**Checklist de Revisión del Diseño**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Estudiante | Erick Francisco González Martínez |  |  |
| Programa | 3 | # Programa | 3 |
| Instructor | Ing. Adriana González Ugaide. | Lenguaje | C++ |

|  |  |
| --- | --- |
| Propósito | Guiarte en la conducción de una revisión efectiva de tu diseño |
| General | * Escribe en el primer renglón el nombre de las partes que vas a revisar (aquellas que son nuevas o que van a ser modificadas) * Revisa tu diseño parte por parte. No continúes con la siguiente parte hasta que no hayas revisado por completo la parte anterior. * Cuando estés revisando una parte, revisa una categoría a la vez * Cuando termines de revisar una categoría para una parte, márcala como revisada |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre de las partes: | | InputReader | OutputHandler | Main |
| Estándar | -Verificar los estándares de diseño para la propuesta | ✓ | ✓ | ✓ |
| Lógica | -Verificar secuencación del programa  -Verificar los condicionales dentro del sistema  -Verificar los incrementos y decrementos de los ciclos en el programa  -Verificar la comparación de booleanos | ✓ | ✓ | ✓ |
| Nombres | -Verificar la consistencia de los nombres  -Verificar el estándar de nombrado de variables  -Verificar que la declaración sea en el ámbito correcto | ✓ | ✓ | ✓ |
| Límites | -Verificar la los límites superiores e inferiores en caso de ser nominal  -Verificar el correcto comportamiento en caso de recibir no nominales  -Verificar que entrada de texto sea por “stdin” | ✓ | ✓ | ✓ |
| Sistema | -Verificar las pruebas de estrés del sistema  -Verificar existencia de los archivos | ✓ | ✓ | ✓ |
| Excepciones | -Verificar casos de excepción implementados  -Verificar casos de prueba de error humano  -Verificar el árbol de pruebas excepcionales | ✓ | ✓ | ✓ |
| Completo | -Verificar la separación de entrada, proceso y salida del programa  -Verificar la inclusión de todas las librerías declaradas al principio | ✓ | ✓ | ✓ |