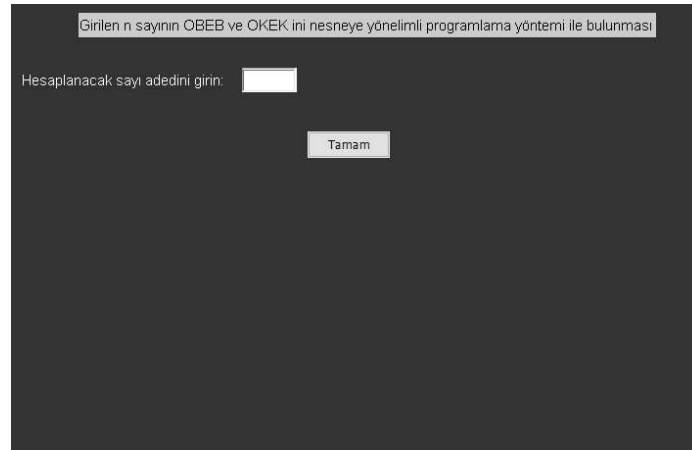


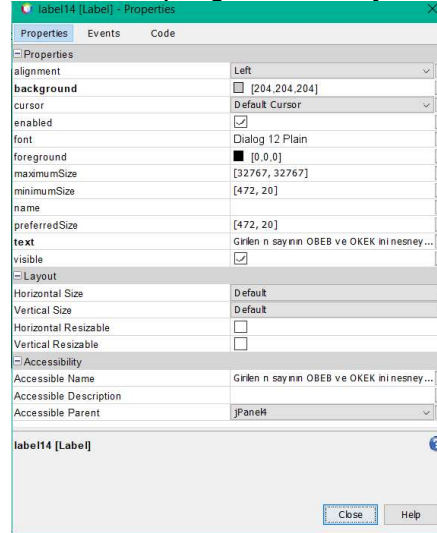
 SELÇUK ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ	<b>T.C.</b> <b>SELÇUK ÜNİVERSİTESİ</b> <b>TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ</b> <b>BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ</b> <b>STAJ RAPORU</b>	Tarih	05/07/2021
		Sayfa No:	14

‘Girilen n sayının OBEB ve OKEK’ini nesneye yönelikli programlama yöntemi ile bulan program’ için arayüz tasarımı yaptım ve genel kodlarını yazdım.

Bu işlemde iki aşamalı panel gösterimi yaptım. Kullanıcının kaç adet sayı gireceğini bilmediğim için dizi tanımlaması yapmakta problem oluşur. Bu sebeple öncelikle kullanıcının kaç adet sayı ile işlem yapmasını isteyeceğim bir arayüz oluşturdum.



Resim 7.1 ‘Girilen n sayının OBEB ve OKEK’ini nesneye yönelikli programlama yöntemi ile bulan program’ 1.arayüz tasarımı



Resim 7.2 Örnek label properties

Burada (Resim 7.1) tanımlamalar için iki adet label kullandım (Resim 7.2). Kullanıcının hesaplamak istediği sayı miktarını gireceği bir textField alanı bulunmaktadır. Bunun yanı sıra kullanıcı sayı girişini yaptıktan sonra onu, sayıları girebileceği ve sonucu görebileceği alana yönlendirecek olan ‘Tamam’ butonu bulunmaktadır.

<b>STAJ SORUMLUSU</b>
Onay (İmza & Kaşe)
..... / ..... / 20.....

 SELÇUK ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ	<b>T.C. SELÇUK ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ STAJ RAPORU</b>	Tarih	05/07/2021
		Sayfa No:	15

```
private void nObebSayiAdetKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {  
    char c = evt.getKeyChar();  
    if(!Character.isDigit(c) ){  
        evt.consume();  
    }  
}
```

Resim 7.3 nObebSayiAdetKeyTyped() metodu

textField alanlarında kullanıcının sayı dışı bir giriş yapmasını engellemek istiyorum. Çünkü kullanıcı sayı dışında bir veri girişi yaparsa bu yazdığım kodlarda hataya sebep olacak ve program durdurulacaktır. Resim 7.3'te yazdığım kod sayesinde kullanıcının sayı dışında bir veriyi programa girmesi engellenmiş olacaktır.

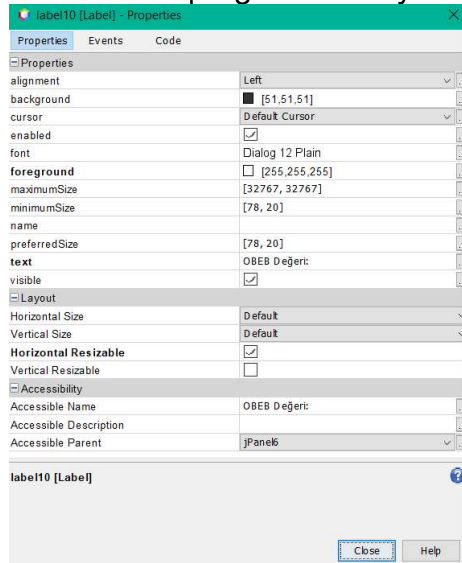
<b>STAJ SORUMLUSU</b>
Onay (İmza & Kaşe)
..... / ..... / 20.....

 SELÇUK ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ	<b>T.C.</b> <b>SELÇUK ÜNİVERSİTESİ</b> <b>TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ</b> <b>BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ</b> <b>STAJ RAPORU</b>	Tarih	06/07/2021
		Sayfa No:	16

‘Girilen n sayının OBEB ve OKEK’ini nesneye yönelimli programlama yöntemi ile bulan program’da gösterilecek ilk panelin arayüz tasarımını ve genel kodlarını yazmıştım. Bu yüzden ikinci basamağı olan asıl işlemin yapılacağı panelin arayüz tasarımını yaptım ve genel kodlarını yazdım.



Resim 8.1 ‘Girilen n sayının OBEB ve OKEK’ini nesneye yönelimli programlama yöntemi ile bulan program’ 2.arayüz ekranı



Resim 8.2 Örnek label properties

Burada (Resim 8.1) tanımlamalar için 3 adet label (Resim 8.2) kullandım. Sayı girişlerini tek bir alandan alacağım için bir adet textfield ve girilen sayıları kullanıcının görmesine izin veren JScrollPane araçlarını kullandım. Bütün sayıları tek tek ekleyebilmesi için ‘Ekle’ butonu koydum. Ayrıca kullanıcı sayıları girildikten sonra

<b>STAJ SORUMLUSU</b>
Onay (İmza & Kaşe)
..... / ..... / 20.....