

Отчет о проведении тестирования.

Время проведения: 15.05.2021

1. Цель теста

Бизнес-цель теста – получение навыков работы с репликацией БД и нагрузочного тестирования.

Техническая цель теста – оценка производительности с использованием wrk и СУБД MySQL 8.0.24 на кластере Kubernetes v1.21.0.

В испытании участвовало 2 операций.

Таблица 1. Модель нагрузки.

1	Нагрузка на систему с одним экземпляром БД MySQL.
2	Нагрузка на систему с тремя экземплярами (master + 2 slave) БД MySQL.

Было произведено 8 экспериментов с разным количеством запросов в секунду.

Таблица 2. Эксперименты.

1	1 поток 1 соединение
2	2 потока 10 соединений
3	4 потока 100 соединений
4	8 потоков 1000 соединений

2. Выводы

1. Максимальная производительность системы – 37.41 запроса в секунду при 4-х потоковом тесте и 100 соединениях.
2. Время отклика / выполнения на уровне максимальной производительности по операциям составляло от 3.25 секунд до 7,48 секунды. Так же были просадки после 90 перцентиля в диапазоне 7-14 секунд.
3. Количество операций в секунду выросло пропорционально количеству нод.

Настройки, создание кластера master/slave

1. Для настройки репликации *master/slave* использовались возможности кластера *Kubernetes*.
2. Развертывание и клонирование БД осуществлялось скриптом *configure-slave.sh*.

```
if [[ "x$1" == "xrun" ]] ; then
    (/bin/bash $0)&
    exit 0
fi
# Skip the clone if data already exists.
[[ -f /var/lib/mysql/mysql/done ]] && exit 0
# Skip the clone on primary (ordinal index 0).
[[ `hostname` =~ -([0-9]+)$ ]] || exit 0
ordinal=${BASH_REMATCH[1]}
[[ $ordinal -eq 0 ]] && exit 0
echo "Waiting for mysqld to be ready (accepting connections)"
c=1; until mysql -h 127.0.0.1 -e "SELECT 1" || [[ $c -le 6 ]] ; do sleep $c; done
sleep $c
# Clone data from previous peer.
echo "Clone data from previous peer."
mysql -h 127.0.0.1 -e "STOP SLAVE"
mysql -h 127.0.0.1 -e "RESET SLAVE"
mysql -h 127.0.0.1 -e "RESET SLAVE ALL"
mysqldump -h mysql-0.mysql.default.svc.cluster.local \
    --all-databases --master-data --triggers --routines --events |
    mysql -h 127.0.0.1
mysql -h mysql-0.mysql.default.svc.cluster.local -e 'SHOW MASTER STATUS' |
    awk 'BEGIN {OFS=" ";} {print "CHANGE MASTER TO
MASTER_HOST=\"mysql-0.mysql.default.svc.cluster.local\"'\
    ',MASTER_LOG_FILE=\"%s\"'\
    ',MASTER_LOG_POS=%s'\
    ',MASTER_USER=\"root\"'\
    ',MASTER_PASSWORD=\"%s\"'\
    ',MASTER_CONNECT_RETRY=10\n",$1,$2}' |
    mysql -h 127.0.0.1
echo "Clone done."
```

3. Настройка Single node производилась при значении *replicas=1*, клонирование БД в этой конфигурации не производилось так как предусмотрено в скрипте:

```
# Skip the clone if data already exists.
[[ -d /var/lib/mysql/mysql ]] && exit 0
# Skip the clone on master (ordinal index 0).
[[ `hostname` =~ -([0-9]+)$ ]] || exit 1
```

4. Файл описания *StatefulSet-a*: *mysql-statefulset.yaml*,
файл описания сервисов: *mysql-services.yaml*,
файл описания дополнительной конфигурации: *mysql-configmap.yaml*.
5. Балансировка нагрузки на чтение, также осуществлялась при помощи кластера *Kubernetes*. С использованием сервиса *Kubernetes*. Файл описания *mysql-reads.loadBalancer.yaml*.
6. При проведении нагрузочного тестирования наиболее ресурсоемкие запросы:

```
SELECT u.id, username, name, surname, age, sex, city,
       JSON_ARRAYAGG(interests), NOT isnull(uhf.id) AS is_friend
FROM user u
LEFT JOIN user_has_interests uhi ON uhi.user_id = u.id
LEFT JOIN interest i ON i.id = uhi.interest_id
LEFT JOIN user_has_friends uhf ON uhf.friend_id = u.id
AND uhf.user_id = 0x...
WHERE name LIKE '??%' AND surname LIKE '??%'
GROUP BY u.id, username, name, surname, age, sex, city, uhf.id;
```

