



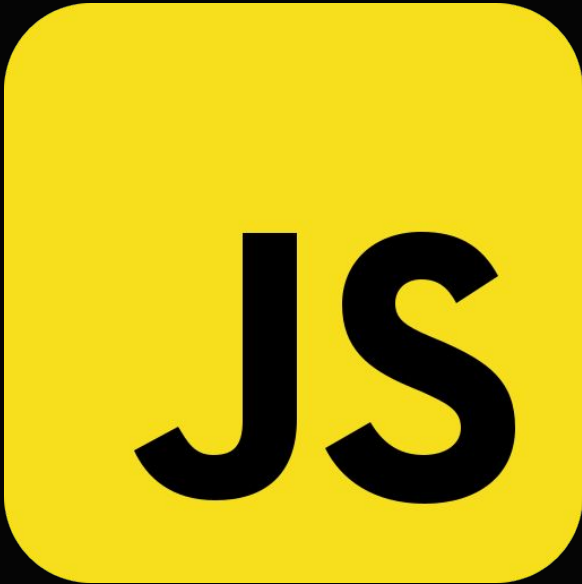
# 12 Dom

Yael Ruiz Pucheta

# Temas puntuales de la sección



- ¿Qué es DOM?
- Element
- Nodo (Node)
- Document
  - Propiedades
  - Métodos del document
- Window
  - Propiedades
  - Métodos de window



JS

# Dom

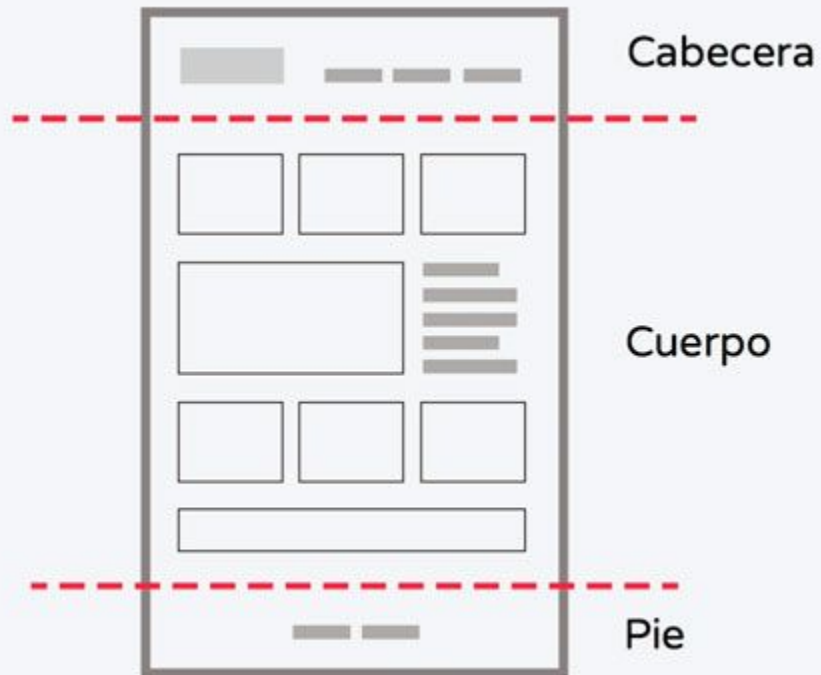
¿Qué es ?

Dom o Document Object Model es una representación del documento como un grupo de **nodos y objetos** estructurados que tienen **propiedades y métodos**. Esencialmente, conecta las **páginas web a scripts** o lenguajes de programación.



Una página HTML está formada por múltiples etiquetas HTML, anidadas una dentro de otra, formando un árbol de etiquetas relacionadas entre sí, que se denomina árbol DOM (o simplemente DOM).

