

```

ST_OK(0),                ///< 正常运行
ST_E_INVALIDDARG(-1),    ///< 无效参数
ST_E_HANDLE(-2),         ///< 句柄错误
ST_E_OUTOFMEMORY(-3),    ///< 内存不足
ST_E_FAIL(-4),           ///< 内部错误
ST_E_DELNOTFOUND(-5),    ///< 定义缺失
ST_E_INVALID_PIXEL_FORMAT(-6), ///< 不支持的图像格式
ST_E_FILE_NOT_FOUND(-7), ///< 模型文件不存在
ST_E_INVALID_FILE_FORMAT(-8), ///< 模型格式不正确, 导致加载失败
ST_E_FILE_EXPIRE(-9),    ///< 模型文件过期
ST_E_INVALID_AUTH(-13),  ///< license不合法
ST_E_INVALID_APPID(-14), ///< 包名错误
ST_E_AUTH_EXPIRE(-15),   ///< license过期
ST_E_UUID_MISMATCH(-16), ///< UUID不匹配
ST_E_ONLINE_AUTH_CONNECT_FAIL(-17), ///< 在线验证连接失败
ST_E_ONLINE_AUTH_TIMEOUT(-18),    ///< 在线验证超时
ST_E_ONLINE_AUTH_INVALID(-19),     ///< 在线签发服务器端返回错误
ST_E_LICENSE_IS_NOT_ACTIVABLE(-20), ///< license不可激活
ST_E_ACTIVE_FAIL(-21),              ///< license激活失败
ST_E_ACTIVE_CODE_INVALID(-22),      ///< 激活码无效
ST_E_NO_CAPABILITY(-23),            ///< license文件没有提供这个能力
ST_E_PLATFORM_NOTSUPPORTED(-24),    ///< license不支持这个平台
ST_E_SUBMODEL_NOT_EXIST(-26),        ///< 子模型不存在
ST_E_ONLINE_ACTIVATE_NO_NEED(-27),   ///< 不需要在线激活
ST_E_ONLINE_ACTIVATE_FAIL(-28),      ///< 在线激活失败
ST_E_ONLINE_ACTIVATE_CODE_INVALID(-29), ///< 在线激活码无效
ST_E_ONLINE_ACTIVATE_CONNECT_FAIL(-30), ///< 在线激活连接失败
ST_E_UNSUPPORTED_ZIP(-32),           ///< 当前sdk不支持的素材包
ST_E_ZIP_EXIST_IN_MEMORY(-33),       ///< 素材包已存在在内存中, 不重复加载
ST_E_NOT_CONNECT_TO_NETWORK(-34),    ///< 设备没有联网
ST_E_OTHER_LINK_ERRORS_IN_HTTPS(-35), ///< https中的其他链接错误
ST_E_CERTIFICAT_NOT_BE_TRUSTED(-36), ///< windows系统有病毒或被黑导致证书不被信任

ST_E_LICENSE_LIMIT_EXCEEDED(-37),    ///< license激活次数已用完
ST_E_NOFACE(-38),                   ///< 没有检测到人脸
ST_E_API_UNSUPPORTED(-39),           ///< 该API暂不支持
ST_E_API_DEPRECATED(-40),            ///< 该API已标记为废弃, 应替换其他API或停止使用
ST_E_ARG_UNSUPPORTED(-41),           ///< 该参数不支持
ST_E_PRECONDITION(-42),              ///< 前置条件不满足
ST_E_SIGN_ACTIVATION_CODE_TOKEN_EXPIRE(-43), ///< 激活码token过期
ST_E_SIGN_ACTIVATION_CODE_EXPIRE(-44),  ///< 激活码过期

// rendering related errors.
ST_E_INVALID_GL_CONTEXT(-100),        ///< OpenGL Context错误, 当前为空, 或不一致

```

```
ST_E_RENDER_DISABLED(-101);
```

```
///< 创建句柄时候没有开启渲染
```