



07

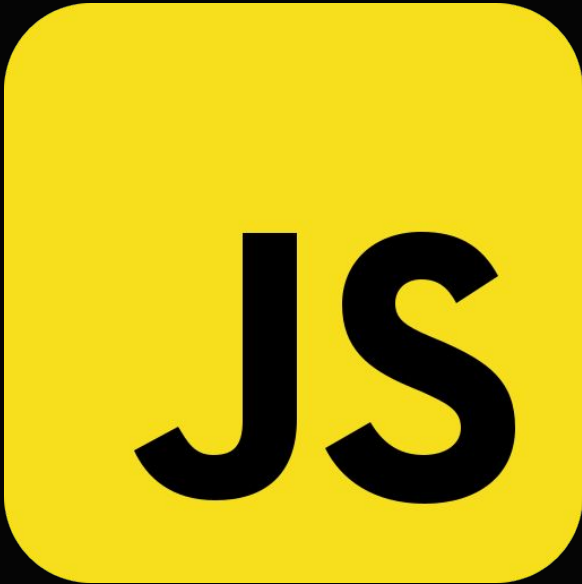
Prototypes y Métodos de String

Yael Ruiz Pucheta

Temas puntuales de la sección



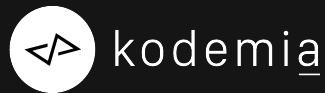
- ¿Qué es un prototipo?
- ¿Por qué se dice que todo en JS es un objeto?
- Prototipos importantes
- Métodos de String



JS

Prototypes

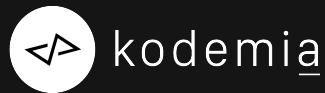
Prototypes



El prototipo es un **objeto que está asociado con todas las funciones y objetos** de forma predeterminada en JavaScript, donde la **propiedad del prototipo** de la función es accesible y modificable y la propiedad del prototipo del objeto (también conocido como atributo) no es visible.

```
function Persona(nombre, edad ){  
    this.name= name;  
    this.job= edad;  
}  
  
const person = new Persona();  
  
// Verifica el valor de prototype  
console.log(Persona.prototype);
```

Prototypes

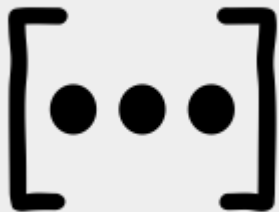


¿Por qué se dice que todo en JS es un objeto?

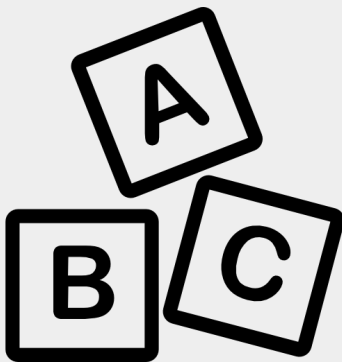
JavaScript es un lenguaje **basado en prototipos**, por lo que, cada vez que creamos una función usando JavaScript se agrega una propiedad prototipo dentro de una función, la propiedad Prototypes es básicamente un objeto donde podemos adjuntar **métodos y propiedades**

Prototypes

Prototipos importantes



Arrays



Strings



Objetos

Métodos de String

Métodos de String

Propiedad	¿Qué realiza?
length	Corresponde a la longitud de la cadena

Métodos de String

Método	¿Qué realiza?
<code>charAt(index)</code>	Permite acceder a un carácter en concreto de una cadena.
<code>indexOf(string)</code>	Devuelve la posición de la primera ocurrencia del carácter pasado como parámetro
<code>lastIndexOf(string)</code>	Devuelve la posición de la última ocurrencia del carácter pasado como parámetro
<code>search()</code>	Busca una coincidencia en una cadena y devuelve la posición de la coincidencia

Métodos de String

Método	¿Qué realiza?
<code>includes(string)</code>	Realiza una búsqueda que distingue entre mayúsculas y minúsculas para determinar si una cadena se puede encontrar dentro de otra
<code>replace(string,string)</code>	Devuelve una nueva cadena con una, algunas o todas las coincidencias de un valor reemplazado por otro.
<code>concat(string,...N)</code>	Método concatena los argumentos de cadena a la cadena de llamada y devuelve una nueva cadena
<code>trim()</code>	Elimina los espacios al inicio y al final de una cadena

Métodos de String

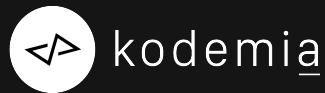
Método	¿Qué realiza?
split()	Corta una cadena en base a un separador que pasamos como parámetro
substr(inicio, longitud)	Devuelve una subcadena en base a un índice y longitud pasados como parámetros
toLowerCase()	Devuelve la cadena en minúsculas
toUpperCase()	Devuelve la cadena en mayúsculas
padStart(length,string)	Se utiliza para rellenar el inicio de una cadena con una cadena específica de una longitud

Métodos de String

Método	¿Qué realiza?
<code>padEnd(length,string)</code>	Se utiliza para rellenar el final de una cadena con una cadena específica de cierta longitud

Para más información: https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/String

Métodos de String



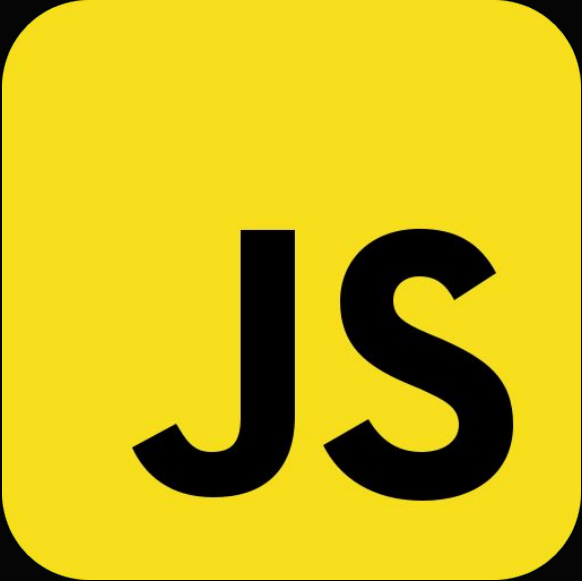
Ejercicio

Dado un arreglo de nombres de archivo con su extensión, imprime en consola la extensión del archivo, el nombre del archivo en minúsculas, así como conocer si contienen la cadena "kodemia" en el nombre.

Temas puntuales de la sección



- ¿Qué es un prototipo?
- ¿Por qué se dice que todo en JS es un objeto?
- Prototipos importantes
- Métodos de String



JS



07

Prototypes y Métodos de String

Yael Ruiz Pucheta