

КУРСОВА РОБОТА

на тему:

Аналіз атак на лінійні моделі машинного навчання

студента III курсу групи ПМп-31 Середовича Віктора

Науковий керівник: доцент Ю.А.Музичук

Завідуючий кафедри обчислювальної математики проф.

Зміст

1	Вступ	2
	1.1 Постановка задачі	2
	1.2 Класифікація атак	Ę
2	Тренування моделі	4
	2.1 Модифікована логістична регресія	4
3	Методи атак	6
	3.1 Метод Швидкого Градієнту	6
	3.2 Нецілеспрямовані атаки	8
4	Альтернативні рішення	10
5	Висновок	11
Лi	гература	12

Вступ

>TODO Машинне начання та штучний інтелект активно використовується у різних областях нашого життя, та допомагає у вирішенні таких задач як розпізнавання дорожніх знаків, облич, визначення ризику захворювання та багато іншого. А з поширенням його використання, також збільшуєтья і ризик нападів зловмисників на ці алгоритми, що може привести, до трагічних наслідків. Тому варто досліджувати тему нападів на алгоритми машинного навчання, та знати як захистити свою модель.

В межах теми цієї роботи будуть розглядатись різні атаки на лінійні моделі машинного начання, та методи їх захисту.

1.1 Постановка задачі

Mema даної роботи полягає у тому, щоб дослідити ефективність атак на лінійні моделі машинного навчання, та визначити методи захисту від них.

Виходячи з мети, визначені завдання роботи:

- Практична реалізація та дослідження методів атак
- Визначення методів захисту

1.2 Класифікація атак

блаблабла

Атаки на закриту модель (White Box attacks) - описує такий сценарій коли в нападника є повний доступ до параметрів і градієнтів моделі.

Атаки на відкриту модель (Black Box attacks) - це атаки при яких в нападника нема доступу до параметрів моделі.

Цілеспрямовані атаки (Targeted Attacks) - такі атаки, метою яких є внести у вхідний приклад такі зміни щоб модель передбачила якийсь конкретний клас.

Нецілеспрямовані атаки (Untargeted Attacks) - нецілеспрямованими атаками є атаки метою яких є внести в приклад такі зміни, щоб модель передбачила клас відміний від правильного, незалежно від того яким він буде.

Тренування моделі

В якості прикладу лінійного методу машинного навчання, на який будуть сдійснюватись атаки, буде використовуватись модифікований алгоритм логістичної регресії для мультикласової класифікації.

2.1 Модифікована логістична регресія

Задача прикладу $x \in R^{n_x}$, знайти $\hat{y} = P(y = 1 \mid x), 0 \leq \hat{y} \leq 1$ Шукатимемо у вигляді $\hat{y} = \sigma(\omega^T x + b)$, де

- параметри $\omega \in R^{n_x}, b \in R$ невідомі, потрібно знайти оптимальні для для даної задачі
- $\sigma(z) = \frac{1}{1+e^{-z}}$ сигмоїд

Для кожного прикладу з тренувального датасету потрібно обчислити:

•
$$y^{(i)} = \sigma^{(i)}(z^{(i)})$$

де $\sigma(z^{(i)}) = \frac{1}{1 + e^{-z^{(i)}}},$ так щоб $\hat{y}^{(i)} \approx y^{(i)}$

Для кожного прикладу визначена функція втрати:

$$L(\hat{y}^{(i)}, y^{(i)}) = -y^{(i)} \log(\hat{y}^{(i)}) - (1 - y^{(i)}) \log(1 - \hat{y}^{(i)})$$

На всіх прикладах обчислюємо штрафну функцію як:

$$J(w,b) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} L(\hat{y}^{(i)}, y^{(i)})$$

Задача полягає в тому щоб знайти параметри $w \in R_x^n, b \in R$ що мінімізують функцію $J(\omega,b)$ Для цього будемо використовувати градієнтний спуск

Методи атак

3.1 Метод Швидкого Градієнту

Першим методом атаки який буде розглядатись є методу швидкого градієнту (Fast Gradient Sign Method).

Однокроковий метод градыэнтного стуску, FGSM, щоб знайти такий adversarial приклад x^* який максимызую функцію втрати $J(x^*, y)$, де Ј ϵ функцією кросс-ентропії.

$$X^* = X + \epsilon \cdot sign(\Delta_x J(x, y)),$$
 де $\Delta_x J(x, y)$

Ідея полягає в тому ..=.

$$z_i = \omega^T x^{(i)} + b$$
 $\hat{y}_i = a_i = softmax(z_i)$ $softmax(z_i) = \frac{e^{z_i}}{\sum_{k=1}^c e_k^z}$

