

# PYTHON COLLECTIONS 모듈 이해하기

# 1. COLLECTIONS

Moon Yong Joon



# Collection 구성

# collections 제공 요소

tuple, dict 에 대한 확장 데이터 구조를 제공

주요 요소	설명	추가된 버전
namedtuple()	Tuple 타입의 subclass를 만들어 주는 function	<i>New in version 2.6.</i>
OrderedDict	dict subclass that remembers the order entries were added	<i>New in version 2.7.</i>
Counter	dict subclass for counting hashable objects	<i>New in version 2.7.</i>
defaultdict	dict subclass that calls a factory function to supply missing values	<i>New in version 2.5.</i>
deque	list-like container with fast appends and pops on either end	<i>New in version 2.4.</i>

# NAMED TUPLE



tuple

# Tuple 기본 처리

tuple 타입에 immutable 타입으로 내부 원소에 대해 갱신이 불가능하여 리스트 처리보다 제한적 Slicing은 String 처럼 처리가능

Python Expression	Results	Description
T =(1,)	(1,)	튜플의 원소가 하나인 경우 생성 꼭 한 개일 경우는 뒤에 쉼마(,)를 붙여야 함
T = (1,2,3,4)	(1, 2, 3, 4)	튜플 생성
len((1, 2, 3))	3	Length 함수로 길이 확인
(1, 2, 3) + (4, 5, 6)	(1, 2, 3, 4, 5, 6)	튜플을 합치기 Concatenation
('Hi!') * 4	'Hi!Hi!Hi!Hi!'	튜플의 반복을 string으로 표시
3 in (1, 2, 3)	True	튜플 내의 원소들이 Membership
for x in (1, 2, 3): print x,	1 2 3	튜플의 원소들을 반복자 활용 - Iteration

# Tuple 메소드

t = 1,2,3,4

Method	example	Description
count(obj)	t.count(3) 1	튜플내의 원소의 갯수
Index(obj)	t.index(2) 1	튜플내의 원소의 위치



A horizontal decorative bar consisting of an orange square on the left and a blue rectangle on the right.

namedtuple

# tuple vs. namedtuple

10

Tuple은 index를 기준으로 접근하지만 namedtuple은 키를 가지고 접근할 수 있는 것도 추가적으로 지원

내장 타입

tuple

확장 타입

namedtuple

# namedtuple 선언

Tuple을 보다 명시적으로 사용하기 위해 index보다 name으로 접근하기 위해 만든 별도의 function class

```
import collections
|
help(collections.namedtuple)
```

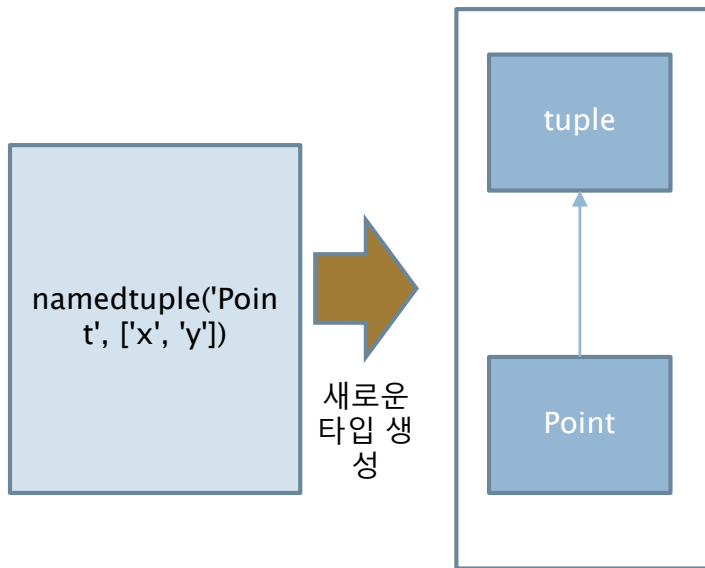
Help on function namedtuple in module collections:

```
namedtuple(typename, field_names, verbose=False, rename=False)
    Returns a new subclass of tuple with named fields.
```

