Sous-titre: "Mes expériences de voyage inoubliables" (ne change pas).
- Mini description: Vous pouvez la garder ou la modifier.
- Liste des lieux visités : Listez les pays ou villes que vous avez visités conformément à la maquette. Pour chaque lieu :
 - Le lieu visité.
 - La date de visite,
 - Une description de l'expérience vécue sur place (minimum 150 caractères).

Interaction attendue:

- Chaque ville ou pays doit être cliquable. Lorsqu'un utilisateur clique sur un lieu, les informations correspondantes à ce lieu doivent s'afficher.
- Cette interaction doit être réalisée en utilisant **JavaScript** pour que l'affichage des informations soit dynamique, sans recharger la page.

NB: Chaque lieu ou pays doit être unique, vous pouvez utiliser des villes ou pays fictifs si nécessaire.

• Section 9 : Défis rencontrés

Rédigez un paragraphe sous forme de citation, racontant une leçon apprise ou un obstacle surmonté. Ce texte doit être rédigé en minimum **250** caractères.

• Section 10 : Pensées et rêves pour l'avenir

- Titre: "Avenir" (ne change pas).
- Sous-titre: "Mes aspirations pour un futur prometteur" (ne change pas).
- Paragraphe : Rédigez un texte d'au moins 500 caractères, expliquant vos rêves et aspirations pour l'avenir.
- o Image représentative : Ajoutez une image qui illustre votre avenir.

3. Pages des articles: article-1.html à article-10.html

Dans le dossier mon-portfolio, créez un sous-dossier nommé articles. Ce dossier contiendra 10 fichiers HTML distincts, nommés article-1.html à article-10.html. Chaque fichier représentera un article sur un sujet de votre choix (par exemple : mode, sport, technologie, etc.).

Tous les articles doivent être organisés en sections distinctes, avec un minimum de trois sections. Chaque section doit avoir un titre de même niveau. Le contenu de chaque article doit être suffisamment détaillé pour atteindre au moins **2000 mots**. Vous pouvez rédiger les articles vous-même ou utiliser des textes trouvés en ligne, à condition qu'ils soient bien structurés et cohérents.

Les images associées à chaque article doivent être placées dans un sous-dossier **articles**, situé à l'intérieur du répertoire **images**.

Détails pour chaque article :

1. Structure générale :

- Chaque article doit respecter la mise en forme de la maquette fournie.
- Le fichier doit inclure un **titre** principal pour l'article.
- Chaque article doit être accompagné d'une image illustrative en rapport avec le contenu.
- Ajoutez une photo de l'auteur (vous pouvez utiliser le site <u>Getavataaars</u> pour générer un avatar).
- o Indiquez le **nom de l'auteur**, son **titre** et la **date de publication**.

2. Contenu:

- Le contenu de l'article doit comporter au moins trois sections distinctes.
- La rédaction doit être suffisamment détaillée pour atteindre un minimum de 2000 mots.
- Chaque section doit être bien structurée, avec des sous-titres clairement définis.

4. Page Blog: blog.html - Liste des articles

La page **blog.html** doit afficher une liste d'articles de manière visuellement attrayante. Chaque article doit être présenté sous forme de lien cliquable redirigeant vers le fichier HTML correspondant dans le dossier **articles**.

Structure de la page :

- 1. Titre principal: "Blog" (ne change pas).
- 2. Sous-titre: "Découvrez nos derniers articles" (ne change pas).
- 3. **Mini description**: Vous pouvez conserver ou modifier cette description selon vos préférences.
- 4. **Liste des catégories** : Affichez au minimum 4 catégories différentes pour vos articles.
- 5. **Présentation des articles** : Chaque article sera représenté sous la forme d'un rectangle contenant :
 - Une **image illustrative** correspondant à l'article.
 - La **catégorie** à laquelle l'article appartient.
 - La durée de lecture estimée pour l'article.
 - Le titre de l'article (cliquable, redirigeant vers la page de l'article correspondant).
 - Une **mini description** de l'article (maximum 100 caractères).
 - Un bouton "Lire plus", qui sera un lien cliquable redirigeant vers la page de l'article.

NB: Respecter la mise en forme de la maquette car nous aurons au maximum trois articles par ligne.

5. Page Contact: contact.html

La page **contact.html** doit contenir un formulaire complet permettant aux utilisateurs de soumettre des demandes ou des informations personnelles. Ce formulaire inclut différents types de champs (texte, numérique, e-mail, etc.) et des mécanismes de validation pour garantir que les informations saisies sont correctes avant soumission.

Structure de la page :

- 1. **Titre principal**: "Contact" (ne change pas).
- 2. Sous-titre: "Contactez-nous" (ne change pas).
- 3. **Mini description**: Vous pouvez la garder ou la modifier à votre convenance.

Détails des champs du formulaire et validation :

Consigne globale:

- Validation JavaScript: Tous les champs obligatoires doivent être validés en JavaScript. L'attribut required ne doit pas être utilisé. Les champs doivent être vérifiés et l'utilisateur doit recevoir un retour en cas d'erreur.
- **Couleur et bordure** : Lorsque l'utilisateur soumet un formulaire avec des erreurs ou oublis, la bordure de la zone de saisie et le texte des messages d'erreur doivent être **en rouge** pour signaler l'erreur.

