

## 4- Llibreries externes utilitzades

El nostre programa no utilitza llibreries d'altre paquet que no sigui `java.io` o `java.util`.

Per a llegir els `.txt` utilitzem les llibreries:

```
import java.io.BufferedReader;  
import java.io.File;  
import java.io.FileReader;
```

Que permeten obrir el fitxer de dades i obtenir un string d'entrada per a cada línia del arxiu.

També usem estructures de dades de la llibreria `java.util`:

```
import java.util.HashMap;  
import java.util.Map;  
import java.util.ArrayList;  
import java.util.Set;
```

Per últim, usem les llibreries `java.awt` y `javax.swing`. per dissenyar la interfície gràfica.