

1. Communicatie

Hoe gaan jullie communiceren?

De communicatie vindt plaats via Teams, waar wij een groepschat hebben met de tweedejaars studenten. Onze contactpersonen zijn de tweedejaars studenten samen met Ralph Kocken, die bij Triple werkt. Daarnaast kunnen we hen ook allemaal via e-mail bereiken:

Kocken: ralph.kocken@wearetriple.com

Remy Duivesteijn: remy.duivesteijn@wearetriple.com

Eva Haller: eva.haller@wearetriple.com

2. Achtergrondinformatie

Onze opdrachtgever is Triple, sinds kort onderdeel van Hypersolid. Triple is een bedrijf dat zich richt op Development, Design, Technical Operations en Data & Insights.

3. Opdrachtomschrijving

Triple wil dat wij een Pokédex website maken om te zien hoe wij dit aanpakken.

4. Aanleiding

Dit is een opdracht die Triple normaal gesproken aan stagiairs of nieuwe medewerkers geeft als een soort test. In deze opdracht komen veel onderdelen terug die ook in de dagelijkse werkzaamheden bij Triple worden toegepast. Triple vond het een leuk idee om deze opdracht ook aan ons te geven, om te zien hoe wij het zouden aanpakken.

5. Doelstelling

Het doel is om een Pokédex te maken volgens het aangeleverde design. De website moet mobile-first worden opgebouwd en voldoen aan de RAPPE-principes (Responsive, Accessible, Progressive, Performance, Enhanced). De gebruiker moet kunnen zoeken, navigeren en doorklikken naar detailpagina's. Op de detailpagina worden meer statistieken van de aangeklikte Pokémon getoond.

6. Oplevering

Een RAPPE website die mobile-first is opgebouwd, waarbij we de PokeApp API hebben gebruikt om een Pokédex te bouwen. Wanneer een gebruiker op een Pokémon klikt, wordt hij doorgestuurd naar de detailpagina. Op deze pagina kan de gebruiker de statistieken van de gekozen Pokémon bekijken.

7. Randvoorwaarden

Niet te veel afwijken van het design en beginnen pas aan de should haves, could haves of would haves zodra de must haves zijn afgerond.

8. Gebruikers van het eindresultaat

Het eindresultaat is bedoeld voor Triple zelf, als testopdracht voor nieuwe medewerkers of stagiairs om te zien wat zij kunnen maken.

9. Relatie met andere projecten

Dit project staat op zichzelf en heeft geen relatie met andere projecten.