



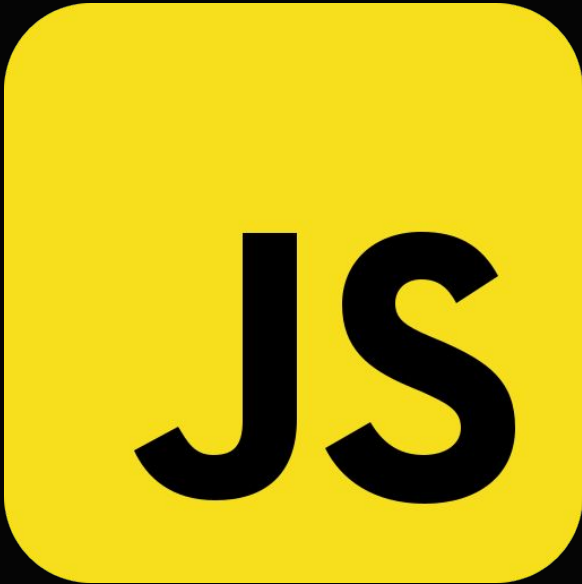
15.0 Eventos

Yael Ruiz Pucheta

Temas puntuales de la sección



- ¿Qué es un Evento?
- EventListener
 - Tipos de evento
 - Callback
 - preventDefault



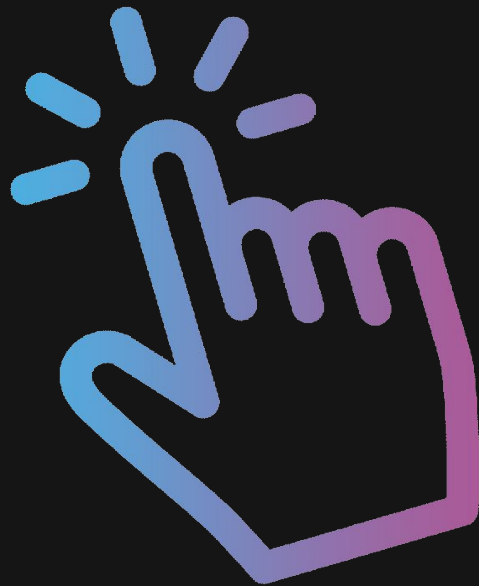
JS

Eventos

Eventos

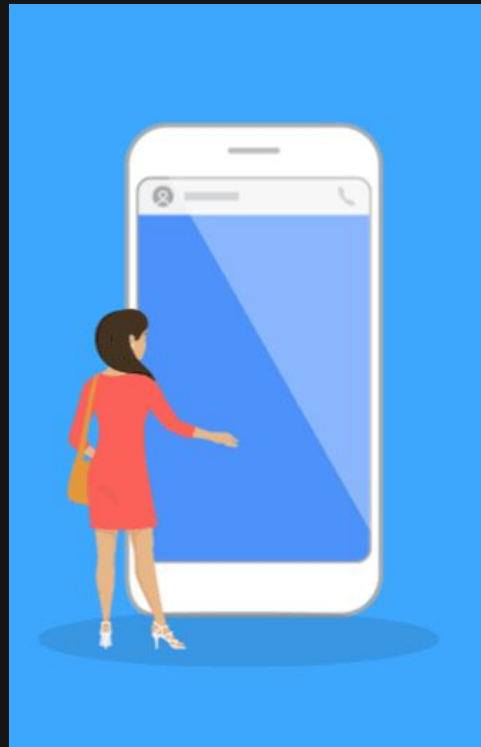
¿Qué es ?

Los eventos son acciones que suceden en el sistema y que nos permiten definir un comportamiento cuando éstos ocurren.



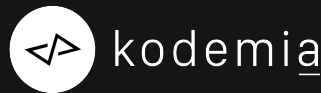
Eventos

Los eventos hacen posible que los usuarios transmitan información a los programas. JavaScript define numerosos eventos que permiten una interacción completa entre el usuario y las páginas/aplicaciones web.



