# Kompilacja jądra Linux

Grzegorz Wrona

6 czerwca 2022

## 1 Przygotowanie

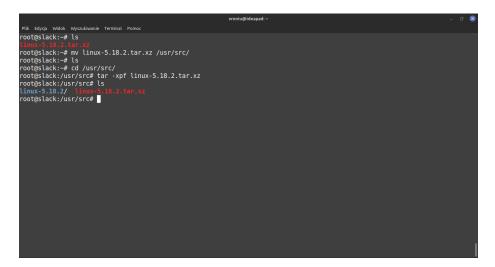
Przed aktualizacją na mojej wirtualnej maszynie był zainstalowany Slackware 15.0 z jądrem w wersji **5.15.19**.

Rysunek 1: Jak widać po wyniku komendy neofetch, wersja kernela to  ${\bf 5.15.19}$ -smp

W momencie pisania tego reportu najnowszą stabilną wersją kernela to **5.18.2**. Informacje i linki do pobrania najnowszych wersji jądra można znaleźć na stronie kernel.org. Stamtąd też skopiowałem link do wersji 5.18.2 i pobrałem go na moją wirtualną maszynę, korzystając z polecenia wget:

Rysunek 2: Wynik komendy wget

Pobrane archiwum przeniosłem do katalogu /usr/src i wypakowałem.

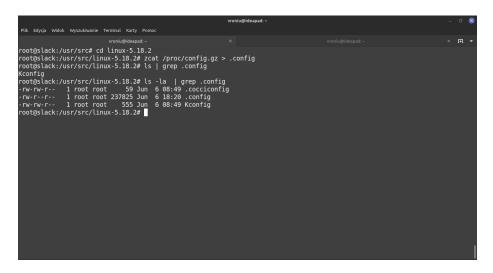


Rysunek 3: Przeniesienie i wypakowanie archiwum. Nie korzystałem z przełącznika  $-\mathbf{v}$ , aby nie widzieć na standardowym wyjściu nazw wypakowywanych plików.

Po wypakowaniu archiwum możemy przejść do kompilacji jądra.

## 2 Kompilacja - metoda stara

Przechodzimy do folderu z rozpakowanymi plikami korzystając z polecenia cd i rozpoczynamy konfigurację od skopiowania konfiguracji ze starego jądra do pliku .config. Wykorzystamy do tego komendę zcat:



Rysunek 4: Skopiowanie starej konfiguracji - sprawdziłem czy się skopiowała z pomocą grepa

Następnie wywołujemy komendę make localmodconfig, która przygotuje plik konfiguracyjny. Po jakimś czasie na ekranie zobaczymy komunikaty pytające o zaawansowane ustawienia - zostawiam na domyślne.

```
Pilk Edyda Widok Wyszukiwanie Termial Karty Pomoc

vrohlu@ideapad:- x vrohlu@ideapad:- x rohlu@ideapad:- x rohlu@ideapad
```