# Namedtuple로 타입 만들기

12

Namedtuple은 tuple의 subclass를 만드는 factory기능을 처리



```
import collections

Point = collections.namedtuple('Point', ['x', 'y'])

print("subclass check",issubclass(Point, tuple))
print(Point.__doc__ )

p = Point(11, y=22)

# instantiate with positional args or keywords
print(p[0] + p[1])
print(p.x + p.y)

subclass check True
Point(x, y)
33
33
```

# keyword로 필드명 정의

13

필드명을 키워드로 정의시 에러가 발생함

```
import collections

with_class = collections.namedtuple('Person', 'name class age gender')
print(with_class._fields)

-----
ValueError                                Traceback (most recent call 1
<ipython-input-43-ae4ff29fdf48> in <module>()
      1 import collections
      2
----> 3 with_class = collections.namedtuple('Person', 'name class age g
      4 print(with_class._fields)

C:\Program Files\Anaconda3\lib\collections\__init__.py in namedtuple(ty
    401         if _iskeyword(name):
    402             raise ValueError('Type names and field names cannot
--> 403                             'keyword: %r' % name)
    404         seen = set()
    405         for name in field_names:

ValueError: Type names and field names cannot be a keyword: 'class'
```

# 필드명만 바꾸기

14

Nametuple은 class를 정의시 rename=True로 정의하면 필드명이 중복이거나 명명이 불가능한 경우 이름을 바꿈

```
import collections

with_class = collections.namedtuple('Person', 'name class age gender', rename=True)
print(with_class._fields)
a = with_class("dahl", "a", 10, "f")
print(a._1)

two_ages = collections.namedtuple('Person', 'name age gender age', rename=True)
print(two_ages._fields)

('name', '_1', 'age', 'gender')
a
('name', 'age', 'gender', '_3')
```

# Namedtuple 메소드 1

15

Method	Description
'_asdict',	Namedtuple에서 생성된 타입의 인스턴스를 OrderedDict로 전환
'_fields',	Namedtuple에서 생성된 타입내의 named 변수를 검색
'_make',	Namedtuple에서 생성된 타입을 가지고 새로운 인스턴스를 생성

```
import collections

Person = collections.namedtuple('Person', 'name age gender')
print('Type of Person:', type(Person))

bob = Person(name='Bob', age=30, gender='male')
print('\nRepresentation:', bob)

print(bob._fields)
# ordereddict 타입으로 변환
print(bob._asdict())
# 다른 인스턴스를 생성
jane = bob._make(['Jane', 29, 'female'])
print('\nField by name:', jane.name)
```

Type of Person: <class 'type'>

Representation: Person(name='Bob', age=30, gender='male')  
( 'name', 'age', 'gender' )

OrderedDict([('name', 'Bob'), ('age', 30), ('gender', 'male')])

Field by name: Jane

# Namedtuple 메소드 2

16

Method	Description
'_replace',	Namedtuple에서 생성된 타입에 대한 인스턴스 내의 값을 변경
'count',	내부 값에 대한 갯수
'index',	내부 값에 대한 위치

```
import collections

Person = collections.namedtuple('Person', 'name age gender')
print('Type of Person:', type(Person))

bob = Person(name='Bob', age=30, gender='male')
print('\nRepresentation:', bob)
|
# 변경된 튜플은 새로운 객체로 만듦
bob = bob._replace(age=50)
print(bob)
print(bob.index(50))
print(bob.count(50))
```

Type of Person: <class 'type'>

Representation: Person(name='Bob', age=30, gender='male')  
Person(name='Bob', age=50, gender='male')

1  
1



# ORDEREDDICT

Moon Yong Joon



# OrderedDict 구조

# OrderedDict

OrderedDict 은 dict의 subclass로써 새로운 인스턴스를 만드는 클래스

```
import collections
```

```
help(collections.OrderedDict)
```

