

Лекция 8.1 : ООП / Принципы ООП, основы UML.

1. Принципы Объектно-Ориентированного Программирования
-1.1 Полиморфизм
-1.1.1 Полиморфизм подтипов (subtype polymorphizm)
-1.1.2 Параметрический полиморфизм
-1.1.3 Полиморфизм специальный: перегрузка методов и операторов
-1.2 Наследование
-1.2.1 Иерархическая классификация
-1.2.2 Монотонность
-1.3 Инкапсуляция
-1.3.1 области видимости
-1.3.2 поля + методы
-1.4 Абстракция
-1.4.1 Платон и анализ предметной области
-1.4.2 Система типов
2. Принципы Объектно-Ориентированного Дизайна (SOLID)
-2.1 Single responsibility principle (SRP)
-2.2 Open/closed principle (OCP)
-2.3 Liskov substitution principle (LSP)
-2.4 Interface segregation principle (ISP)
-2.5 Dependency inversion principle (DIP)
3. Термины UML, отношения между классами
-3.1 Делегирование
-3.2 Композиция
-3.3 Агрегация
-3.4 Ассоциация
-3.5 Обобщение/конкретизация
4. Термины в отношении классов
-4.1 bean, entity, naked object, domain driven design, утилита, anemic model
-4.2 value object vs entity, identity
-4.2 state, attribute
5. Термины в отношении методов
-5.1 побочные эффекты, разделение команд и запросов
-5.2 Dynamic dispatch
-5.3 таблица виртуальных методов
-5.4 мономорфный, полиморфный, мегаморфный
-5.5 Inlining, JIT
- Тесты по всей лекции
- Видео
- Лабораторные
- Литература

Приветствуем, rafnat

Настройки профиля

Выйти

Ваша успеваемость

Java Core	14.34%
1. Основы Java	88.07%
2. Базовые алгоритмы	24.13%
3. Исключения	31.21%
4. Ввод/вывод	0%
5. Многопоточность	0%
6. Коллекции	0%
7. ООП: Синтаксис	0%
8. ООП: Шаблоны	0%
9. Продвинутые возможности	0%
10. Java 8	0%

1. Принципы Объектно-Ориентированного Программирования

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_object-oriented_programming_terms

1.1 Полиморфизм

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

1.1.1 Полиморфизм подтипов (subtype polymorphizm)

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

1.1.2 Параметрический полиморфизм

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

1.1.3 Полиморфизм специальный: перегрузка методов и операторов

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

1.2 Наследование

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

1.2.1 Иерархическая классификация

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

1.2.2 Монотонность

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

1.3 Инкапсуляция

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

1.3.1 области видимости

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

1.3.2 поля + методы

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

1.4 Абстракция

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

1.4.1 Платон и анализ предметной области

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

1.4.2 Система типов

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

2. Принципы Объектно-Ориентированного Дизайна (SOLID)

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

2.1 Single responsibility principle (SRP)

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

2.2 Open/closed principle (OCP)

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

2.3 Liskov substitution principle (LSP)

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

2.4 Interface segregation principle (ISP)

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

2.5 Dependency inversion principle (DIP)

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

3. Термины UML, отношения между классами

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

3.1 Делегирование

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

3.2 Композиция

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

3.3 Агрегация

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

3.4 Ассоциация

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

3.5 Обобщение/конкретизация

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

4. Термины в отношении классов

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

4.1 bean, entity, naked object, domain driven design, утилита, anemic model

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

4.2 value object vs entity, identity

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

4.2 state, attribute

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

5. Термины в отношении методов

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

5.1 побочные эффекты, разделение команд и запросов

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

5.2 Dynamic dispatch

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

5.3 таблица виртуальных методов

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

5.4 мономорфный, полиморфный, мегаморфный

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

5.5 Inlining, JIT

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

Тесты по всей лекции

Тест, состоящий из случайных вопросов тестов этой лекции

Some issues occurred with quiz randomizer :(

Видео

Набор декабрь 2013 (+принципы SOLID?)

Набор октябрь 2013 (часть 2 + часть 3 + часть 4)

Набор июль 2013 (неплохо рассказано)

Лабораторные

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ

Литература

РАЗДЕЛ В РАЗРАБОТКЕ