

.GUIDA DELL'UTENTE



.GALAXY WARS MANUALE UTENTE

CONNESSIONE AD INTERNET

Per poter essere installato Galaxy Wars necessita di una connessione internet a banda larga. Prima di proseguire assicurarsi di essere connessi al web.

N.B.

Dopo l'installazione potrebbe essere necessario riavviare il PC per un corretto funzionamento del gioco.

INSTALLAZIONE AUTOMATICA

1) Inserire il CD nell'unità CD/DVD-ROM del PC.

2) Selezionare Start e dalla barra di ricerca digitare D:\setup (dove D: fa riferimento all'unità CD / DVD-ROM. Se l'unità CD / DVD-ROM non è D, digitare la lettera appropriata) e premere invio.

3) Seguire le istruzioni a schermo, tutti i pacchetti necessari all'installazione del gioco verranno scaricati e installati.

INSTALLAZIONE MANUALE

Nel caso in cui la procedura automatica fallisse, all'interno del disco di gioco è possibile trovare la cartella "Risorse".

1) Aprire la cartella Pacchetto XNA, all'interno è presente il file xnaframework40_redist, lanciarlo e seguire le istruzioni a schermo, una volta terminata l'installazione passare al punto successivo.

2) Aprire la cartella Pacchetto F#, all'interno è presente il file FSharpRedist2.0, lanciarlo e seguire le istruzioni a schermo, una volta terminata l'installazione passare al punto successivo.

3) Dalla scrivania di Windows selezionare Start e dalla barra di ricerca digitare D:\setup (dove D: fa riferimento all'unità CD/DVD-ROM. Se l'unità CD/DVD-ROM non è D, digitare la lettera appropriata) e premere invio. Seguire le istruzioni a schermo. Questo passaggio avvia la procedura di download dell'ultima versione del gioco.

4) Complimenti Galaxy Wars è ora installato correttamente. Fare doppio click sull'icona presente sulla scrivania per avviare il gioco.

DISINSTALLAZIONE DEL GIOCO

Accedere al menù Start->Pannello di controllo->Programmi e funzionalità. Dalla lista trovare e selezionare Galaxy Wars e premere il pulsante Disinstalla.

REGISTRAZIONE ACCOUNT E ATTIVAZIONE DELLA COPIA DEL GIOCO

Galaxy Wars è un gioco concepito per il multiplayer on-line, per questo motivo è necessario recarsi sul sito e creare un nuovo profilo utente che possa identificare il giocatore univocamente in gioco, sul sito stesso e sul forum dedicato a Galaxy Wars. Inoltre dal sito è possibile registrare il gioco per poter accedere all'esperienza multiplayer!

Su www.galaxywarsthegame.com premere il pulsante Gioca Subito!. Segui le istruzioni per creare un nuovo profilo di gioco e al momento della registrazione inserisci la chiave di gioco di 16 cifre che trovi all'interno della confezione di Galaxy Wars in questo modo potrai accedere all'intera esperienza di gioco.

PRIMO AVVIO DEL GIOCO

Effettuata la registrazione avviare il gioco e alla schermata di autenticazione, inserire le credenziali del il e premere il pulsante Play!. Per questa prima autenticazione è necessaria una connessione ad internet affinché il server di gioco possa verificare le credenziali.

DAL SECONDO AVVIO IN POI

D'ora in poi le credenziali rimarranno salvate e ogni volta che il gioco verrà lanciato si accederà ad esso con l'ultimo profilo connesso. Sarà possibile giocare anche senza connessione internet ma solo in modalità single player.

PER ACCEDERE CON NUOVE CREDENZIALI O DA UN ALTRO PC

Per accedere con nuove credenziali, basta premere il pulsante Esci e Disconnetti dal menù principale del gioco. Al successivo avvio di Galaxy Wars sarà necessario essere connessi ad internet per procedere con l'autenticazione.

.IL GIOCO

Galaxy Wars è un videogioco strategico in tempo reale dal ritmo frenetico in cui il giocatore comanda le forze armate di un governo galattico in espansione a discapito dei suoi avversari. Il gameplay di Galaxy Wars si basa su scelte strategiche dove il tempismo e la gestione delle risorse sono fondamentali per prevalere sulla tattica degli avversari.

