

ACTE II

$O(n)$ Recherche-animal(arbre a, animal)

$O(n)$ si present(a.^{animal} == false

~~return~~
printf("Pas trouvé")

sinon

creer pile

$O(n)$ parcours(a, pile, animal)

$O(n)$ tant que (pile != NULL)

depiler(pile) //affiche les chara

fin tant que

$O(n)$ \Rightarrow present(arbre a, animal)

si a != NULL

si a.valeur == animal

present retourner true

else (a.gauche == animal)

retourner si present(a.gauche, animal)

retourner true

else si present(a.droit, animal)

retourner true

$O(n)$ \Rightarrow parcours(arbre a, pile, animal)

empiler(a.valeur, pile)

si a.gauche.valeur == animal

retourner

sinon

parcours(a.droit, pile, animal)