



PROJEKT C#

Mediabibliotek

Viktor Rusnak
2014-12-10

Innehållsförteckning

Arbetsbeskrivning.....	2
Programstart	2
Systembeskrivning.....	2
Användningsfall	3
Aktörer	3
Användningsfallsbeskrivningar.....	4
Användningsfallsdiagram	4
Beskrivning	4
Startvillkor	4
Sluttillstånd.....	4

Arbetsbeskrivning

Jag har bestämt att jag först tar sekvensdiagrammet Uppstart av program. Sedan tar jag Utlåning av böcker och filmer. Till sist tar jag Återlämning av böcker och filmer.

Programstart

Programmet startas genom att ett Windows forms fönster öppnas. Klassen MainForm körs.

Systembeskrivning

Syftet med programmet är att en person ska kunna logga in i ett bibliotekssystem och utföra relevanta handlingar.

För att komma in i systemet måste man logga in. Inloggning sker genom att man anger sitt användarnamn och lösenord. Om uppgifterna finns i systemet blir man insläppt, annars nekas man åtkomst. En inloggad person kan låna en eller flera böcker eller DVD-filmer. Detta görs genom att man klickar på en knapp som tillåter en att låna. Därefter väljer man en titel man vill låna. Avslutningsvis trycker man på knappen "Låna". Då registreras titeln på låntagaren och den tas bort från listan över möjliga lån. Vill man låna mer än en sak upprepas ovanstående process igen. När man lånat en eller flera titlar kan man se dessa genom att trycka på knappen "Mina lån".

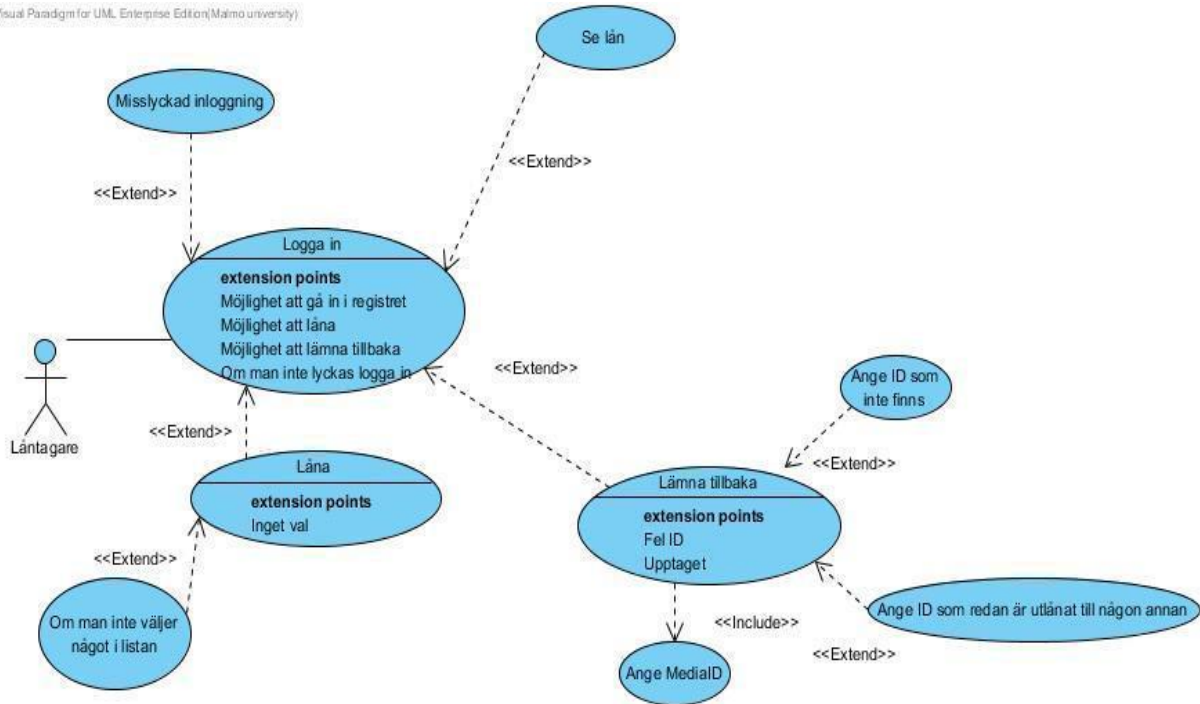
Efter att man tryckt på knappen lista kan man även lämna tillbaka lånade böcker och filmer. Om man trycker på knappen "Lämna tillbaka". Planen är att man också skall kunna söka på media objektets ID för att antingen kunna låna eller återlämna objektet.

Användningsfall

Aktörer

Användningsfall diagrammet innehåller en aktör, vilken kallas "Låntagare". Låntagaren representerar en person som vill låna eller lämna tillbaka på ett bibliotek. Nedan följer ett användningsfallsdiagram skapat i Visual Paradigm.

Visual Paradigm for UML, Enterprise Edition (Malmö university)



Användningsfallsbeskrivningar

Användningsfallsdiagram

Beskrivning

Användningsfallet börjar med att en person vill låna något på ett bibliotek. För att kunna låna på biblioteket måste personen logga in i bibliotekets system. Därefter kan personen ifråga välja mellan ett par alternativ. Det går att låna nya böcker och/eller DVD-filmer, samt lämna tillbaka sådant man redan lånat. Dessutom går det att se vilka lån man gjort tidigare.

Startvillkor

Användningsfallet startar när en person vill låna något på biblioteket.

Huvudsakliga flöden

1. Logga in.
 - 1.1. Låna en bok eller DVD-film.
2. Logga in.
 - 2.1. Se lån.
3. Logga in.
 - 3.1. Lämna tillbaka något man lånat.
 - 3.2. Ev. ange mediaID.

Alternativa flöden

Misslyckas att logga in.

1. Logga in.
2. Man anger fel uppgifter.
3. Felmeddelande visas.

Misslyckas att låna.

1. Låna en eller flera böcker eller DVD-filmer.
2. Man har inte valt något att låna. Därför visas ett felmeddelande.

Misslyckas att lämna tillbaka.

1. Lämna tillbaka en eller flera böcker eller DVD-filmer.
2. Man anger ett ID som inte finns eller ett som är utlånat.
3. Felmeddelande visas.

Sluttillstånd

När det huvudsakliga flödet avslutats har en låntagare lånat något, lämnat tillbaka något eller tittat på vad denne lånat tidigare.

