class Point3d {

private:

    int m\_x;

    int m\_y;

    int m\_z;

public:

    Point3d() {}

    Point3d(int m\_x, int m\_y, int m\_z) {

        this->m\_x = m\_x;

        this->m\_y = m\_y;

        this->m\_z = m\_z;

        print\_point();

    }

    void SetValues() {

    cout << "Введите координату x:";

    cin >> m\_x;

    cout << "Введите координату y:";

    cin >> m\_y;

    cout << "Введите координату z:";

    cin >> m\_z;

    }

    void print\_point() {

        cout << m\_x << " " << m\_y << " " << m\_z << endl;

    }

}

int main() {

    SetConsoleCP(1251);

    SetConsoleOutputCP(1251);

    Point3d print;

    print.SetValues();

    print.print\_point();

    return 0;

}