

**Национальный исследовательский университет «Высшая
школа экономики»**

**Факультет «Бизнес-информатики»
Отделение программной инженерии**

**Кафедра
Управление разработкой программного обеспечения**

***Контрольное домашнее задание
по дисциплине
«Программирование»***

Номер варианта работы: 2 вариант

Выполнил: Студент группы 171ПИ (1)

_____ Сероусов В.Э.

тел. _____

e-mail адрес: _____

Преподаватель: _____

Оглавление

1. Условие задачи	3
2. Функции разрабатываемого приложения	4
2.1. Варианты использования	4
2.2. Описание интерфейса пользователя	4
3. Структура приложения	6
3.1. Диграмма классов	6
3.2. Описание классов их полей, методов	6
4. Распределение исходного кода по файлам проекта.....	10
5. Контрольный пример и описание результатов.....	10
6. Текст (код) программы	11
7. Список литературы	20

1. Условие задачи

Вариант 2.

Определить базовый класс «функция одного аргумента» с абстрактными методами: для вычисления значения функции при заданном значении аргумента; для задания параметров функции; для представления записи функции (в текстовом виде).

Производные классы: «линейная функция»; «параболическая функция»; «гиперболическая функция». В производных классах должны быть переопределены все методы базового класса и при необходимости добавлены новые методы.

Определить контейнер (с элементами, отличными от типа object) для хранения объектов разных производных классов. Создать несколько объектов производных классов и поместить их в контейнер.

Приложение должно обеспечивать пользователю возможности:

- добавлять в контейнер новую функцию (новый объект)
- удалять из контейнера выбранную пользователем функцию
- выводить в виде таблицы сведения обо всех функциях из контейнера
- сохранять объекты контейнера в текстовом файле
- читать записи из файла в контейнер
- упорядочивать функции по значениям при заданном пользователем значении аргумента
- выводить список всех функций заданного вида

2. Функции разрабатываемого приложения

2.1. Варианты использования

Приложение может использоваться для хранения и сортировки линейных, параболических и гиперболических функций. Приложение работает с текстовыми файлами формата txt записанных в кодировке UTF-8.

2.2. Описание интерфейса пользователя

Приложение содержит 3 элемента типа button, 4 элемента типа textBox, 3 элемента типа checkBox, 1 элемент типа comboBox, 4 элемента типа label, 2 элемента типа groupBox и 1 элемент типа tableLayoutPanel (контейнеры для объединения элементов), 1 элемент listView (для отображения данных).

Программа содержит так же такие элементы управления как menuStrip, toolStrip (меню и кнопки), toolTip (всплывающие подсказки), openFileDialog (открытие файла), saveFileDialog (закрытие файла).

Начальная настройка элементов управления:

Form1: MaximizeBox = false, MinimizeBox = false, FormBorderStyle = "FixedSingle"

listView1: BorderStyle = "Fixed3D", HeaderStyle = "Clickable", View = "Details", Scrollable = true, MultiSelect = false, FullRowSelect = true

button1: Text = "Добавить функцию"

button2: Text = "Очистить форму"

button3: Text = "Удалить выбранное", Enabled = false

Меню позволяет выполнять следующие функции:

- Создание файла
- Открытие файла
- Сохранение файла с исходным именем
- Сохранение файла с заданным именем
- Просмотр сведений "О программе"
- Выход из программы

В заголовке формы отображается название файла, открытого в данный момент.

С помощью элемента comboBox1 пользователь может выбрать тип математической функции. Поля "аргумент функции" и "коэффициенты (параметры)" являются обязательными для заполнения и являются основными для вычисления значения функции.

Кнопка “Добавить функцию” позволяет добавить в список функцию с заданным типом, аргументом и коэффициентами (параметрами).

Кнопка “Очистить форму” позволяет очистить поля заполнения аргумента и коэффициентов (параметров), а также сбросить поле типа функции.

Элементы управления типа checkbox с надписями “Линейные”, “Параболические” и “Гиперболические” позволяют включать\отключать отображения в списке функций того или иного типа.