Rysunek 5: Nie wiem o co chodzi to klikam enter

Po przeklikaniu opcji dostajemy wynik komendy i informację, że konfiguracja została zapisana do pliku .config

```
Test bitmap *() family of functions at runtime (TEST_BITMAP) [N/m/y/?] n
Test functions located in the unid module at runtime (TEST_BUID) [N/m/y/?] n
Test that XArray code at runtime (TEST_ARRAY) [N/m/y/?] n
Perform selftest on resizable hash table (TEST_RHASHTABLE) [N/m/y/?] n
Perform selftest on siphash functions (TEST_SIPHASH) [N/m/y/?] n
Perform selftest on IDA functions (TEST_SIPHASH) [N/m/y/?] n
Test module loading with 'hello world' module (TEST_LKM) [N/m/y/?] n
Test module for compilation of bitops operations (TEST_BITOPS) [N/m/?] n
Test subject of the stress/performance analysis of vmalloc allocator (TEST_VMALLOC) [N/m/?] n
Test subject of the stress/performance analysis of vmalloc allocator (TEST_VMALLOC) [N/m/?] n
Test subject of the stress/performance analysis of vmalloc allocator (TEST_VMALLOC) [N/m/?] n
Test subject of the stress/performance analysis of vmalloc allocator (TEST_VMALLOC) [N/m/?] n
Test subject of the stress/performance analysis of vmalloc allocator (TEST_VMALLOC) [N/m/?] n
Test subject of the stress/performance analysis of vmalloc allocator (TEST_VMALLOC) [N/m/?] n
Test find bit functions (FIND_BIT_BENCHMARK) [N/m/y/?] n
Test find bit functions (FIND_BIT_BENCHMARK) [N/m/y/?] n
Test firmware loading via userspace interface (TEST_FIRMWARE) [N/m/y/?] n
Test strick driver (TEST_SYSCTL) [N/m/y/?] n
Test strick driver (TEST_SYSCTL) [N/m/y/?] n
Test strick driver (TEST_SYSCTL) [N/m/y/?] n
Test strick pess (TEST_STER_PAGES) [N/m/?] n
Test strick pess (TEST_STER_PAGES) [N/m/?] n
Test thought operations in kernel space (TEST_FPU) [N/m/y/?] n
Test clocksource watchdog in kernel space (TEST_CLOCKSOURCE_WATCHOOG) [N/m/y/?] n

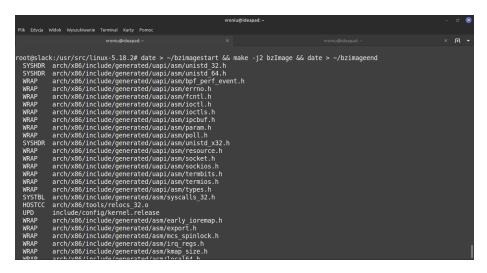
## contiguration written to .config
## contiguration written to .config
```

Rysunek 6: Końcowy wynik komendy make localmodconfig

Pora na proces kompilacji obrazu jądra. Z racji że moja maszyna wirtualna posiada przydzielony tylko jeden rdzeń (co widać na zrzucie ekranu 1 w parametrze **CPU**), uruchomię komendę make bzImage z parameterem -j2, co powinno nieco przyśpieszyć proces kompilacji. Postanowiłem też zmierzyć, ile zajmie proces kompilacji - w tym celu wymyśliłem takie polecenie:

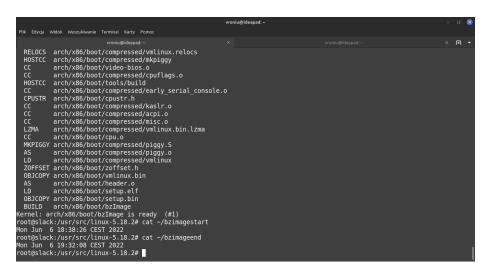
date > ~/bzimagestart && make -j2 bzImage && date > ~/bzimageend

Przekierowanie komendy date powinno zapisać do plików w katalogu domowym datę bezpośrednio przed rozpoczęciem i bezpośrednio po zakończeniu kompilacji. Uruchamiam komendę i pozostaje tylko czekać.



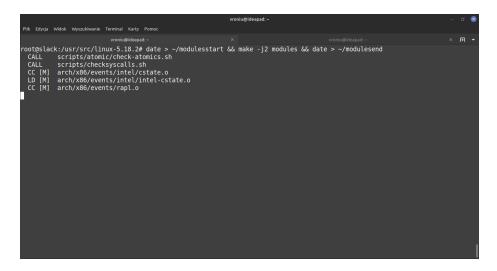
Rysunek 7: Komenda, której użyłem oraz rozpoczęcie procesu kompilacji obrazu jądra

Po zakończeniu działania komendy dostajemy informację o ścieżce, gdzie znajduje się obraz jądra. Sprawdźmy, czy w plikach zapisały się daty rozpoczęcia i zakończenia kompilacji.

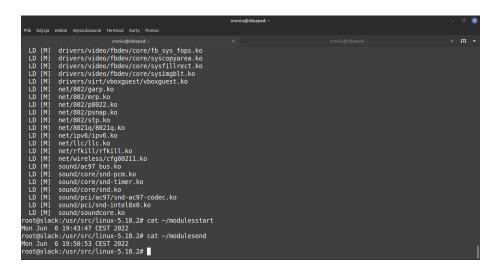


Rysunek 8: Kompilacja obrazu jądra zajęła około 54 minuty.

Teraz pora na zbudowanie modułów jądra z użyciem komendy make modules - również z zapisaniem czasu rozpoczęcia i zakończenia i parametrem -j2.



