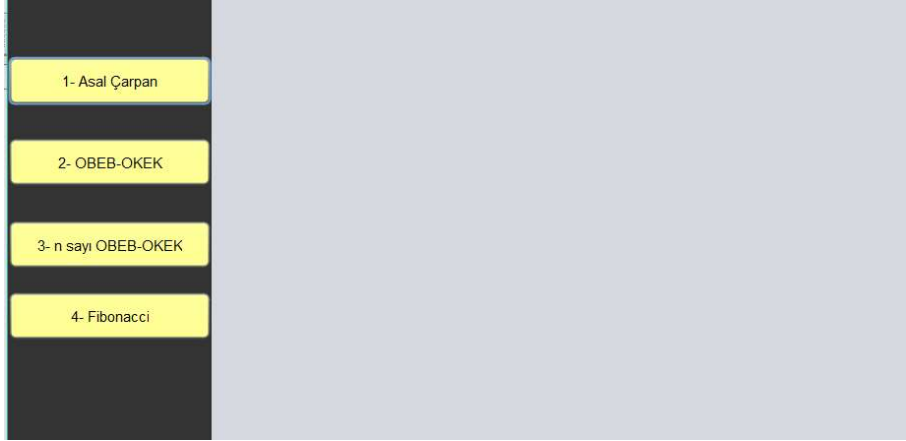
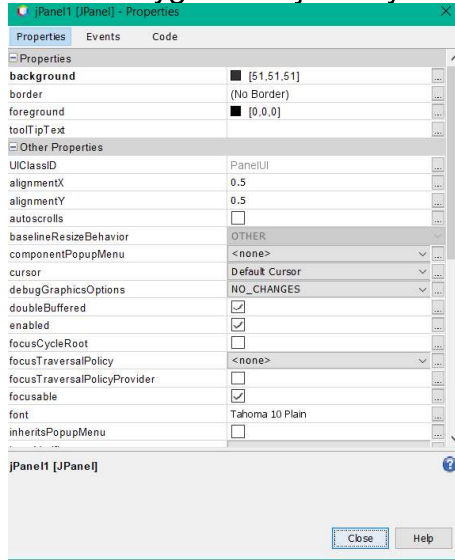


 SELÇUK ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ	T.C. SELÇUK ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ STAJ RAPORU	Tarih	29/06/2021
		Sayfa No:	3

İlk 4 uygulamam için arayüz tasarımı oluşturmaya başladım.



Resim 2.1 İlk 4 uygulama için arayüz tasarımı

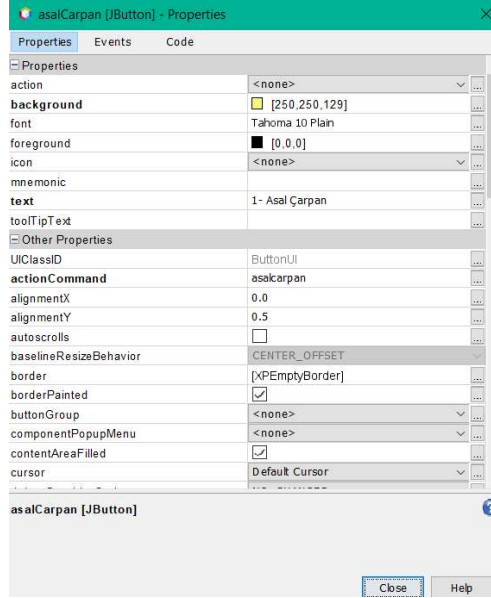


Resim 2.2 JPanel properties

Resim 2.1’de oluşturduğum JFrame’in üzerine menü işlevi görmesi için JPanel ekledim. JPanel’imin renklendirmesini ve boyutlandırmasını yaptım (Resim 2.2)

STAJ SORUMLUSU
Onay (İmza & Kaşe)
..... / / 20.....

 SELÇUK ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ	T.C. SELÇUK ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ STAJ RAPORU	Tarih Sayfa No:	29/06/2021 4
---	--	------------------------	---------------------



Resim 2.3 Örnek buton properties

Resim 2.1’de gösterdiğim butonlarım her tıklamada açılacak olan diğer panellerime geçiş işlemi içindir. Tıklanan buton için diğer paneller ekranda gösterilmeyecek ve tıklanan butonun çağırdığı panel ekrana getirilecektir.

