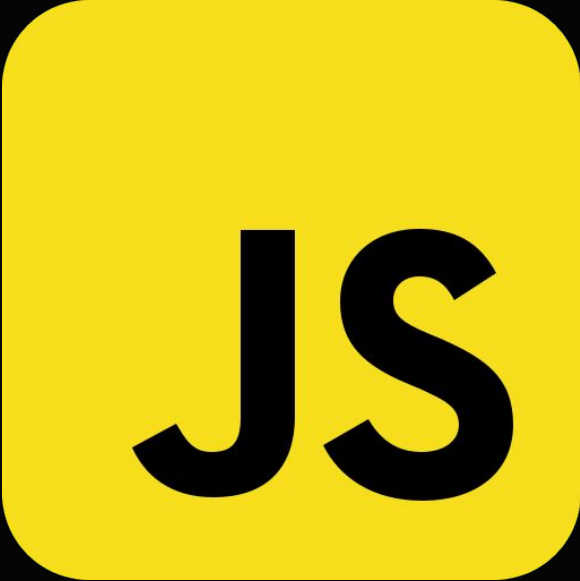




01 Introducción a javascript

Yael Ruiz Pucheta

- Javascript y su historia
 - Creador de Javascript
 - Datos curiosos
 - EcmaScript
- ¿Qué es Javascript?
 - Traductor
 - Compilador
 - Interprete
- Uso de Javascript en la industria
- Entornos de Javascript
- Introducción a la consola de Javascript
- Chrome DevTools
- Hola Mundo en Javascript



JS

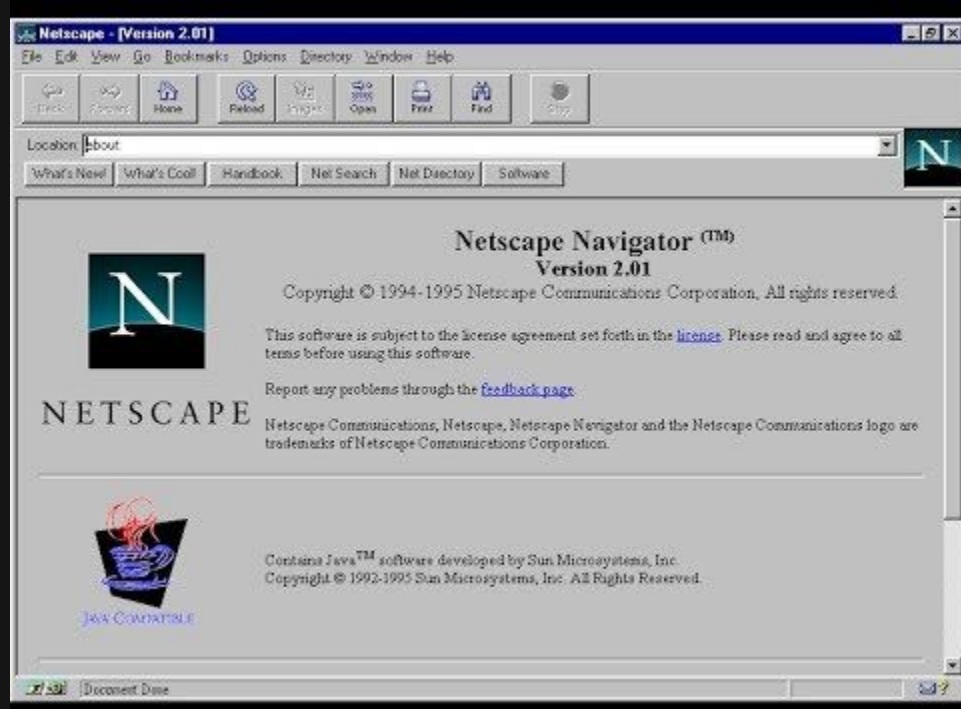
JavaScript y su historia

Javascript y su historia

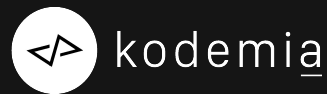
JavaScript se introdujo en **1995** como una forma de agregar mayor **interactividad y dinamismo** a las páginas web en el navegador **Netscape Navigator**.



Javascript y su historia



Javascript y su historia



¿Por qué era necesario un lenguaje del lado del cliente ?

A screenshot of a web registration form titled "Regístrate" with a close button (X). The form includes fields for "Nombre", "Apellido", "Número de celular o correo electrónico", and "Contraseña nueva". It also has a date picker for "Fecha de nacimiento" (set to 25 sep 2022) and radio buttons for "Sexo" (Mujer, Hombre, Personalizado). A green "Regístrate" button is at the bottom. Small text at the bottom explains that clicking "Regístrate" implies accepting terms and conditions.