Rysunek 9: Wywołanie komendy do zbudowania modułów jądra, czasy rozpoczęcia i zakończenia zostaną zapisane w plikach w katalogu domowym



Rysunek 10: Zbudowanie modułów jądra trwało około 7 minut.

Teraz pora zainstalować moduły - do tego służy komenda make modules\_install.

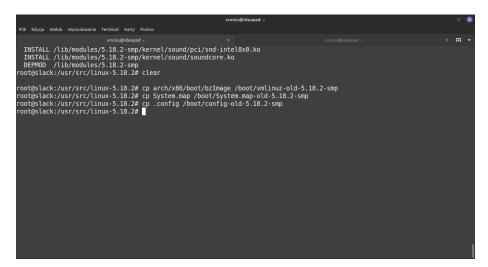
```
rik Edyda Wdok Wyszukwanie Terminal Karty Pomoc

vronku@ideapad:-

INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/drivers/powercap/intel_rapl_common.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/drivers/powercap/intel_rapl_msr.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/drivers/powercap/intel_papl_msr.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/drivers/video/fbdev/core/fb sys fops.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/drivers/video/fbdev/core/syscopyarea.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/drivers/video/fbdev/core/syscopyarea.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/drivers/video/fbdev/core/syscopyarea.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/drivers/video/fbdev/core/syscopyarea.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/drivers/video/fbdev/core/syscopyarea.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/drivers/video/fbdev/core/syscimpll.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/met/880/mps.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/met/880/mps.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/met/880/mps.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/met/8821q/8021q.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/met/1bp/fixel.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/met/1lp/fixell.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/met/fixell/frkill.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/met/fixell/frkill.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/met/fixell/frkill.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/met/mireless/cfg80211.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/met/mireless/cfg80211.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/sound/core/snd-timer.ko
INSTALL /lib/modules/5.18.2-smp/kernel/sound/core/snd-core/snd-core/snd-core/snd-core/snd-core/snd-core/snd-core/snd-core
```

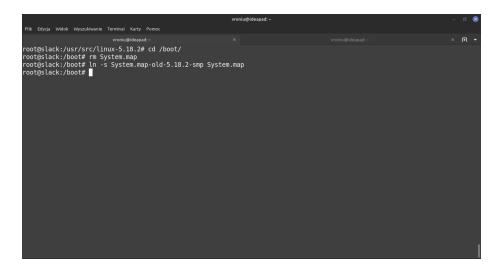
Rysunek 11: Wynik komendy make -j2 modules\_install

Proces kompilacji zakończony. Teraz należy przekopiować pliki nowego kernela do katalogu **boot**: obraz jądra, tablicę symboli oraz plik konfiguracyjny. Skorzystam z dobrze znanej komendy cp. Skopiowane pliki będą zawierały w nazwie **old-5.18.2** - wersję jądra oraz informacje, że są to pliku utworzone poprzez kompilację starą metodą.



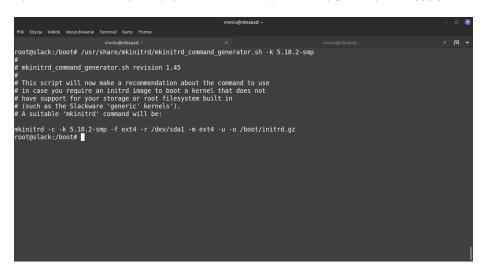
Rysunek 12: Kopiowanie plików

Teraz przechodzimy do wspomnianego wcześniej katalogu **boot**, usuwamy starą tablicę symboli i zastępujemy je linkiem symbolicznym do skopiowanej wcześniej tablicy.



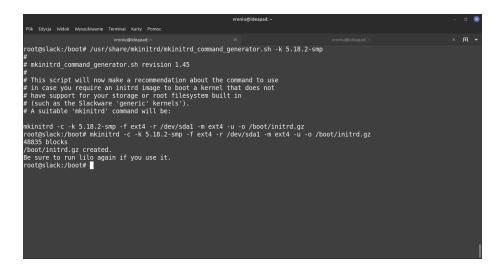
Rysunek 13: Zastąpienie poprzedniej tablicy podwiązaniem do nowej

Następnie skorzystam z narzędzia, które wygeneruje mi komendę tworzącą dysk RAM. Ważna jest opcja **-k 5.18.2-smp**, która sygnalizuje wersję jądra.



