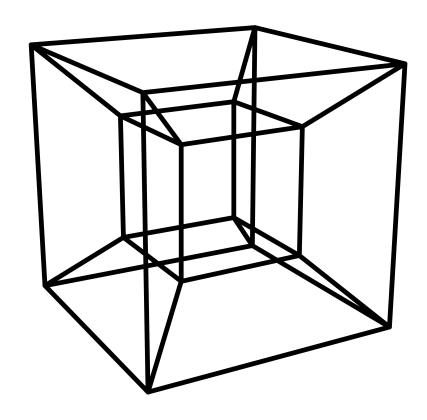
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого»

Институт компьютерных наук и кибербезопасности Высшая школа программной инженерии

ОТЧЕТ ПО ИНТЕГРАЦИОННОМУ ТЕСТИРОВАНИЮ

АГРЕГАТОР ЦИФРОВЫХ ФИНАНСОВЫХ АКТИВОВ «TECCEPAKT» по дисциплине «Технологии разработки качественного программного обеспечения»



Выполнили студенты группы: 5130904/00104:

Почернин В. С.

Шиляев В. С.

Мурзаканов И. М.

Разукрантов В. Е.

Маслаков А. П.

Санкт-Петербург 2024

Преподаватель:

Содержание

1	Пос	становка задачи	2			
	1.1	Обязательные требования	2			
	1.2	Содержание отчета	2			
2	Ход	ц работы	2			
	2.1	Отчет о выполненной работе, использованных инструментах, при-				
		мененных техниках тест-дизайна	2			
		2.1.1 Использованные инструменты	2			
		2.1.2 Примененные техники тест-дизайна	3			
	2.2	Тест-план со словесным описанием тестовых сценариев которые				
		были реализованы в интеграционном тестировании	6			
		2.2.1 AssetControllerTest.java	7			
		2.2.2 AuthenticationControllerTest.java	7			
		2.2.3 PortfolioControllerTest.java	7			
		2.2.4 FavouritesControllerTest.java	8			
		2.2.5 BadRequestTest.java	8			
		2.2.6 UnauthorizedTest.java	8			
	2.3	Отчет о прохождении тестов с результатами на сервере непрерыв-				
		ной интеграции	9			
	2.4	4 Описание процедуры расширения тестового набора на примере до-				
		бавления новой функциональной части (или модуля)	10			

1 Постановка задачи

Интеграционное тестирование предполагает наличие нескольких модулей или, если приложение построено в соответствии с микросервисной архитектурой, микросервисов разработанного приложения. В качестве модулей могут быть функциональные части (например: модуль авторизации/аутентификации, модуль взаимодействия с пользователем, модуль интеграции со сторонним сервисом).

Необходимо выполнить интеграционное тестирование нескольких модулей в соответствии с предварительно описанными сценариями тестирования. Каждый сценарий тестирования должен представлять собой некоторый законченный вариант использования системы (кейс) пользователя.

Интеграционное тестирование предполагает командную работу над программным продуктом, поэтому необходимо проводить его с использованием одного из инструментов CI, доступных на рынке: Gitlab, Jenkins, Bamboo, TeamCity, etc.

Минимальное количество сценариев - 10.

1.1 Обязательные требования

- 1) Предварительное формирование документа, описывающего тестовые сценарии.
- 2) Применение заглушек (mock-сервисов или mock-объектов) для изоляции от окружения и внешних сервисов или для ускорения прохождения тестов.
- 3) Рассмотрение негативных сценариев тестирования.
- 4) Поднятие сервера непрерывной интеграции и запуск задачи по интеграционному тестированию по временному триггеру или по событию изменения кода приложения/интеграционных тестов.

1.2 Содержание отчета

Отчет по интеграционному тестированию должен содержать:

- 1) Отчет о выполненной работе, использованных инструментах, примененных техниках тестдизайна.
- 2) Тест-план со словесным описанием тестовых сценариев, которые планируется реализовать в интеграционном тестировании.
- 3) Отчет о прохождении тестов с результатами на сервере непрерывной интеграции.
- 4) Описание процедуры расширения тестового набора на примере добавления новой функциональной части (или модуля).

2 Ход работы

2.1 Отчет о выполненной работе, использованных инструментах, примененных техниках тест-дизайна

В рамках проведенной работы, код серверной части приложения был покрыт интеграционными тестами.

