

## Compte rendu TP3 INF304

### Exercice 1 :

Quand on change le sac.c et qu'on refait le make ça recompile sac.c et tout les .o.

Quand on change le sac.h et qu'on refait le make ça recompile ensemble.c, sac.c, et tout les .o

### Exercice 2 :

Quand une valeur n'est pas définie dans le tableau donné en argument il la remplace par un 0.

Il y a un problème dans l'intersection et l'union :

Avec ces jeux de tests:

3 //Cardinal de E1

3 2

3 3

1 2

3 //Cardinal de E2

2 3

2 3

1 2

2 //Cardinal de E3

2 3

3 1

56 //Donner un entier

Dans les intersections dans les deux sens, des éléments apparaissent en plus, de plus dans la deuxième intersection il oublie une valeur. Et dans l'union, il y a un doublon ainsi que des nombre qui n'apparaissent pas.

### Exercice 3 :

La boîte noire qui fonctionne est la boîte noire numéro 4.

Test minimal :

Baab ab	2357 356 23	ade ade
→2	→0	→0