DOKUMENTÁCIÓ

Mobil programozási alapok

Féléves feladat

Shopping List Application

Készítette: Vékony Róbert

Neptunkód: H0F0SZ

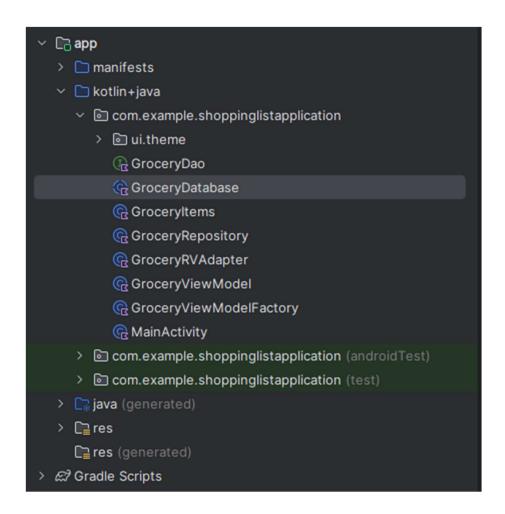
Dátum: 2024.01.28

Tartalom

Fe	eladat ismertetése:	3
A	Program felépítése:	4
	GroceryDao.kt	4
	Metúdusok	4
	GroceryDatabase.kt	5
	Grocery Items.kt	6
	GroceryRepository.kt	7
	GroceryRVAdapter.kt	8
	GroceryViewModel.kt	9
	GroceryViewModelFactory.kt	9
	MainActivity.kt	10
	fun OnCreate(savedInstanceState: Bundle?)	10
	fun openDialog()	11
	activity_main.xml	12
	grocery add dialog yml	13

Feladat ismertetése:

A Shopping List Application project célja, egy egyszerűen kezelhető bevásárló lista mobil alkalmazás fejlesztése. Android rendszerre készült készült, amihez Room adatbázis és ViewModel segítségével valósítja meg a termékek rögzítését és kezelését. Az minimalista felhasználói felületnek köszönhetően egyszerűen lehet a bevásárló listához hozzáadni, törölni, vagy módosítani termékeket.



A Program felépítése:

GroceryDao.kt

Az "android.room" könyvtár által nyújtott szolgáltatásokkat használja ez a DAO (Data Acces Object) interface az @insert, @delete, @query műveletek végrehajtásához.

Metúdusok

insert(item: GroceryItems): Az adatbázisba létrehozható vele egy új elem, valamint az onConflict paraméterrel, megadható, hogy valamilyen ütközés következtében mi történjen.

delete(item: GroceryItems): Létrehozott téeleknek az adatbázisból való eltávolítására szolgál.

getAllGroceryItems():LiveData<List<GroceryItems>>: A Grocery_items tábla összes rekordját visszaadja GroceryItems-ként.

```
■ ■0
package com.example.shoppinglistapplication
   > import ...
     private const val DATABASE_NAME = "GroceryApp.db"
     @_atabase(entities = [GroceryItems::class], version = 1, exportSchema = false)
11 ol abstract class GroceryDatabase : RoomDatabase() {
13 el
          abstract fun groceryDao(): GroceryDao
          companion object {
             @Volatile
             private var instance: GroceryDatabase? = null
             private val LOCK = Any()
             operator fun invoke(context: Context): GroceryDatabase =
                 instance ?: synchronized(LOCK) {
                     instance ?: buildDatabase(context).also { instance = it }
             private fun buildDatabase(context: Context): GroceryDatabase =
                 Room.databaseBuilder(
                     context.applicationContext,
                     GroceryDatabase::class.java,
                     DATABASE_NAME
                 ).build()
```

Ez az osztály az alkalmazás Room adatbázisát reprezentálja.

A RoomDatabase absztrakt osztály leszármazottjaként szolgál, amely tartalmazza a DAO-hoz való hozzáférést.

Implementálja a Singleton mintát a hatékony adatbázis-kezelés érdekében.

A buildDatabase függvény a Room library segítségével építi fel az adatbázist.

```
package com.example.shoppinglistapplication
  > import ...
    @Entity(tableName = "Grocery_items")
    data class GroceryItems (
        @ColumnInfo(name = "itemName")
        var itemName:String,
        @ColumnInfo(name = "itemQuantity")
        var itemQuantity:Double,
17
        @ColumnInfo(name = "itemPrice")
        var itemPrice:Double,
    )
    {
        @PrimaryKey(autoGenerate = true)
        var id:Int?=null
    }
```

Ez az entitás osztály reprezentálja a bevásárlási tételt az adatbázisban.

A @Entity annotációval jelöli meg, hogy az osztály egy Room adatbázis entitás.

A tábla neve "Grocery_items", és az oszlopok a tétel nevét, mennyiségét, árát és egyedi azonosítóját (id) tartalmazzák.

GroceryRepository.kt

Ez az osztály közvetíti az alkalmazás és az adatbázis közötti kommunikációt.

Az **insert** és **delete** függvények segítségével a ViewModel számára lehetővé teszi az adatok módosítását.

A **getAllitems** függvényen keresztül a ViewModel kéréseit továbbítja az adatbázis felé.

```
package com.example.shoppinglistapplication
      class GroceryRVAdapter(
          : RecyclerView.Adapter<GroceryRVAdapter.GroceryViewHolder>() {
          inner class GroceryViewHolder(itemView: View): RecyclerView.ViewHolder(itemView){
              val totalTV = itemView.findViewById<TextView>(R.id.idtvtotalamount)
          interface GroceryItemClickInterface{
              fun onItemClick(groceryItems: GroceryItems)
              return GroceryViewHolder(view)
          override fun onBindViewHolder(holder: GroceryViewHolder, position: Int) {
              holder.rateTV.<u>text</u> = "Ft: " + currentItem.itemPrice.toString()
              holder.totalTV.<u>text</u> = "Ft: " + itemTotal.toString()
          override fun getItemCount(): Int {
```

RecyclerView adapter osztály, amely felelős a bevásárlólista elemeinek megjelenítéséért.

