



### **Грижа**

Лекува някого за 1 зар -1 здраве



### **На прицел**

Точен изстрел, винаги уцелва,  
+4 щета ( 3 пъти )



### **Гръмогласна реч**

Мотивира всички за +2 точност  
стрелба и +2 сила до края на битката  
( 3 пъти )



### **Предпазливост**

Ако здравето ти е под 5: може да  
дръпнеш другар пред тебе да поеме  
атака вместо тебе



### **Зверски замах**

Атака от близко, която удря няколко  
противника наведнъж



### **Приятел на животните**

Може да се сприятелиш с едно  
животно и то да ти бъде другар за  
цялата игра ( 1 път )



### **Ритник**

Атака която обръща опонент по гръб  
и той губи 1 ход. Щетата е колкото  
твоята сила



### **Отприщена безмилостност**

Атакуваш с всички оръжия, които носиш ( 2 пъти )



### **Ужасяващ вик**

Ако с 1 зар хвърлиш повече от здравето на противника: той изпуска оръжието си и бяга в паника



### **Кради кради**

Открадваш оръжие от противник наблизо ( 2 пъти )

## **Вдъхновение**

Винаги щом другар извърши героично действие получаващ допълнителен ход

## **Несломима воля**

Ако атака би те убила имаш  $\frac{5}{6}$  шанс да останеш на 1 здраве

## **Кръвожадност**

След убиване на опонент получаващ +1 сила до края на битката (до максимум 3)

## **Силна кръв**

Винаги щом здравето ти се покачва, стойността е с +2

## **Сянка**

Опонентите те забелязват трудно: винаги щом решат да те стрелят имаш  $\frac{2}{6}$  шанс да останеш незабелязан ако си скрит

### **Познания за оръжия**

Използвайки екзотични оръжия правиш +3 щета

### **Бдителност**

Избираш 1 другар и всеки път щом бива атакуван имаш 3/6 шанс да накараш нападателя да нападне тебе вместо другаря ти

### **С два пистолета във всяка ръка**

Можеш да ползваш 2 малки оръжия наведнъж и да правиш 2 атаки, но точността ти е намалена с 2

### **Защитна стойка**

Ако си под половината си здраве всяка атака към тебе прави -3 щета

### **Бързо приготвяне**

1/6 шанс да имаш допълнителна атака след всички другари

### **Майсторлък**

Правиш +2 щета; точността на другаря след тебе е +2 ако уцелиш успешно



#### **Неконтролируема ярост**

Ако нещо ти навреди си длъжен да атакуваш само него. Не можеш да използваш умения и предмети, освен оръжието, което държиш

#### **Неконтролируема ярост**



#### **Религиозна отдаденост**

Ако нарушиш божия заповед губиш ход

#### **Религиозна отдаденост**



### **Шумна стъпка**

$\frac{5}{6}$  шанс да привлечеш внимание

### **Шумна стъпка**



### **Слаби плещи**

Можеш да носиш предмети само в ръце

### **Слаби плещи**



### **Пияница**

$\frac{1}{6}$  шанс да не уцелиш/удариш с атака.  
Също не можеш да мислиш за друго ако наоколо има алкохол

### **Пияница**



### **Страдание**

Винаги щом нещо умре губиш 3 здраве

### **Страдание**



### **Критично състояние**

Ако си под  $\frac{2}{3}$  здраве не можеш да се движиш (закръглено нагоре)

### **Критично състояние**



### **Прекалена самоувереност**

Ако си над половината си здраве всяка атака към тебе прави +2 щета

### **Прекалена самоувереност**



### **Небрежна поддръжка**

След 3тата атака с оръжие то се чупи

### **Небрежна поддръжка**



### Невнимателна стрелба

Ако не уцелиш: хвърляш зара отново и събираш с първото хвърляне. Ако сумата е над 10 уцелваш другар

### Невнимателна стрелба