Formulaire de contact comprenant :

- Prénom (champ de texte) :
 - o Champ requis pour saisir le prénom de l'utilisateur.
 - Validation : Si l'utilisateur tente de soumettre le formulaire sans avoir renseigné ce champ, la bordure de la zone de saisie devient rouge et un message d'erreur apparaît en dessous, en rouge, indiquant que le champ est obligatoire.
- Nom (champ de texte):
 - Champ requis pour saisir le nom de l'utilisateur.
 - Validation : Si le champ est vide, la bordure devient rouge et un message d'erreur en rouge s'affiche, spécifiant que le nom est obligatoire.
- E-mail (champ de saisie pour l'adresse e-mail) :
 - o Champ requis pour saisir une adresse e-mail valide.
 - Validation: Si l'adresse e-mail n'est pas dans un format valide (par exemple, sans "@" ou un domaine manquant), ou si le champ est vide, la bordure de la zone de saisie devient rouge et un message

d'erreur apparaît en dessous, précisant que l'adresse e-mail doit être valide et que le champ est obligatoire.

• Numéro de téléphone (champ optionnel) :

- o Champ facultatif pour saisir le numéro de téléphone de l'utilisateur.
- Validation : Si un numéro est saisi, il devra respecter un format spécifique. Si ce format est incorrect, la bordure devient rouge et un message d'erreur apparaîtra en dessous.

• Sujet (liste déroulante) :

- Menu déroulant avec plusieurs options de sujets (par exemple : "Demande d'information", "Problème technique", etc.).
- Validation : Si l'utilisateur n'a pas sélectionné de sujet et tente de soumettre le formulaire, la bordure de la liste déroulante devient rouge et un message d'erreur doit s'afficher en rouge, indiquant que le choix du sujet est obligatoire.

• Préférence de contact (boutons radio) :

- Boutons radio permettant à l'utilisateur de choisir sa préférence de contact.
- Validation : Si aucune préférence n'est sélectionnée et que l'utilisateur tente de soumettre le formulaire, la bordure des boutons radio devient rouge et un message d'erreur s'affiche en rouge, demandant à l'utilisateur de faire un choix.

Message (zone de texte) :

- Zone de texte permettant à l'utilisateur de rédiger un message détaillé.
- Validation: Ce champ est requis et doit contenir au minimum 100 caractères. Si l'utilisateur tente de soumettre un message plus court, la bordure de la zone de texte devient rouge et un message d'erreur apparaît en rouge en dessous, indiquant que le message doit contenir au moins 100 caractères.

• Conditions d'utilisation (case à cocher) :

- Case à cocher permettant à l'utilisateur d'accepter les conditions d'utilisation.
- Validation : Si cette case n'est pas cochée et que l'utilisateur tente de soumettre le formulaire, la bordure de la case devient rouge et un message d'erreur s'affiche en rouge, indiquant que l'utilisateur doit accepter les conditions d'utilisation avant de soumettre la demande.

• Bouton Soumettre:

 Un bouton permettant de soumettre le formulaire. Lors de la soumission, chaque champ est validé, et les champs avec des erreurs afficheront un message et leur bordure en rouge. Le formulaire ne sera soumis que lorsque toutes les erreurs auront été corrigées.

Section des coordonnées :

• Email:

 Affichez votre adresse e-mail dans le format spécifié par la maquette et rendez-la cliquable à l'aide d'un lien URI (mailto:). En cliquant sur ce lien, l'application de messagerie de l'utilisateur s'ouvrira automatiquement.

• Téléphone:

 Affichez votre numéro de téléphone et rendez-le cliquable via un lien URI (tel:). En cliquant dessus, l'application téléphonique de l'utilisateur s'ouvrira pour appeler ce numéro.

• Bureau:

 Affichez un bouton "Obtenir des directions" qui, lorsqu'il est cliqué, redirige l'utilisateur vers Google Maps avec des coordonnées définies à l'avance. Le lien doit être un lien absolu vers Google Maps.

Soumission

Ce TP se réalise en groupe, mais chaque membre doit personnaliser le contenu des pages **index.html**, **apropos.html** et **contact.html** en fonction de ses informations personnelles. Chaque membre pourra également personnaliser les couleurs pour apporter une touche personnelle à son style.

Chaque membre doit compresser son dossier **mon-portfolio** et nommer l'archive en utilisant son nom de famille en majuscules, suivi de son ou ses prénoms séparés par des tirets (par exemple, *DOE-John.zip*). Il est important qu'aucun espace ne soit présent dans le nom de l'archive.

Le responsable du groupe devra ensuite regrouper les fichiers des membres sous forme d'un dossier compressé, en suivant la nomenclature *GROUPE-[N°].zip* (par exemple, *GROUPE-1.zip*).

Le responsable enverra ensuite un email à mon adresse borisdehoumon@gmail.com, en mettant les camarades du groupe en copie. L'objet du mail doit être : "RENDU TP HTML DU GROUPE [N°]" (par exemple, "RENDU TP HTML DU GROUPE 1").

Dans le corps du mail, le responsable doit préciser quelle partie du travail a été réalisée par chaque membre du groupe.

La date limite de soumission est fixée au dimanche 22 décembre 2024 à 23h59.