

Booking

Repo

<https://github.com/vrusi/booking-backend>

Zámer projektu

Portál pre vytváranie rezervácií a recenzii na ubytovania.

Backend

Backend je implementovaný Django aplikáciou. Databáza využíva PostgreSQL a na komunikáciu sa prevažne používa Django ORM. Pre vytváranie endpointov podľa REST API špecifikácie využívame Django rest framework. Backend aplikácie je rozdelených do 3 častí - views, logic a parsers. Views sú samotné endpointy ktoré priamo spracovávajú request-y a responsy. Logic spracováva údaje a komunikuje s databázou. Parsery formátujú dáta pre jednotnú komunikáciu s frontend-om a jednoduchým menením formátovania v JSON responsoch.

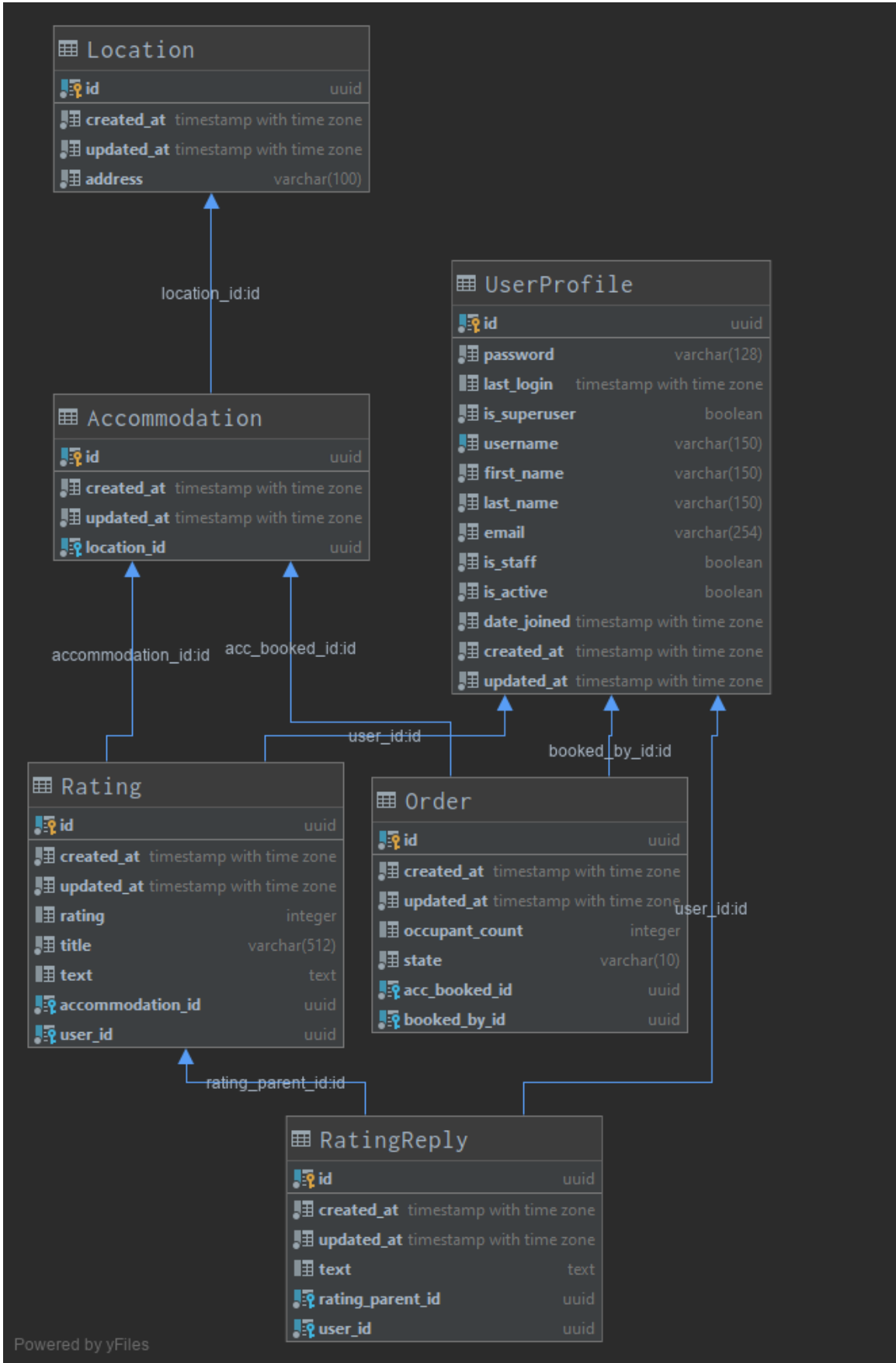
Binary files

Ako binárne súbory využívame obrázky, ktoré ukladáme do file systému. Tieto obrázky ďalej vraciame v GET requestoch ako string bytov.