и

```
SELECT u.id, username, name, surname, age, sex, city,  
       JSON_ARRAYAGG(interests), NOT isnull(uhf.id) AS is_friend  
FROM user u  
LEFT JOIN user_has_interests uhi ON uhi.user_id = u.id  
LEFT JOIN interest i ON i.id = uhi.interest_id  
LEFT JOIN user_has_friends uhf ON uhf.friend_id = u.id  
  AND uhf.user_id = 0x...  
WHERE surname LIKE '??%'  
GROUP BY u.id, username, name, surname, age, sex, city, uhf.id;
```

3. Графики

3.1. График latency и Throughput.

График 1. latency (ms).

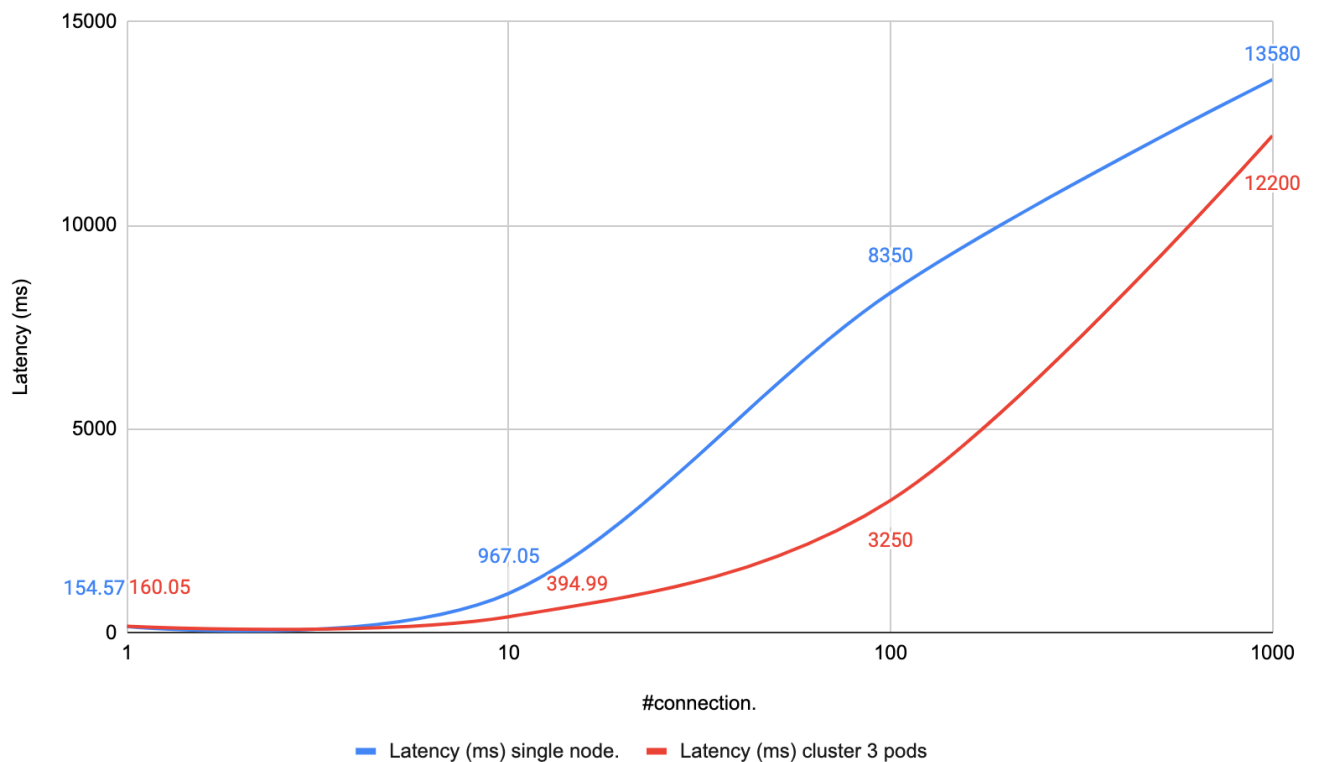
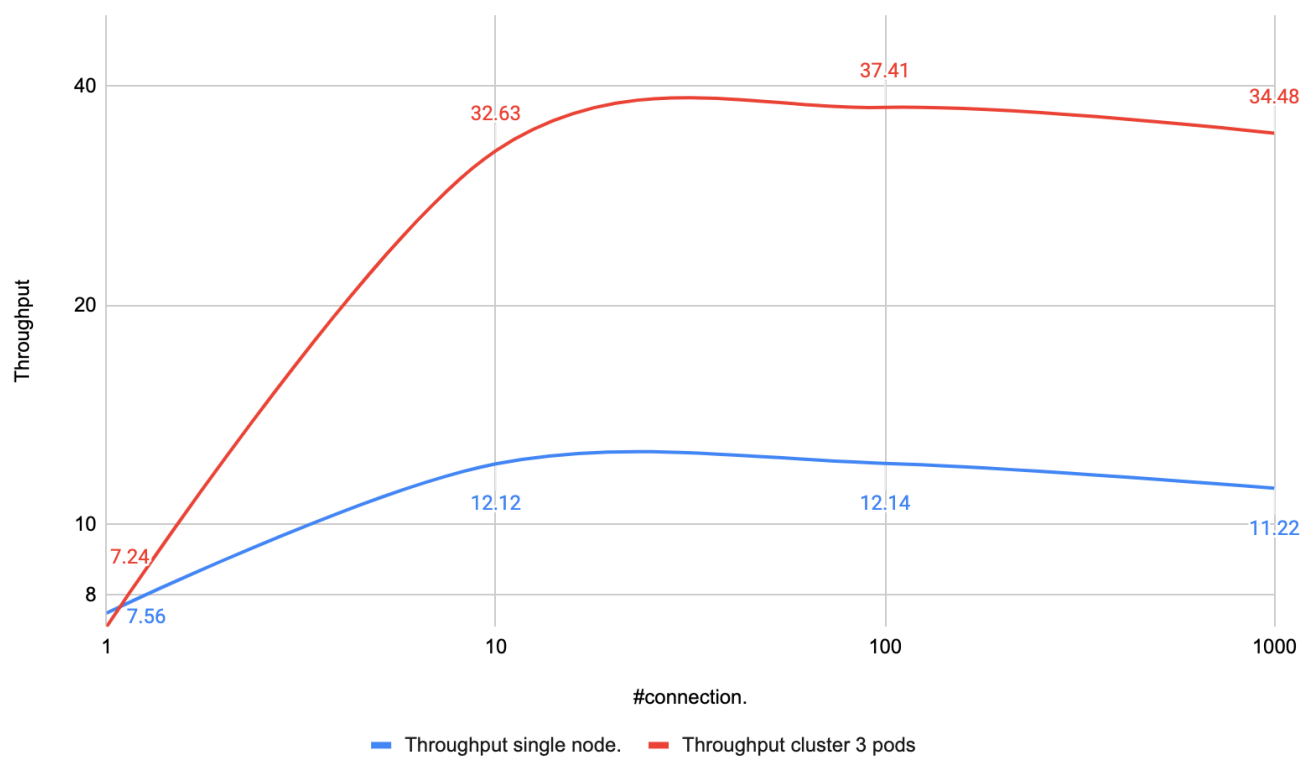
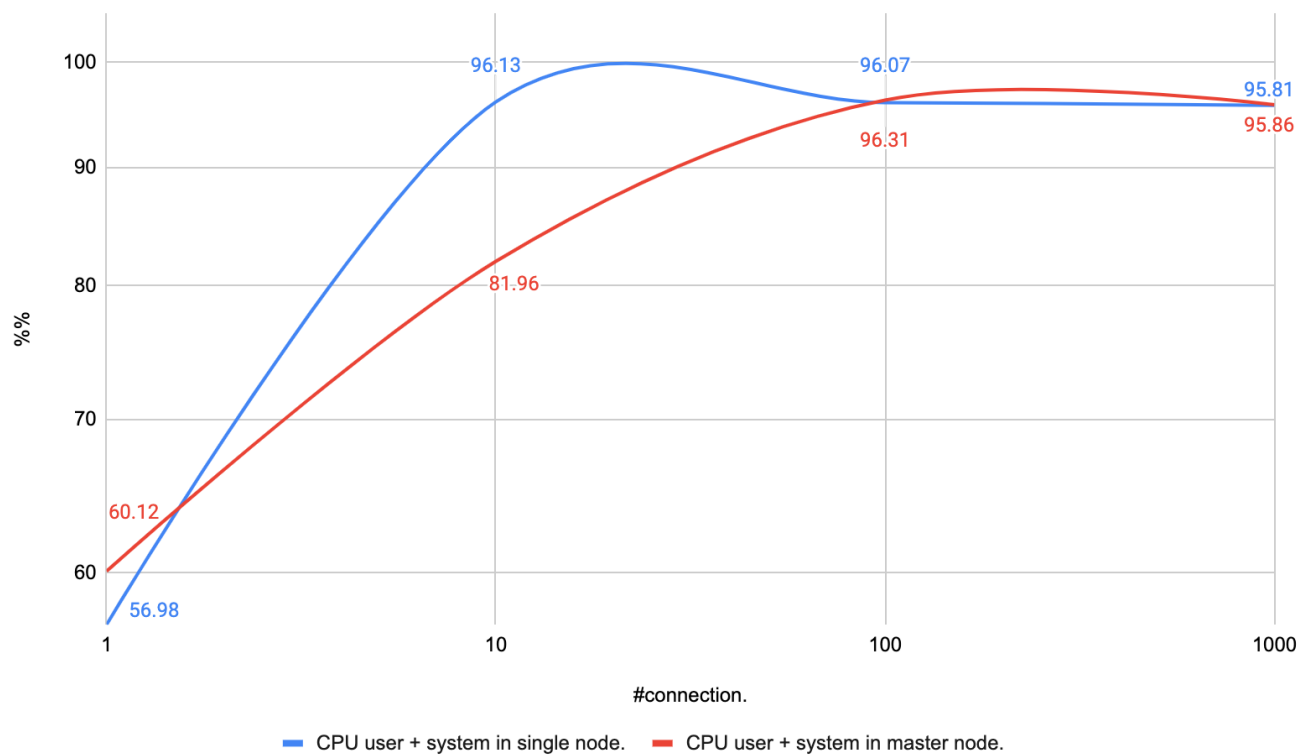