Для удаления функции из списка следует выделить её и нажать на кнопку с надписью “Удалить выбранное”.

Наиболее часто используемые пункты меню расположены ниже с помощью элемента ToolStrip.

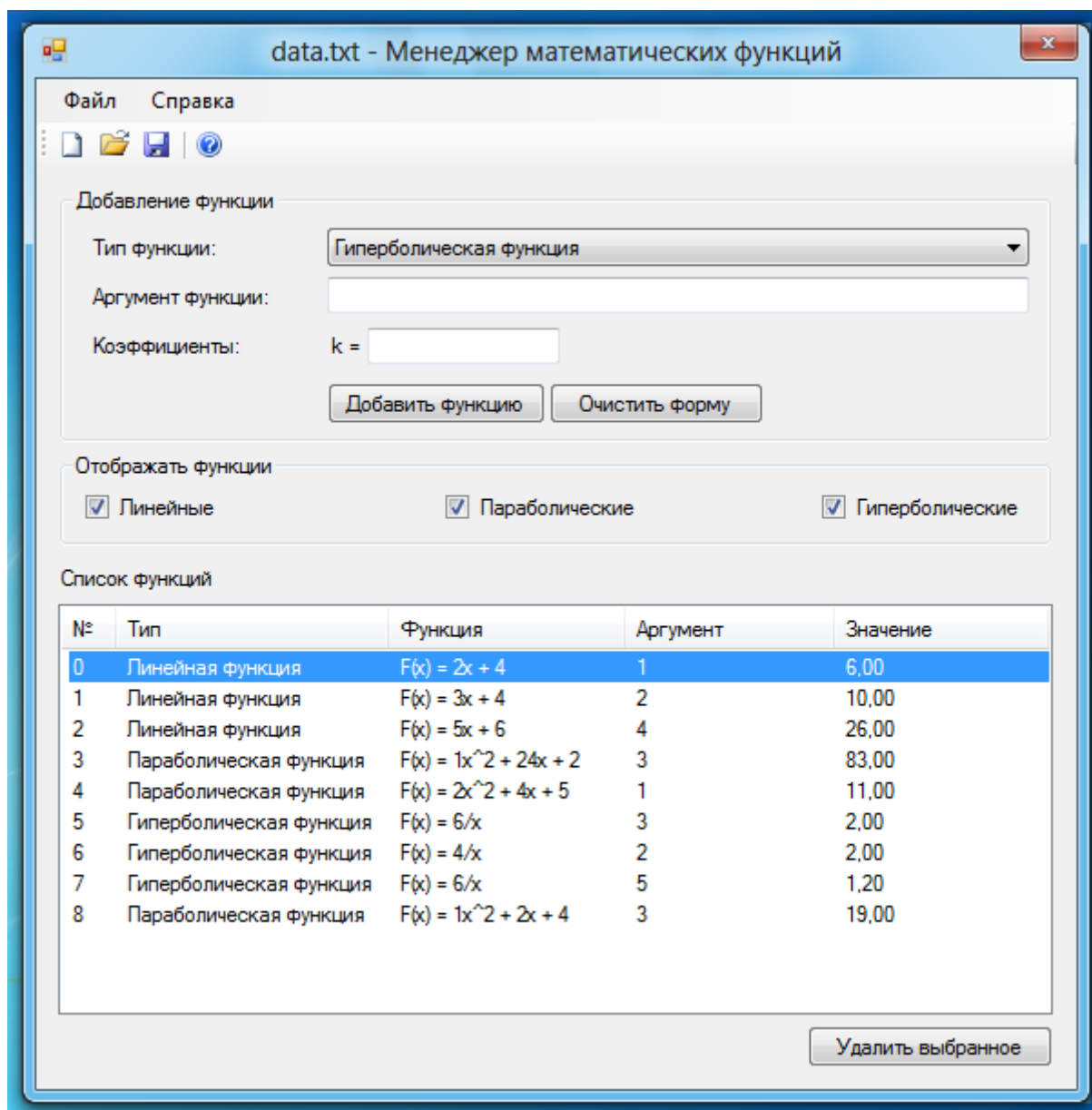


Рис.1. Скриншот интерфейса программы

3. Структура приложения

3.1. Диграмма классов

Диаграмма классов библиотеки MathFunctions

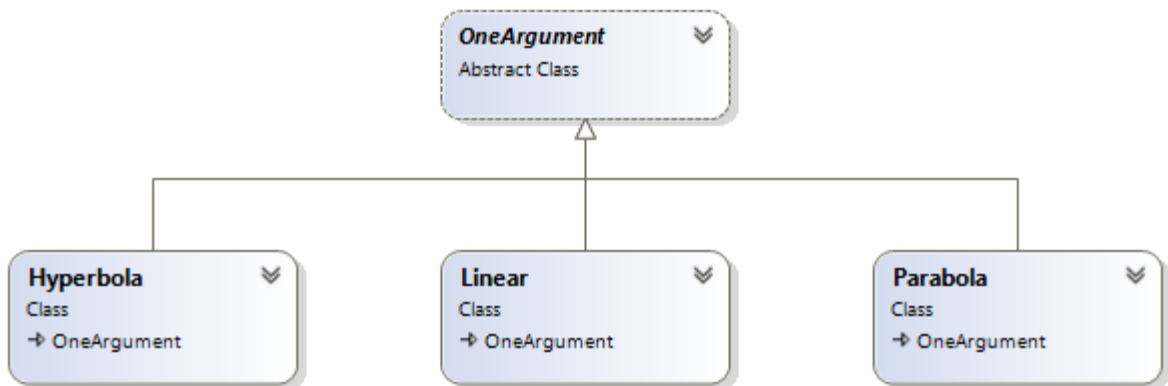


Рис.2. Диаграмма классов в пространстве имен MathFunctions

Диаграмма классов в пространстве имен WindowsFormsApplication

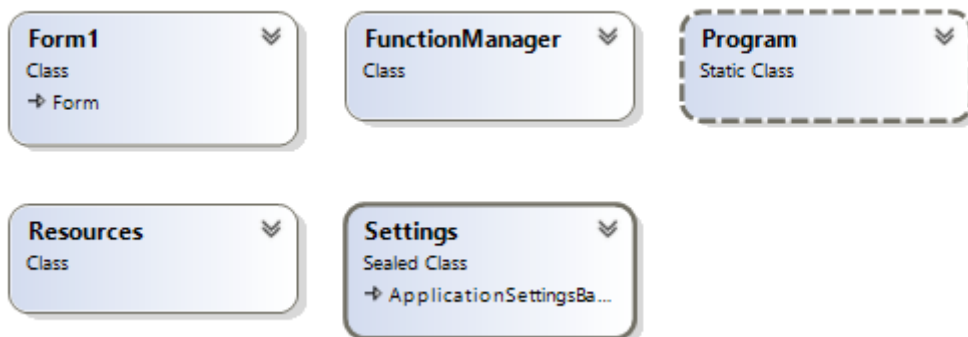


Рис.3. Диаграмма классов в пространстве имен WindowsFormsApplication

3.2. Описание классов их полей, методов

Библиотека **MathFunctions**:

Абстрактный базовый класс **OneArgument** содержит в себе следующие авто реализуемые свойства:

- `string name` – содержит название типа функции
- `double argument` – содержит аргумент функции
- `double value` – содержит значение функции

Следующие абстрактные методы:

- `double GetParam(int order)` – возвращает значение параметра (коэффициента)
- `void Calculate(double x)` – производит вычисление значения функции при заданном аргументе
- `void Parameters(params double[] coefficients)` – задаёт коэффициенты функции (параметры)
- `void Show()` – выводит на экран представление записи функции

Класс **Linear** унаследован от класса **OneArgument** и содержит реализацию всех абстрактных методов класса **OneArgument**. Кроме того, класс **Linear** имеет конструктор без параметров, задающий имя типа функции (в данном случае “Линейная функция”). Класс **Linear** также содержит следующие приватные поля:

- `double k` – коэффициент k линейной функции
- `double b` – коэффициент b линейной функции