Autentifikácia

Na autentifikáciu využívame JSON Web Tokeny. Po prihlásení sa z backendu vráti token, ktorý sa naďalej posiela s requestami a využíva sa na autentifikáciu. Na tento endpoint je potrebné poslať username a prihlasovacie heslo.

Databáza



UAT

- 5 akceptačných testov aplikácie
 - z toho 3 kladné (správne používanie), 2 záporné (nesprávne používanie)
 - Každý akceptačný test frontendu musí pozostávať aspoň z 3 krokov, ktoré na seba nadväzujú a tvoriť logický celok (dávať zmysel, testujeme funkčnosť niečoho)
- 5 akceptačných testov pre back-end
 - z toho 3 kladné (správne používanie), 2 záporné (nesprávne používanie)
 - Každý test back-endu musí pozostávať aspoň z dvoch dvojíc request-response, ktoré na seba nadväzujú.

Frontend

Kladné testy

Test 1: Vytvorenie novej recenzie	
Vstupné podmienky:	Používateľ má otvorenú aplikáciu, aplikácia má pripojenie na internet.
Výstupné podmienky:	V aplikácii pribudne recenzia, ktorá sa uloží do databázy a bude možné ju zobraziť.
Postup:	<ol style="list-style-type: none">1. Používateľ vyplní filtračné polia "Kam idete?" a "Koľkí idete?" alebo ich nechá prázdne.2. Používateľ stlačí tlačidlo "Vyhľadať ubytovanie".3. Zobrazí sa vyfiltrovaný, resp. úplný zoznam ubytovaní.4. Používateľ klikne na ktorékoľvek ubytovanie.5. Zobrazí sa detail zvoleného ubytovania.6. Používateľ sa posunie nadol k sekcii "Recenzie" a stlačí tlačidlo "Napísať recenziu".7. Zobrazí sa formulár na napísanie recenzie.8. Používateľ vyplní svoje meno, text recenzie, vyznačí počet hviezdíček a vyberie obrázkov.9. Používateľ stlačí tlačidlo "Pridať recenziu".10. Používateľ je presmerovaný na detail ubytovania, ktorému pridal recenziu, kde sa zobrazí informácia o pridaní recenzie.
Výsledok: PASS / FAIL	

Test 2: Upravenie existujúcej recenzie	
Vstupné podmienky:	Používateľ je prihlásený v aplikácii, má otvorený detail ubytovania, kde vytvoril recenziu, aplikácia má pripojenie na internet.
Výstupné podmienky:	V aplikácii sa upraví existujúca recenzia, ktorej zmena sa uloží do databázy a bude možné ju zobrazíť.
Postup:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Používateľ sa posunie nadol k sekcii "Recenzie", kde nájde svoju recenziu a stlačí tlačidlo "Napísať recenziu". 2. Zobrazí sa formulár na upravenie recenzie, s predvyplnenými poliami podľa pôvodného obsahu recenzie. 3. Používateľ urobí jedno alebo viac z nasledujúcich: <ol style="list-style-type: none"> a. prepíše svoje meno, b. prepíše text recenzie, c. vyznačí iný počet hviezdčiek, d. vyberie iný obrázok obrázkov. 4. Používateľ stlačí tlačidlo "Upraviť recenziu". 5. Používateľ je presmerovaný na detail ubytovania, ktorému upravil recenziu, kde sa zobrazí informácia o upravení recenzie.
Výsledok: PASS / FAIL	

Test 3: Vymazanie existujúcej recenzie	
Vstupné podmienky:	Používateľ je prihlásený v aplikácii, má otvorený detail ubytovania, kde vytvoril recenziu, aplikácia má pripojenie na internet.
Výstupné podmienky:	V aplikácii zmizne recenzia, ktorá sa vymaže z databázy.
Postup:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Používateľ sa posunie nadol k sekcii "Recenzie", kde nájde svoju recenziu a stlačí tlačidlo "Zmazať recenziu". 2. Zobrazí sa okno s textom, či používateľ chce naozaj vymazať svoju recenziu. 3. Používateľ stlačí tlačidlo "Áno". 4. Okno s potvrdzujúcim textom sa zatvorí a z detailu ubytovania zmizne používateľova recenzia, zobrazí sa informácia o vymazaní recenzie.
Výsledok: PASS / FAIL	

