# Ciencia de datos Usando Arch Linux, Jupyter book y Github

VR. ROJAS







Modelamiento Climático Regional, Sensoramiento Remoto, HPC-Cluester y Ciencia de Datos https://vrrp.github.io/

21 de agosto de 2025, Lima - Perú.

1	Imp	olemen	tar Jupyter Book	5			
	1.1	Instala	ar	ļ			
	1.2	Crear	un libro digital	(			
		1.2.1	Generar el proyecto mynewbook	(			
		1.2.2	Estructura del proyecto mynewbook	(			
		1.2.3	Construir el proyecto mynewbook	,			
		1.2.4	Publicar proyecto mybookname online	,			
		1.2.5	Publicar proyecto mybookname en GitHub Pages	,			
	_	_		9			
<b>2</b>	Intr	Introducción a git & github					
	2.1	Instala	ar Git	10			
		2.1.1	Arch Linux	10			
		2.1.2	Mac	10			
		2.1.3	Windows	10			
	2.2	Config	guración inicial	10			
		2.2.1	Configurar nombre de usuario	10			
		2.2.2	Configurar correo electrónico	1			
		2.2.3	Configurar editor de texto	1			
		2.2.4	Verificar configuración	1:			
	2.3	ssh-ke	ygen	1.			
	2.4		jar un mismo repositorio desde diferentes computadoras				
		2.4.1	Clonar el repositorio en cada computadora				

ÍNDICE GENERAL

Capítulo

# Implementar Jupyter Book

1.1	Instal	ar	j
1.2	Crear	un libro digital $\dots \dots \dots$	-
	1.2.1	Generar el proyecto mynewbook	
	1.2.2	Estructura del proyecto mynewbook	-
	1.2.3	Construir el proyecto mynewbook	7
	1.2.4	Publicar proyecto mybookname online	7
	1.2.5	Publicar provecto mybookname en GitHub Pages	7

Jupyter book es una herramienta de código gráficas. Está basado en el ecosistema Jupyter y abierto que permite crear libros interactivos y documentos en formatos HTML o PDF a partir de archivos Markdown y Jupyter Notebooks. Es especialmente útil para crear documentación técnica, libros educativos. tutoriales o publicaciones científicas que combinan texto narrativo, código ejecutable, ecuaciones matemáticas y visualización de

es ideal para temas como programación, ciencia de datos, aprendizaje automático e inteligencia artificial.

A continuación, se detalla qué es Jupyter Book, cómo instalarlo en Arch Linux y cómo crear una aplicación básica (un libro interactivo simple)

### Importante!

El contenido de este capítulo es una una copia ó adaptación de las siguientes fuentes:

- Jupyter Book Tutorial
- Build your book

### Instalar 1.1

Prerequisitos para instalar Jupyter Book:

- Python 3: \$ python --version
- Gestor de paquetes de Python: pip, conda

```
Crear un entorno virtual
$ conda create -n jupyterbook_env python=3.8
Activar entorno virtual.
 $ conda activate jupyterbook_env
İnstalart Jupyter Book:
 $ conda install -c conda-forge jupyter-book
$ pip install -U jupyter-book
Verificar la instalación correcta de Jupyter Book:
$ jupyter-book --help
se tendra la siguiente salida:
Usage: jupyter-book [OPTIONS] COMMAND [ARGS]...
Build and manage books with Jupyter.
Options:
 --version
              Show the version and exit.
-h, --help Show this message and exit.
Commands:
build Convert your book's or page's content to HTML or a PDF.
clean Empty the _build directory except jupyter_cache.
config Inspect your _config.yml file.
create Create a Jupyter Book template that you can customize.
         Manipulate MyST markdown files.
myst
toc
         Command-line for sphinx-external-toc.
```

# 1.2 Crear un libro digital

### 1.2.1 Generar el proyecto mynewbook

```
$ jupyter-book create mynewbook/
```

### 1.2.2 Estructura del proyecto mynewbook

```
mybookname/
_config.yml
_toc.yml
intro.md
logo.png
markdown-notebooks.md
markdown.md
```

\$ tree mynewbook/

notebooks.ipynb
references.bib
requirements.txt

### 1.2.3 Construir el proyecto mynewbook



By default, Jupyter Book will only build the HTML for pages that have been updated since the last time you built the book.

If you'd like to force Jupyter Book to re-build a particular page, you can either edit the corresponding file in your book's folder, or delete that page's HTML in the build/html folder. You can also signal a full re-build using the --all option:

\$ jupyter-book build --all mybookname/

### 1.2.4 Publicar proyecto mybookname online

Crear un nuevo repositorio vacio (sachabook) en GitHub clonar el repositorio vacion **sachabook** en la computadora local

```
$ git clone https://github.com/<my-org>/<my-repository-name>
$ git clone git@github.com:vrrp/sachabook.git
```

copiar el contenido del proyecto mynewbook en la carpeta sachabook

```
$ cp -r mynewbook/* sachabook/
```

Sincronizar el repositorio sachabook local con el repositorio remmoto

\$ cd sachabook

```
git add ./*
git commit -m ``adding my first book!''
git push -m origin main
```