2.1.1 Использованные инструменты

Были использованы следующие инструменты:

- JUnit фреймворк для языков программирования Java и Kotlin, предназначенный для автоматического unit-тестирования. Данный фреймворк позволяет удобно создавать, организовывать и выполнять тесты, благодаря широкому набору аннотаций и встроенной поддержки в популярных IDE. Для серверной части применялся JUnit5.
- Spring Boot Test предоставляет инструменты для интеграционного тестирования Spring Boot приложений, включая поддержку тестирования в изолированном контексте приложения.
- MockMvc инструмент из Spring Test для тестирования контроллеров в изоляции от сервлет контейнера. Позволяет отправлять HTTP запросы и проверять ответы без запуска сервера.
- Testcontainers библиотека, которая поддерживает тесты, использующие Docker контейнеры. В нашем случае использовалась для поднятия PostgreSQL базы данных в Docker для тестирования взаимодействия с БД.
- Flyway инструмент для версионирования базы данных, который применялся для миграции схемы и данных БД перед выполнением тестов.
- GitHub Actions система непрерывной интеграции (CI), используемая нами для автоматического выполнения тестов при открытии PR или мерже в мастер ветку. Позволяет автоматизировать процесс интеграционного тестирования и не только.

2.1.2 Примененные техники тест-дизайна

Тест-дизайн - это процесс разработки техник и методов тестирования. Главная задача тест-дизайна - разработать сценарии, которые позволяют протестировать максимальное количество функций за минимальное время. Таким образом, разрабатывается тестовая документация, опирающаяся на общие принципы и логику тестирования с поправкой на особенности продукта. Суть всех техник тест-дизайна - оптимизировать процесс тестирования.

Нами были применены следующие техники тест-дизайна:

• Классы эквивалентности: данная техника тестирования состоит в том, что все тестовые кейсы группируются и разделяются на некие эквивалентные классы. При этом классы одной тестовой группы ведут себя одинаково. То есть, если система корректно обработает одно значение из класса, то она корректно обработает и все остальные значения из этого класса. Согласно одному из принципов тестирования - «полное тестирование программы невозможно, или займет недопустимо длительное время, поскольку в этом случае необходимо проверять слишком много комбинаций тестовых данных».

Данная техника позволяет получить четкие результаты за ограниченное время, улучшает качество тест-кейсов, устраняя избыточность, при этом покрывая тестовые сценарии.

Приведем пример теста:

В данном примере тестируется корректность регистрации при вводе некорректного пароля. Вместо того, чтобы тестировать всевозможные комбинации паролей, мы разбиваем их на классы эквивалентности, такие как:

- Пустой пароль;
- Слишком короткий пароль;
- Слишком длинный пароль;
- Пароль без букв;
- Пароль без цифр или специальных символов;
- Пароль с некорректными символами;
- Граничные условия: при использовании данной техники тестирования, основное внимание уделяется значениям на границах допустимого диапазона, поскольку зачастую ошибки возникают именно в граничных точках такая проверка помогает их быстро находить.

Граничные значения - это такие места, в которых один класс эквивалентности переходит в другой. Это значения на границе допустимого диапазона входных данных, которые могут привести к изменению поведения программы.

При использовании данной техники на каждой границе диапазона следует проверить по три значения:

- Граничное значение;
- Значение перед границей;
- Значение после границы;

