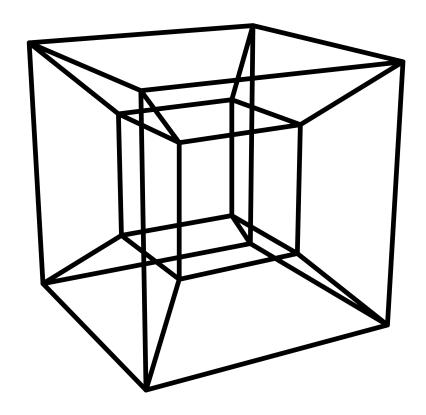
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого»

Институт компьютерных наук и кибербезопасности Высшая школа программной инженерии

ОТЧЕТ ПО СИСТЕМНОМУ ТЕСТИРОВАНИЮ

АГРЕГАТОР ЦИФРОВЫХ ФИНАНСОВЫХ АКТИВОВ «TECCEPAKT» по дисциплине «Технологии разработки качественного программного обеспечения»



Выполнили студенты группы: 5130904/00104:

Почернин В. С.

Шиляев В. С.

Мурзаканов И. М.

Разукрантов В. Е.

Преподаватель:

Маслаков А. П.

Санкт-Петербург 2024

Содержание

1	Постановка задачи				
	1.1	Обязательные требования			
	1.2		жание отчета		
2	Ход	Ход работы			
	2.1	Отчет	о выполненной работе, использованных инструментах		
		2.1.1	Использованные инструменты		
	2.2	2.2 Тест-план со словесным описанием тестовых сценариев			
		2.2.1	AssetTest		
		2.2.2	FavoriteTest		
		2.2.3	PortfolioTest		
			ChangePasswordTest		
		2.2.5	LoginTest		
		2.2.6	RegisterTest		
	2.3		о прохождении тестов с результатами на сервере непрерыв-		

1 Постановка задачи

На данном уровне необходимо протестировать готовый продукт по бизнес-требованиям, сформированным перед началом непосредственного проектирования программного продукта. В качестве тестовых сценариев выбираются основные сценарии использования ПО в полностью рабочем окружении. Целесообразно использование инструментов веб-тестирования или UI-тестирования, таких как selenium, puppeteer и т. д.

Минимальное количество сценариев - 10.

1.1 Обязательные требования

- 1) Предварительное формирование документа, описывающего тестовые сценарии.
- 2) Поднятие сервера непрерывной интеграции и запуск задачи системного тестирования по временному триггеру или в ручном режиме.

1.2 Содержание отчета

Отчет по интеграционному тестированию должен содержать:

- 1) Отчет о выполненной работе, использованных инструментах.
- 2) Тест-план со словесным описанием тестовых сценариев.
- 3) Отчет о прохождении тестов с результатами на сервере непрерывной интеграции.

2 Ход работы

2.1 Отчет о выполненной работе, использованных инструментах

В рамках проведенной работы, код клиентской части приложения был покрыт системными тестами.

2.1.1 Использованные инструменты

Были использованы следующие инструменты:

- JUnit фреймворк для языков программирования Java и Kotlin, предназначенный для автоматического unit-тестирования. Данный фреймворк позволяет удобно создавать, организовывать и выполнять тесты, благодаря широкому набору аннотаций и встроенной поддержки в популярных IDE. Для клиентской части применялся JUnit4.
- Compose UI Test - это библиотека, предоставляемая Android Jetpack для тестирования пользовательского интерфейса (UI) в приложениях, использующих Jetpack Compose. Эта библиотека предоставляет набор инструментов и API для написания и выполнения автоматизированных тестов, которые проверяют корректность работы пользовательского интерфейса приложений, созданных с использованием Jetpack Compose.
- GitHub Actions система непрерывной интеграции (CI), используемая нами для автоматического выполнения тестов при открытии PR или мерже в мастер ветку. Позволяет автоматизировать процесс интеграционного тестирования и не только.

2.2 Тест-план со словесным описанием тестовых сценариев

Описание тест-плана удобно разделить на несколько категорий.

Для залогиненного пользователя

2.2.1 AssetTest

В данном разделе описаны тесты, связанные с Активами.

1) whenGoToAsset_thenAssetIsLoadedSuccessfully - получение информации по выбранному активу.

Порядок действий:

- 1. Нажать на любой актив.
- 2. Проверить, что описание отображается корректно.
- 2) whenSwipeUp_thenAllAssetsAreShown прогрузка активов и проверка отображаемого количества.

Порядок действий:

- 1. Выполнять свайп вверх, пока не будет достигнут конец списка.
- 2. Проверить, что количество активов соответствует количеству активов в тестовой базе.

2.2.2 FavoriteTest

В данном разделе описаны тесты, связанные с Избранным.

1) whenAddFavorite_thenAssetIsAddedToFavorites - добавление актива в избранные.