.MENU PRINCIPALE

Il menu principale presenta 8 pulsanti:

TUTORIAL: consente di apprendere le nozioni base di Galaxy Wars in 4 missioni.

PARTITA VELOCE: per avviare una partita “schermaglia” con modalità e mappa scelte a caso.

PARTITA SINGOLA: per creare e giocare una partita contro l'intelligenza artificiale.

PARTITA MULTIGIOCATTORE: per unirsi o creare una partita multigiocatore on-line.

IMPOSTAZIONI: per personalizzare l'esperienza di gioco, impostazioni video, audio, comandi e altro ancora.



CREDITI: per scoprire chi ha creato Galaxy Wars.

ESCI E DISCONNETTI: consente di uscire dal gioco disconnettendo l'attuale profilo giocatore.

ESCI: uscita dal gioco.

.PARTITA SINGOLA

TUTORIAL: 4 utili tutorial per imparare i comandi e le meccaniche di Galaxy Wars.

SCHERMAGLIA: in schermaglia è possibile scegliere la mappa, la modalità di gioco (normal, invasion, shroud of secrecy), il tempo di gioco e le dimensioni dei team.

Nella modalità **invasione** bisogna resistere a ondate di rinforzi che l'IA avversaria riceve periodicamente. Nella modalità **velo di segretezza** al di fuori dei territori occupati le informazioni relative al nemico sono oscurate dalla “nebbia di guerra”.

Tutte le modalità di gioco possono essere in modalità **normale**, in cui bisogna conquistare l'intera mappa per vincere, o in modalità **a tempo**, in cui, allo scadere del tempo, bisogna aver totalizzato un totale di punti maggiore di quello del team avversario.

CARICAMENTO RAPIDO e **CARICA:** permette di caricare partite salvate precedentemente.



.INTERFACCIA

L'interfaccia di gioco offre molte utili informazioni:

1. Tabella giocatori: mostra attacco, difesa, produzione e ricerca di ogni giocatore (per ulteriori informazioni visita la sezione **gestione dei pianeti**). Accanto al nome di ogni giocatore è presente un piccolo numero che rappresenta la squadra di appartenenza.

2. Tabella pianeta: contiene i pulsanti delle armi speciali e mostra, se è selezionato un pianeta, quante navi ha in orbita.

3. Barra avanzamento della produzione: mostra quante navi sono presenti sul pianeta e lo stadio di produzione della prossima nave. Una volta che la barra è piena una nave viene aggiunta alla flotta di quel pianeta.

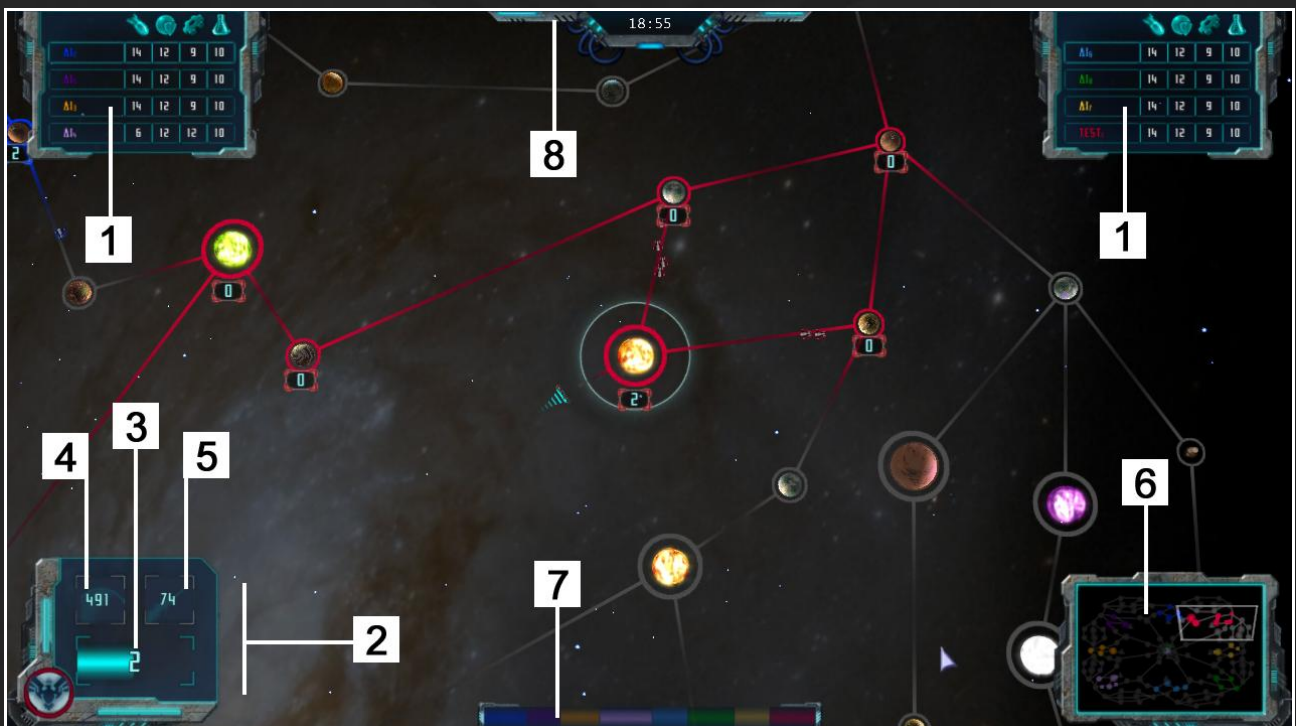
4. Arma speciale primaria.