Приведем пример теста:

```
private static Stream<Arguments> validCreatePortfolioRequestArgumentsProvider() {
   return Stream.of(
            Arguments.of(170_00L, 3),
            Arguments.of(5_000_000_00L, 3),
            Arguments.of(10_000_000_00L, 3),
            Arguments.of(5_000_000_00L, 0),
            Arguments.of(5_000_000_00L, 1),
            Arguments.of(5_000_000_00L, 2)
   );
}
@ParameterizedTest
@MethodSource("validCreatePortfolioRequestArgumentsProvider")
@DisplayName("Создание портфеля с корректными данными")
public void givenValidCreatePortfolioRequest_whenCreatePortfolio_thenSuccess(
       Long amount,
       Integer riskTypeId) throws Exception
{
   HashMap<String, Object> request = new HashMap<>();
   request.put("amount", amount);
   request.put("riskTypeId", riskTypeId);
   checkIfPortfolioWithId3IsNotExists();
   mockMvc.perform(post("/api/v1/portfolios")
```

```
.header("Authorization", Secrets.VRAZUKRANTOV_BEREAR_TOKEN)
                    .contentType(MediaType.APPLICATION_JSON)
                    .content(objectMapper.writeValueAsString(request)))
            .andExpect(status().isCreated());
    mockMvc.perform(get("/api/v1/portfolios/3")
                    .header("Authorization", Secrets.VRAZUKRANTOV_BEREAR_TOKEN))
            .andExpect(status().isOk())
            .andExpect(jsonPath("\$.currentAmount").value(lessThanOrEqualTo(amount.intValue())))
            .andExpect(jsonPath("$.riskTypeId").value(riskTypeId));
}
private static Stream<Arguments> invalidCreatePortfolioRequestArgumentsProvider() {
    return Stream.of(
            Arguments.of(169_99L, 3),
            Arguments.of(10_000_000_01L, 3),
            Arguments.of(5_000_000_00L, -1),
            Arguments.of(5_000_000_00L, 4)
    );
}
@ParameterizedTest
@MethodSource("invalidCreatePortfolioRequestArgumentsProvider")
@DisplayName("Создание портфеля с некорректными данными")
public void givenInvalidCreatePortfolioRequest_whenCreatePortfolio_thenReturnsExpectedError(
        Long amount,
        Integer riskTypeId) throws Exception
{
    HashMap<String, Object> request = new HashMap<>();
    request.put("amount", amount);
    request.put("riskTypeId", riskTypeId);
    checkIfPortfolioWithId3IsNotExists();
    mockMvc.perform(post("/api/v1/portfolios")
                    .header("Authorization", Secrets.VRAZUKRANTOV_BEREAR_TOKEN)
                    .contentType(MediaType.APPLICATION_JSON)
                    .content(objectMapper.writeValueAsString(request)))
            .andExpect(status().isBadRequest());
    checkIfPortfolioWithId3IsNotExists();
}
```

Для создания портфелей у нас работает следующая логика: стоимость портфеля не должна быть меньше, чем стоимость самого дешевого актива и не должна быть больше, чем определенная граница (10 миллионов рублей). Уровень рискованности, в свою очередь, может принимать значения 0, 1, 2 или 3.

Таким образом, мы проверяем правильность работы алгоритма на границах диапазонов.

• Попарное тестирование: эта методика тестирования, при которой создаются тестовые случаи для проверки комбинаций каждой пары входных параметров. Это помогает значительно сократить количество тестов при сохранении высокого уровня покрытия, поскольку исследования показывают, что большинство ошибок вызывается взаимодействием между парой параметров.

Приведем пример теста:

```
@Test
@DisplayName("Perистрация с корректными данными")
public void givenValidCredentials_whenRegister_thenSuccess() throws Exception {
    HashMap<String, String> request = new HashMap<>();
    request.put("login", "correctLogin");
    request.put("email", "correctEmail@gmail.com");
    request.put("password", "correctPassword123");
```

```
mockMvc.perform(post("/api/v1/register")
                    .contentType(MediaType.APPLICATION_JSON)
                    .content(objectMapper.writeValueAsString(request)))
            .andExpect(status().isCreated())
            .andExpect(jsonPath("$.token").exists())
            .andExpect(jsonPath("$.token").isString());
}
private static Stream<Arguments> invalidRegisterRequestArgumentsProvider() {
    return Stream.of(
            Arguments.of("correctLogin", "incorrectEmail.com", "incorrectPassword"),
            Arguments.of("il", "incorrectEmail.com", "correctPassword123"),
            Arguments.of("il", "correctEmail@gmail.com", "incorrectPassword"));
}
@ParameterizedTest
@DisplayName("Регистрация с некорректными данными")
@MethodSource("invalidRegisterRequestArgumentsProvider")
public void givenInvalidRegisterRequest_whenRegister_thenBadRequest(String login, String email,
        String password) throws Exception
{
    HashMap<String, String> request = new HashMap<>();
    request.put("login", login);
    request.put("email", email);
    request.put("password", password);
    mockMvc.perform(post("/api/v1/register")
                    .contentType(MediaType.APPLICATION_JSON)
                    .content(objectMapper.writeValueAsString(request)))
            .andExpect(status().isBadRequest());
}
```

Мы тестируем метод, который проверяет корректность трех полей - логина, адреса электронной почты и пароля. Если брать полную таблицу состояний - мы будем должны написать 8 тестов:

	login	email	password
1	valid	valid	valid
2	valid	valid	invalid
3	valid	invalid	valid
4	valid	invalid	invalid
5	invalid	valid	valid
6	invalid	valid	invalid
7	invalid	invalid	valid
8	invalid	invalid	invalid

Однако, используя технику попарного тестирования, мы можем сократить количество тестов до 4-х:

	login	email	password
1	valid	valid	valid
2	valid	invalid	invalid
3	invalid	invalid	valid
4	invalid	valid	invalid

2.2 Тест-план со словесным описанием тестовых сценариев которые были реализованы в интеграционном тестировании

Описание тест-плана удобно разделить на классы, созданные для тестирования.