График 2. Throughput.



3.2. Нагрузка CPU.

График 3. Нагрузка CPU.



3.3. Load averages.

График 5. График LA 1m.

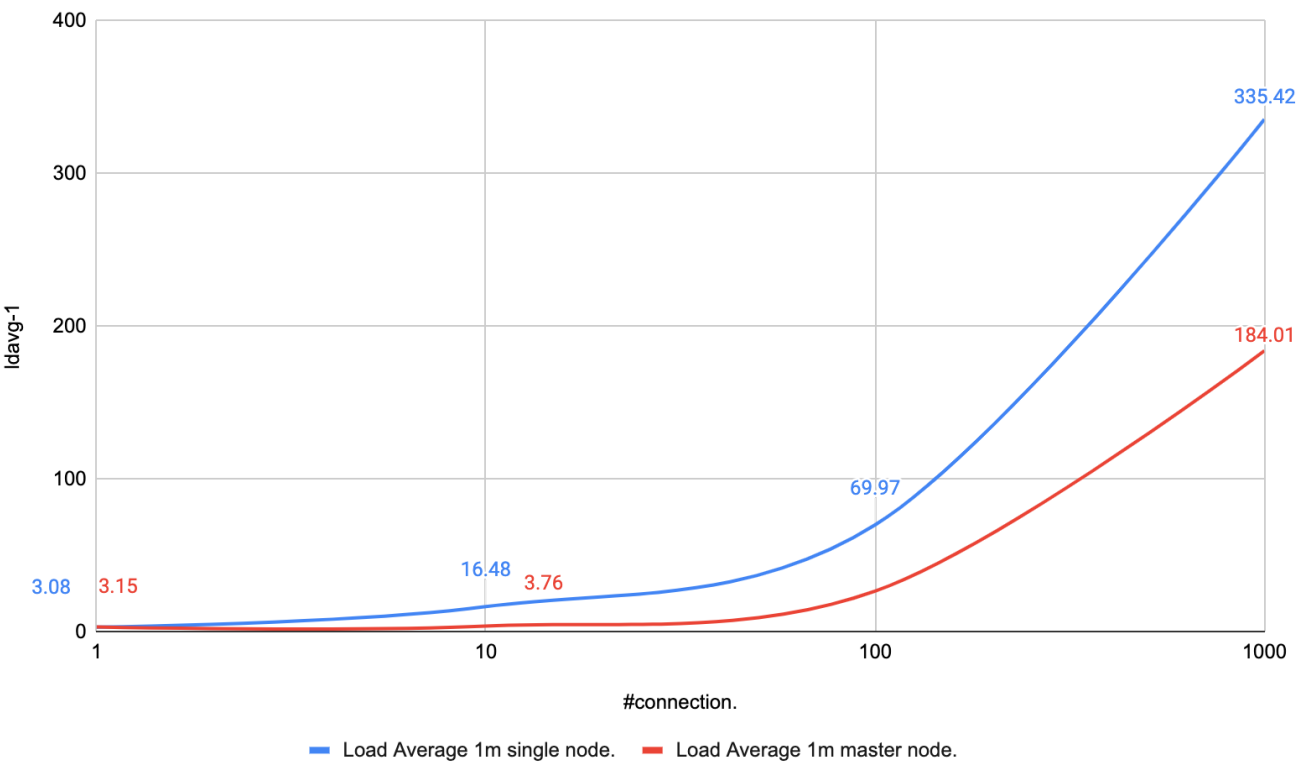
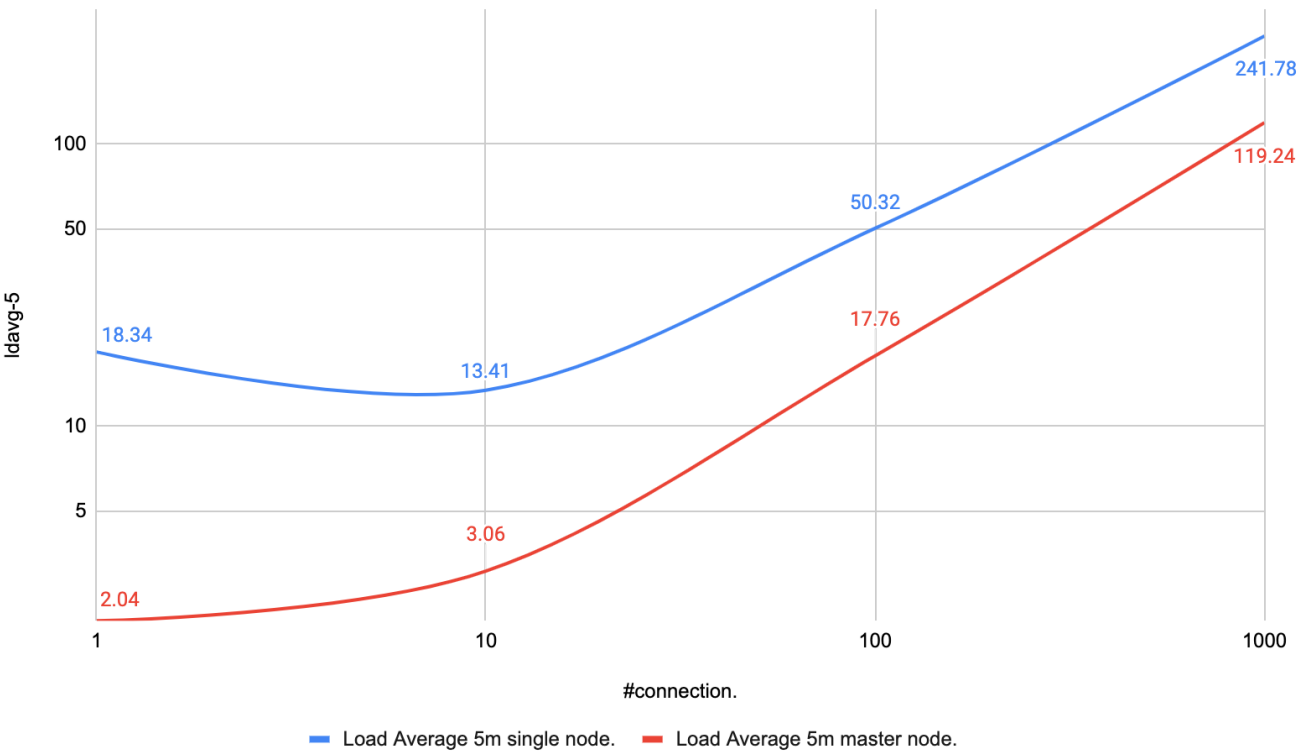