Класс **Hyperbola** унаследован от класса **OneArgument** и содержит реализацию всех абстрактных методов класса **OneArgument**. Кроме того, класс **Hyperbola** имеет конструктор без параметров, задающий имя типа функции (в данном случае “Гиперболическая функция”). Класс **Hyperbola** также содержит следующее приватное поле:

- `double k` – коэффициент k гиперболической функции

Класс **Parabola** унаследован от класса **OneArgument** и содержит реализацию всех абстрактных методов класса **OneArgument**. Кроме того, класс **Parabola** имеет конструктор без параметров, задающий имя типа функции (в данном случае “Параболическая функция”). Класс **Parabola** также содержит следующие приватные поля:

- `double a` – коэффициент a параболической функции
- `double b` – коэффициент b параболической функции
- `double c` – коэффициент c параболической функции

WindowsForms-приложение **WindowsFormsApplication**:

Класс **FunctionManager** содержит открытое поле списка **MathFunctions** с типом **OneArgument** (`List<OneArgument> MathFunctions`) для хранения объектов, типы которых унаследованы от класса **OneArgument**, а именно **Linear**, **Parabola**, **Hyperbola**. Класс **FunctionManager** также содержит следующие открытые методы:

- `void CreateFile(string filename)` – создаёт файл формата txt с именем `filename` и создаёт новый экземпляр для ссылки `MathFunctions`
- `void OpenFile(string filename)` – открывает файл формата txt с именем `filename`, а также строит список объектов по данным прочитанным из файла
- `void SaveFile(string filename)` – сохраняет данные, хранящиеся в списке `MathFunctions` в файле `filename` формата txt, который в исходный момент открыт.
- `void SaveFileAs(string filename)` – сохраняет данные, хранящиеся в списке `MathFunctions` в файле `filename` формата txt с именем отличным от исходного файла.
- `int getNumParams(int index)` – возвращает число параметров (коэффициентов) функции в зависимости от её типа.
- `void SortByValue()` – сортирует по значению в порядке возрастания, если не отсортирована функция или отсортирована в порядке убывания), иначе сортируется в порядке убывания.

Класс **Form1** содержит методы являющиеся обработчиками событий элементов формы. Кроме того, он содержит следующие константы:

- `int numTypes = 3` – количество типов математических функций
- `int defaultIndex = 0` – умалчиваемое значение `comboBox`
- `string defaultFirstK = "k = "` – умалчиваемое значение label первого коэффициента (параметра)
- `string defaultSecondK = "b = "` – умалчиваемое значение label второго коэффициента
- `string captionError = "Ошибка!"` – текст ошибки, выводимый в окнах `MessageBox`
- `string messageError = "Заполнены не все поля или заполнены неверно!"` – ошибка, всплывающая в окне `MessageBox` в случае, если произойдёт попытка добавления функции при незаполненных или неверно заполненных полях.
- `string title = "Менеджер математических функций"` – название программы

А также следующее поле:

- `string currentFile = "./data.txt"` – текущий открытый файл, по умолчанию `“./data.txt”`

Следующие методы (за исключением методов, обрабатывающих события):

- `void resetForm()` – сбрасывает поля типа, аргумента и коэффициентов в форме
- `void updateListView()` – обновляет отображение данных в `listView()`, читая данные из контейнера с учетом включения\выключения отображения тех или иных типов, отмеченных в `checkbox`

4. Распределение исходного кода по файлам проекта

- `OneArgument.cs` - содержится базовый абстрактный класс `OneArgument`, отвечающий за структуру классов унаследованных от него.
- `Parabola.cs` – содержится класс `Parabola`, унаследованный от класса `OneArgument`, позволяющий производить вычисления для параболической функции.
- `Linear.cs` - содержится класс `Linear`, унаследованный от класса `OneArgument`, позволяющий производить вычисления для линейной функции.
- `Hyperbola.cs` – содержится класс `Hyperbola`, унаследованный от класса `OneArgument`, позволяющий производить вычисления для гиперболической функции
- `Form1.cs` – содержится класс `Form1`, отвечающий за обработку событий формы программы
- `FunctionManager.cs` – содержится класс `FunctionManager`, отвечающий за управление контейнером объектов, производных от типа `OneArgument`.
- `Program.cs` – точка входа в программу, создана средой автоматически.