Порядок действий:

- 1. Нажать на кнопку «В избранное» около актива.
- 2. Перейти на вкладку «Избранное».
- 3. Проверить, что количество активов равно 1.

2.2.3 PortfolioTest

В данном разделе описаны тесты, связанные с Портфелями.

1) whenGoToPortfolio_thenPortfolioAssetsAreShown - получить активы своего портфеля.

Порядок действий:

- 1. Перейти на вкладку «Портфели».
- 2. Нажать на портфель.
- 3. Проверить, что активы показываются.
- 2) givenValidAmount_whenCreatePortfolio_thenPortfolioIsCreated создать портфель с корректными данными.

Порядок действий:

- 1. Перейти на вкладку «Портфели».
- 2. Нажать на кнопку «Создать портфель».
- 3. Ввести стоимость «10000».
- 4. Нажать на кнопку «Создать портфель».
- 5. Проверить, что количество портфелей равно 2.
- 3) givenAmountSmallerThanMinPrice_whenCreatePortfolio_thenErrorDialogIsShown создание портфеля с указанием некорректной стоимости портфеля.

Порядок действий:

- 1. Перейти на вкладку «Портфели».
- 2. Нажать на кнопку «Создать портфель».
- 3. Ввести стоимость «1».
- 4. Нажать на кнопку «Создать портфель».
- 5. Проверить, что показывается сообщение об ошибке.

2.2.4 ChangePasswordTest

В данном разделе описаны тесты, связанные с Изменением пароля.

1) givenValidDetails_whenChangePassword_thenPasswordIsChanged - изменение пароля с указанием корректных данных.

Порядок действий:

- 1. Перейти на вкладку «Настройки».
- 2. Ввести корректный старый пароль.
- 3. Ввести корректный новый пароль.
- 4. Ввести корректное подтверждение пароля.
- 5. Нажать на кнопку «Изменить пароль».
- 6. Проверить, что показывается сообщение об успехе.
- 7. Закрыть сообщение.
- 8. Нажать на кнопку «Выйти из аккаунта».
- 9. Ввести корректный логин.
- 10. Ввести старый пароль.
- 11. Нажать на кнопку «Войти».
- 12. Проверить, что показывается сообщение об ошибке.
- 13. Закрыть сообщение.
- 14. Ввести новый пароль.
- 15. Нажать на кнопку «Войти».
- 16. Проверить, что вход выполнен успешно.
- 2) givenInvalidOldPassword_whenChangePassword_thenErrorDialogIsShown изменение пароля с указанием некорректных данных.

Порядок действий:

- 1. Перейти на вкладку «Настройки».
- 2. Ввести некорректный старый пароль.
- 3. Ввести корректный новый пароль.
- 4. Ввести корректное подтверждение пароля.
- 5. Нажать на кнопку «Изменить пароль».
- 6. Проверить, что показывается сообщение об ошибке.

Для незалогиненного пользователя

2.2.5 LoginTest

В данном разделе описаны тесты, связанные с входом в приложение.

1) givenValidDetails_whenLogin_thenLoginIsSuccessful - вход в приложение с использованием корректного логина и пароля.

Порядок действий:

- 1. Ввести корректный логин.
- 2. Ввести корректный пароль.
- 3. Проверить, что вход выполнен успешно.

2) givenInvalidPassword_whenLogin_thenLoginIsUnsuccessful - вход в приложение с использованием некорректного пароля.

Порядок действий:

- 1. Ввести корректный логин.
- 2. Ввести некорректный пароль.
- 3. Проверить, что показывается сообщение об ошибке.

2.2.6 RegisterTest

В данном разделе описаны тесты, связанные с регистрацией.

1) givenValidDetails_whenRegister_thenRegistrationIsSuccessful - регистрация в приложении с использованием корректных данных.

Порядок действий:

- 1. Перейти на страницу регистрации.
- 2. Ввести корректный логин.
- 3. Ввести корректный email.
- 4. Ввести корректный пароль.
- 5. Ввести корректное подтверждение пароля.
- 6. Нажать на кнопку «Зарегистрироваться».
- 7. Проверить, что показывается сообщение об успехе.
- 8. Ввести корректный логин.
- 9. Ввести корректный пароль.
- 10. Проверить, что вход выполнен успешно.
- 2) givenDuplicateLogin_whenRegister_thenErrorDialogIsShown регистрация в приложении с использованием логина-дубликата.

Порядок действий:

- 1. Перейти на страницу регистрации.
- 2. Ввести логин-дубликат.
- 3. Ввести корректный email.
- 4. Ввести корректный пароль.
- 5. Ввести корректное подтверждение пароля.
- 6. Нажать на кнопку «Зарегистрироваться».
- 7. Проверить, что показывается сообщение об ошибке.