Uygulamam için gerekli olacak 5 paneli ekledikten sonra panel işlemlerimi kodlamaya başladım.

```

JPanel [] paneller = new JPanel[5];
public Uygulama_Staj() {
    initComponents();
    paneller[0] = jPanel2;
    paneller[1] = jPanel3;
    paneller[2] = jPanel4;
    paneller[3] = jPanel5;
    paneller[4] = jPanel6;

    for (JPanel pnl : paneller) {
        pnl.setVisible(false);
    }
}

```

Resim 2.4 Panel dizisi ve visible özelliği

5 elemanlı bir panel dizisi oluşturarak değişecek ekranlarımı bu dizinin içine attım. Daha sonra bir for döngüsü oluşturarak tüm panellerimin visible özelliğini setVisible() metodu ile false durumuna getirdim. Visible özelliği ‘true’ olduğunda panel görüntülenebilir olup ‘false’ olduğunda panel görüntülenemez.

STAJ SORUMLUSU
Onay (İmza & Kaşe)
..... / / 20.....

 SELÇUK ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ	T.C. SELÇUK ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ STAJ RAPORU	Tarih Sayfa No:	29/06/2021 5
---	--	------------------------	---------------------

```

1
public void panelGoster(JPanel jp) {
    for (JPanel pnl : paneller) {
        pnl.setVisible(false);
    }
    jp.setVisible(true);
}
/**

```

Resim 2.5 panelGoster metodu

Bu metot butona tıklama işlemi meydana geldiğinde bağlı olduğu panelin visible özelliğini 'true' haline getirecek olan metottur. Bu sayede geçerli panel görüntülenebilir hale gelir.

```

private void ikiSayiBebActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    panelGoster(jPanel13);
}

private void asalCarpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    panelGoster(jPanel12);
}

```

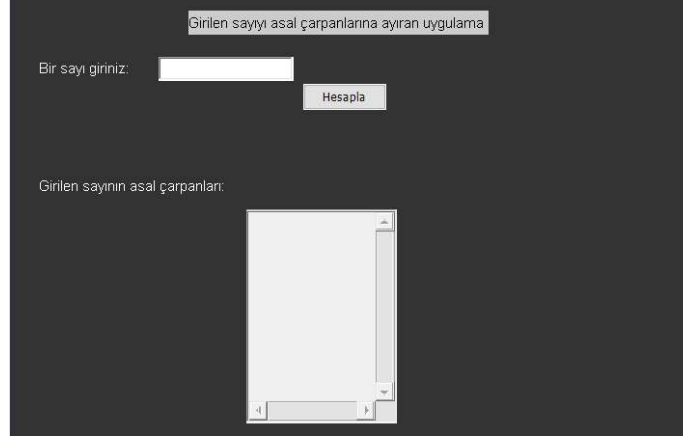
Resim 2.6 Butonlar için actionPerformed() metotları

Resim 2.6'da verdiğim metotlar menü içerisindeki butonlara tıklandığında hangi panelin açılacağı işlemini içermektedir. panelGoster metodu ile geçerli panelin gösterilmesini sağladım.

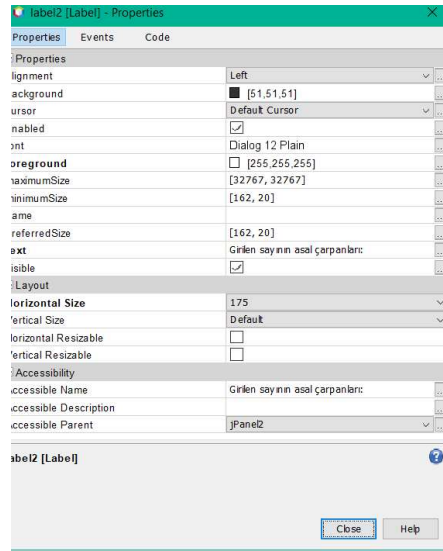
STAJ SORUMLUSU
Onay (İmza & Kaşe)
..... / / 20.....

 SELÇUK ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ	T.C. SELÇUK ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ STAJ RAPORU	Tarih	30/06/2021
		Sayfa No:	6

Arayüz için yaptığım çalışmalarımı tamamladım. İlk uygulama olan ‘girilen sayıyı asal çarpanlarına ayıran programın’ arayüzünü ve temel özelliklerini tasarlayıp kod yazdım.



Resim 3.1 ‘Girilen sayıyı asal çarpanlarına ayırma programı’nın arayüz tasarımı



Resim 3.2 Örnek label düzenlemesi

```
label2.setForeground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
label2.setText("Girilen sayının asal çarpanları: ");
```

Resim 3.3 Örnek label kodu

Burada (Resim3.1) açıklamalar için 3 adet label kullandım. Bu labelları properties alanından düzenledim (Resim3.2). Düzenlemeler sadece design üzerinden değil kod üzerinden de yapılabilmektedir. Örneğin Resim3.3’te labellar için verilen örnekte setBackground() metodu aracılığıyla labelın foreground rengi belirlenmiş, setText() metodu aracılığı ile label içinde yazan text değiştirilmiştir.

STAJ SORUMLUSU
Onay (İmza & Kaşe)
..... / / 20.....