Cliente



Servidor

Javascript y su historia

Creador

Brendan Eich, empleado de **Netscape**, que combinó varias tecnologías para prevenir el envío de peticiones **innecesarias** al servidor, creando así la primera versión de **Javascript** *o algo así...*



Javascript y su historia

La única semejanza con Java

Brendan Eich junto con Netscape crearon **LiveScript**, primer nombre de nuestro querido Javascript.

Por motivos de Marketing le decidieron reemplazar **Live** por **Java**, ya que por esos años Java era un lenguaje que estaba de moda además de ser popular.



Javascript y su historia

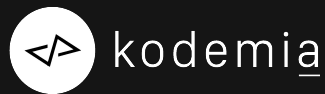
Evitar conflictos en la industria

Empresas como **Microsoft** crearon su propio Javascript denominado **JScript**.

Netscape decidió evitar una guerra comercial **estandarizando** el lenguaje enviando a **ECMA** (Asociación Europea de Fabricantes de Computadoras)



Javascript y su historia



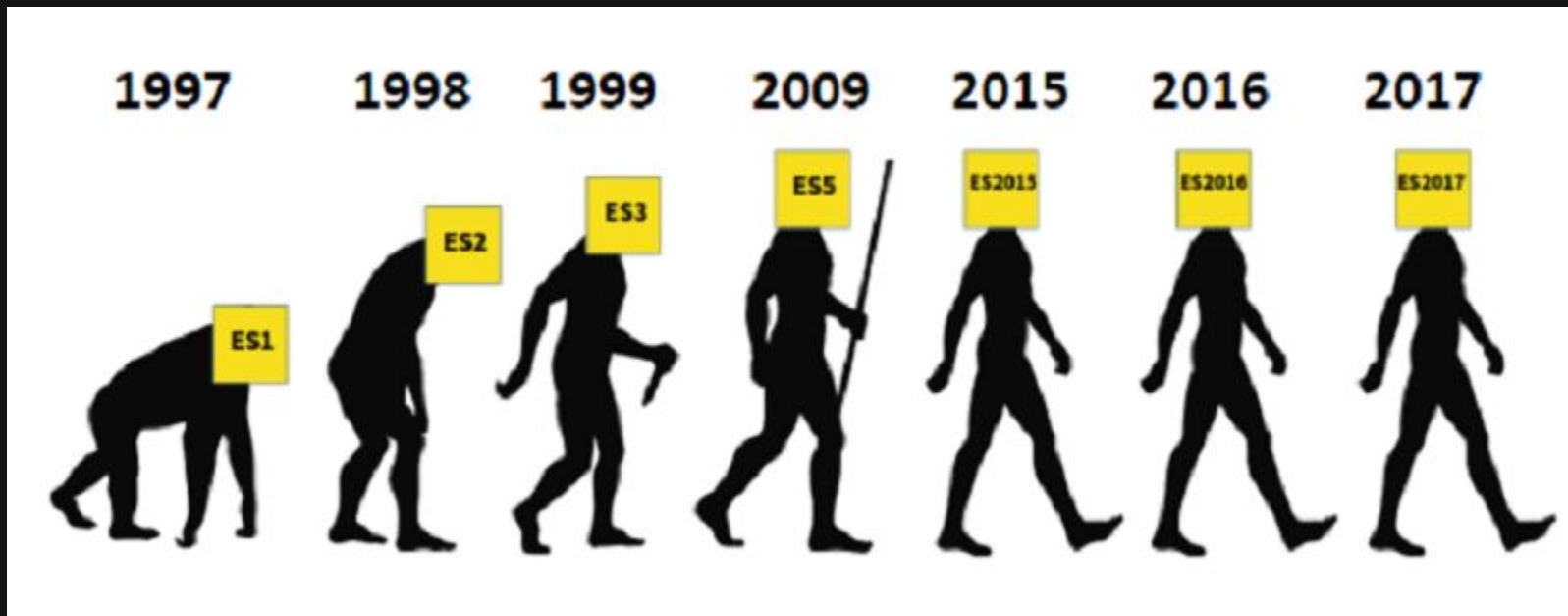
EcmaScript

Ecma creó un comité llamado TC39 o EcmaScript para estandarizar el lenguaje de **script multiplataforma** sin importar la empresa que lo usara.

ECMAScript

Javascript y su historia

Evolución



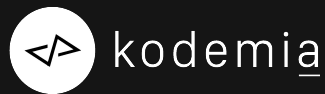
¿Qué es Javascript?

¿Qué es Javascript?