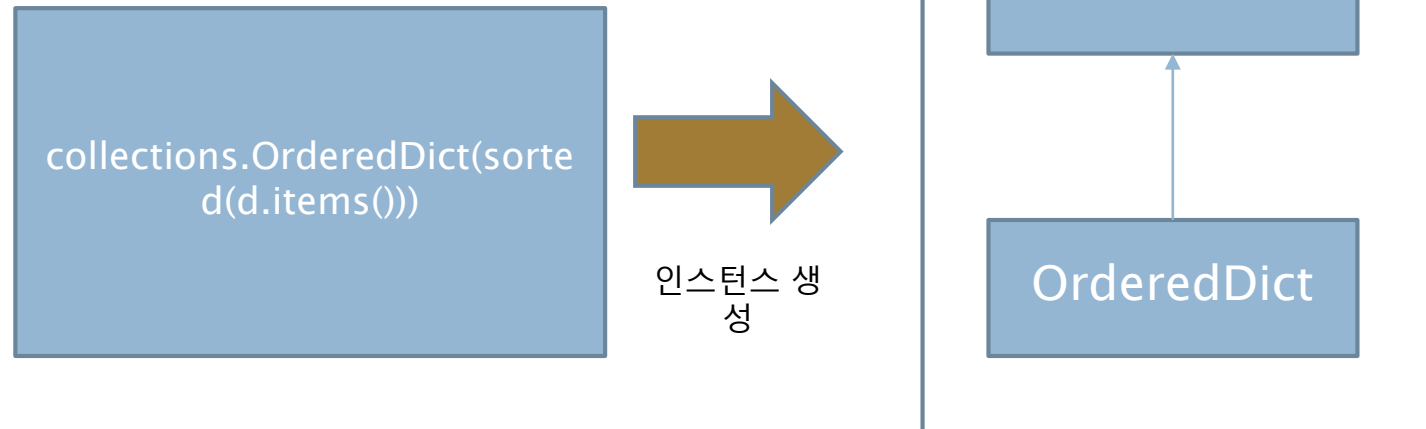
```
    __init__(self, /, *args, **kwargs)
```

```
        Initialize self.  See help(type(self)) for accurate signature.
```

# OrderedDict 타입 만들기

OrderedDict 은 dict의 subclass로써 새로운 인스턴스를 만드는 클래스

`issubclass(collections.OrderedDict,dict)`  
→ True



# dict/OrderedDict 차이

# dict vs. OrderedDict 차이

22

`collections.OrderedDict`은 순서를 유지하기 위해 linked list로 내부에 구성되어 각 순서를 유지함

```
import collections

d = {'banana': 3, 'apple': 4, 'pear': 1, 'orange': 2}

# dictionary sorted by key
for t in d.items() :
    print(t[0])
print(sorted(d.items(), key=lambda t: t[0]))

do = collections.OrderedDict(sorted(d.items(), key=lambda t: t[0]))
print(do)

apple
banana
orange
pear
[('apple', 4), ('banana', 3), ('orange', 2), ('pear', 1)]
OrderedDict([('apple', 4), ('banana', 3), ('orange', 2), ('pear', 1)])
```



메소드

# dict 메소드(1)

```
d= {"k":1,"v":2}
```

Method	example	Description
dict.clear()	<pre>d= {"k":1,"v":2} d.clear() d {} </pre>	dict 객체 내의 요소들 클리어
dict.copy()	<pre>d1 = d.copy() d1 {'k': 1, 'v': 2} </pre>	dict객체를 다른 곳에 deep카피
dict.fromkeys()	<pre>d2 =d.fromkeys(d) d2 {'k': None, 'v': None} </pre>	dict 객체의 키를 새로운 dict 객체를 생성하는 키로 처리
dict.get(key, default=None)	<pre>d.get('k') 1 </pre>	dict내의 키를 가지고 값을 가져옴
dict.has_key(key)	<pre>d.has_key('k') True </pre>	dict내의 키 존재 여부
dict.items()	<pre>d.items() [('k', 1), ('v', 2)] </pre>	dict객체의 키와 값을 순서쌍으로 나타내어 리스트로 전달



# dict 메소드(2)

```
d= {"k":1,"v":2}
```

Method	example	Description
dict.keys()	<pre>:d.keys() ['k', 'v']</pre>	dict 내의 키를 리스트로 전달
dict.setdefault(key, default=None)	<pre>d.setdefault('s',3) d {'k': 1, 's': 3, 'v': 2}</pre>	dict 내의 키와 값을 추가
dict.update(dict2)	<pre>d.update({'1':1}) ld {1: 1, 'k': 1, 'v': 2}</pre>	dict 에 dict을 추가
dict.values()	<pre>d.values() [1, 2]</pre>	dict 내의 값을 리스트로 전달
dict.pop('key')	<pre>d {'k': 1, 's': None, 'v': 2} d.pop('s') d {'k': 1, 'v': 2}</pre>	dict 내의 원소를 삭제

