



CENTRO UNIVERSITÁRIO DE BRASÍLIA  
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

FELIPE BARCELOS DE CARVALHO (RA: 22350044)  
MARCOS VINICIUS ROCHA (RA: 22352865)  
JOÃO MARCELO GUIMARÃES DOURADO (RA: 22350653)  
EDUARDO ARAÚJO UCHOA (RA: 22353207)  
DAVI MAIA (RA: 22305561)

PROJECT AEGIS:  
PAINEL DE INTELIGÊNCIA DE AMEAÇAS

BRASÍLIA  
2025

# Relatório de Implementação: Metodologia Scrum no "Project Aegis"

Este documento define a estrutura e a aplicação da metodologia ágil Scrum para o desenvolvimento do "Project Aegis", no âmbito da disciplina de Projeto Integrador I.

## 1. Introdução

**1.1. Propósito do Documento** O propósito desta documentação é estabelecer formalmente a metodologia Scrum como o framework de gerenciamento do "Project Aegis". O objetivo é garantir a **transparência** no progresso, a **adaptabilidade** a novas descobertas (essencial em um projeto de análise de dados) e a **entrega de valor contínua**, alinhada aos objetivos da disciplina.

**1.2. Visão do Projeto** O "Project Aegis" é um Painel de Inteligência de Ameaças que visa centralizar informações críticas sobre cibersegurança, coletadas de fontes públicas e confiáveis. O objetivo é apresentar esses dados de forma clara e intuitiva, permitindo que os usuários compreendam melhor as ameaças e tendências do setor.

## 2. A Equipe Scrum do "Project Aegis"

Os papéis do Scrum são definidos para otimizar a comunicação e a responsabilidade, mapeando os membros da equipe às suas funções principais dentro do framework.

- **Product Owner (PO): Marcos Vinícius (Líder de Equipe)** ○ **Responsabilidade:** Maximizar o valor do produto. É o único responsável por gerenciar o *Product Backlog*, definir as prioridades dos itens e garantir que a visão do projeto seja compreendida por todos. Atua como a "voz" do cliente/usuário e dos stakeholders (ex: professor).
- **Scrum Master (SM): Eduardo Araújo** ○ **Responsabilidade:** Garantir que a equipe siga as práticas e valores do Scrum. Atua como um líder-servidor, facilitando os eventos (cerimônias), removendo impedimentos que possam atrapalhar a *Equipe de Desenvolvimento* e auxiliando na manutenção da documentação ágil do projeto (localizada em /docs).
- **Equipe de Desenvolvimento (Dev Team): João Marcelo, Davi Maia, Eduardo e Felipe Barcelos**

- **Responsabilidade:** Equipe multifuncional e auto-organizável responsável por transformar os itens do *Product Backlog* em um Incremento de produto "Pronto" ao final de cada Sprint. Embora os membros tenham especialidades (Teste, BD, Full-Stack), a responsabilidade pelo sucesso da Sprint é coletiva.

### 3. Artefatos do Scrum

Os artefatos representam o trabalho ou valor e são projetados para maximizar a transparência das informações.

- **Product Backlog (O "Quê" Fazer)** ○ É a lista mestra, ordenada por prioridade, de tudo o que é necessário para o projeto. É um artefato vivo, gerenciado pelo PO (Marcos).

- **Itens Iniciais (Exemplos baseados nos objetivos do Aegis):**
  - **Épico:** Pesquisa e Análise de Dados
    - *User Story:* "Como analista, eu quero identificar e catalogar 5 fontes públicas confiáveis de CVEs para iniciar a coleta de dados."
    - *User Story:* "Como analista, eu quero estruturar os dados de vazamentos coletados para facilitar a análise de padrões."
  - **Épico:** Desenvolvimento do Protótipo (Dashboard)
    - *User Story:* "Como usuário, eu quero visualizar um gráfico (no protótipo estático) que mostre a tendência de malwares nos últimos 6 meses."
    - *User Story:* "Como usuário, eu quero ver uma lista dos 3 setores mais afetados por ataques no protótipo."
    - *User Story:* "Como PO, eu quero que o protótipo siga a paleta de cores definida em /design."
    - **Sprint Backlog (O "Como" Fazer Agora)** ○ Um subconjunto de itens do *Product Backlog* selecionados pela *Equipe de Desenvolvimento* para serem realizados durante uma Sprint.
- Contém o plano de como a equipe irá construir o *Incremento* e atingir a Meta da Sprint.
- **Incremento (O Resultado)** ○ É a soma de todos os itens do *Product Backlog* concluídos ("Prontos") durante a Sprint.