2.2.1 AssetControllerTest.java

Данный класс тестирует контроллер активов.

- 1) givenPageNumber_whenGetAssets_thenReturnsAssetsWithExpectedIds получение первых 10 и вторых 10 активов (имитация постраничной загрузки).
- 2) givenAssetId10_whenGetAsset_thenReturnsExpectedAsset получение конкретного актива
- 3) givenNonExistent_whenGetAsset_thenReturnsExpectedError получение несуществующего актива.

2.2.2 AuthenticationControllerTest.java

Данный класс тестирует контроллер аутентификации.

- 1) givenValidCredentials_whenRegister_thenSuccess регистрация с корректными данными.
- 2) givenInvalidRegisterRequest_whenRegister_thenBadRequest регистрация с некорректными данными.
- 3) givenCredentialsWithExistingLogin_whenRegister_thenReturnsExpectedError регистрация, когда пользователь уже существует.
- 4) givenCredentialsWithExistingEmail_whenRegister_thenReturnsExpectedError регистрация, когда email уже существует.
- 5) givenInvalidLogin_whenRegister_thenReturnsExpectedError регистрация с некорректным логином.
- 6) givenInvalidPassword_whenRegister_thenReturnsExpectedError регистрация с некорректным паролем.
- 7) givenInvalidEmail_whenRegister_thenReturnsExpectedError регистрация с некорректным email.
- 8) givenCorrectCredentials_whenLogin_thenReturnsToken аутентификация с корректными данными.
- 9) givenNonExistentLogin_whenLogin_thenReturnsExpectedError аутентификация с несуществующим логином.
- 10) givenNonExistentPassword_whenLogin_thenReturnsExpectedError аутентификация с несуществующим паролем.
- 11) givenCorrectRequest_whenChangePassword_thenSuccess корректное изменение пароля.
- 12) givenNonExistentOldPassword_whenChangePassword_thenReturnsExpectedError изменение пароля, когда старый пароль не совпадает с тем, что лежит в базе.
- 13) givenIncorrectNewPassword_whenChangePassword_thenReturnsExpectedError изменение пароля, когда пароль некорректный.

2.2.3 PortfolioControllerTest.java

Данный класс тестирует контроллер портфелей.

1) givenCorrectRequest_whenGetPortfolios_thenReturnsPortfoliosWithExpectedIds - получить первые 10 своих портфелей.

- 2) givenPortfolioId2_whenGetPortfolio_thenReturnsExpectedPortfolio получить свой существующий портфель.
- 3) givenNonExistentOrNonYourPortfolio_whenGetPortfolio_thenReturnsExpectedError получить не свой или несуществующий портфель.
- 4) givenValidCreatePortfolioRequest_whenCreatePortfolio_thenSuccess создание портфеля с корректными данными.
- 5) givenInvalidCreatePortfolioRequest_whenCreatePortfolio_thenReturnsExpectedError создание портфеля с некорректными данными.

2.2.4 FavouritesControllerTest.java

Данный класс тестирует контроллер избранного.

- 1) givenCorrectRequest_whenGetFavourites_thenReturnsFavouritesWithExpectedIdsAndStatus получить первые 10 своих избранных активов.
- 2) givenExistsAssetId_whenAddFavourites_thenSuccess добавить существующий актив в избранное.
- 3) givenExistsAssetId_whenRemoveFavourites_thenSuccess удалить существующий актив из избранного.
- 4) givenNonExistentAssetId_whenAddFavourites_thenSuccess добавить несуществующий актив в избранное.
- 5) givenNonExistentAssetId_whenRemoveFavourites_thenSuccess удалить несуществующий актив из избранного.

2.2.5 BadRequestTest.java

Данный класс тестирует некорректные тела запросов.

- 1) givenInvalidQueryParams_whenHandleGetRequest_thenReturnsExpectedError некорректные query параметры GET запроса.
- 2) givenIncorrectPathParams_whenHandleGetRequest_thenReturnsExpectedError некорректные параметры пути GET запроса.
- 3) givenIncorrectPathParams_whenHandlePostRequest_thenReturnsExpectedError некорректные параметры пути POST запроса.
- 4) givenIncorrectPathParams_whenHandleDeleteRequest_thenReturnsExpectedError некорректные параметры пути DELETE запроса.
- 5) givenIncorrectBodyParams_whenHandlePostRequest_thenReturnsExpectedError некорректные параметры тела POST запроса.
- 6) givenIncorrectBodyParams_whenHandlePutRequest_thenReturnsExpectedError некорректные параметры тела PUT запроса.