# pop 메소드

26

`collections.OrderedDict`은 순서를 유지하기 위해 linked list로 내부에 구성되어 각 순서를 유지함

```
from collections import *
d = {}
d['a'] = 1
d['b'] = 2
print(d)
od = OrderedDict({'b':2, 'a':1})
print(od)
print(od.pop('b'))
print(od)
print(d.pop('b'))
print(d)

{'a': 1, 'b': 2}
OrderedDict([('b', 2), ('a', 1)])
2
OrderedDict([('a', 1)])
2
{'a': 1}
```

# move\_to\_end 메소드

27

`collections.OrderedDict`은 순서를 유지하고 있어서 `dict` 타입처럼 처리하기 위해서는 `move_to_end` 메소드를 이용해서 처리

```
from collections import *  
d1 = OrderedDict([('a', '1'), ('b', '2')])  
d1.update({'c': '3'})  
print(d1)  
d1.move_to_end('c', last=False)  
print(d1)
```

```
OrderedDict([('a', '1'), ('b', '2'), ('c', '3')])  
OrderedDict([('c', '3'), ('a', '1'), ('b', '2')])
```

# 내부 순서가 바뀔 경우 처리

OrderedDict 클래스에 순서가 다르면 동등하지 않은 것으로 인식함

```
import collections

a = collections.OrderedDict(name='name', age=30)
print(a)
print(a["name"])
b = collections.OrderedDict(age=30, name='name')
print(b)
print(a == b)
print(b.move_to_end('age', last=False))
print(b)
print(a == b)
```

```
OrderedDict([('name', 'name'), ('age', 30)])
name
OrderedDict([('name', 'name'), ('age', 30)])
True
None
OrderedDict([('age', 30), ('name', 'name')])
False
```