5. Arma speciale secondaria.

6. Minimappa: mostra una panoramica dell'intera mappa; i punti grigi rappresentano i pianeti neutrali.

7. Barra delle forze in gioco: mostra la potenza militare di ogni giocatore in relazione agli altri.

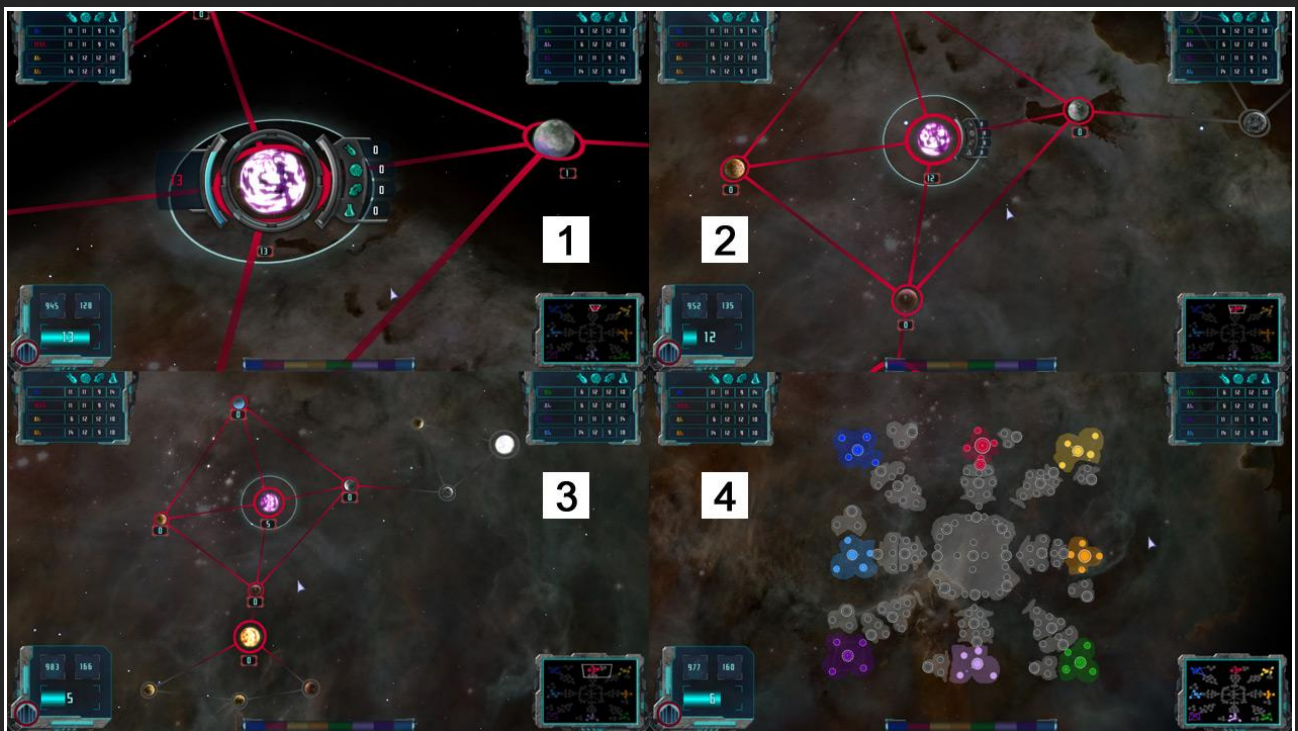
8. Cronometro: mostra il limite di tempo della partita; se il tempo partita è stato impostato su infinito questo elemento non verrà mostrato.