# 1.2.5 Publicar proyecto mybookname en GitHub Pages

sinstalar ghp-import

\$ pip install ghp-import

\$ ghp-import -n -p -f \_build/html

# Introducción a git & github

2.1	Insta	lar Git	10
	2.1.1	Arch Linux.	10
	2.1.2	Mac	10
	2.1.3	Windows	10
<b>2.2</b>	Confi	guración inicial	10
	2.2.1	Configurar nombre de usuario	10
	2.2.2	Configurar correo electrónico	11
	2.2.3	Configurar editor de texto	11
	2.2.4	Verificar configuración	11
<b>2.3</b>	ssh-k	eygen	11
<b>2.4</b>	Traba	ajar un mismo repositorio desde diferentes computadoras	<b>12</b>
	2.4.1	Clonar el repositorio en cada computadora	12

### ¿Qué es Git?

Git es una herramienta de código abierto que permite a los desarrolladores llevar un registro de los cambios que hacen en su código a lo largo del tiempo. Es como una máquina del tiempo para tu código, ya que puedes ver quién hizo qué, cuándo lo hizo y porqué. Esto es crucial para la colaboración en equipo, ya que permite a varias personas trabajar en el mismo proyecto sin sobrescribir los cambios de los demás. Con Git, los desarrolladores trabajan en su propia copia local del proyecto (repositorio), y luego sincronizan sus cambios con el repositorio central.

### ¿Qué es GitHub?

Github es una plataforma de hosting para repositorios de Git. Piénsalo como una red social para desarrolladores. Permite a los equipos almacer su código en un sólo lugar centralzado en la nube, lo que facilita la colaboración y el intercambio de código. GitHub también ofrece funciones adicionales como seguimiento de errores (Issues), gestión de proyectos (Projects), y herramientas de integración continua/despliegue continuo (CI/CD) a través de GitHub Actions. Además, la naturaleza pública de muchos repositorios en GitHub promueve el desarrollo de software de código abierto.

### Tres ejemplos de uso

1. Desarrollo de una aplicación web en equipo: Un equipo de 10 desarrolladores está creando un sitio web. Uno trabaja en la página de inicio, otro en la base de datos, y un tercero en el diseño de la interface. Usando Git, cada desarrollador trabaja en su propia rama

local de código. Luego, suben sus cambios a un repositorio central de GitHub. GitHub gestiona los **pull requests** (solicitud de extracción) para revisar el código, lo que asegura que todos los cambios se integren sin conflictos, manteniendo un historial claro de quién contribuyó con qué.

- 2. Manejo de versiones de un documento de investigación: Un investigador está escribiendo una tesis y quiere guardar un historial completo de cada cambio que hace. Usando Git localmente, puede crear commits (instantáneas) en diferentes puntos del proceso de e scritura, etiquetando las versiones importantes (por ejemplo, Versión 1.0- borrador inicial, Versión 2.5 revisada por el supervisor). Si comete un error, puede volver a una versión anterior sin perder trabajo. Si quisiera colaborar con otros investigadores, podría subir el proyecto a GitHub para que ellos también puedan contribuir y revisar el documento.
- 3. Contribución a un proyecto de código abierto: Un desarrollador encuentra un error en una biblioteca de software popular y quiere solucionarlo. El código fuente de la biblioteca está alojado en GitHub. El desarrollador forkea (hace una copia) del repositorio a su propia cuentra de GitHub, realiza los cambios necesarios en su copia local usando Git, y luego envía un pull request al repositorio original. Los mantenedores del proyecto revisan su código y, si es aceptado, lo fisionan con la base de código principal, beneficiando a todos los usuarios de la biblioteca.

### Importante!

El contenido de este capítulo es una una copia ó adaptación de las siguientes fuentes:

- Jupyter Book Tutorial
- Build your book

# 2.1 Instalar Git

### 2.1.1 Arch Linux.



- 2.1.2 Mac.
- 2.1.3 Windows.
- 2.2 Configuración inicial
- 2.2.1 Configurar nombre de usuario



2.3. SSH-KEYGEN 11

### 2.2.2 Configurar correo electrónico

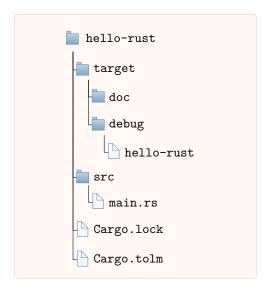


# 2.2.3 Configurar editor de texto

```
$ git config --global user.editor "nvim"
```

# 2.2.4 Verificar configuración





Finalmente, la instrucción \$ ./hola-mundo , pone en marcha el ejecutable hola-mundo Por ejemplo, el código hola-mundo.rs , es una aplicación básica que muestra un mensaje.

Para compilar el código que se encuentra en el archivo hola-mundo.rs , se ejecuta la instrucción \$ rusto hola-mundo.rs , el cuál generá un archivo ejecutable hola-mundo.

# 2.3 ssh-keygen

es una utilidad que forma parte del paquete**OpenSSH** en Linux. Su función principal es **generar y administrar pares de claves** (públicas y privadas) para el protocolo **SSH** (Secure Shell). Estas claves se utilizan para la autenticación sin contraseña entre clientes y servidores, mejorando la seguridad y automatización.

# 2.4 Trabajar un mismo repositorio desde diferentes computadoras

# 2.4.1 Clonar el repositorio en cada computadora

