

It-проект "Редактор учебных планов"

Цель: созданием расширяемой модели прототипа редактора через обработку 1С на базе механизмов табличных макетов 1С.

Этап 1 - Таблица плана по дисциплинам.

Задача: Проектирование универсальной расширяемой модели вывода редактора в табличном макете для вывода перечней записей характеристик по дисциплинам учебных планов.

1. Проектирование элементов описания архитектуры для создания редактора УП.
 1. Механизм для хранения архитектуры блоков вывода УП - справочник "Архитектура учебного плана".
 2. Система хранения типов позиций УП - справочник "Типы позиций учебного плана".
 3. Механизм хранения свойств архитектуры УП - планы характеристик "Тип свойств позиций" "Тип свойств типов позиций".
 4. Механизм работы со свойством цвета.
2. Проектирование обработки функционала редактора на базе MVC-паттерна - вкладка "План" редактора.
 1. Архитектура модели данных УП - механизмы получения/записи данных.
 2. Архитектура обработки данных УП - механизмы обработчиков данных.
 3. Архитектура вывода данных УП - механизмы вывода данных в табличном макете.
 4. Архитектура CRUD модели.
 1. Ввод/удаление/правка строки дисциплины.
 2. Ввод/удаление/правка блока дисциплин (блока дисциплин по выбору).
 3. ...?
3. Описание в рамках архитектуры функциональных блоков редактора:
 1. Блок дерева дисциплин.
 2. Блок распределяния точек контроля по семестрам.
 3. Блок распределения
 4. Блок дополнительных характеристик уп.
4. Интерактивные механизмы проверки ввода:
 1. Проверка учета всех типов нагрузки.
 2. Проверка незаполненных значений.
 3. Проверка повторяющихся дисциплин.

Этап 2 - Работа с учебными графиками.

Задача: *Проектирование механизма работы с учебными графиками в рамках табличного макета.*

1. Настройка вывода учебного графика в табличном макете.
 1. Вывод в разрезе недель
 2. Вывод в разрезе дней.
2. Проектирование обработки функционала редактора на базе MVC-паттерна - вкладка "План" редактора.
 1. Архитектура модели данных - механизмы получения/записи данных графика.
 2. Архитектура обработки данных УП - механизмы обработчиков данных графика.
 3. Архитектура вывода данных УП - механизмы вывода данных в табличном макете данных графика.
 4. Архитектура CRUD модели.
 1. Ввод/удаление/правка строки курса.
 2. Правка значений графика в пределах недели.
 3. Правка значений графика в пределах дня.
3. Вывод сводной итоговой характеристики.
4. Совмещение с производственным календарем (?).

Этап 3 - Механизм сервиса проверок учебных планов на базе настройки адаптивных запросов.

Этап 4 - Механизм интеграции учебных планов в web (API).