Rysunek 14: Wygenerowana komenda

Przekopiowuję wygenerowaną komendę i uruchamiam.



Rysunek 15: Wynik wygenerowanej komendy - informacja o utworzonym pliku oraz przypomnienie o skonfigurowaniu lilo

Pora ustawić bootloader lilo. Skorzystam z edytora **nano** i dodam następujący wpis w pliku /**etc/lilo.conf**, który powinien uruchamiać system z nowo skompilowanym kernelem.



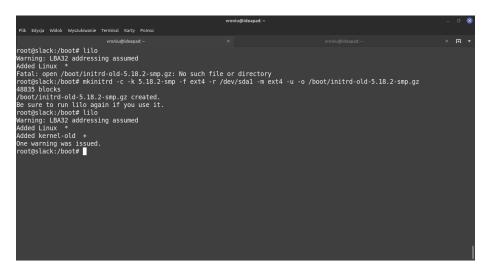
Rysunek 16: Wpis powinien być dodany pomiędzy sekcjami **Linux bootable** partition config begins i **Linux bootable** partition config ends

Zapisuję zmiany i wywołuję komendę lilo.



Rysunek 17: Błąd lilo.

Niestety popełniłem błąd podczas wywoływania wygenerowanej komendy do utworzenia dysku RAM - nie zmodyfikowałem jej i został napisany plik /boot/initrd.gz. Poprawiłem komendę, aby utworzyła plik o odpowiedniej nazwie i wywołałem lilo znowu.

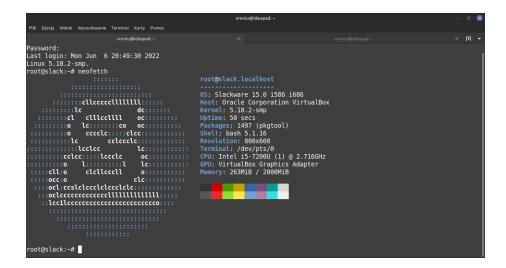


Rysunek 18: Poprawny wynik lilo.

Pora na restart wirtualnej maszyny i sprawdzenie, czy wpis pojawił się w lilo.



Rysunek 19: Wpis pojawił się w bootloaderze

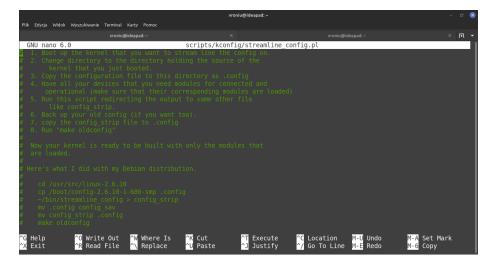


Rysunek 20: Uruchomiony system - widać nową wersję jądra

Kompilacja jądra z użyciem starej metody zakończyła się sukcesem.

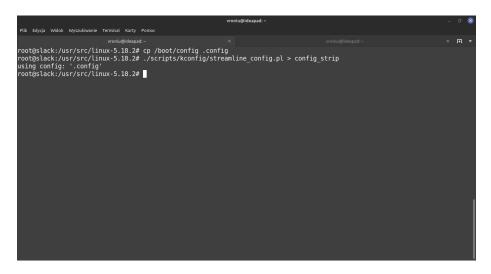
#### 3 Kompilacja - metoda nowa

Zaczynam tak jak w poprzedniej metodzie - rozpakowuję archiwum od nowa. W pliku **scripts/kconfig/streamline\_config.pl** znajdują się instrukcje do przeprowadzenia procesu konfiguracji zgodnie z nową metodą.



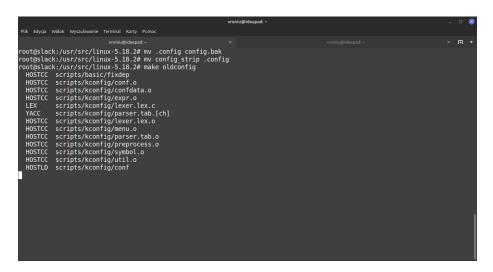
Rysunek 21: Instrukcje zawarte w skrypcie

Zgodnie z instrukcjami przekopiowuję plik /boot/config i uruchamiam skrypt, przekierowując jego wyjście do pliku config\_strip.