2.2.6 UnauthorizedTest.java

Данный класс тестирует некорректный токен аутентификации.

- 1) givenBadCredentials_whenHandleGetRequest_thenReturnsExpectedError некорректные параметры аутентификации GET запроса.
- 2) givenBadCredentials_whenHandlePostRequest_thenReturnsExpectedError некорректные параметры аутентификации POST запроса.

- 3) givenBadCredentials_whenHandlePutRequest_thenReturnsExpectedError некорректные параметры аутентификации PUT запроса.
- 4) givenBadCredentials_whenHandleDeleteRequest_thenReturnsExpectedError некорректные параметры аутентификации DELETE запроса.

2.3 Отчет о прохождении тестов с результатами на сервере непрерывной интеграции

За работу сервера непрерывной интеграции отвечает конфигурационный файл integration_tests.yml

```
name: Unit and Integration tests
on:
   push:
       branches: [ "master" ]
   pull_request:
       branches: [ "master" ]
jobs:
   unit-and-integration-test:
       runs-on: ubuntu-latest
       steps:
           - name: Checkout
               uses: actions/checkout@v4
            - name: Setup Java
                uses: actions/setup-java@v4
               with:
                   distribution: 'temurin'
                   java-version: '17'
              name: Setup Gradle
                uses: gradle/actions/setup-gradle@v3
              name: Run tests
               run: |
                   cd server
                    ./gradlew test
              name: Upload test reports
               if: always()
               uses: actions/upload-artifact@v3
                with:
                   name: test-reports
                   path: server/build/reports/tests/test/
```

Как можно заметить, мы выполняем следующие шаги:

- Копируем наш репозиторий в систему непрерывной интеграции.
- Устанавливаем виртуальную машину Java.
- Устанавливаем Gradle.
- Запускаем тесты с помощью Gradle.
- Загружаем артефакты тестов в систему интеграции.

Как можно заметить, запуск данного сценария происходит при следующих условиях:

- Произошел пуш в мастер-ветку.
- Открылся РК в мастер-ветку.

Страница с пройденным СІ выглядит следующим образом:

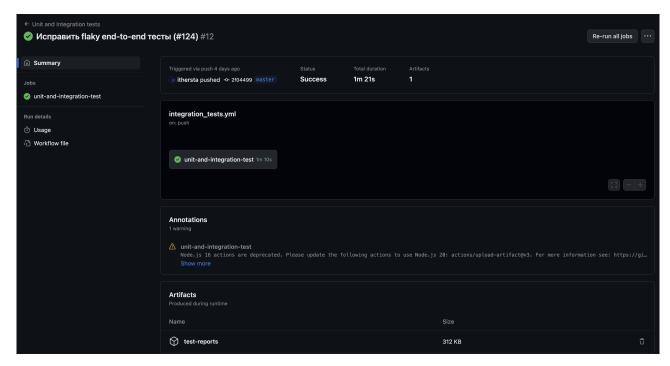


Рис. 1: Пройденный СІ

Ниже можно скачать архив с артефактами тестирования. Он содержит в себе HTML-страницу с подробным отчетом о пройденных тестах.

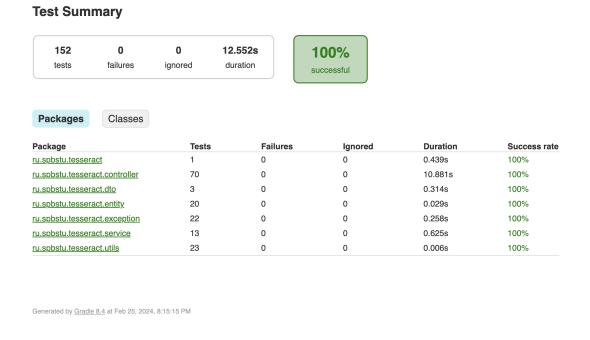


Рис. 2: Отчет о пройденных тестах

2.4 Описание процедуры расширения тестового набора на примере добавления новой функциональной части (или модуля)

При добавлении нового контроллера или же новых ручек для старого контроллера - их тестирование происходит по аналогии с уже существующими тестами.