

# GDB - les principales commandes

#### Compilation des modules

Utiliser l'option de compilation -g pour chaque module d'un programme. Par exemple

clang -g prog.c -o prog

#### Syntaxe des commandes

Chaque commande GDB apparaît en gras, les caractères en style normal peuvent être ignorés.

Les arguments de commande apparaissent en italique entre < > et les arguments optionnels sont indiqués entre crochets []. Par exemple

break [<fichier\_source>:]<num\_ligne>
signifie que la commande peut être utilisée sous l'une des formes suivantes :
b 14 ou b prog.c:14 ou break 14 ou break prog.c:14

## Les principales commandes

• Démarrage de gdb dans une fenêtre de commande :

gdb < nom\_executable >

Le prompt (gdb) apparaît, les commandes GDB peuvent être exécutées. GDB se place au début de la procédure principale.

• Afficher les lignes du fichier source courant proches de la position courante

list

• Afficher les lignes d'un fichier source entre les lignes numérotées *<debut>* et *<fin>* 

(si < fin> non indiqué, alors jusqu'à la fin du fichier)

list [<fichier\_source>:]<debut>,[<fin>]

• Placer un point d'arrêt permanent dans un fichier source au début de l'instruction correspondant à la ligne numérotée < num\_ligne >

INF304 2018/19 GDB 1/4

(si < fichier\_source > non indiqué, alors fichier source courant)

break [<fichier\_source>:]<num\_ligne>

• Placer un point d'arrêt temporaire dans un fichier source au début de l'instruction correspondant à la ligne numérotée *< num\_ligne>* 

tbreak [<fichier\_source>:]<num\_ligne>

• Afficher les points d'arrêt définis

info **b**reak

INF304 2018/19 GDB 2/4

Supprimer le point d'arrêt numéroté < num >
 (si < num > non spécifié, alors tous les points d'arrêt sont supprimés)

• Démarrer l'exécution du programme (une liste d'arguments peut être spécifiée), et le programme s'arrête au premier point d'arrêt rencontré.

run [<liste\_arguments>]

**d**elete [< num >]

• Démarrer l'exécution du programme (une liste d'arguments peut être spécifiée), et le programme s'arrête au début de la ligne contenant la première instruction.

**star**t [*<liste\_arguments>*]

• Exécuter la ligne de programme

next

• Exécuter la ligne de programme en entrant dans les éventuelles procédures ou fonctions de l'instruction

step

• Continuer l'exécution du programme jusqu'au prochain point d'arrêt

continue

• Afficher la position courante

info source

• Afficher la valeur d'une variable nommée < nom\_var>

print < nom\_var>

• Afficher la valeur d'un élément d'indice < ind> d'un tableau nommé < nom\_tab>

 $print < nom\_tab > (< ind >)$ 

ATTENTION : pas de vérification d'indice

• Afficher les valeurs des éléments d'un tableau nommé *< nom\_tab>* entre les indices *< ind1>* et *< ind2>* 

**p**rint <*nom\_tab*>(<*ind1*>..<*ind2*>)

ATTENTION: pas de vérification d'indices

• Afficher la valeur d'une expression <*exp*>

**p**rint  $\langle exp \rangle$ 

• Changer la valeur d'une variable nommée < nom\_var > avec la valeur de l'expression < exp >

INF304 2018/19 GDB 3/4

### ATTENTION : pas de vérification d'indice dans le cas de tableau

• Terminer l'exécution du programme (lorsque le programme est stoppé sur un point d'arrêt)

 $\mathbf{k}$ ill

• Afficher l'aide

**h**elp

• Quitter GDB

**q**uit

INF304 2018/19 GDB 4/4