# COUNTER

Moon Yong Joon



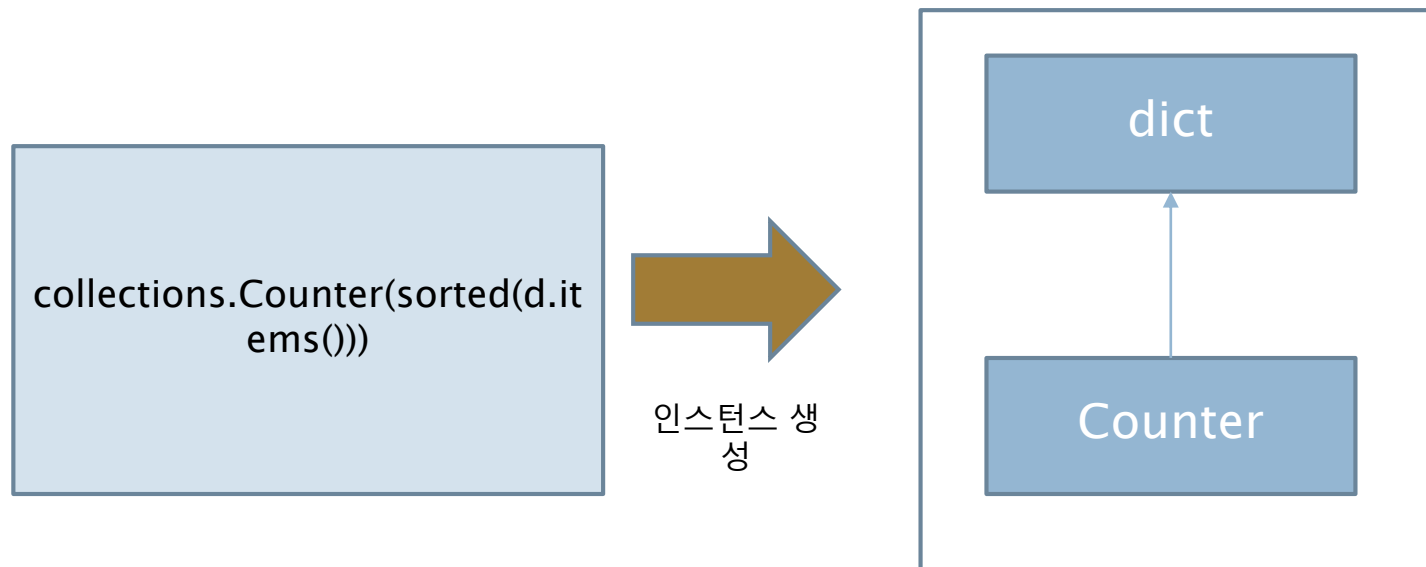
# Counter 구조

# Counter 구조

31

Counter 은 dict의 subclass로써 새로운 인스턴스를 만드는 클래스

`issubclass(collections.Counter,dict)`  
→ True



# Counter 생성 예시

Counter 클래스로 생성하는 이유는 실제 키값들에 연속된 상황이 확인이 필요할 경우 사용

```
>>> import collections
>>> collections.Counter("attacked")
Counter({'a': 2, 't': 2, 'c': 1, 'e': 1, 'd': 1, 'k': 1})
>>>
>>> collections.Counter({1:2,2:2})
Counter({1: 2, 2: 2})
>>> collections.Counter({1:2,2:2}.items())
Counter(({1, 2): 1, (2, 2): 1})
>>> collections.Counter([1,2,3])
Counter({1: 1, 2: 1, 3: 1})
```



# Counter 생성 예시

33

Counter 클래스로 생성하는 이유는 실제 키값들에 연속된 상황이 확인이 필요할 경우 사용

```
import collections

print(collections.Counter("attacked"))

print(collections.Counter({1:2,2:2}))

print(collections.Counter({1:2,2:2}).items())

print(collections.Counter([1,2,3]))
```

```
Counter({'t': 2, 'a': 2, 'e': 1, 'd': 1, 'k': 1, 'c': 1})
Counter({1: 2, 2: 2})
Counter({(1, 2): 1, (2, 2): 1})
Counter({1: 1, 2: 1, 3: 1})
```



# Counter 메소드

# Counter 추가 메소드

35

```
al = collections.Counter([1,2,3,4])
```

```
a2 = collections.Counter({1:2,2:4})
```

Method	example	Description
elements	<pre>al.elements() &lt;itertools.chain at x10542eb0&gt; list(al.elements()) [1, 2, 3, 4]</pre>	Counter 인스턴스의 요소를 counter 개수만큼 보여줌
most_common	<pre>list(a2.elements()) [1, 1, 2, 2, 2, 2] a2.most_common() [(2, 4), (1, 2)]</pre>	Counter 인스턴스의 값을 튜플로 key/value를 묶어서 리스트로 보여줌
subtract	<pre>a2.subtract(al) a2 Counter({2: 3, 1: 1, 3: -1, 4: -1}) a2+al Counter({2: 4, 1: 2})</pre>	Counter 인스턴스들간에 값을 빼는 것

# Counter 사칙연산

36

Counter 인스턴스 내의 키값이 같은 경우에  
+/- 연산이 가능하며 zero 값은 표시하지 않음

```
from collections import Counter
```

```
s = Counter("abceabde")
```

```
s2 = Counter("defabc")
```

```
print("s : ",s)
```

```
print("s2 :",s2)
```

```
# counter 더하기
```

```
sadd = s+s2
```

```
print(" s + s2 :",sadd)
```

```
#counter 빼기
```

```
ssub = s - s2
```

```
print(" s - s2 :",ssub)
```

```
ssub2 = s2 - s
```

```
print(" s2 - s :",ssub2)
```

```
s : Counter({'e': 2, 'a': 2, 'b': 2, 'c': 1, 'd': 1})
```

```
s2 : Counter({'f': 1, 'b': 1, 'e': 1, 'd': 1, 'a': 1, 'c': 1})
```

```
s + s2 : Counter({'b': 3, 'e': 3, 'a': 3, 'd': 2, 'c': 2, 'f': 1})
```

```
s - s2 : Counter({'a': 1, 'e': 1, 'b': 1})
```

```
s2 - s : Counter({'f': 1})
```