Javascript es un **lenguaje de programación de alto nivel** orientado inicialmente para los **navegadores o clientes Web**. Se caracteriza por ser **interpretado** y **ligero** siendo el único que se ejecuta de manera nativa en el navegador

¿Qué es Javascript?



¿Por qué de alto nivel ?

Los lenguajes de alto nivel son aquellos que se acercan más al lenguaje natural del ser humano.

```
const sumarDosNumeros = (num1,num2)=>{  
  return num1 + num2  
}  
  
console.log(sumarDosNumeros(1,3))
```

Lenguaje de Alto Nivel

```
MOV AL, N1  
ADD AL, N2  
ADD AL, 30H  
MOV N3, AL
```

Lenguaje de Bajo Nivel

¿Qué es Javascript?

Traductor



Es un “programa” que toma como entrada un código denominado “**programa fuente**”, escrito en un lenguaje de programación, y proporciona como salida un **programa nativo**, y escrito en un dialecto **comprensible por el hardware** de la computadora.

Traductor



Programa Fuente



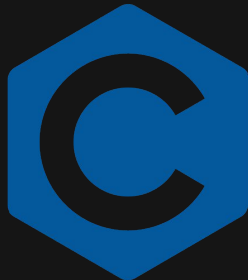
Traductor



Programa Nativo

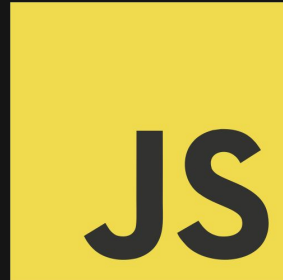
Compiladores

Son programas que traducen un código fuente a un código objeto



Intérprete

Programa que permite que un código fuente vaya traduciéndose y ejecutándose directamente, sentencia a sentencia.

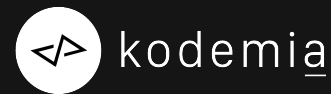


Vamos a Jugar !



Javascript en la industria

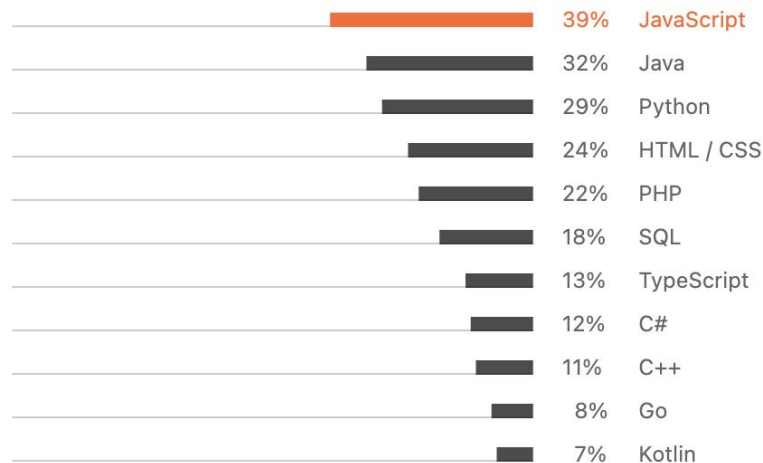
Javascript en la industria



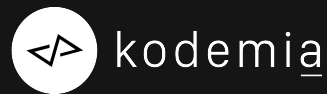
Javascript con el paso de los años se fue volviendo más popular por su capacidad y presencia en los dispositivos

¿Cuáles son sus lenguajes de programación principales?