График 6. График LA 5m



3.4. I/O - disc usage.

График 8. Количество дисковых операции в секунду и поток чтения. Single node.

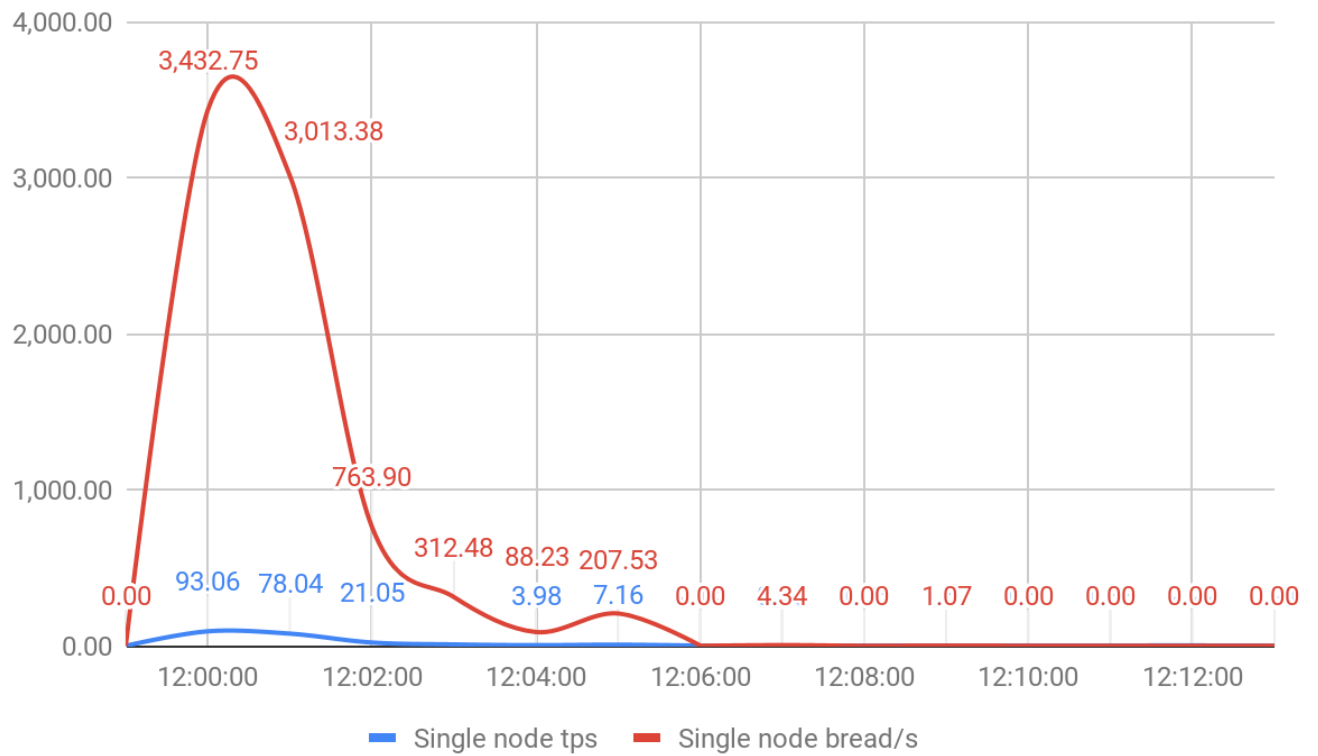


График 9. Количество дисковых операции в секунду и поток чтения. Cluster 3 pods master node.

