



Грижа

Лекува някого за 1
зар -1 здраве



На прицел

Точен изстрел,
винаги уцелва,
+4 щета (3 пъти)



Гръмогласна реч

Мотивира всички
за +2 точност
стрелба и +2 сила
до края на битката

(3 пъти)



Предпазливост

Ако здравето ти е
под 5: може да
дръпнеш другар
пред тебе да поеме

атака вместо тебе



Зверски замах

Атака от близко,
която удря
няколко
противника

наведнъж

(2 пъти на битка)



Приятел на животните

Може да се сприятелиш с
едно животно и то да ти
бъде другар за цялата
игра (1 път)



Ритник

Атака която
обръща опонент по
гръб и той губи 1
ход. Щетата е

колкото твоята сила (2
пъти на битка)



Отприщена безмилостност

Атакуваш с всички
оръжия, които
носиш (2 пъти)



Ужасяващ вик

Ако с 1 зар хвърлиш
повече от
здравето на
противника -2: той
изпуска оръжието

си и бяга в паника



Кради кради

Открадваш оръжие
от противник
наблизо (3 пъти)



Неконтролируема ярост

Неконтролируема ярост

Ако нещо ти
навреди си длъжен

да атакуваш само него. Не
можеш да използваш
умения и предмети,
освен оръжието, което
държиш



Религиозна отдаденост
Религиозна отдаденост
Ако нарушиш божия
заповед
губиш ход



Шумна стъпка
стъпка
4/6 шанс да
привлечеш
внимание

Шумна



Едноръкия хайдут
Едноръкия хайдут
Имаш само една
ръка. Но пък имаш
късмет с хазарта.



Пияница
1/6 шанс да не
уцелиш/удариш с
атака. Също не
можеш да мислиш
за друго ако

на около има алкохол

Пияница



Състрадание
Състрадание
Винаги щом нещо
умре губиш 3 здраве



Критично състояние
Критично състояние
Ако си под 2/3 здраве
не можеш
да се движиш
(закръглено
нагоре)



Прекалена самоувереност
Прекалена самоувереност
Ако си над
половината си
здраве всяка атака
към тебе
прави +2 щета



Небрежна поддръжка
Небрежна поддръжка
След 3тата атака с
оръжие
то се чупи



Невнимателна стрелба
Невнимателна стрелба
Ако не уцелиш:
хвърляш зара

отново и събираш с
първото
Хвърляне. Ако сумата е над
10 уцелваш другар

Вдъхновение

Винаги щом другар
извърши героично
действие получаваш
допълнителен ход

Несломима воля

Ако атака бите убил имаш
5/6 шанс да останеш на 1
здраве

Кръвожадност

След убиване на опонент
получаваш +1 сила до края
на битката (до максимум 3)

Силна кръв

Винаги щом здравето ти се
покачва, стойността е с +2

Сянка

Опонентите те
забелязват трудно:
винаги щом решат да те
стрелят имаш 2/6 шанс да
останеш незабелязан ако
си скрит

Познания за оръжия

Използвайки екзотични
оръжия правиш +3 щета

Бдителност

Избираш 1 другари в всеки път щом бива атакуван имаш 3/6 шанс да накараш нападателя да нападне тебе вместо другаря ти

С два пистолета във всяка ръка

Можеш да ползваш 2 малки оръжия наведнъж и да правиш 2 атаки, но точността ти е намалена с 2

Защитна стойка

Ако си под половината си здраве всяка атака към тебе прави -3 щета

Бързо приготвяне

1/6 шанс да имаш допълнителна атака след всички другари

Майсторлък

Правиш +2 щета; точността на другаря след тебе е +2 ако уцелиш успешно

