



UNIVERSITÉ DE NAMUR

IDASM103 : VISUALISATION DE L'INFORMATION

PIMP MY REQUIN

Novembre 2023



Auteur

Emeric LAMBOIS
Julien MERNIER
Benjamin PANS
Victor SANTELÉ
Jonathan SMITH

Professeur

Antoine CLARINVAL

Table des matières

1 Abstraction des données	2
2 Description de l'utilisateur	3
3 Abstraction des tâches	3
3.1 Sélection des parties de requin	3
3.2 Ajustements des caractéristiques	3
3.3 Aide au choix des espèces	3
3.4 Sélection des espèces	3
3.5 Itinéraire du voyage	3
4 Prototype de basse fidélité	4
5 Mapping entre les taches et le prototype	7

1 Abstraction des données

2 Description de l'utilisateur

Mr X est un personnage un peu particulier, depuis sa tendre enfance il fasciné par les fonds marins et plus particulièrement par les requins. Prenant un peu trop à cœur les films Jurassic Park, il a décidé de poursuivre une quête complètement folle, devenir un scientifique et de recréer un mégalodon. Mr X cherche à localiser un maximum de requin proche des plages, avec des caractéristiques essentielles pour réaliser sa nouvelle création.

3 Abstraction des tâches

1. Choisir la partie du requin que l'on souhaite récupérer.
2. Définir les caractéristiques de la partie du requin.
3. Comparer les espèces de requin entre elles dans le but de définir l'espèce qui permet de récupérer plusieurs parties en une fois.
4. Établir une liste d'espèces de requin qui constituera les étapes du voyage à réaliser pour finaliser le mégalodon.
5. Visualiser le voyage à réaliser pour récupérer les parties du/des différents requins.
6. Comparer la durée et le coût du trajet afin d'optimiser la récupération de plusieurs parties de requin.