2.3 Отчет о прохождении тестов с результатами на сервере непрерывной интеграции

За работу сервера непрерывной интеграции отвечает конфигурационный файл e2e_tests.yml:

```
echo 'KERNEL=="kvm", GROUP="kvm", MODE="0666", OPTIONS+="static_node=kvm"' | sudo tee /etc/udev/rules.d/99-kvm4all.rules
    sudo udevadm control --reload-rules
    sudo udevadm trigger --name-match=kvm
name: Setup Java
uses: actions/setup-java@v4
with:
    distribution: 'temurin'
    java-version: '17'
name: Setup Gradle
uses: gradle/actions/setup-gradle@v3
name: Restore AVD cache
uses: actions/cache@v4
id: avd-cache
with:
    path: |
        ~/.android/avd/*
~/.android/adb*
    key: avd-33
name: Create AVD
if: steps.avd-cache.outputs.cache-hit != 'true'
uses: reactivecircus/android-emulator-runner@v2
with:
    api-level: 33
    arch: x86_64 profile: pixel
    force-avd-creation: false
    emulator-options: -no-window -gpu swiftshader_indirect -noaudio -no-boot-anim -camera-back none -skin 1080x2400
    disable-animations: false
    script: echo "Generated AVD snapshot for caching."
name: Build backend
run:
    ./gradlew bootJar
name: Prepare migration files
run:
    rm -rf server/src/main/resources/db/migration/*
    cp -r server/src/test/resources/integration/migration/* server/src/main/resources/db/migration/
name: Run postgres
uses: isbang/compose-action@v1.5.1
with:
    compose-file: "server/src/main/resources/docker/database/docker-compose.yml"
name: Run backend
run: java -jar server/build/libs/tesseract-0.0.1-SNAPSHOT.jar &
name: Run tests
uses: reactivecircus/android-emulator-runner@v2
with:
    api-level: 33
    arch: x86_64
    profile: pixel
    force-avd-creation: false
    emulator-options: -no-snapshot-save -no-window -gpu swiftshader_indirect -noaudio -no-boot-anim -camera-back none -skin 1080x240
    disable-animations: true
    script: android/gradlew -p android connectedCheck
name: Upload e2e test reports
if: always()
uses: actions/upload-artifact@v3
with:
    name: e2e-test-reports
    path: android/app/build/reports
```

Как можно заметить, мы выполняем следующие шаги:

- Копируем наш репозиторий в систему непрерывной интеграции.
- Включаем поддержку KVM для ускорения запуска виртуальных машин.
- Устанавливаем виртуальную машину Java.
- Устанавливаем Gradle.
- Восстанавливаем кэш Android Virtual Device для ускорения создания эмуляторов Android.
- Создаем Android Virtual Device.
- Собираем backend с помощью Gradle.

- Заменяем реальные файлы миграций тестовыми.
- Запускаем PostgreSQL базу данных с помощью Docker Compose.
- Запускаем backend приложение.
- Запускаем end-to-end тесты для Android приложения.
- Загружаем артефакты тестов в систему интеграции.

Как можно заметить, запуск данного сценария происходит при следующих условиях:

- Произошел пуш в мастер-ветку.
- Открылся PR в мастер-ветку.

Страница с пройденным СІ выглядит следующим образом:

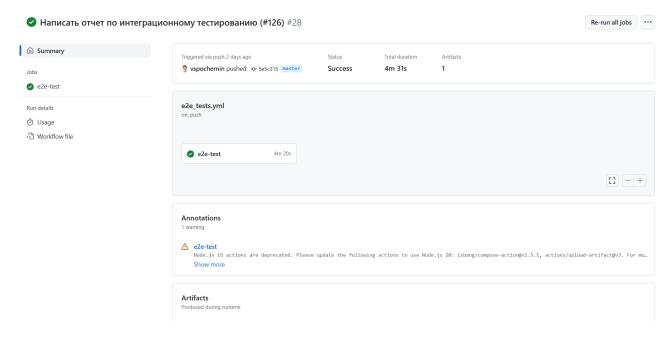


Рис. 1: Пройденный СІ

Ниже можно скачать архив с артефактами тестирования. Он содержит в себе HTML-страницу с подробным отчетом о пройденных тестах.

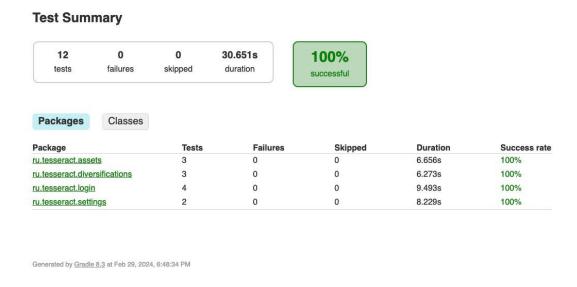


Рис. 2: Отчет о пройденных тестах