

Eléments de correction TP3

exercice 2 :

pour la question 1, voir les transparents de cours sur la programmation dynamique ("ordonnancement d'intervalles pondérés") : c'est l'algorithme récursif naïf pour le cas où tous les intervalles sont pondérés par 1, avec un nombre d'appels récursifs qui croît comme la suite de Fibonacci au pire cas.

pour la question 2, voir les transparents de cours sur les algorithmes gloutons ("sélection d'intervalles").

exercice 3 :

contre-exemples de la question 1 et lien profondeur - nombre de machines de la question 3 :

<https://www.cs.princeton.edu/~wayne/kleinberg-tardos/pdf/04GreedyAlgorithmsI-2x2.pdf>

code C++ (mais sans objet ni template) pour la question 2 :

<http://www.geeksforgeeks.org/minimum-number-platforms-required-railwaybus-station/>