5. Контрольный пример и описание результатов

Контрольный пример хранится в файле формата `txt` в каталоге программы (в папке `debug`) с именем `data.txt`, в котором для примера добавлено 8 математических функций 3-х видов (линейная, параболическая, гиперболическая). Было протестировано удаление функций, добавление в файл новых, а также их сортировка. Результаты хранятся в файле `data2.txt`.

6. Текст (код) программы

Файл **OneArgument.cs**:

```
namespace MathFunctions
{
    public abstract class OneArgument
    {
        public string name
        {
            protected set;
            get;
        }

        public double argument
        {
            protected set;
            get;
        }

        public double value
        {
            protected set;
            get;
        }

        public abstract double GetParam(int order);
        public abstract void Calculate(double x);
        public abstract void Parameters(params double[] coefficients);
        public abstract string Show();
    }
}
```

Файл **Hyperbola.cs**:

```
namespace MathFunctions
{
    public class Hyperbola : OneArgument
    {
        private double k;

        public Hyperbola()
        {
            base.name = "Гиперболическая функция";
        }

        public override double GetParam(int order)
        {
            if(order > 0)
            {
                throw new Exception("Такого параметра нет");
            }
            return k;
        }

        public override void Calculate(double x)
        {
            if (x == 0)
            {
                throw new Exception("Делить на ноль нельзя");
            }
            base.argument = x;
            base.value = k / x;
        }

        public override void Parameters(params double[] coefficients)
        {
        }
    }
}
```

```
{
    int length = coefficients.Length;

    if (length > 3 || length <= 0)
    {
        throw new Exception("Неверное число параметров!");
    }

    if(coefficients[0] == 0)
    {
        throw new Exception("Функция не является гиперболой при k = 0");
    }

    k = coefficients[0];
}
public override string Show()
{
    return "F(x) = " + k + "/x";
}
}
```

Файл Parabola.cs:

```
namespace MathFunctions
{
    public class Parabola : OneArgument
    {
        private double a;
        private double b;
        private double c;

        public Parabola()
        {
            base.name = "Параболическая функция";
        }

        public override double GetParam(int order)
        {
            if (order > 2)
            {
                throw new Exception("Такого параметра нет");
            }

            if (order == 0)
            {
                return a;
            }
            else if (order == 1)
            {
                return b;
            }
            else
            {
                return c;
            }
        }

        public override void Calculate(double x)
        {
            base.argument = x;
            base.value = a * x * x + b * x + c;
        }

        public override void Parameters(params double[] coefficients)
        {
            int length = coefficients.Length;

            if (length > 3 || length <= 0)
            {
                throw new Exception("Неверное число параметров!");
            }
        }
    }
}
```

```

    }

    a = coefficients[0];
    b = length > 1 ? coefficients[1] : 0;
    c = length > 2 ? coefficients[2] : 0;
}
public override string Show()
{
    if (a == 0 && b == 0 && c == 0)
    {
        return "F(x) = 0";
    }
    return "F(x) = " + (a != 0 ? a + "x^2 " : "")
        + (b != 0 ? (b > 0 ? "+" : "-") + b.ToString().Replace("-",
", "- ") + "x " : "")
        + (c != 0 ? (c > 0 ? "+" : "-") + c.ToString().Replace("-",
", "- ") : "");
}
}
}

```

Файл **Linear.cs**:

```

namespace MathFunctions
{
    public class Linear : OneArgument
    {
        private double k;
        private double b;
        public Linear()
        {
            base.name = "Линейная функция";
        }
        public override double GetParam(int order)
        {
            if (order > 1)
            {
                throw new Exception("Такого параметра нет");
            }

            if (order == 0)
            {
                return k;
            }
            else
            {
                return b;
            }
        }
        public override void Calculate(double x)
        {
            base.argument = x;
            base.value = k * x + b;
        }
        public override void Parameters(params double[] coefficients)
        {
            int length = coefficients.Length;

            if (length > 3 || length <= 0)
            {
                throw new Exception("Неверное число параметров!");
            }

            k = coefficients[0];
            b = length == 2 ? coefficients[1] : 0;
        }
        public override string Show()
        {
            if (k == 0 && b == 0)
            {

