

Android Sample运行指南

目录

1.sample使用指南

- 1.1 本地环境配置
- 1.2 使用方式
- 1.3 注意事项

2.sample app文件结构

- 2.1 sample app assets文件结构
- 2.2 sample app java文件结构

1 sample使用指南

1.1 本地环境配置

- NDK版本推荐：21.0.6113669
- NDK版本要求：16及以上
- CMake版本推荐：3.6.4111459或3.10.2.4988404
- gradle版本推荐：distributionUrl=https\://services.gradle.org/distributions/gradle-6.1.1-all.zip
- gradle tools版本推荐：classpath "com.android.tools.build:gradle:4.0.0"

1.2 使用方式

- 解压工程打包文件，找到SenseMeEffects文件目录
- 使用Android Studio打开SenseMeEffects项目
- 调整local.properties文件中的ndk.dir和sdk.dir
- 运行sample

1.3 注意事项

- 注意手机是否联网，sample默认会从服务器拉取license
- 不要修改包名，服务器license绑定了包名，修改包名会导致授权失败
- 注意手机时间，服务器license限制了授权时间段

2 sample app文件结构

2.2 sample app assets文件结构

```
.
├── SenseME_Provisions_v1.0.html //说明文件
├── filter_food //食物滤镜
├── filter_portrait //人物滤镜
├── filter_scenery //风景滤镜
├── filter_still_life //静物滤镜
├── license //本地授权文件夹
├── makeup_all //本地整装素材
├── makeup_blush //本地腮红素材
├── makeup_brow //本地眉毛素材
├── makeup_eye //本地美瞳素材
├── makeup_eyelash //本地眼睫毛素材
├── makeup_highlight //本地修容素材
├── makeup_lip //本地口红素材
├── models //检测模型文件目录
├── newEngine //本地贴纸
├── shader //编解码使用的shader文件
└── whiten_gif.zip //美白模式文件
```

2.1 sample app java文件结构

```
.
├── effects
│   ├── STLICENSEUtils.java //授权帮助文件
│   ├── SenseMeApplication.java
│   ├── WelcomeActivity.java
│   └── activity //主要界面，包括预览、图片和视频预览界面等
│       ├── BaseActivity.java
│       ├── CameraActivity.java
│       ├── ImageActivity.java
│       ├── LoadImageActivity.java
│       ├── VideoActivity.java
│       └── VideoPlayActivity.java
├── adapter //适配器
│   ├── BeautyItemAdapter.java
│   ├── BeautyOptionsAdapter.java
│   ├── FilterAdapter.java
│   ├── FilterInfo.java
│   ├── FullBeautyItemAdapter.java
│   ├── MakeupAdapter.java
│   ├── MakeupInfo.java
│   ├── MediaAdapter.java
│   ├── NativeStickerAdapter.java
│   ├── NewStickerAdapter.java
│   └── ObjectAdapter.java
```

```

├── StickerAdapter.java
├── StickerOptionsAdapter.java
├── camera //相机管理类
│   ├── CameraProxy.java
│   └── CameraV2Proxy.java
├── display //渲染相关
│   ├── BaseCameraDisplay.java //相机渲染基类
│   ├── BaseDisplay.java //渲染基类
│   ├── CameraDisplaySingleBuffer.java //单输入相机buffer
│   ├── CameraDisplaySingleTexture.java //单输入相机纹理
│   ├── ChangePreviewSizeListener.java
│   ├── ImageDisplay.java //图片渲染
│   ├── STStickerEventCallback.java //贴纸事件
│   ├── VideoPreviewDisplay.java //视频预览渲染
│   └── glutils //渲染工具类
│       ├── EGLContextHelper.java
│       ├── GLUtil.java
│       ├── ImageInputRender.java
│       ├── OpenGLUtils.java
│       ├── Rotation.java
│       ├── STGLRender.java
│       └── TextureRotationUtil.java
├── encoder //视频编解码相关类
│   ├── MediaAudioEncoder.java
│   ├── MediaEncoder.java
│   ├── MediaMuxerWrapper.java
│   ├── MediaVideoEncoder.java
│   └── mediacodec
│       ├── DetectAndRender.java
│       ├── InputSurface.java
│       ├── OutputSurface.java
│       ├── TextureRender.java
│       ├── VideoProcessor.java
│       ├── filter
│       └── utils
├── utils
│   ├── EGLBase.java
│   ├── GLDrawer2D.java
│   └── RenderHandler.java
├── utils //帮助工具类
│   ├── Accelerometer.java
│   ├── BaseHandler.java
│   ├── CheckAudioPermission.java
│   ├── CollectionSortUtils.java
│   ├── CommonDialog.java
│   ├── Constants.java
│   ├── EffectInfoDataHelper.java
│   ├── FileUtils.java
│   ├── ImageUtils.java

```

```
| | LocalDataStore.java
| | LocalDataStoreI.java
| | LogUtils.java
| | MultiLanguageUtils.java
| | NetworkUtils.java
| | STUtils.java
| | SpUtils.java
└─ view //UI控件
    | BeautyItem.java
    | BeautyOptionsItem.java
    | ByteWrapper.java
    | FilterItem.java
    | FullBeautyItem.java
    | IndicatorSeekBar.java
    | MakeUpOptionsItem.java
    | MakeupItem.java
    | MediaItem.java
    | ObjectItem.java
    | RoundImageView.java
    | StickerItem.java
    | StickerOptionsItem.java
    | StickerState.java
    | VerticalSeekBar.java
    └─ widget
        └─ StretchTextView.java
```