.CONTROLLI

In Galaxy Wars Galaxy sono disponibili 4 livelli di zoom: è possibile cambiare il livello di zoom agendo sulla rotella del mouse:

- Il primo livello di zoom mostra un primo piano dei pianeti e delle stelle in 3D ed è usato per migliorare le statistiche di una stella.
- Il secondo e il terzo livello di zoom mostrano una visuale 3D della mappa e sono le visuali che si usano più spesso mentre si gioca.
- Il quarto livello di zoom è una rappresentazione 2D dell'intera area di gioco, qui viene mostrata la situazione politica e chi è in possesso dei vari sistemi stellari.



È possibile spostare la visuale semplicemente toccando con il puntatore del mouse i bordi dello schermo. In alternativa si può cliccare sulla minimappa per centrare la visuale su quella regione.

Per selezionare un pianeta basta cliccare sopra di esso con il tasto sinistro del mouse (**TSM**). È anche possibile creare un rettangolo di selezione cliccando e trascinando con **TSM**. Infine per aggiungere pianeti all'attuale selezione tenere premuto **CTRL sinistro** e fare click con **TSM** sul pianeta da aggiungere.

Una volta selezionato un pianeta, è possibile ordinare ad una nave di spostarsi facendo click con il tasto destro del mouse (**TDM**) sul pianeta verso cui si vuole mandare la nave. In questa maniera la nave prenderà automaticamente la rotta più breve e ingaggerà battaglia nel caso incontri navi nemiche. In caso di battaglia duratura su un

planeta intermedio le navi, se usciranno vittoriose dallo scontro, si stabiliranno su quel pianeta per permettere al giocatore di riorganizzare la strategia.

Per ordinare a tutte le navi residenti su uno o più pianeti di spostarsi verso un obiettivo basta tenere premuto **CTRL sinistro** e cliccare con **TDM** su un pianeta bersaglio.

Per ordinare ad un parte delle navi, presenti su un pianeta, di spostarsi è sufficiente cliccare e tenere premuto **TDM** sul pianeta desiderato. Un contatore apparirà indicando il numero effettivo di navi che stanno per essere inviate, raggiunto il numero desiderato basterà rilasciare **TDM** per inviare tali navi.

Con pochi pianeti sotto controllo è facile gestire le armate e mandare rinforzi, tuttavia con il passare del tempo e con sempre più pianeti da gestire sarà difficile inviare costantemente rinforzi verso i pianeti di confine dove ce ne sarà più bisogno. Al fine di automatizzare questo aspetto è possibile utilizzare le **rotte automatiche**.



Per impostare una **rotta automatica**, basta selezionare uno o più pianeti, tenere premuto **MAIUSC sinistro** e fare click con **TDM** sul pianeta verso il quale si vuole mandare periodicamente rinforzi. Le **rotte automatiche** sono indicate da frecce di colore azzurro chiaro e puntano in direzione del pianeta di invio.

E' possibile impostare più di 1 rotta automatica su un pianeta, esso alternerà le navi tra l'una e l'altra direzione di invio.

Per cancellare una **rotta automatica** basta selezionare il pianeta, tenere premuto **MAIUSC sinistro** e cliccare con **TDM** fuori da qualsiasi pianeta.

