



08

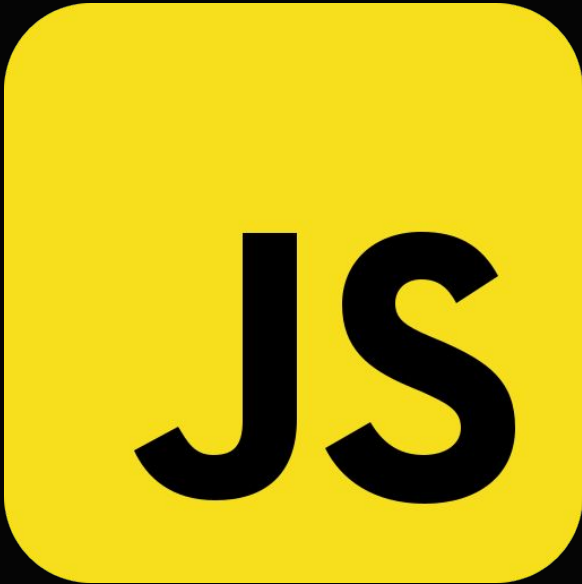
Métodos de Array

Yael Ruiz Pucheta

Temas puntuales de la sección



- ¿Qué es un Array?
- Prototipo de array
- Métodos



JS

Arrays / Arreglos

Arrays

Es una colección de elementos u objetos el cual guarda la información como elementos y los regresa cuando los necesitas.



```
const frutas = ['Manzana', 'Pera', 'Naranja']
```

Arrays

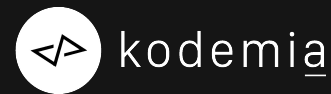
Todos los objetos JavaScript heredan propiedades y métodos de un prototipo.

Por lo cual actúa como una plantilla desde la que el objeto hereda propiedades y métodos.

```
> Array.prototype
< [constructor: f, at: f, concat: f, copyWithin: f, fill: f, ...]
  0
  > at: f at()
  > concat: f concat()
  > constructor: f Array()
  > copyWithin: f copyWithin()
  > entries: f entries()
  > every: f every()
  > fill: f fill()
  > filter: f filter()
  > find: f find()
  > findIndex: f findIndex()
  > findLast: f findLast()
  > findLastIndex: f findLastIndex()
  > flat: f flat()
  > flatMap: f flatMap()
  > forEach: f forEach()
  > includes: f includes()
  > indexOf: f indexOf()
  > join: f join()
  > keys: f keys()
  > lastIndexOf: f lastIndexOf()
    length: 0
  > map: f map()
  > pop: f pop()
  > push: f push()
  > reduce: f reduce()
  > reduceRight: f reduceRight()
  > reverse: f reverse()
  > shift: f shift()
  > slice: f slice()
  > some: f some()
  > sort: f sort()
  > splice: f splice()
  > toLocaleString: f toLocaleString()
  > toString: f toString()
  > unshift: f unshift()
  > values: f values()
  > Symbol(Symbol.iterator): f values()
  > Symbol(Symbol.unscopables): {at: true, copyWithin: true, entri
  > [[Prototype]]: Object
```

Métodos de Arreglos

Métodos de Arreglos



Propiedad	¿Qué realiza?
length	Corresponde al tamaño del arreglo

Métodos de Arreglos

Método	¿Qué realiza?
<code>forEach()</code>	Ejecuta la función indicada una vez por cada elemento del array.
<code>findIndex()</code>	Devuelve el índice del primer elemento de un array que cumpla con la función de prueba proporcionada. En caso contrario devuelve -1.
<code>find()</code>	Devuelve el valor del primer elemento del array que cumple la función de prueba proporcionada

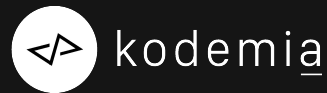
Métodos de Arreglos

Método	¿Qué realiza?
pop()	Borra el último elemento del array y devuelve su contenido
push()	Añade nuevos elementos al array y devuelve su nueva longitud
reverse()	Invierte el orden de los elementos del array
sort()	Ordena los elementos del array

Métodos de Arreglos

Método	¿Qué realiza?
<code>filter()</code>	Crea un nuevo array con todos los elementos que cumplan la condición implementada por la función dada.
<code>split(indice,cantidadElementos)</code>	Este método modifica el arreglo original y retorna los elementos eliminados como un nuevo arreglo. (String)
<code>slice(start,end)</code>	Devuelve una copia de una parte del array dentro de un nuevo array empezando por inicio hasta fin (fin no incluido)

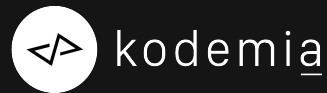
Métodos de Arreglos



Método	¿Qué realiza?
unshift()	Agrega uno o más elementos al inicio del array
shift()	Elimina el primer elemento del array y lo retorna
reduce()	Ejecuta una función reductora sobre cada elemento de un array, devolviendo como resultado un único valor.

Para más información: https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array

Métodos de Arreglos



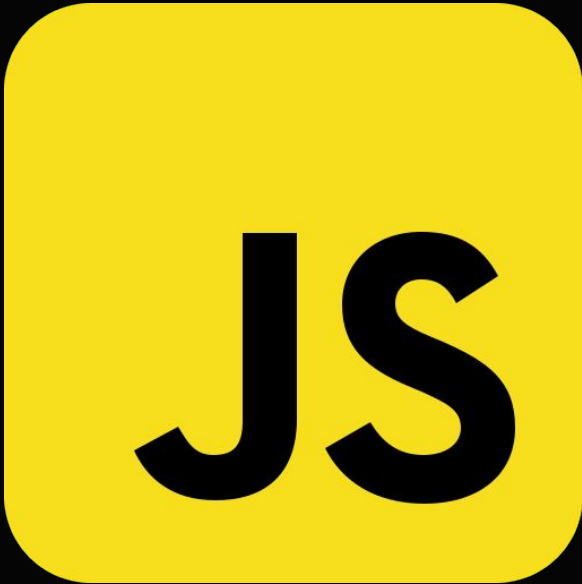
Ejercicio

Dado un arreglo de puntuaciones debes ordenarlo de menor a mayor, imprimir el resultado en consola, posteriormente deberás remover y recuperar la última puntuación, mostrarás en consola "La puntuación x es la más baja", debes mostrar nuevamente el arreglo y por último convierte ese arreglo en una cadena de caracteres y muéstralo en consola.

Temas puntuales de la sección



- ¿Qué es un Array?
- Prototipo de array
- Métodos



JS



08

Métodos de Array

Yael Ruiz Pucheta