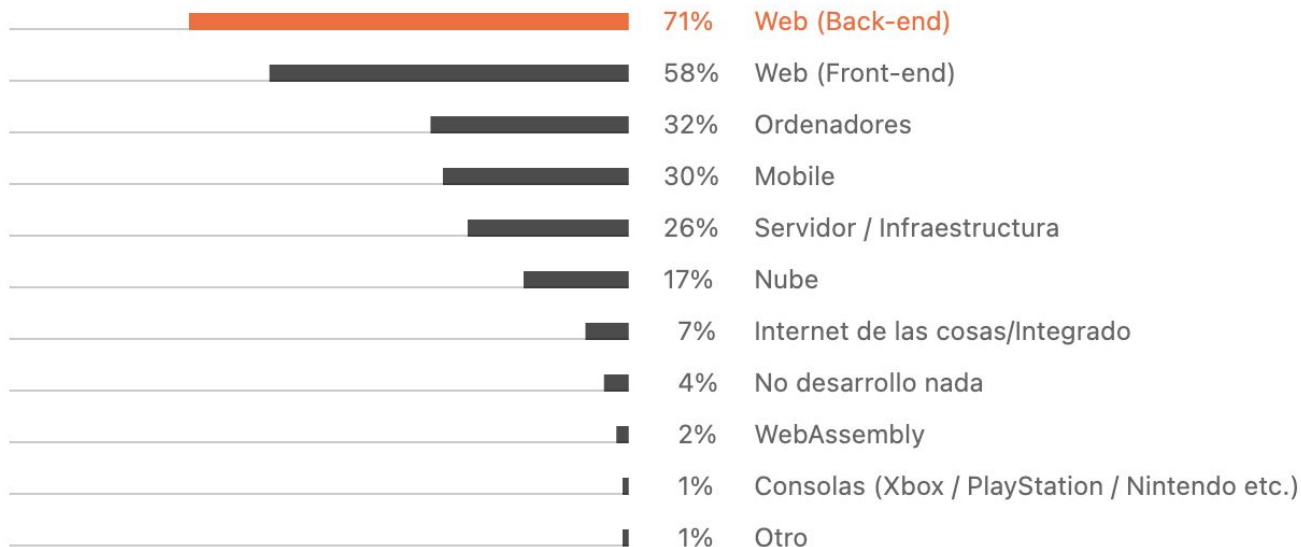
Elija un máximo de 3 lenguajes



Javascript en la industria



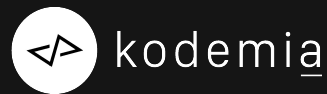
¿Para qué plataformas de dispositivos desarrolla?



<https://www.jetbrains.com/es-es/lp/devecosystem-2021/>

Entornos de Javascript

Entornos de Javascript



Backend / Escritorio



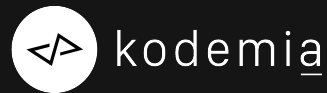
Frontend



Android System WebView

Consola de Javascript

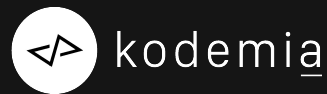
Consola de Javascript



Todos los navegadores web modernos incluyen una consola, una poderosa **herramienta** creada para desarrolladores, usuarios avanzados o cualquier persona. **Muestra mensajes de información, error o alerta** que se reciben al hacer ciertas acciones.

Chrome DevTools

Chrome DevTools



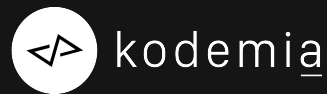
Google Chrome es un navegador web de código cerrado basado en el proyecto de código abierto **Chromium** ambos mantenidos por Google. La primera aparición del navegador fue en **2008** siendo únicamente para windows.

¿Porqué Chromium?



Más del 60% de los navegadores están basados en Chromium, siendo solo Mozilla **Firefox** y **Safari** los navegadores que usan otro tipo de motor.

Chrome DevTools



¿Porqué Chromium?



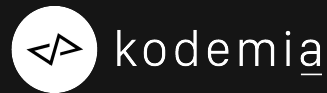
<https://gs.statcounter.com/browser-market-share/desktop/worldwide>

¿Porqué Chromium?

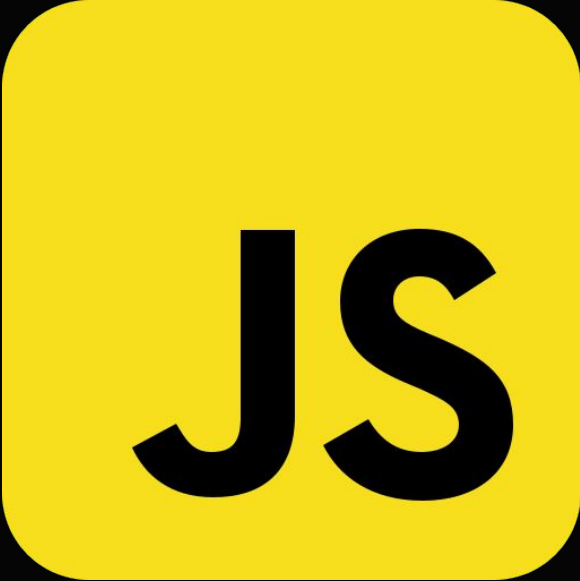


Es un **conjunto de herramientas** para desarrolladores web integrado en el navegador Google Chrome. Con estas herramientas puede inspeccionar el **HTML renderizado** (DOM) y la **actividad de red** de sus páginas, etc.

Recapitulación



- Javascript y su historia
 - Creador de Javascript
 - Datos curiosos
 - EcmaScript
- ¿Qué es Javascript?
 - Traductor
 - Compilador
 - Interprete
- Uso de Javascript en la industria
- Entornos de Javascript
- Introducción a la consola de Javascript
- Chrome DevTools
- Hola Mundo en Javascript



JS



01 Introducción a javascript

Yael Ruiz Pucheta