Rysunek 22: Uruchomienie skryptu

Teraz podmieniam zastępuję plik .config nowo utworzonym plikiem config\_strip (tworząc przy okazji kopię zapasową) i uruchamiam polecenie make oldconfig



Rysunek 23: Zamiana plików i uruchomienie komendy

Podobnie jak w poprzedniej metodzie, klikam enter w przypadku komunikatów o konfiguracji.

```
PNL Edycja Widok Wyszukiwanie Terminal Karty Pomoc

vronnu@despact.

Test functions located in the unid module at runtime (TEST_UUID) [N/m/y/?] n

Test the XArray code at runtime (TEST_XARRAY) [N/m/y/?] n

Perform selftest on resizable hash table (TEST_RHASHTABLE) [N/m/y/?] n

Perform selftest on siphash functions (TEST_SIPHASH) [N/m/y/?] (NEW)

Perform selftest on IDA functions (TEST_SIPHASH) [N/m/y/?] n

Test module loading with 'hello world' module (TEST_LKM) [N/m/y/?] n

Test module for stress/performance analysis of vmallor allocator (TEST_VMALLOC) [N/m/?] n

Test user/kernel boundary protections (TEST_USER_COPY) [N/m/?] n

Test BPF filter functionality (TEST_BPF) [N/m/?] n

Test blackhole netdew functionality (TEST_BER_COPY) [N/m/?] n

Test find bit functions (FIND_BIT_BENCHMARK) (N/m/y/?] n

Test find bit functions (FIND_BIT_BENCHMARK) (N/m/y/?] n

Test static keys (TEST_SYSCTL) [N/m/y/?] n

Test static keys (TEST_STATIC_KEYS) [N/m/?] n

Test static keys (TEST_STATIC_KEYS) [N/m/?] n

Test memcat_p() helper function (TEST_MEMCAT_P) [N/m/y/?] n

Test floating point operations in kernel space (TEST_FPU) [N/m/y/?] n

Test floating point operations in kernel space (TEST_FPU) [N/m/y/?] n

Test floating point operations in kernel space (TEST_FPU) [N/m/y/?] n

Test floating point operations in kernel space (TEST_FPU) [N/m/y/?] n

Test floating point operations in kernel space (TEST_FPU) [N/m/y/?] n

Test floating point operations in kernel space (TEST_CLOCKSOURCE_WATCHDOG) [N/m/y/?] n

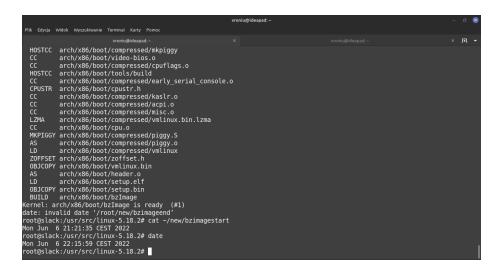
Test floating point operations in kernel space (TEST_CLOCKSOURCE_WATCHDOG) [N/m/y/?] n
```

Rysunek 24: Wynik komendy make oldconfig

Teraz analogicznie jak w poprzedniej metodzie - najpierw kompilacja jądra obrazu z odpowiednim parametrem  ${\bf -j}$  oraz z zmierzeniem czasu - wykorzystana komenda:

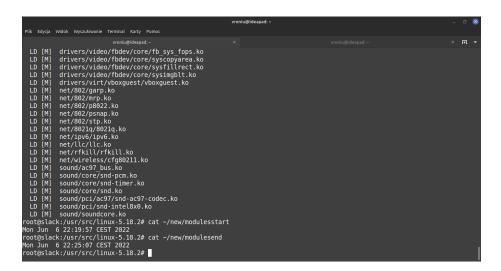
#### 

Niestety tutaj popełniłem mały błąd i zapomniałem dać przekierowania przy drugiej komendzie date. Wobec tego nie zapisało się, jak długo trwał proces, ale trwał on bardzo podobnie czasowo jak w przypadku starej metody.



Rysunek 25: Koniec kompilacji obrazu jądra - podobnie, jak wcześniej, trwało to około 54 minuty.