```

```
        return "F(x) = 0";
    }
    return "F(x) = " + (k != 0 ? k + "x " : "")
        + (b != 0 ? (b > 0 ? "+" : "- ") + b.ToString().Replace("-", "- ") : "");
    }
}
```

Файл **FunctionManager.cs**:

```
using MathFunctions;

namespace WindowsFormsApplication
{
    public class FunctionManager
    {
        public List<OneArgument> MathFunctions = new List<OneArgument>();

        public void CreateFile(string filename)
        {
            MathFunctions = new List<OneArgument>();
            FileStream file = new FileStream(filename, FileMode.Create,
                FileAccess.Write, FileShare.None);
            file.Close();
        }

        public void OpenFile(string filename)
        {
            if(!File.Exists(filename))
            {
                throw new Exception("Файла не существует");
            }

            MathFunctions = new List<OneArgument>();
            StreamReader reader = new StreamReader(filename);
            string line;

            while ((line = reader.ReadLine()) != null)
            {
                string[] fields = line.Split('|');
                string type = fields[0];
                double argument = double.Parse(fields[1]);

                OneArgument function;

                if(type == "Параболическая функция")
                {
                    function = new Parabola();
                    double a = double.Parse(fields[2]);
                    double b = double.Parse(fields[3]);
                    double c = double.Parse(fields[4]);
                    function.Parameters(a, b, c);
                    function.Calculate(argument);
                }
                else if(type == "Линейная функция")
                {
                    function = new Linear();
                    double k = double.Parse(fields[2]);
                    double b = double.Parse(fields[3]);
                    function.Parameters(k, b);
                    function.Calculate(argument);
                }
                else
                {
                    function = new Hyperbola();
                    double k = double.Parse(fields[2]);
                    function.Parameters(k);
                    function.Calculate(argument);
                }
            }
        }
    }
}
```

```

        MathFunctions.Add(function);
    }
    reader.Close();
}

public void SaveFile(string filename)
{
    int count = MathFunctions.Count;

    StreamWriter writer = new StreamWriter(filename);

    for(int i = 0; i < count; i++)
    {
        OneArgument function = MathFunctions[i];
        string type = function.name;
        string argument = function.argument.ToString();
        if (function is Parabola)
        {
            string a = function.GetParam(0).ToString();
            string b = function.GetParam(1).ToString();
            string c = function.GetParam(2).ToString();
            writer.WriteLine(type + "|" + argument + "|" + a + "|" + b + "|" + c);
        }
        else if(function is Linear)
        {
            string k = function.GetParam(0).ToString();
            string b = function.GetParam(1).ToString();
            writer.WriteLine(type + "|" + argument + "|" + k + "|" + b);
        }
        else
        {
            string k = function.GetParam(0).ToString();
            writer.WriteLine(type + "|" + argument + "|" + k);
        }
    }
    writer.Close();
}

public void SaveFileAs(string filename)
{
    FileStream file = new FileStream(filename, FileMode.Create,
FileAccess.Write, FileShare.None);
    file.Close();
    SaveFile(filename);
}

public int getNumParams(int index)
{
    switch (index)
    {
        case 0:
            return 2;
        case 1:
            return 3;
        default:
            return 1;
    }
}

public void SortByValue()
{
    //Проверяем отсортирована ли коллекция
    bool isSortedAsc = MathFunctions.SequenceEqual(MathFunctions.OrderBy(x =>
x.value));
    if (!isSortedAsc)
        MathFunctions = MathFunctions.OrderBy(x => x.value).ToList();
    else
        MathFunctions = MathFunctions.OrderByDescending(x => x.value).ToList();
}
}
}