# Counter 집합연산

37

Counter 인스턴스 내의 키값이 같은 경우에  
&| 연산이 가능

```
from collections import Counter
```

```
s = Counter("abceabde")
```

```
s2 = Counter("defabc")
```

```
print( "s  :",s)
```

```
print("s2 :",s2)
```

```
# 교집합
```

```
sadd = s & s2
```

```
print( " s & s2 :",sadd)
```

```
# 합집합
```

```
ssub = s | s2
```

```
print(" s | s2 :",ssub)
```

```
s : Counter({'e': 2, 'a': 2, 'b': 2, 'c': 1, 'd': 1})
```

```
s2 : Counter({'f': 1, 'b': 1, 'e': 1, 'd': 1, 'a': 1, 'c': 1})
```

```
s & s2 : Counter({'b': 1, 'a': 1, 'e': 1, 'd': 1, 'c': 1})
```

```
s | s2 : Counter({'b': 2, 'e': 2, 'a': 2, 'f': 1, 'd': 1, 'c': 1})
```

# Counter 접근

38

Counter 인스턴스는 dict 타입처럼 키를 통해 접근

```
from collections import Counter

s = Counter("abceabde")

#접근

for i in "abcdef" :
    print (i," : ", s[i])
print(" s element ", [ x for x in s.elements()])
```

```
a : 2
b : 2
c : 1
e : 2
d : 1
f : 0
s element ['e', 'e', 'a', 'a', 'c', 'd', 'b', 'b']
```

# DEFAULTDICT

Moon Yong Joon



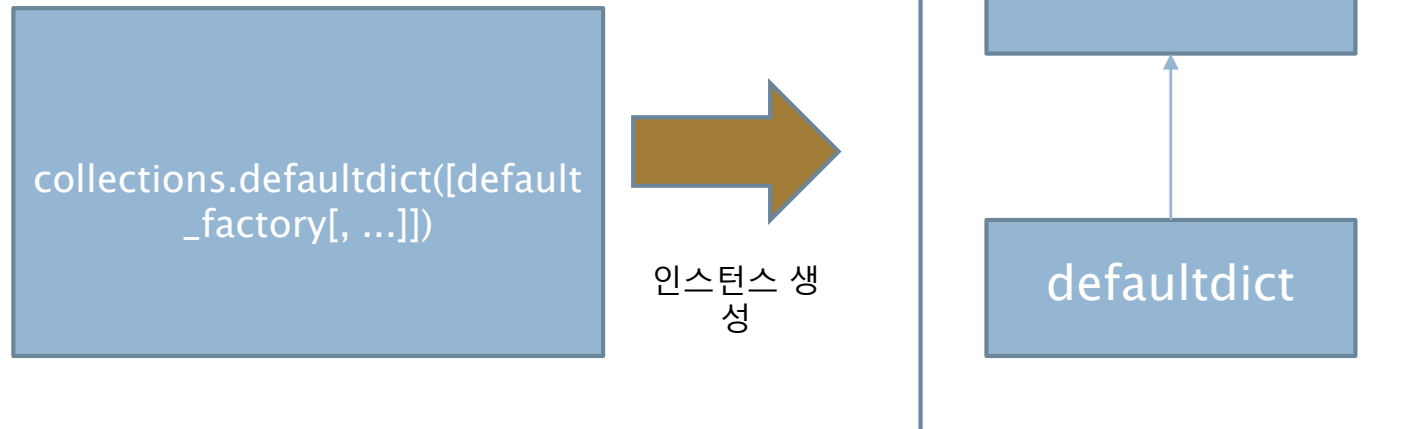
# defaultdict 구조



# defaultdict 구조

defaultdict 은 dict의 subclass로써 새로운 인스턴스를 만드는 클래스

```
issubclass(collections.defaultdict,dict)  
→ True
```



# dict vs, defaultdict

42

dict 과 defaultdict의 메소드는 거의 유사하지만 차이점은 default dict은 키값이 미존재시 초기값을 자동세팅되어 처리

```
from collections import *
help(defaultdict.default_factory)

a = defaultdict(list)
print(a['key'])

d = dict()
print(d['key'])
```

Help on member descriptor collections.defaultdict.default\_factory:

default\_factory  
Factory for default value called by \_\_missing\_\_().