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7    <title>Document</title>
8  </head>
9  <body>
10
11 </body>
12 </html>
```



En Javascript, cuando se habla del DOM se hace referencia a la estructura, que podemos modificar de forma dinámica desde Javascript, añadiendo nuevas etiquetas, editando o eliminando otras, cambiando sus atributos HTML, añadiendo clases, cambiando el contenido de texto, etc...

**El DOM solo existe en el navegador**, si se intenta utilizar en el servidor (Node JS) este elemento no será encontrado.

## Element

Representa cualquier elemento HTML conocido genéricamente como **HTML**Element.

Por ejemplo

- div
- Span
- h1

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" con
6   <meta name="viewport" content="width=d
7   <title>Document</title>
8 </head>
9 <body>
10   <h1>Hola Mundo</h1>
11 </body>
12 </html>
```



## Node

Es el nombre genérico para cualquier tipo de objeto en la jerarquía, la cuál puede ser element o conjuntos de element's, al igual que su nombre su tipo de dato es **Node**

```
<div class="container">
  <div class="row">
    <div class="col-sm">
      One of three columns
    </div>
    <div class="col-sm">
      One of three columns
    </div>
    <div class="col-sm">
      One of three columns
    </div>
  </div>
</div>
```

# Document

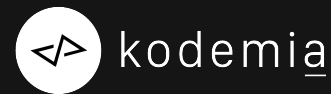
# Document

¿Qué es ?

Es un objeto/ interfaz que representa cualquier **página web** cargada en el navegador y sirve como punto de entrada al contenido de la página web



# Document



A screenshot of a web browser displaying Google search results for the query "Google". The search results show the Google logo, a brief description of Google as a company, and a list of related topics including "Imágenes", "Traductor", and "Más resultados de google.com.mx". The browser's address bar shows the URL "https://www.google.com.mx". On the right side of the browser, the DevTools console is open, displaying the HTML document structure. The console shows the root element as a document with a DOCTYPE declaration and a single child element, a HTML page with a schema.org type of "SearchResultsPage". The console also shows the document's head and body elements. The browser's interface includes a search bar, navigation links, and a sidebar with various tools and settings.

Todo el document es manipulable con Javascript.

# Document

Propiedad	Definición
domain	Devuelve el nombre de dominio del servidor desde el que se originó el documento
lastModified	Devuelve la fecha en la que se modificó por última vez el documento
documentMode	Retorna el modo utilizado por el navegador para procesar el documento
readyState	Devuelve el estado de carga del documento.

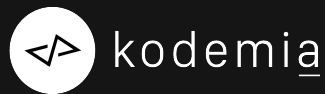
# Document

Propiedad	Definición
referrer	Devuelve la URL de los documentos a los que se hace referencia en un documento HTML
title	Devuelve el nombre del documento HTML definido entre las etiquetas inicial y final del elemento title
url	Devuelve la URL completa del documento HTML

# Document

Método	Definición
<code>write()</code>	Escribe expresiones HTML o código JavaScript en un documento HTML
<code>writeln()</code>	Escribe un carácter de nueva línea después de cada expresión HTML o código JavaScript
<code>getElementById()</code>	Devuelve la referencia del primer elemento de un documento HTML con la identificación especificada
<code>getElementByName()</code>	Devuelve la referencia de un elemento con el nombre especificado
<code>getElementsByTagName()</code>	Devuelve todos los elementos con el nombre de etiqueta especificado

# Document



Método	Definición
querySelector()	Devuelve el primer elemento del documento que coincida con el grupo especificado de selectores.
querySelectorAll()	Retorna una lista de elementos del documento que coinciden con el grupo de selectores indicados.
getElementsByClassName()	Devuelve una colección de elementos con un nombre de clase específico.
createElement()	crea un elemento HTML especificado por su tagName
append()	Insertar contenido html , especificado por el parámetro, al final de cada elemento en el conjunto de elementos coincidentes.



# Document

Dependiendo la etiqueta que recuperemos tendremos ciertas propiedades y métodos de los cuales podemos cambiar o consultar su valor.



Existen propiedades/métodos que estarán siempre en elemento Html o HTMLDocument

Método	Definición
innerText	Propiedad establece o devuelve el contenido de texto de un elemento.
innerHTML	Devuelve o establece la sintaxis HTML describiendo los descendientes del elemento.
classList	Devuelve una colección activa de los atributos de clase del elemento.