Похідна softmax функції

Якщо i = j,

$$\frac{\partial \hat{y}_i}{\partial z_j} = \frac{\partial \frac{e^{z_i}}{\sum_{k=1}^c e_k^z}}{\partial z_j} = \frac{e^{z_i} \sum_{k=1}^c e^{z_k} - e^{z_j} e^{z_i}}{(\sum_{k=1}^c e^{z_k})^2} = \frac{e^{z_j}}{\sum_{k=1}^c e^{z_k}} \times \frac{(\sum_{k=1}^c e^{z_k} - e^{z_j})}{\sum_{k=1}^c e^{z_k}} = y_i (1 - y_j)$$

Якщо $i \neq j$,

$$\frac{\partial \hat{y}_i}{\partial z_j} = \frac{\partial \frac{e^{z_i}}{\sum_{k=1}^c e_k^z}}{\partial z_j} = \frac{0 - e^{z_j} e^{z_i}}{\sum_{k=1}^c e^{z_k}} \times \frac{e^{z_i}}{\sum_{k=1}^c e^{z_k}} = -y_i y_j$$

Функція кросс-ентропії

$$\xi(y, x) = -\sum_{i=1}^{c} y_i \log(\hat{y}_i)$$

Функція кросс-ентропії

$$\frac{\partial \xi}{\partial z_i} = -\sum_{j=1}^c \frac{\partial y_j \log(\hat{y}_j)}{\partial z_i} = -\sum_{j=1}^c y_j \frac{\partial \log(\hat{y}_j)}{\partial z_i} =$$

$$-\sum_{j=1}^c y_j \frac{1}{\hat{y}_i} \cdot \frac{\partial \hat{y}_i}{\partial z_i} = -\frac{y_i}{\hat{y}_i} \frac{\partial \hat{y}_i}{\partial z_i} - \sum_{j \neq i} \frac{y_j}{\hat{y}_j} \frac{\partial \hat{y}_j}{\partial z_i} =$$

$$= -\frac{y_i}{\hat{y}_i} \hat{y}_i (1 - \hat{y}_i) - \sum_{j \neq i} \frac{y_j}{\hat{y}_j} (-\hat{y}_i \hat{y}_j) = -y_i + y_i \hat{y}_i + \sum_{j \neq i} y_j \hat{y}_i =$$

$$= -y_i + \sum_{j=1}^c y_j \hat{y}_i = \hat{y}_i - y_i$$

$$, i = 1, ..., C$$

Обчислення урадієнту "має бути вище"

$$\frac{\partial \xi}{\partial x_i} = \frac{\partial \xi}{\partial z_i} \frac{\partial z_i}{\partial x_i} = (\hat{y}_i - y_i) \frac{\partial (\omega^T x_i + b)}{\partial x_i} = (\hat{y}_i - y_i) x_i = dz \cdot x$$

Обчислення урадієнту "має бути вище"

Algorithm 1: I-FGSM атака

Input: Приклад x, значення цілі у, класифікатор f.

Output: Adversarial x^* .

Ініціалізація $x^* \leftarrow x$.

Result: Write here the result

initialization;

while
$$\hat{k}(x_i) = \hat{k}(x^*)$$
 do
 $| x^* = x^* - \alpha \cdot sign(\Delta_x J(x, y))|$
end

3.2 Нецілеспрямовані атаки

Основна частина даної роботи полягала у написанні програми. Нижче наводимо основний алгоритм її роботи, на мові С:

```
% ============ %
#include <stdio.h&gt;
int main()
{
   printf("Hello, world!\n");
   return 0;
}
```

[language=Python]

```
def fit(self, X, w, b, y, alpha, max_iters, predict_func):
      # Check that X and y have correct shape
      self.w = w
      self.b = b
      self.y_ = np.expand_dims(y.T, axis=1)
      self.X_{-} = X.T
      self.num_iters = 0
      self.X_ = self._gradient_descent(self.X_, self.y_, self.w, self.b,
     alpha, max_iters, predict_func)
      def _cost_function(self, X, Y, A):
12
      m = X.shape[0]
13
      if m == 0:
14
      return None
16
      J = (1 / m) * np.sum(-Y * np.log(A) - (1 - Y) * np.log(1 - A))
17
      return J
```

Algorithm 2: How to write algorithms

```
Result: Write here the result
initialization;
while While condition do

instructions;
if condition then
instructions1;
instructions2;
else
instructions3;
end
end
```

Альтернативні рішення

Деякі дослідники пишуть свої роботи в програмах типу Microsoft Word. Але то не ε труйово[1].

Висновок

Дана робота містить значний мій вклад, і перевершує попередні досягнення в багатьох напрямках. Окрім того, даний напрямок досліджень має значні перспективи подальшого розвитку. (Особливо добре було б, якби хтось вирішив проблему кирилиці в listings).

Бібліографія

[1] Вікіпідручник Як написати курсову? (http://uk.wikibooks.org/wiki/%D0%AF%D0%BA_%D0%B2%D1%87%D0%B8%D1%82%D0%B8%D1%81%D1%8C_%D0%BA%D1%80%D0%B0%D1%89%D0%B5%3F/%D0%9A%D1%83%D1%80%D1%81%D0%BE%D0%B2%D1%96)