[]

```
-----
KeyError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-42-33dc99806c53> in <module>()
      6
      7 d = dict()
----> 8 print(d['key'])

KeyError: 'key'
```



# defaultdict 생성

# defaultdict : list 값 처리

44

defaultdict를 값 객체를 list로 처리하여 순차적인 여러 값(Key: multi-value 구조)을 처리

```
from collections import *
```

```
a = defaultdict(list)
print(a)
a['1'].extend([1,2,3])
print(a)
```

```
defaultdict(<class 'list'>, {})
```

```
defaultdict(<class 'list'>, {'1': [1, 2, 3]})
```

# defaultdict : set 값 처리

45

defaultdict를 값 객체를 list로 처리하여 유일한 원소를 가지는 여러 값(Key: multi-value 구조)을 처리

```
from collections import *  
  
a = defaultdict(set)  
print(a)  
a['s'].update({1,2,3})  
print(a)
```

```
defaultdict(<class 'set'>, {})  
defaultdict(<class 'set'>, {'s': {1, 2, 3}})
```

# defaultdict : 함수로 값 처리

첫번째 인자에 다양한 데이터 타입이 들어가고  
뒤에 인자부터는 dict타입에 맞는 키워드인자로  
처리

```
from collections import defaultdict
def default_factory():
    return 'default value'

d = defaultdict(default_factory, foo='bar')
print('d:', d)
print('foo =>', d['foo'])
print('bar =>', d['bar'])

dl = defaultdict(list, foo=[1,2,3])
print('dl : ', dl)
```

```
d: defaultdict(<function default_factory at 0x0000000004F80F28>, {'foo': 'bar'})
foo => bar
bar => default value
dl :  defaultdict(<class 'list'>, {'foo': [1, 2, 3]})
```

# DEQUE

Moon Yong Joon

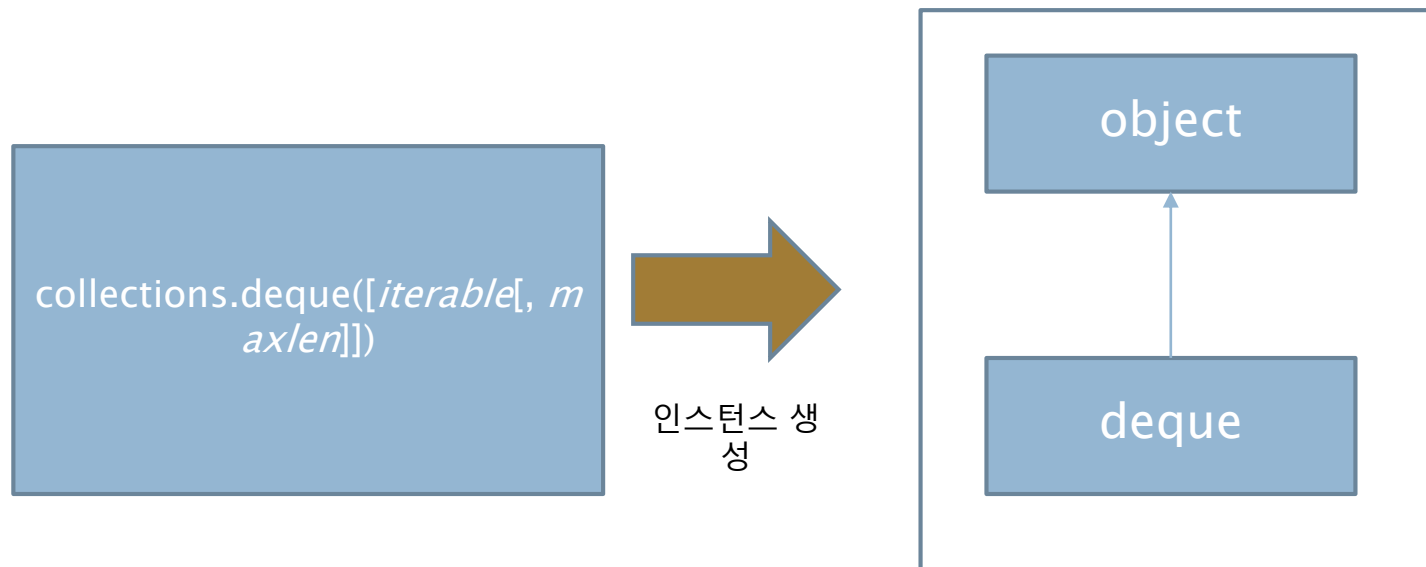


# deque 구조



# deque 구조

deque 은 새로운 인스턴스를 만드는 클래스





# Deque 메소드

# deque 란

51

양방향에서 처리할 수 있는 queue 자료 구조

## deque의 메소드

```
for method in dir(deque) :  
    if method.startswith('_') :  
        pass  
    else :  
        print(method)
```

append  
appendleft  
clear  
copy  
count  
extend  
extendleft  
index  
insert  
maxlen  
pop  
popleft  
remove  
reverse  
rotate