.GESTIONE DEI PIANETI

È possibile trovare 3 oggetti sulla mappa di gioco: **stelle**, **planeti** e **warp gate**. Le **stelle** sono molto importanti poiché tramite esse è possibile eseguire delle ricerche per potenziare le proprie statistiche, inoltre producono navi molto velocemente.

Anche i **planeti** sono di vitale importanza, nonostante producano poche astronavi controllarli permette di migliorare la velocità di produzione e di ricerca delle **stelle**.

I **warp gates** non possono essere conquistati, ma consentono di viaggiare molto velocemente da una parte all'altra della mappa.



La partita inizia con i giocatori in possesso di una sola stella e alcune navi, tutti gli altri pianeti sono neutrali e per questo mostrati in grigio. Per conquistare un pianeta neutrale è sufficiente inviarci le proprie navi. Al momento della cattura di un pianeta neutrale 1 nave viene sacrificata.

Tutte le stelle hanno nelle loro vicinanze dei pianeti, stelle e pianeti insieme formano un **sistema stellare**. *Quando un giocatore possiede una stella e i relativi pianeti allora possiede l'intero **sistema stellare** e riceve dei bonus di produzione e ricerca.*

Zoomando al massimo su una stella e selezionandola comparirà l'**interfaccia della stella**. Grazie a questa interfaccia oltre a tenere sotto controllo la produzione sarà possibile iniziare una ricerca per migliorare una delle 4 statistiche della propria fazione. Per farlo basterà cliccare sulle relative icone presenti sull'interfaccia. Dal momento in cui inizia una ricerca al momento in cui essa finisce la produzione della stella viene bloccata e tutte le risorse vengono utilizzate per terminare il miglioramento. Una volta completata la ricerca, il miglioramento sarà automaticamente disponibile per tutti i territori e le navi possedute dal giocatore.



Le statistiche che possono essere migliorate sono:

- **ATTACCO:** migliora la forza degli armamenti delle navi.
- **DIFESA:** migliora l'efficienza delle difese di una flotta che viene attaccata.
- **PRODUZIONE:** migliora l'efficienza di produzione delle navi.
- **RICERCA:** riduce il tempo di ricarica delle armi speciali, la velocità di ricerca e la velocità di spostamento delle navi.

Ogni stella può ospitare miglioramenti in una o tutte le statistiche ed ognuna di esse può essere migliorata fino a tre volte. *È importante sapere che i miglioramenti hanno un comportamento esponenziale*, ovvero un miglioramento livello 2 in attacco è più efficace rispetto a due miglioramenti livello 1 in attacco fatti su due stelle differenti.

Per avviare un miglioramento senza entrare nell'interfaccia della stella basta selezionare una stella e premere i tasti F1 per l'attacco, F2 per la difesa, F3 per la produzione e F4 per la ricerca.

.COMBATTIMENTO

Il combattimento è una fase cruciale del gioco poiché l'obiettivo di ogni giocatore è di catturare più pianeti possibile e sopraffare gli avversari. Quando due armate nemiche si scontrano l'esito della battaglia è determinato dalle seguenti regole:

il giocatore in attacco tira un dado virtuale il cui numero massimo è rappresentato dal valore della propria stat di attacco. A sua volta il difensore fa lo stesso ma prendendo in considerazione il proprio valore di difesa. Il giocatore con il punteggio più alto colpisce l'avversario, il quale perde una quantità di navi pari al 20% della differenza di numero tra le due flotte (minimo 1 nave). La grandezza delle flotte, inoltre, influisce sul numero massimo totalizzabile dal dado, questo significa che una flotta molto più grande di quella avversaria è anche molto più efficace.

Durante un combattimento la produzione di navi sul pianeta in difesa viene interrotta.

.armi speciali

Le armi speciali sono degli strumenti fondamentali per prevalere sui propri avversari. Ogni fazione presenta armi speciali uniche, in generale possono essere distinte in due tipi: attive ovvero che hanno bisogno di un bersaglio da colpire e passive che entrano in funzione senza dover selezionare un bersaglio.