Az **onCreateViewHolder** és **onBindViewHolder** függvényekben konfigurálja a nézeteket és adataikat.

Tartalmazza az GroceryViewHolder belső osztályt, amely a nézeteket tartalmazza.

GroceryViewModel.kt

ViewModel osztály, amely az alkalmazás logikáját kezeli.

Az insert és delete függvényeken keresztül kommunikál a repository-val.

A **getAllGroceryItems** függvényen keresztül figyeli a változásokat az adatbázisban, és frissíti a nézetet.

GroceryViewModelFactory.kt

```
| package com.example.shoppinglistapplication | package com.example.
```

Segédosztály, amely lehetővé teszi a ViewModelProvider számára, hogy létrehozza a GroceryViewModel példányt.

MainActivity.kt

fun OnCreate(savedInstanceState: Bundle?)

```
@ MainActivity.kt ×
      package com.example.shoppinglistapplication
16 🥠 class MainActivity : AppCompatActivity(), GroceryRVAdapter.GroceryItemClickInterface {
           lateinit var addFAB: FloatingActionButton
           lateinit var list: List<GroceryItems>
           lateinit var groceryRVAdapter: GroceryRVAdapter
           lateinit var groceryViewModel: GroceryViewModel
              super.onCreate(savedInstanceState)
              setContentView(R.layout.activity_main)
              itemRV = findViewById(R.id.rvitems)
              addFAB = findViewById(R.id.fabAdd)
              list = ArrayList<GroceryItems>()
              groceryRVAdapter = GroceryRVAdapter(list, groceryItemClickInterface: this)
               itemRV.layoutManager = LinearLayoutManager( context: this)
               val groceryRepository = GroceryRepository(GroceryDatabase( context: this))
               val factory = GroceryViewModelFactory(groceryRepository)
               groceryViewModel = ViewModelProvider( owner: this,factory).get(GroceryViewModel::class.java)
               groceryViewModel.getAllGroceryItems().observe( owner: this, Observer { it: List<GroceryItems>!
                   groceryRVAdapter.notifyDataSetChanged()
               addFAB.setOnClickListener{ it: View!
                   openDialog()
```

Az Activity életciklusának kezdetén hívódik meg.

Beállítja az Activity tartalmát a activity_main.xml elrendezési fájl alapján. Inicializálja a RecyclerView-t, a FloatingActionButton-ot, a ViewModel-t és az Adapter-t.

Regisztrálja az Observer-t a ViewModel által visszaadott LiveData-vel, hogy frissítse a felületet az adatok változása esetén.

Beállítja a FloatingActionButton kattintási eseményét, hogy megnyissa a dialógusablakot az új bevásárlási tételek hozzáadásához.

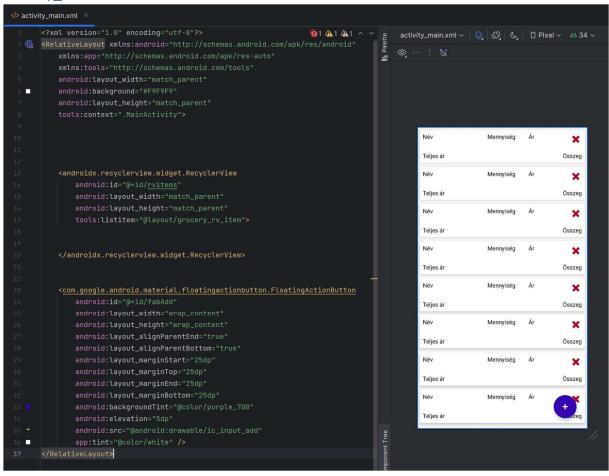
```
dialog.setContentView(R.layout.grocery_add_dialog)
              val cancelbtn = dialog.findViewById<AppCompatButton>(R.id.idbtncancel)
               \verb|val| addbtn| = \verb|dialog.findViewById<| AppCompatButton>(R.id. \underline{idbtnadd})|
               val itemPriceEdt = dialog.findViewById<EditText>(R.id.idEdtitemprice)
               val itemQuantityEdt = dialog.findViewById<EditText>(R.id.idEdtitemquantity)
                  dialog.dismiss()
                  val itemname:String = itemEdt.text.toString()
                   val itemprice:String = itemPriceEdt.text.toString()
                  val itemquantity:String = itemQuantityEdt.text.toString()
                  val qty : Double = itemquantity.toDouble()
                  val pr : Double = itemprice.toDouble()
                  if (itemname.isNotEmpty() && itemprice.isNotEmpty() && itemquantity.isNotEmpty()){
                       val items = GroceryItems(itemname,qty,pr)
                      groceryRVAdapter.notifyDataSetChanged()
                       dialog.dismiss()
               dialog.show()
```

Megnyit egy dialógusablakot az új bevásárlási tételek hozzáadásához.

Beállítja a dialógusablak nézetét a grocery_add_dialog.xml elrendezési fájl alapján.

Rögzíti a felhasználó által megadott adatokat, és hozzáadja az új tételt az adatbázishoz a ViewModel segítségével.

activity_main.xml



grocery_add_dialog.xml