EventListener

EventListener



Registra un **evento** a un **objeto en específico**. Este puede ser un simple `htmlElement` es decir cualquier elemento dentro de nuestro html.



```
const button = document.getElementById("button1");  
  
button.addEventListener("click", function(event){  
    console.log('hola mundo');  
});
```

Estructura Básica del eventListener

`addEventListener(tipo, callback, useCapture);`

- **Tipo:** Una cadena representando el tipo de evento a escuchar.
- **Callback:** También conocido como listener es una función que se pasa como parámetro para que ésta la ejecute en el momento que sea necesario.
- **useCapture (opcional):** Si es true, useCapture indica que el usuario desea iniciar la captura. Es opcional en la mayoría de los navegadores modernos, pero en algunas implementaciones anteriores, el oyente no se ejecuta si se excluye

EventListener

Tipo Evento	Definición
click	El evento ocurre cuando el usuario hace clic en un elemento.
mouseup	El evento ocurre cuando un usuario suelta un botón del mouse sobre un elemento.
mousedown	El evento ocurre cuando el usuario presiona un botón del mouse sobre un elemento.
keyup	El evento ocurre cuando el usuario suelta una tecla.
keypress	El evento ocurre cuando el usuario presiona una tecla.
keydown	El evento ocurre cuando el usuario está presionando una tecla.

Más información: https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_event.asp

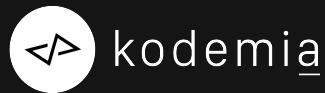
EventListener

Opción 1 de Callback



```
const button = document.getElementById("button1");  
  
button.addEventListener("click", function(event){  
    console.log('hola mundo');  
});
```

EventListener

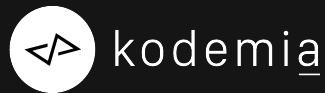


Opción 2 de Callback



```
const button = document.getElementById("button1");  
  
button.addEventListener("click", (event) => {  
    console.log('hola mundo');  
});
```

EventListener

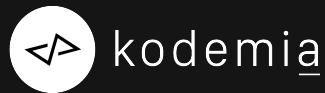


Opción 3 de Callback



```
function actionButton(event){  
    console.log('Hola Mundo');  
}  
  
const button = document.getElementById("button1");  
  
button.addEventListener("click", actionButton);
```

EventListener

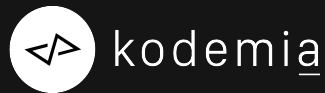


Opción 3 de Callback



```
function actionButton(event){  
    console.log('Hola Mundo');  
}  
  
const button = document.getElementById("button1");  
  
button.addEventListener("click", actionButton);
```

EventListener



Opción 4 de Callback



```
const actionButton = (event) =>{  
  console.log('Hola Mundo');  
}  
  
const button = document.getElementById("button1");  
  
button.addEventListener("click", actionButton);
```

PreventDefault

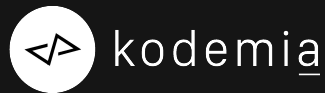
PreventDefault

¿Qué es ?

El método **preventDefault()** cancela el evento si es cancelable, lo que significa que la acción predeterminada que pertenece al evento no ocurrirá.



PreventDefault



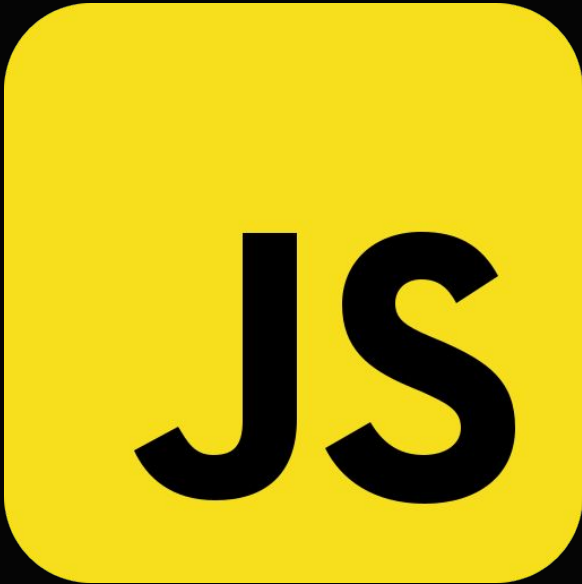
```
const button = document.getElementById("button1");

button.addEventListener("click", (event) => {
  event.preventDefault();
  console.log('Hola Mundo');
});
```

Temas puntuales de la sección



- ¿Qué es un Evento?
- EventListener
 - Tipos de evento
 - Callback
 - preventDefault



JS



08 Eventos

Yael Ruiz Pucheta