个人简历

基本信息

姓 名:朱鹏飞

电 话: 13641753815

邮 箱: 2320124028@qq.com

出生年月: 2002.01.23

教育背景

2020.10-2024.6 安徽工程大学大学机电学院 计算机科学与技术

荣誉奖项: 2022-2023 综合奖学金、 安徽省创意大赛省奖 国家高级软件开发工程师认证

相关课程: C语言, C++, Java, C#, Asp.net, 操作系统 Linux, 数据结构, 计算机网络, 计算机组成原理, 数据

库设计 (Sqlsever, mysql), Unity, 企业级开发课程。

工作经历

2023.01-2024.5 月 学校对接企业实习 (学校特色相当于公司开发) 全栈开发实习生

写项目需求文档,概要设计,数据流业务流分析,可行性分析,功能需求等。

- 第一个前后分离项目于使用 Mock,Redux ,Css,html,javascript,React 前端框架,Antd design 组件进行页面的实现,React-Router 进行页面的跳转,axios 进行与后端的链接,后端语言 C#,MVC 三层框架,EF 进行与数据库 SqlSever 的链接,独立完成学生成绩系统的设计与实现,并使用 git 上传。
- 第二个项目前后端分离,使用 Css,html, javascript, Vue 前端框架, Element-UI 组件进行前端设计与渲染, Vue-Router 进行页面跳转, axios, ajax 进行后端交互, 后端 java, Springboot 框架, Mybatis-plus 进行数据库的配置, 独立完成流浪动物管理系统的设计与实现并取得优秀毕业设计。
- 第三个项目是运用 Unity3D 环境渲染,独立搭建环境地图,设计游戏内容,用 C#脚本编译人物行动指令,进行行走跑步跳跃,拾取,合成的功能,并对环境加工粒子渲染,完成全国大学生程序设计大赛参赛作品治病救人的 3D 游戏。

2024.01-2024.03

上海闵建建设有限公司

后端开发实习生(全栈)

- 负责用 Javascript 脚本对终端 40 部手机进行自动实现翻页查询收集的功能,python 进行爬取数据。
- 开需求评审会,与业务部门进行需求确认,与研发、测试、、功能逻辑,确定功能实现并根据开发反馈及时调整方案;统筹部门间沟通与协调,整合资源推进项目快速迭代。

技能证书

语言: 英语 CET-4 普通话二甲

技能: C语言, C++, Java, C#, 操作系统 (Linux), Asp.netMVC 框架, WPF, Winform,计算机组成原理, Vue, React 前端框架, axios,ajax,jquery, mock,,Redux,(CSS, html, js), Unity3D,Springboot,Mybatis。