

Prova para desenvolvedor Web

Sistema de pesquisa com pergunta e respostas.

Requisitos:

1. O tema da pesquisa fica a seu critério;
2. O sistema deve ter 5 questões de múltipla escolha, cada questão deve ter 3 alternativas com uma correta.
3. As respostas devem ser armazenadas localStorage javascript;
4. Header e Footer são estáticos, somente o content do sistema se modifica no fluxo de telas user JQuery.js ou Angular.js.
5. Na última tela no botão início limpe localStorage;
6. Ao Finalizar a prova suba no seu gitlab e der o link para o responsável para depois baixar;

Prova

1 - Na primeira página será solicitado o nome da pessoas que irar fazer a pesquisa, irá aparecer com o resultados das questões que foram acertadas e erradas.

| PROVA PARA DESENVOLVEDOR WEB | | HEAD |
|--|--|----------------|
| <p>INFORME O SEU NOME :</p> <input type="text"/> | | CONTENT |
| | | <p>PRÓXIMO</p> |
| UNASUS - AMAZONAS | | FOOTER |

2 - Tela as perguntas que você irá elaborar:

1. Colocar o contador para identificar em que questão o usuário se encontra;
2. Não permitir o usuário ir para próxima pergunta sem marca uma resposta;

| PROVA PARA DESENVOLVEDOR WEB | | HEAD |
|---|--|-----------------------|
| <div>PERGUNTA</div> <div>1 / 5</div> <div><input type="radio"/> Radio Button</div> <div><input type="radio"/> Radio Button</div> <div>PRÓXIMO</div> | | CONTADOR DE PERGUNTAS |
| | | CONTENT |
| UNASUS - AMAZONAS | | FOOTER |

3 - Tela do resultado da pesquisa;

1. Mostrar o nome que foi solicitado no início da pesquisa;
2. Mostrar todas as perguntas e as questões que foram marcada corretamente e as que foram marcadas errada;

| PROVA PARA DESENVOLVEDOR WEB | | HEAD |
|--|--|---------|
| <p>NOME : Marcos da Silva</p> <p>RESULTADO</p> <hr/> | | CONTENT |
| <p>1 - PERGUNTA</p> <p><input type="radio"/> Radio Button</p> <p><input type="radio"/> Radio Button</p> <hr/> | | |
| <p>2 - PERGUNTA</p> <p><input type="radio"/> Radio Button</p> <p><input type="radio"/> Radio Button</p> | | FOOTER |
| <p>UNASUS - AMAZONAS</p> | | |

Início

OBS.: Crie as telas pensando no usuário final. Então não basta apenas fazer de qualquer jeito. Pense em aspectos como usabilidade, layout etc.

Ao terminar sua prova envie o seu repositório da prova, para fazer a avaliação.
Coloque um README para informar o que é necessário para executar o seu código.

Email : selecaotiunasus@gmail.com

Assunto : Prova UNASUS Desenvolvedor – SEU NOME