Záporné testy

Test 4: Prihlásenie sa nesprávnym heslom	
Vstupné podmienky:	Používateľ nie je prihlásený v aplikácii, aplikácia má pripojenie na internet.
Výstupné podmienky:	Používateľ ostáva neprihlásený.
Postup:	<ol style="list-style-type: none">1. Používateľ stlačí ikonu používateľa v pravom hornom rohu.2. Zobrazí sa formulár na prihlásenie sa.3. Používateľ vyplní svoj email a zadá nesprávne heslo.4. Polia formuláru sa vyznačia červenou farbou a zobrazí sa informácia o nesprávnych prihlasovacích údajoch.
Výsledok: PASS / FAIL	

Test 5: Vytvorenie novej recenzie bez vyznačenia počtu hviezdíčiek	
Vstupné podmienky:	Používateľ má otvorenú aplikáciu, aplikácia má pripojenie na internet.
Výstupné podmienky:	V aplikácii nepribudne recenzia, používateľ má zobrazený formulár na pridanie recenzie.
Postup:	<ol style="list-style-type: none">1. Používateľ vyplní filtračné polia "Kam idete?" a "Koľkí idete?" alebo ich nechá prázdne.2. Používateľ stlačí tlačidlo "Vyhľadať ubytovanie".3. Zobrazí sa vyfiltrovaný, resp. úplný zoznam ubytovaní.4. Používateľ klikne na ktorékoľvek ubytovanie.5. Zobrazí sa detail zvoleného ubytovania.6. Používateľ sa posunie nadol k sekcii "Recenzie" a stlačí tlačidlo "Napísať recenziu".7. Zobrazí sa formulár na napísanie recenzie.5. Používateľ vyplní svoje meno, text recenzie, vyberie obrázok, ale nevyznačí počet hviezdíčiek.6. Používateľ stlačí tlačidlo "Pridať recenziu".7. Pole s počtom hviezdíčiek sa vyznačí červenou farbou a zobrazí sa informácia, že počet hviezdíčiek musí byť vyplnený.
Výsledok: PASS / FAIL	

Backend

Kladné testy

Test 1: Vyfiltrovanie ubytovani	
Vstupné podmienky:	Používateľ je prihlásený
Výstupné podmienky:	V requeste sa pošlu vyfiltrované ubytovania
Postup:	<ol style="list-style-type: none">1. Na backend sa posle request pre typy filtrov2. Backend vráti response so zoznamom filtrov ktoré sa dajú aplikovať na ubytovania3. Backend dostane request s konkrétnymi filtrami4. Backend pošle response s vyfiltrovanými ubytovaniami
Výsledok: PASS / FAIL	

Test 2: Pridanie ubytovania do orderu	
Vstupné podmienky:	Používateľ je prihlásený
Výstupné podmienky:	Pridať ubytovanie do noveho orderu
Postup:	<ol style="list-style-type: none">1. V requeste dostane backend id2. Response vráti informacie o ubytovani3. Backend dostane request o vytvorenie orderu4. Backend vráti id orderu v responsi
Výsledok: PASS / FAIL	

Test 3: Pridanie a pozretie ratingu na ubytovanie	
Vstupné podmienky:	Používateľ je prihlásený
Výstupné podmienky:	Rating je priradený k ubytovaniu
Postup:	<ol style="list-style-type: none">1. Backend dostane request pre pridanie ratingu2. Backend pošle response o pridani ratingu3. V requeste dostane backend id ubytovania4. Backend vráti informacie o ubytovani vrátane ratingov
Výsledok: PASS / FAIL	

Záporné testy

Test 4: Vymazanie neexistujúceho ratingu	
Vstupné podmienky:	Neplatne ID ratingu
Výstupné podmienky:	404 - not found
Postup:	<ol style="list-style-type: none">1. Na backend sa pošle request s neplatným id2. Vratenie response 404 - not found
Výsledok: PASS / FAIL	

Test 5: Zrušenie neexistujúceho orderu	
Vstupné podmienky:	Neplatne Id orderu
Výstupné podmienky:	404 - not found
Postup:	<ol style="list-style-type: none">1. V requeste požiadajú o orderdy konkrétného usera2. V response vráti zoznam všetkých3. V requeste sa požiadajú vymazanie orderu s neplatným id4. Response vráti 404 - not found
Výsledok: PASS / FAIL	