```

Файл **Form1.cs**:

```
using MathFunctions;

namespace WindowsFormsApplication
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        FunctionManager manager;
        const int numTypes = 3;
        const int defaultIndex = 0;
        const string defaultFirstK = "k =";
        const string defaultSecondK = "b = ";
        const string captionError = "Ошибка!";
        const string messageError = "Заполнены не все поля или заполнены неверно!";
        const string title = "Менеджер математических функций";
        private string currentFile = "./data.txt";
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
            string defaultFile = Path.GetFileName(currentFile);
            manager = new FunctionManager();
            if (!File.Exists(currentFile))
            {
                manager.CreateFile(currentFile);
            }
            else
            {
                manager.OpenFile(currentFile);
            }
            this.Text = defaultFile + " - " + title;
            comboBox1.SelectedIndex = defaultIndex;
            label3.Text = defaultFirstK;
            label4.Text = defaultSecondK;
            label5.Text = "";
            textBox3.Visible = false;
            UpdateListView();
        }
        /// <summary>
        /// Очищаем форму
        /// </summary>
        private void resetForm()
        {
            int index = comboBox1.SelectedIndex;
            textBox1.Text = "";
            textBox2.Text = "";
            textBox3.Text = "";
            textBox4.Text = "";
            if (index == 0)
            {
                label4.Visible = true;
                label5.Visible = false;
                label3.Text = "k =";
                label4.Text = "b =";
                label5.Text = "";
                textBox2.Visible = true;
                textBox3.Visible = false;
            }
            if (index == 1)
            {
                label4.Visible = true;
                label5.Visible = true;
                label3.Text = "a =";
                label4.Text = "b =";
                label5.Text = "c = ";
                textBox2.Visible = true;
                textBox3.Visible = true;
            }
        }
    }
}
```



```

        if (index == 2)
        {
            label4.Visible = false;
            label5.Visible = false;
            label3.Text = "k =";
            label4.Text = "";
            label5.Text = "";
            textBox2.Visible = false;
            textBox3.Visible = false;
        }
    }
    private void UpdateListView()
    {
        bool linear = checkBox1.Checked;
        bool parabola = checkBox2.Checked;
        bool hyperbola = checkBox3.Checked;

        int count = manager.MathFunctions.Count;

        listView1.Items.Clear();

        for (int i = 0; i < count; i++)
        {
            OneArgument function = manager.MathFunctions[i];
            if (linear && function is Linear ||
                parabola && function is Parabola ||
                hyperbola && function is Hyperbola)
            {
                string[] row = { i.ToString(), function.name, function.Show(),
function.argument.ToString(), String.Format("{0:f2}", function.value) };
                listView1.Items.Add(new ListViewItem(row));
            }
        }
        button3.Enabled = listView1.SelectedItems.Count > 0 &&
listView1.Items.Count > 0;
        if (listView1.Items.Count > 10)
        {
            columnHeader4.Width = 90;
        }
        else
        {
            columnHeader4.Width = 115;
        }
    }
    private void listView1_ColumnWidthChanging(object sender,
ColumnWidthChangingEventArgs e)
    {
        e.Cancel = true;
        e.NewWidth = listView1.Columns[e.ColumnIndex].Width;
    }

    private void comboBox1_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
    {
        resetForm();
    }

    private void button1_Click_1(object sender, EventArgs e)
    {
        int index = comboBox1.SelectedIndex;
        int num = manager.getNumParams(index);
        double argument;
        double[] param = new double[num];
        string[] text = new string[numTypes];

        text[0] = textBox1.Text.Replace('.', ',');
        text[1] = textBox2.Text.Replace('.', ',');
        text[2] = textBox3.Text.Replace('.', ',');

        for (int i = 0; i < num; i++)
        {

