# Spletne tehnologije

VAJA 3

Niko Lukač

#### VAJA 3

V okviru dane vaje boste preučili izbran spletni graf ter uvrstili spletne strani glede na njihovo povezanost z uporabo algoritma PageRank. Za realizacijo vaje lahko uporabite poljubni programski jezik in tehnologije.



- 1. Najprej implementirajte preprost spletni pajek (angl. web crawler), ki se poveže na določeno spletno stran (vrhvno pot "/"), ter na vse ostale spletne strani (samo vrhovne poti "/"), ki so vsebovane v hiperpovezavah. Dani spletni pajek se tako pretaka po več spletnih straneh do **določene globine**, ki je uporabniško nastavljiva.
  - Hranite seznam že obiskanih spletnih strani.

```
from bs4 import BeautifulSoup
import requests
import re

url = "https://google.com"
h = response = requests.get(url).text
soup = BeautifulSoup(h, 'html.parser')

for link in soup.find_all('a', attrs={'href': re.compile("^https://")}):
    print(link.get('href'))
```

- Pri tem najprej preverite ali je dovoljeno obiskat stran s strani spletnega pajka preko datoteke robots.txt, kjer preverite, da se pot "/" ne nahaja v "Disallow: " oz. je v "Allow: ", oz. ni pravila. Za implementacijo pajka lahko uporabite knjižnice. (3%)

#### Primer robots.txt:

User-agent: Googlebot/

User-agent: \*
Allow: /

Sitemap: https://www.example.com/sitemap.xml

2. Nad obiskanimi spletnimi stranmi iz spletnega pajka zgradite usmerjeni spletni graf. Vozlišče v grafu je spletna stran, povezava med dvema vozliščama je hiperpovezava. Nad spletnim grafom izračunate metriko PageRank (s teleportiranjem) za vsa vozlišča. Za implementacijo algoritma PageRank ne uporabite knjižnic. Uporabite parameter **Beta=0.85**, izračun pa naj poteka do **konvergence** (zelo majhne spremembe v vrednostih). (3%)

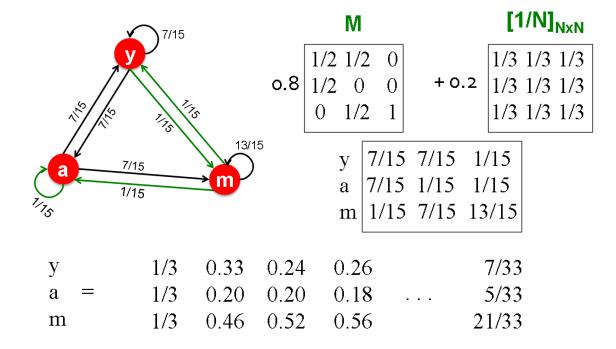
$$A = \beta M + (1 - \beta) \left[ \frac{1}{N} \right]_{N \times N}$$

$$\mathbf{r}^{\text{new}} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{r}^{\text{old}}$$

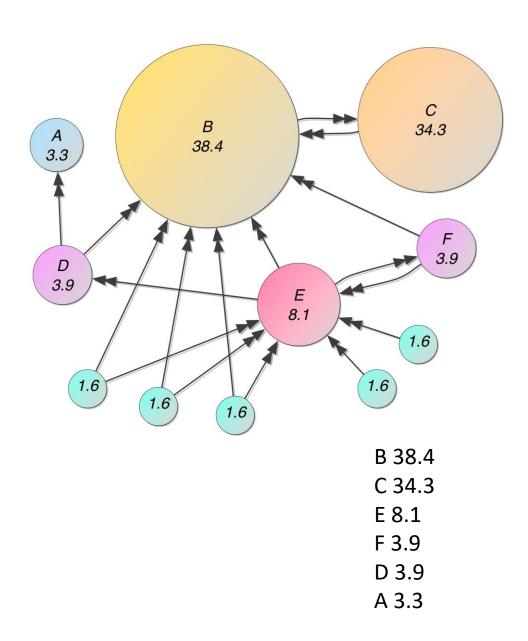
2. Nad obiskanimi spletnimi stranmi iz spletnega pajka zgradite usmerjeni spletni graf. Vozlišče v grafu je spletna stran, povezava med dvema vozliščama je hiperpovezava. Nad spletnim grafom izračunate metriko PageRank (s teleportiranjem) za vsa vozlišča. Za implementacijo algoritma PageRank ne uporabite knjižnic. Uporabite parameter **Beta=0.85**, izračun pa naj poteka do **konvergence** (zelo majhne spremembe v vrednostih). (3%)

$$A = \beta M + (1 - \beta) \left[ \frac{1}{N} \right]_{N \times N}$$

$$\mathbf{r}^{\text{new}} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{r}^{\text{old}}$$



3. Izdelajte poročilo (1-2 strani), kjer izrišete dva poljubna spletna grafa (lahko programersko ali ročno npr. z draw.io) ter izpišete prvih 5 spletnih strani po metriki PageRank (ter podajte izračune) za vsak spletni graf. Globina preiskovanja s pajkom naj bo minimalno 3 in maksimalno 6. Velikost vozlišč naj bo relativno proporcionalna ranking-u. (7%)



- Oddajte naslednje v arhivu ZIP: programska koda za crawler in izračun PageRank-a, porocilo.pdf
- Vrednost naloge: 13% od celotne ocene pri predmetu
- Naknadni roki za oddajo: 2 tedna pred vsakim izpitnim rokom (datumi bodo objavljeni sproti na uvodni strani predmeta)
- Oddana vaja bo ocenjena najkasneje v 2 tednih po roku za oddajo ali v 1 tednu pred izpitnim rokom. Ustnega zagovora pri dani vaji ni. V primeru nestrinjanja z dodeljeno oceno je možen ustni zagovor po predhodnem dogovoru.

#### Literatura:

- robots.txt: https://developers.google.com/search/docs/crawling-indexing/robots/create-robots-txt
- Python BeautifulSoup: https://www.scrapingbee.com/blog/crawling-python/
- Python networkx: https://medium.com/@nelsonjoseph123/graph-visualization-using-python-bbd9a593c533