Per utilizzare un'arma speciale attiva basta selezionare il pianeta dal quale la si vuole lanciare, premere il pulsante dell'arma speciale nel pannello pianeta e infine premere **TDM** sul pianeta bersaglio. È bene sapere che per usare un'arma speciale attiva è necessario avere almeno una nave sul pianeta dal quale si vuole lanciare l'arma e che una volta utilizzata viene sottratta una nave a quel pianeta.

Per utilizzare un'arma speciale passiva basta cliccare sulla relativa icona.

Una volta utilizzate, le armi speciali presenteranno un tempo di ricarica ovvero un tempo entro il quale non potranno essere riutilizzate.

Queste sono le armi speciali a disposizione di ogni fazione:

Gen'yx

- **CANNONE MAC** (attiva): il MAC Cannon è un'arma devastante presente sulle stazioni spaziali in orbita intorno ai pianeti Gen'yx. Il colpo, lanciato a velocità prossima a quella della luce, distrugge il 50% della flotta di navi colpite. È particolarmente utile contro pianeti difesi da grosse flotte.

- **CAMPO MIMETICO** (passiva): le navi Gen'yx sono equipaggiate con un campo mimetico che le rende invisibili ai nemici, una volta attivato le navi da guerra riceveranno un bonus in attacco proporzionale alla statistica di ricerca del giocatore. Inoltre il nemico non sarà in grado di stabilire da quale pianeta sta per arrivare l'attacco.

Zaiten

- **SUPER DIFESA** (passiva): una volta attivata i pianeti della repubblica Zaiten mettono in funzione uno scudo orbitale che garantisce un bonus in difesa.
- **PROPAGANDA** (passiva): gli alti ufficiali Zaiten trasmettono su tutte le frequenze degli annunci propagandistici in grado di convertire una percentuale di navi nemiche stazionanti sui pianeti confinanti.

Kenos

- **VORTICE SPAZIO-TEMPORALE** (attiva): le stazioni spaziali Kenos sono equipaggiate con missili in grado di cambiare la curvatura dello spazio-tempo intorno ad un pianeta, risucchiando le flotte nemiche confinanti sul pianeta bersagliato.
- **CONGELAMENTO SPAZIO-TEMPORALE** (passiva): tutte le stazioni spaziali Kenos sparano speciali missili contemporaneamente che all'impatto con pianeti nemici causano un congelamento del tessuto spazio-temporale lasciando le navi nemiche in balia di un eventuale attacco.

.MULTIPLAYER

Per poter giocare on-line con altri giocatori è necessaria una connessione internet e un profilo giocatore valido. È possibile creare un account al seguente indirizzo: www.galaxywarsthegame.com.

