# Отчет о создании "Ленты новостей социальной сети".

Время создания: *08.05.2021* 

## 1. Цель теста

<u>Бизнес-цель теста</u> – получение навыков работы с кешами и очередями а также проектирование масштабируемых архитектур.

<u>Техническая цель теста</u> – подключение к проекту резидентную система управления базами данных *Redis* с использованием кэшей и брокера сообщений.

#### 2. Выводы

- 1. Для реализации масштабируемой архитектуры социальной сети с функционалом ленты новостей, была применена событийно-ориентированная парадигма. В качестве системы обмена сообщений для бэкенд подсистемы используется сервис очередей сообщений *Redis PubSub*. Для доставки сообщений из подсистемы бэкенд до UI *React* пользователя используется протокол *WebSocket* с кастомной системой сообщений.
- 2. В разделе 4 приведены схемы и функциональное описание основных случаев использования данной архитектуры.

## 3. Настройки, redis

1. настройки минимальные, только добавился пользователь:

user hl on +@all ~\* >password

для аутентификации и авторизации на использование сервисов *Redis*.

# 4. Функциональное описание

1. График 1. Случай запроса ленты новостей:

По событию начала просмотра ленты новостей, на *шаге 1* открывается *WebSocket* до *endpoint-*а обслуживающего ленту новостей и посылается запрос *fetch* который запрашивает последние 1000 сообщений от друзей текущего пользователя.

Если актуальные данные есть в кеше, на *шаге 2* новости читаются из кеша и отдаются по *WebSocket*-у на UI *React* пользователя.

Если данных нет или они не актуальные, на wase 3 новости читаются из БД MySQL и отдаются по webSocket-у на UI webSock

2. График 2. Случай публикации новости:

По событию публикации новости, на *шаге 1* посылается *REST* запрос на публикацию. На *шаге 2* данные сохраняются в БД *MySQL*. На *шаге 3* данные добавляются в кэш. На *шаге 4* публикуется сообщение в очередь *Redis PubSub*. У каждого пользователя свой канал. Текущий пользователь читает каналы друзей.

3. График 3. Чтение сообщения о опубликованной новости: По приходу сообщения из очереди сообщений *Redis PubSub* о публикации новости - *шаг 1*, данные запрашиваются из кеша и сохраняются в списке новостей текущего пользователя - *шаг 2*. На *шаге 3* данные при необходимости читаются из БД *MySQL* и сохраняются/обновляются в кеше. На *шаге 4* данные добавляются в кэш. На *шаге 4* по *WebSocket*-у посылается запрос *push* на клиента. Клиент получив запрос *push* может запросить *fetch* для реализации случая на 1-м графике.

4. Графики

REST + WebSocket Application PubSub

График 1. Случай запроса ленты новостей.

График 2. Случай публикации новости.

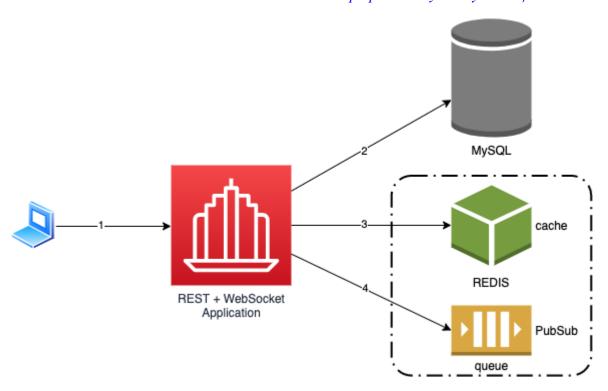


График 3. Чтение сообщения о опубликованной новости.