# Window

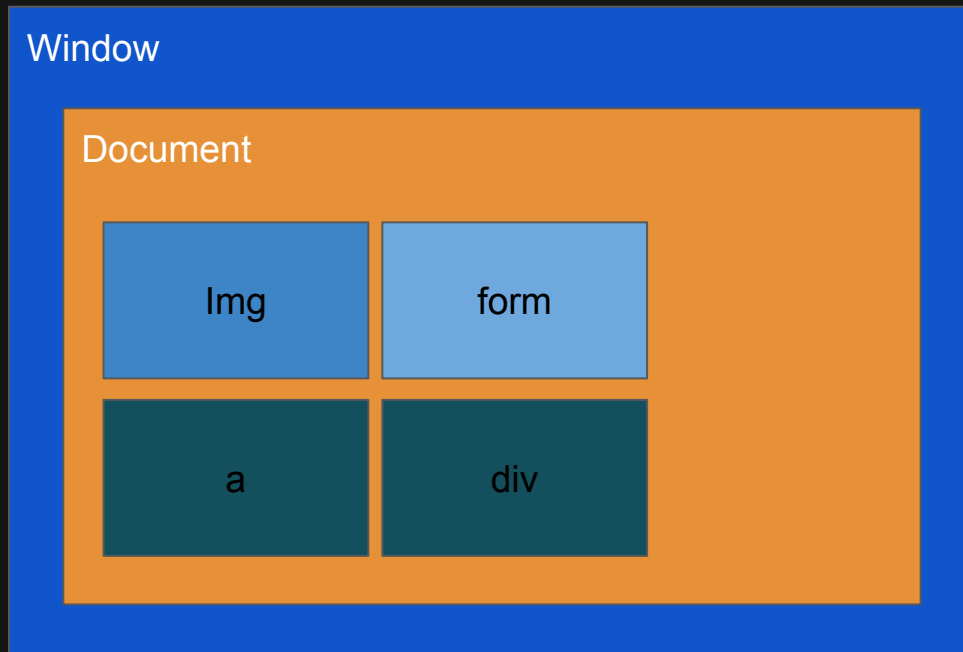
# Window

¿Qué es ?

Es el objeto principal en la jerarquía y contiene las **propiedades y métodos para controlar la ventana del navegador**. De él dependen todos los demás objetos de la jerarquía.



# Window



# Window

Propiedad	Definición
closed	Retorna un boolean true si la ventana se ha cerrado.
innerHeight	Devuelve la altura del área de contenido de la ventana (ventana gráfica), incluidas las barras de desplazamiento
innerWidth	Devuelve el ancho del área de contenido de una ventana (ventana gráfica), incluidas las barras de desplazamiento

Más información [https://www.w3schools.com/jsref/obj\\_window.asp](https://www.w3schools.com/jsref/obj_window.asp)

# Window

Método	Definición
<code>close()</code>	Cierra la ventana actual.
<code>open()</code>	Abre una nueva ventana del navegador
<code>print()</code>	Imprime el contenido de la ventana actual
<code>moveBy()</code>	Mueve una ventana relativa a su posición actual
<code>resizeBy()</code>	Cambia el tamaño de la ventana por los píxeles especificados

# Window

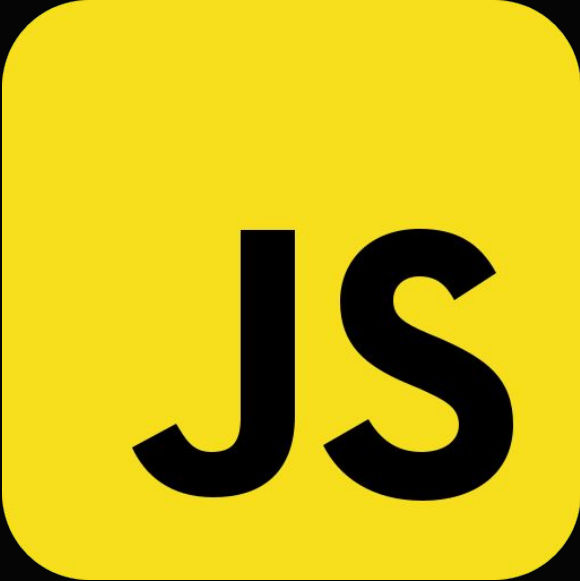
Método	Definición
close()	Cierra la ventana actual.
open()	Abre una nueva ventana del navegador
print()	Imprime el contenido de la ventana actual



# Temas puntuales de la sección



- ¿Qué es DOM?
- Element
- Nodo (Node)
- Document
  - Propiedades
  - Métodos del document
- Window
  - Propiedades
  - Métodos de window





# 07 Dom

Yael Ruiz Pucheta