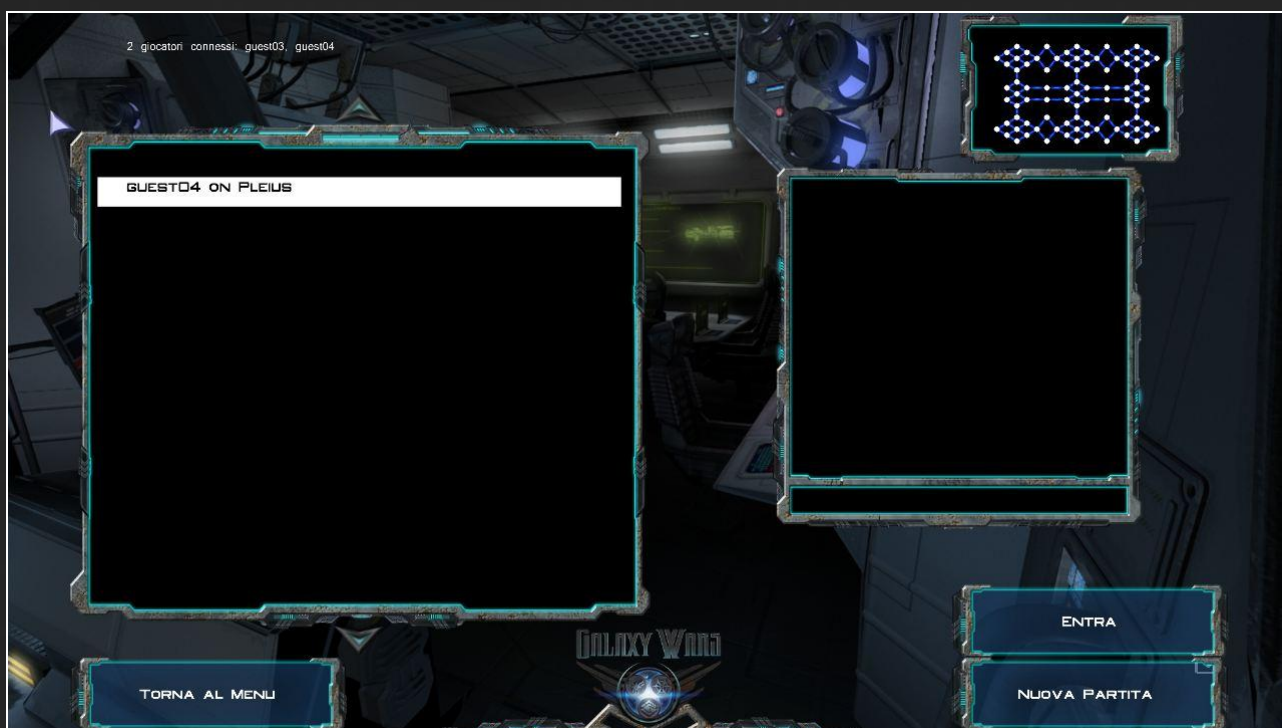
Una volta autenticati basta premere il pulsante **PARTITA MULTIGIOCATORE**, per accedere al relativo menu. In questo menu è possibile trovare una lista di partite a cui unirsi oppure creare una nuova partita.

Per unirsi ad una partita esistente basta selezionarla dalla lista e premere il pulsante **ENTRA**.

Per creare una nuova partita basta premere il pulsante **NUOVA PARTITA**, scegliere la mappa, la modalità e anche l'eventuale password per rendere la partita privata.

Il menu è strutturato nella seguente maniera:

- **num. AI:** il numero di giocatori controllati dall'intelligenza artificiale
- **num. Umani:** il numero di giocatori ammessi nella partita
- **diff. AI:** la difficoltà dell'Intelligenza artificiale
- **game time:** definisce la durata della partita
- **team size:** definisce se la partita sarà giocata a squadre (team) o tutti contro tutti (FFA)
- **password:** permette di impostare una password e rendere privata la partita



Premendo il pulsante **Start** si passa alla sala d'attesa pre partita dove è possibile chattare con gli altri giocatori, e scegliere le fazioni.

Durante il match è possibile chattare con il proprio team semplicemente premendo il tasto **Invio**. Per parlare con tutti basta premere **ALT+Invio**.

Durante una partita a squadre potrebbe essere necessario cedere uno o più pianeti ai propri alleati. Per farlo, basta selezionare un pianeta con 0 unità e premere il pulsante **N**.

.ELENCO DEI COMANDI

MOUSE

Tasto sinistro del mouse (TSM): seleziona i pianeti
Tasto destro del mouse (TDM): invia truppe/lancia armi speciali
Rotella del mouse: modifica lo zoom
Rotella del mouse (click e trascina): sposta la visuale

TASTIERA

Sposta visuale in alto: W
Sposta visuale a destra: A
Sposta visuale in basso: S
Sposta visuale a sinistra: D

Sposta puntatore in alto: FRECCIA SU
Sposta puntatore destra: FRECCIA DESTRA
Sposta puntatore in basso: FRECCIA GIÙ
Sposta puntatore a sinistra: FRECCIA SINISTRA

Avvicina telecamera: PG SU
Allontana telecamera: PG GIÙ

Seleziona: SPAZIO
Deseleziona: BACKSPACE

Seleziona stelle: Z

Mostra punteggi: TAB

Modificatore di invio navi: CTRL sinistro + tenere premuto TSM

Imposta una rotta automatica: MAIUSC sinistro + click TDM

Cedi pianeta alleato (solo se ha 0 navi): N

Arma speciale primaria: Q
Arma speciale secondaria: E

Mostra pianeta sotto attacco: X
Mostra Alleati: F