3.1 Sélection des parties de requin

3.2 Ajustements des caractéristiques

3.3 Aide au choix des espèces

3.4 Sélection des espèces

3.5 Itinéraire du voyage

4 Prototype de basse fidélité



FIGURE 1 – Onglet 1

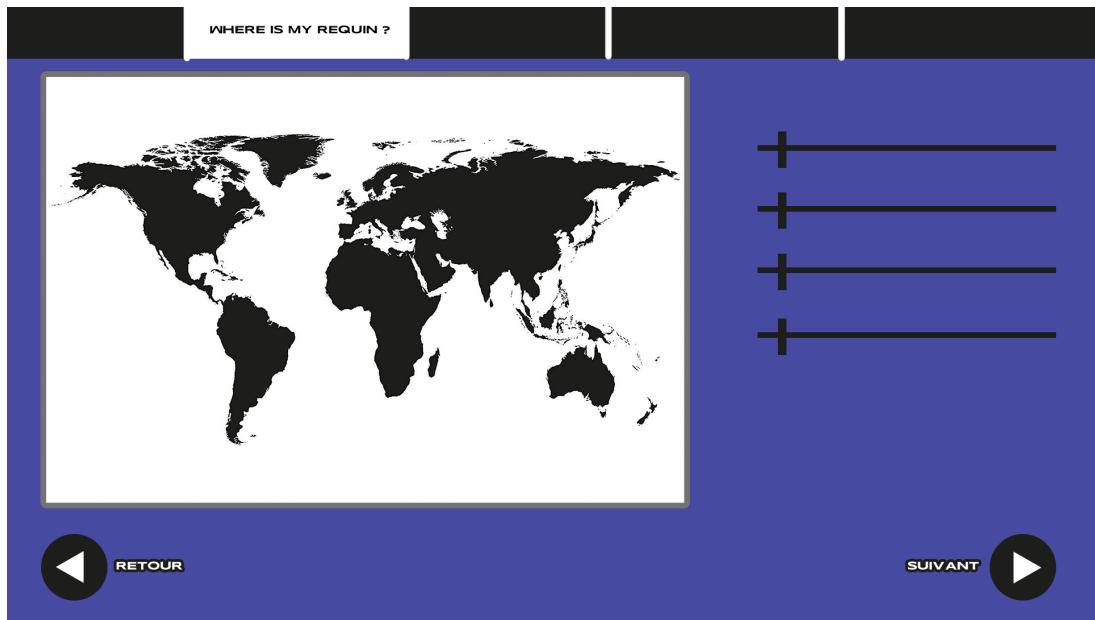


FIGURE 2 – Onglet 2

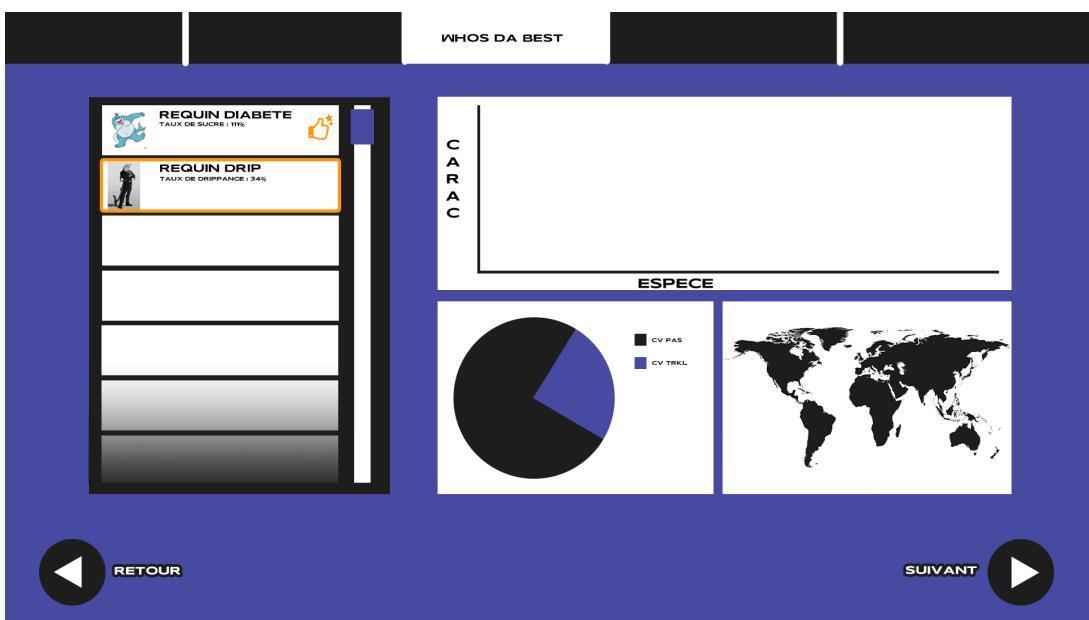


FIGURE 3 – Onglet 3

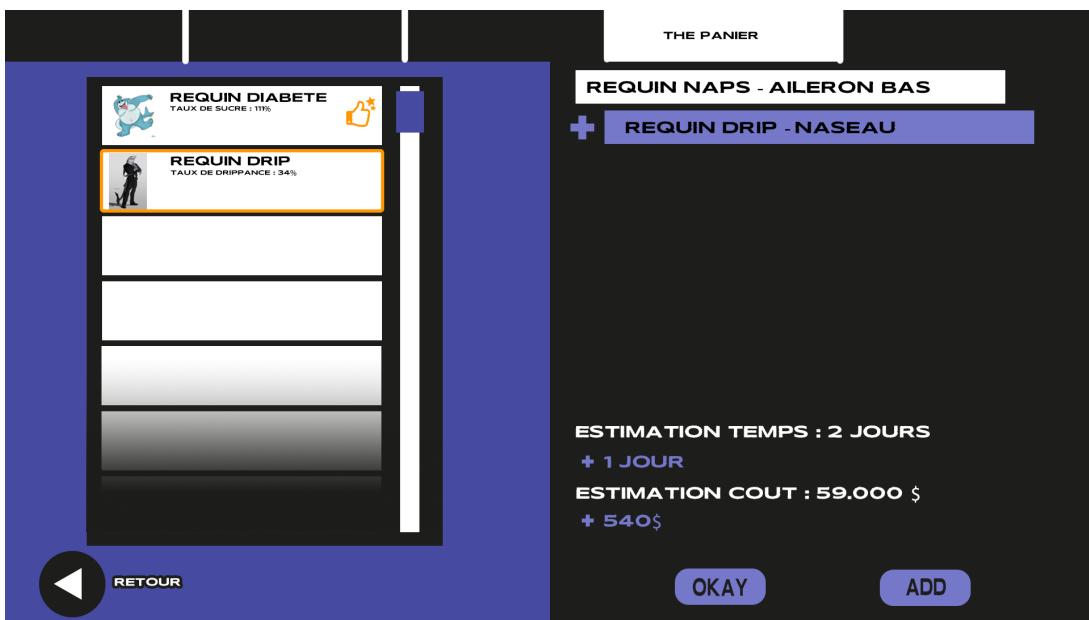


FIGURE 4 – Onglet 4

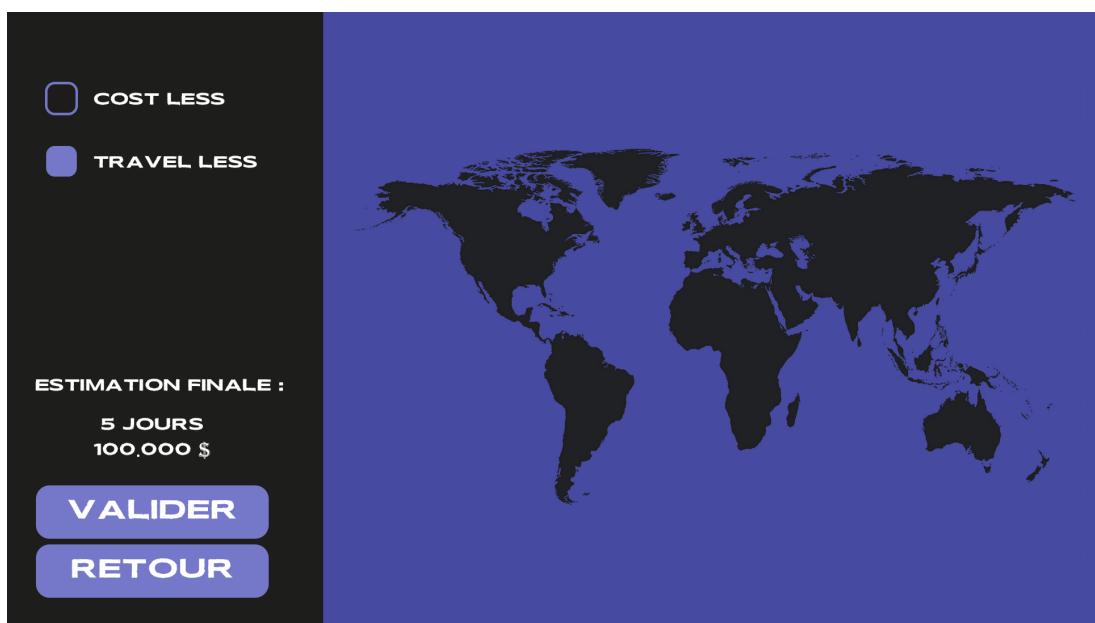


FIGURE 5 – Onglet 5

5 Mapping entre les taches et le prototype