

## Лекция 5.5: Многопоточность / interrupt(), stop(), destroy().

1. Мягкое уведомление: стоп-флаг
2. Методы-убийцы: `destroy()`, `suspend()/resume()`, `stop()/stop(Throwable)`, `ThreadDeath`
3. Срединный путь: метод `interrupt()` / `InterruptedException`

## Тесты по всей лекции

Видео

## Лабораторные

...???

...???

...???

## Литература

	WEAK < - - - - - > HARD?
+	- - - - - +
\ способ_остановки	flag   interrupt   stop   destroy
\ _____	
возможные проблемы \	suspend/resume
+-----+-----+-----+-----+	
1. может быть	+   +
проигнорировано	
+-----+-----+-----+-----+	
2. может быть	+   +   +
остановлено	
+-----+-----+-----+-----+	
3. может разрушить	+   +
бизнес-инварианты	
+-----+-----+-----+-----+	
4. может не отпустить	+
<b>synchronized</b>	
+-----+-----+-----+-----+	

destroy(), stop(), suspend()/resume()

## Stop flag

interrupt(), InterruptedException, interrupted(), isInterrupted()

## Тесты по всей лекции

Тест, состоящий из случайных вопросов тестов этой лекции

Some issues occurred with quiz randomizer :(

## Видео

Набор декабрь 2013

Набор июль 2013

Набор апрель 2013

Набор февраль 2013

Набор октябрь 2012

## Лабораторные

???

## Литература

- “Java Thread Primitive Deprecation” [перевод]

Приветствуем, rafnat

## Настройки профиля

[Выйти](#)

## Ваша успеваемость

<b>Java Core</b>	<b>14.34%</b>
1. Основы Java	88.07%
2. Базовые алгоритмы	24.13%
3. Исключения	31.21%
4. Ввод/вывод	0%
5. Многопоточность	0%
6. Коллекции	0%
7. ООП: Синтаксис	0%
8. ООП: Шаблоны	0%
9. Продвинутое	0%
возможности	
10. Java 8	0%