- Para a Fase I (Projeto Integrador I), o incremento será composto por: **o protótipo estático atualizado, a análise de dados consolidada e a documentação de justificativa** da solução.

## 4. Eventos (O "Ritmo" do Projeto)

Os eventos do Scrum (ou cerimônias) criam a cadência regular para a equipe inspecionar e adaptar seu trabalho.

- **A Sprint** ○ O "coração" do Scrum. É um período fixo (*time-box*) durante o qual a equipe cria um *Incremento* de produto "Pronto".
  - **Duração para o "Project Aegis"**: Sprints de **1 semana**.
- **Sprint Planning (Planejamento da Sprint)** ○ **Quando**: Início de cada Sprint. ○ **Duração Máxima**: 3 horas (horário de aula).
  - **Propósito**: A equipe inteira colabora para definir o que pode ser entregue na próxima Sprint e como esse trabalho será realizado.
- **Daily Scrum (Reunião Diária) - adaptada para canais de mensagem e comunicação contínua com a equipe** ○ **Quando**: Quando houver complicações ou entregas a serem feita.
  - **Propósito**: Sincronizar a *Equipe de Desenvolvimento*.
- **Sprint Review (Revisão da Sprint)** ○ **Quando**: Ao final da Sprint. ○ **Duração Máxima**: 1 hora. ○ **Propósito**: A equipe apresenta o *Incremento* "Pronto" ao PO e aos stakeholders (ex: professor, colegas) para inspecionar o resultado e obter feedback valioso para o *Product Backlog*.
- **Sprint Retrospective (Retrospectiva da Sprint)** ○ **Quando**: Após a Review e antes da próxima Planning. ○ **Duração Máxima**: 1 hora. ○ **Propósito**: A equipe Scrum (PO, SM e Dev Team) inspeciona seu próprio processo de trabalho (colaboração, ferramentas, comunicação) e cria um plano de melhorias para a próxima Sprint.

## 5. Definição de "Pronto" (Definition of Done - DoD)

- **Conceito:** O DoD é um acordo técnico compartilhado pela equipe que define os critérios de qualidade rigorosos que um item do Backlog deve atender para ser considerado "Pronto" e apto para deploy em produção.

- Um item só pode ser apresentado na Sprint Review se atender aos seguintes critérios de aceitação técnica:
- **Código Versionado e Integrado:** A funcionalidade foi desenvolvida, commitada na branch `main` e os arquivos do frontend estão corretamente alocados na pasta `/site`, substituindo a antiga estrutura de protótipo estático.
- **Deploy Automatizado (Sucesso):** O workflow do GitHub Actions (`deploy_diario.yml`) foi executado com sucesso (status "Green/Success"), garantindo que não houve erros de sintaxe no Python ou falhas na geração dos artefatos.
- **Dados Vivos e Validados:** Os scripts de coleta (ETL) rodaram sem erros e geraram arquivos JSON válidos e populados (não vazios) na estrutura do site. A integridade dos dados foi verificada pela equipe (validação técnica pelo João Marcelo).
- **Funcionalidade em Produção:** O recurso está acessível publicamente através da URL do GitHub Pages. O dashboard é interativo, carrega os dados reais (não mockados) e não apresenta erros no console do navegador.
- **Revisão do PO (Product Owner):** O PO (Marcos) acessou o link de produção, testou a funcionalidade "ao vivo" e validou que ela atende aos requisitos de negócios definidos para a Sprint.
- **Pronto para Demonstração:** O incremento de software está estável e não requer configuração manual para ser apresentado, constituindo uma entrega de valor real e funcional.