```

Сероусов Виталий. Вариант 2

```
        if (!double.TryParse(text[i], out param[i]))
        {
            MessageBox.Show(messageError, captionError, MessageBoxButtons.OK,
MessageBoxIcon.Information);
            return;
        }
    }

    string arg = textBox4.Text.Replace('.', ',');

    if (!double.TryParse(arg, out argument))
    {
        MessageBox.Show("Вы не ввели аргумент!", captionError,
MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
        return;
    }

    OneArgument function;

    if (index == 0)
    {
        function = new Linear();
    }
    else if (index == 1)
    {
        function = new Parabola();
    }
    else
    {
        function = new Hyperbola();
    }

    try
    {
        function.Parameters(param);
        function.Calculate(argument);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        MessageBox.Show(ex.Message, captionError, MessageBoxButtons.OK,
MessageBoxIcon.Information);
        return;
    }

    manager.MathFunctions.Add(function);
    UpdateListView();
    resetForm();
}

private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    resetForm();
}

private void listView1_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    button3.Enabled = listView1.SelectedItems.Count > 0 &&
listView1.Items.Count > 0;
}

private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int id = 0;
    int ord = 0;
    foreach (ListViewItem eachItem in listView1.SelectedItems)
    {
        id = int.Parse(eachItem.SubItems[0].Text);
        ord = eachItem.Index;
        manager.MathFunctions.RemoveAt(id);
        UpdateListView();
    }
}
```

```
    }

    int count = listView1.Items.Count;

    if (count > 0)
    {
        listView1.Items[(count > ord ? ord : ord - 1)].Selected = true;
        listView1.Select();
    }
}

private void listView1_ColumnClick(object sender, ColumnClickEventArgs e)
{
    if (listView1.Items.Count == 0)
        return;

    if (e.Column == 4)
    {
        manager.SortByValue();
        UpdateListView();
    }
    else
    {
        MessageBox.Show("Доступна только сортировка по значению!",
captionError, MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
    }
}

private void checkBox1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    UpdateListView();
}

private void checkBox2_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    UpdateListView();
}

private void checkBox3_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    UpdateListView();
}

private void newToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    SaveFileDialog saveFileDialog1 = new SaveFileDialog();
    saveFileDialog1.Filter = "txt files (*.txt)|*.txt";
    saveFileDialog1.FilterIndex = 2;
    saveFileDialog1.RestoreDirectory = true;
    saveFileDialog1.Title = "Создать";
    if (saveFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
    {
        currentFile = saveFileDialog1.FileName;
        manager.CreateFile(currentFile);
        string defaultFile = Path.GetFileName(currentFile);
        this.Text = defaultFile + " - " + title;
        UpdateListView();
        resetForm();
    }
}

private void saveToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    manager.SaveFile(currentFile);
}

private void openToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    BinaryFormatter formatter = new BinaryFormatter();
    OpenFileDialog openFileDialog1 = new OpenFileDialog();
```

```
openFileDialog1.Filter = "Text Files (*.txt)|*.txt|All Files (*.*)|*.*";
openFileDialog1.FilterIndex = 1;
openFileDialog1.Multiselect = false;
openFileDialog1.Title = "Открыть";
if (openFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
{
    currentFile = openFileDialog1.FileName;
    manager.OpenFile(currentFile);
    UpdateListView();
    string defaultFile = Path.GetFileName(currentFile);
    this.Text = defaultFile + " - " + title;
}
}

private void saveAsToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    SaveFileDialog saveFileDialog1 = new SaveFileDialog();
    saveFileDialog1.Filter = "txt files (*.txt)|*.txt";
    saveFileDialog1.FilterIndex = 2;
    saveFileDialog1.RestoreDirectory = true;
    saveFileDialog1.Title = "Сохранить как...";
    if (saveFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
    {
        currentFile = saveFileDialog1.FileName;
        manager.SaveFileAs(currentFile);
        string defaultFile = Path.GetFileName(currentFile);
        this.Text = defaultFile + " - " + title;
    }
}

private void exitToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Application.Exit();
}

private void aboutToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show("Программа \"Менеджер математических функций\".
    \r\nРазработал студент группы 171ПИ Сероусов Виталий.", "О программе",
    MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
}
}
}
```

7. Список литературы

<http://msdn.microsoft.com>

<http://stackoverflow.com>