

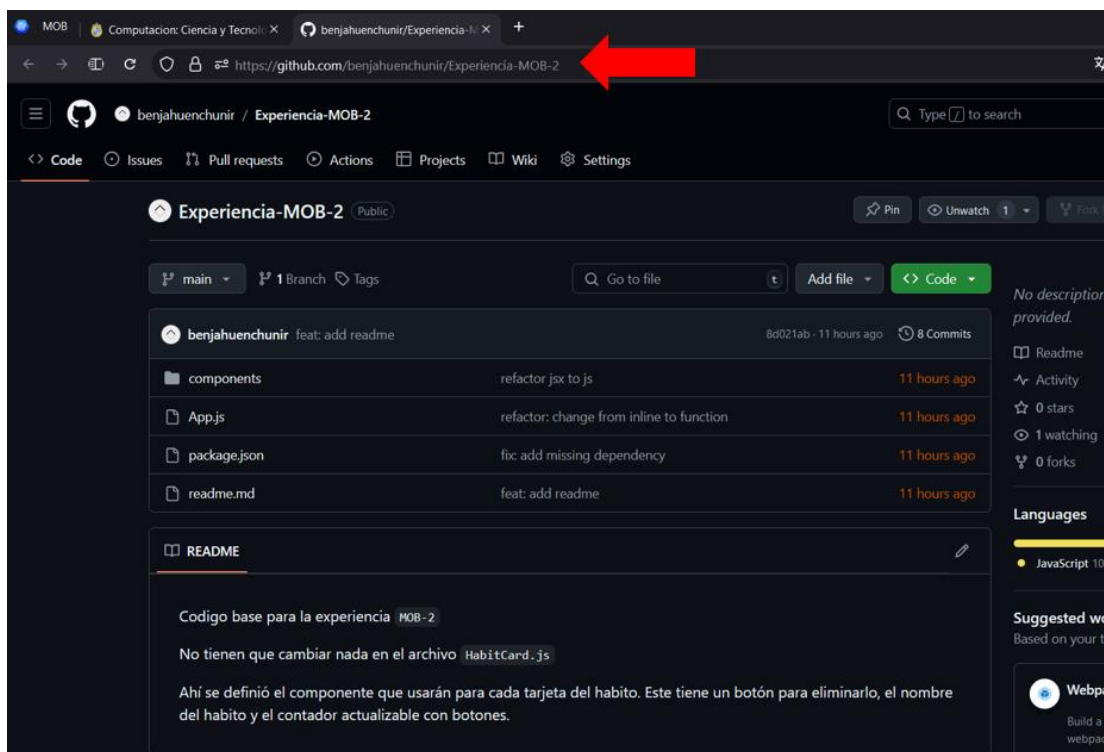
Como importar código a Expo

1. Crear nuevo proyecto de Expo

Ingresan a <https://snack.expo.dev/> para crear un nuevo proyecto

2. Copiar el enlace del código que quieran importar

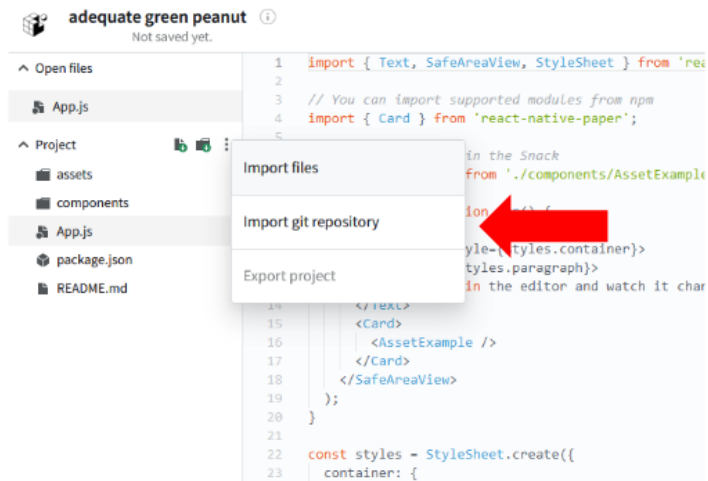
Al abrir uno de los códigos llegarán a algo así. Deben copiar el enlace indicado por la flecha roja. Abajo donde dice README hay un poco de contexto / instrucciones que deben leer



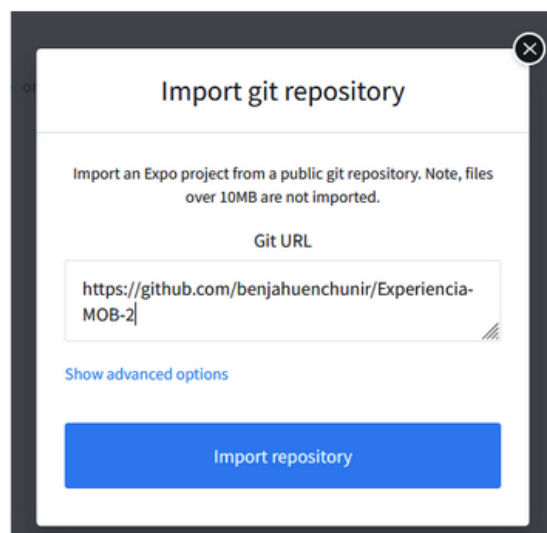
De todas formas, estos son los enlaces:

- Solución MOB-1: <https://github.com/benjahuenchunir/Experiencia-MOB-1-Solucion>
- Código Base MOB-2: <https://github.com/benjahuenchunir/Experiencia-MOB-2>

3. Importar en su proyecto de Expo



Apretamos los 3 puntitos y luego **Import git repository**



Pegar el enlace y darle a importar