Czas na kompilację modułów - wykorzystana komenda:

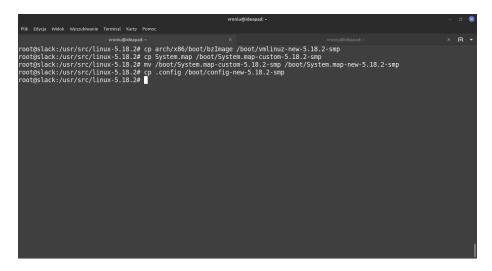


Rysunek 26: Wynik kompilacji modułów - wykonanie komendy zajęło około 6 minut

 $Instalacja\ modułów\ \hbox{--}\ komenda\ \verb"make"\ modules\_install"}$ 

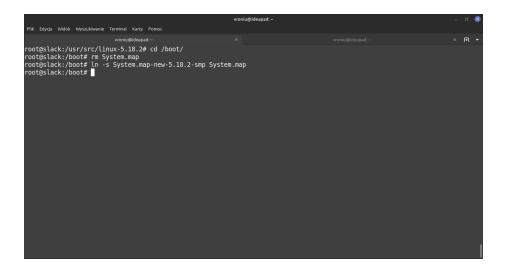
Rysunek 27: Wynik instalacji modułów

Teraz przekopiuję odpowiednie pliku do folderu /boot - wkradła mi się mała literówka przy kopiowaniu tablicy, ale ją poprawiłem.



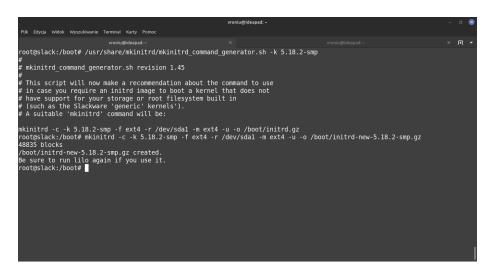
Rysunek 28: Kopiowanie plików

Teraz przechodzę do katalogu /boot i zastępuję ją linkiem do nowej.



Rysunek 29: Podmiana tablicy na nową

Następne w kolejności jest wygenerowanie komendy do utworzenia dysku RAM i wykonanie jej - tym razem pamiętałem, żeby zmienić nazwę wyjściowego pliku.



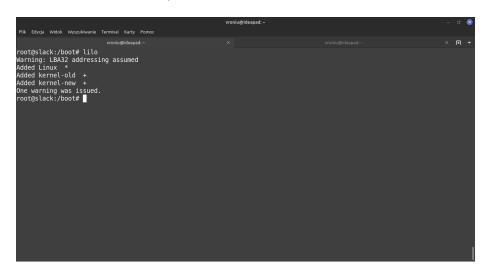
Rysunek 30: Tworzenie dysku RAM

Pozostało dodać wpis do pliku /etc/lilo.conf...



Rysunek 31: Wpis w pliku konfiguracyjnym lilo

...i uruchomić komendę lilo.



Rysunek 32: Wynik wywołania komendy 1110

Czas na restart systemu.



Rysunek 33: W boootloaderze pojawiła się nowo dodana przez nas opcja



Rysunek 34: System ładuje się poprawnie. Kernel systemu został zaaktualizowany poprawnie.

Proces kompilacji i instalacji jądra nową metodą zakończył się sukcesem.

#### 4 Podsumowanie

Kompilacja jądra z wykorzystaniem obydwu metod zakończyła się sukcesem. Dość zaskakujące jest, jak podobne są obie metody - zarówno w sposobie wykonywania kompilacji z punktu widzenia użytkownika, jak i w czasie kompilacji (różnice czasowe w moim przypadku były minimalne). Jeżeli chodzi o moje odczucia, to według mnie obie te metody są dość przyjazne dla użytkownika - na szczęście nie miałem żadnych poważnych problemów ani ze starą, ani z nową metodą. Mam natomiast zastrzeżenia co do etapu tworzenia pliku konfiguracyjnego (komendy make localmodconfig/make oldconfig) - pytania zadawane przez tą komendę są bardzo zaawansowane i ciężkie do zrozumienia nawet dla dość zaawansowanych użytkowników. Na szczęście 'przeklikanie' enter rozwiązuje ten problem, ale w tym przypadku przydała by się możliwość automatycznego ustawienia wszystkich ustawień na domyślne.

Mój finalny werdykt - obie metody są okej, ale skłaniał bym się ku nowszej ze względu na przejrzystą instrukcję zawartą w pliku **streamline\_config.pl**.