音频知识库

*摄像照相视频音频处理[SCRecorder](https://link.jianshu.com/?t=https://github.com/rFlex/SCRecorder" \t "_blank)- SCRecorder 短视频录制。*

*[VideoPushDemo](https://link.jianshu.com/?t=https://github.com/zangqilong198812/VideoPushDemo" \t "_blank)- 视频剪辑[视频特效制作1](https://www.jianshu.com/p/3006502912aa" \t "_blank)[视频特效制作2](https://www.jianshu.com/p/6313025349a9" \t "_blank)*

*[EZAudio](https://link.jianshu.com/?t=https://github.com/syedhali/EZAudio" \t "_blank)- EZAudio 是一个 iOS 和 OSX 上简单易用的音频框架，根据音量实时显示波形图，基于Core Audio，适合实时低延迟音频处理，非常直观。[中文介绍](https://link.jianshu.com/?t=https://segmentfault.com/blog/news/1190000000370957" \t "_blank),[官网](https://link.jianshu.com/?t=http://www.syedharisali.com/about" \t "_blank)*

[SCRecorder](https://link.jianshu.com/?t=https://github.com/rFlex/SCRecorder" \t "_blank)- 酷似 Instagram/Vine 的音频/视频摄像记录器，以 Objective-C 为基础的过滤器框架。 你可以做很多如下的操作：记录多个视频录像片段。删除任何你不想要的记录段。可以使用任何视频播放器播放片段。保存的记录可以在序列化的 NSDictionary 中使用

*[IOS录音和播放功能demo](https://link.jianshu.com/?t=http://d.cocoachina.com/code/detail/285717" \t "_blank)- 比较完整的ios录音和播放功能的实现*

*[MCAudioInputQueue](https://link.jianshu.com/?t=https://github.com/msching/MCAudioInputQueue" \t "_blank)- 简易录音类，基于AudioQueue的*

*[DraggableYoutubeFloatingVideo](https://link.jianshu.com/?t=https://github.com/vizllx/DraggableYoutubeFloatingVideo" \t "_blank)- 展示像类似Youtube移动应用的那种浏览视频的效果，当点击某视频时能够从右下方弹出一个界面，并且该界面能够通过手势，再次收缩在右下方并继续播放*

*[amr](https://link.jianshu.com/?t=http://www.penguin.cz/~utx/amr" \t "_blank)- 做即时通讯的音频处理，录音文件是m4a，便于web端的音频播放*

*[边录音边转码](https://link.jianshu.com/?t=http://code4app.com/ios/%E8%BE%B9%E5%BD%95%E9%9F%B3%E8%BE%B9%E8%BD%AC%E7%A0%81/521c65d56803fab864000001" \t "_blank)- 一边录音，一边将录制成的 wav 格式音频文件转码成 amr 音频格式。只支持真机运行调试*

*[recordDemo.swift](https://link.jianshu.com/?t=https://github.com/lfb-cd/recordDemo" \t "_blank)- 一个Swift语言实现直接可以用的录音Demo，[实现说明](https://www.jianshu.com/p/f0b88355d7cb" \t "_blank)*

*[Swift-Radio-Pro](https://link.jianshu.com/?t=https://github.com/swiftcodex/Swift-Radio-Pro" \t "_blank)- 集成 LastFM 的专业电台应用（基于 Swift 2.0）*

*[Eleven](https://link.jianshu.com/?t=https://github.com/coderyi/Eleven" \t "_blank)- Eleven Player - 一个使用 FFmpeg 实现的简单强大的 iOS 开源播放器*

*[AudioKit.swift](https://link.jianshu.com/?t=https://github.com/audiokit/AudioKit" \t "_blank)- 音频合成、加工及分析平台（支持 iOS、OS X、tvOS）框架库。无论其易用性，还是功能性及专业性。*

*[MusicPlayert](https://link.jianshu.com/?t=https://github.com/menxu/MusicPlayert" \t "_blank)- MusicPlayert本地音乐播放+音乐信息显示+在线歌词搜索显示（千千静听服务器）*

*[TBPlayer](https://link.jianshu.com/?t=https://github.com/suifengqjn/TBPlayer" \t "_blank)- 视频变下变播，把播放器播放过的数据流缓存到本地，支持拖动。采用avplayer*

*[实现说明](https://www.jianshu.com/p/990ee3db0563" \t "_blank)[WMPlayer](https://link.jianshu.com/?t=https://github.com/zhengwenming/WMPlayer" \t "_blank)- WMPlayer视频播放器，AVPlayer的封装，继承UIView，想怎么玩就怎么玩。支持播放mp4、m3u8、3gp、mov，网络和本地视频同时支持。全屏和小屏播放同时支持*

*cell中播放视频，全屏小屏切换自如。[IWatch](https://link.jianshu.com/?t=https://github.com/280772270/IWatch" \t "_blank)- 一个视频日报类的app 播放器用到了AVFoudation*

*[ZFPlayer](https://link.jianshu.com/?t=https://github.com/renzifeng/ZFPlayer" \t "_blank)- 基于AVPlayer，支持横屏、竖屏（全屏播放还可锁定屏幕方向），上下滑动调节音量、屏幕亮度，左右滑动调节播放进度。*

*[BMPlayer.swift](https://link.jianshu.com/?t=https://github.com/BrikerMan/BMPlayer" \t "_blank)- 基于 AVPlayer 使用 Swift 封装的视频播放器，方便快速集成,支持横屏、竖屏，上下滑动调节音量、屏幕亮度，左右滑动调节播放进度。  
响应式框架[ReactiveCocoa](https://link.jianshu.com/?t=https://github.com/ReactiveCocoa/ReactiveCocoa" \t "_blank)- ReactiveCocoa 受函数响应式编程激发*