## deque 생성

```
import collections as cols  
  
d = cols.deque([1,2,3], 5)  
print(d)  
d.extend([4,5])  
print(d)  
  
dd = cols.deque([1,2,3])  
print(dd)  
  
dd.extend(dd)  
print(dd)  
  
deque([1, 2, 3], maxlen=5)  
deque([1, 2, 3, 4, 5], maxlen=5)  
deque([1, 2, 3])  
deque([1, 2, 3, 1, 2, 3])
```

# deque 메소드(1)

## deque([])

Method	example	Description
'append',	d.append(1) d deque([1])	우측에 원소 추가
'appendleft',	d.appendleft(3) d deque([3, 1])	좌측에 원소 추가
'clear',	d.clear() d deque([])	요소들을 전부 초기화
'count',	d.count(1) 1	원소의 개수
'extend',	d.extend([2,3,4]) d deque([3, 1, 2, 3, 4])	리스트 등을 기존 인스턴스에 추가
'extendleft',	d.extendleft([10,12]) d deque([12, 10, 3, 1, 2, 3, 4])	리스트 등을 기존 인스턴스 좌측부터 추가

# deque 메소드(2)

d= {"k":1,"v":2}

Method	example	Description
'pop',	<pre>deque([3, 10, 12, 4, 3, 2]) d.pop() 2 d deque([3, 10, 12, 4, 3])</pre>	우측 끝에 요소를 삭제
'popleft',	<pre>deque([3, 10, 12, 4, 3]) d.popleft() 3 d deque([10, 12, 4, 3])</pre>	좌측 끝에 요소를 삭제
'remove',	<pre>deque([1, 3, 10, 12, 4, 3, 2]) d.remove(1) d deque([3, 10, 12, 4, 3, 2])</pre>	값으로 요소를 삭제
'reverse',	<pre>deque([2, 3, 4, 12, 10, 3, 1]) d.reverse() d deque([1, 3, 10, 12, 4, 3, 2])</pre>	내부 요소들을 역정렬

# deque 메소드(3)

`d = {"k":1, "v":2}`

Method	example	Description
'rotate'	<pre>deque([4, 12, 10, 3, 1, 2, 3]) d.rotate(2) d deque([2, 3, 4, 12, 10, 3, 1])</pre>	요소들을 n 값만큼 순회



# deque 다루기

# 양방향 queue 다루기

56

앞과 뒤로 모든 queue 처리가 가능

```
import collections as col
d = col.deque('abcdefg')
print 'Deque:', d
print 'Length:', len(d)
print 'Left end:', d[0]
print 'Right end:', d[-1]

d.remove('c')
print 'remove(c):', d
```

```
Deque: deque(['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g'])
Length: 7
Left end: a
Right end: g
remove(c): deque(['a', 'b', 'd', 'e', 'f', 'g'])
```



# ITEMGETTER & ATTRGETTER

Moon Yong Joon

58

`collections.itemgetter`

# Itemgetter : 동일한 키 처리

59

‘fname’ key를 key값으로 읽는 itg를 생성해서 실제 dict 타입을 파라미터로 주면 값을 결과로 제공

```
rows = [  
    {'fname': 'Brian', 'lname': 'Jones', 'uid': 1003},  
    {'fname': 'David', 'lname': 'Beazley', 'uid': 1002},  
    {'fname': 'John', 'lname': 'Cleese', 'uid': 1001},  
    {'fname': 'Big', 'lname': 'Jones', 'uid': 1004}  
]
```

```
from operator import itemgetter  
itg = itemgetter('fname')  
print(dir(itg))  
print(type(itg))  
print(itg(rows[0]))
```

```
['_call__', '__class__', '__delattr__', '__doc__', '__format__', '__getattribute__', '__hash__', '__init__', '__new__', '__reduce__', '__reduce_ex__', '__repr__', '__setattr__', '__sizeof__', '__str__', '__subclasshook__']
```

```
<type 'operator.itemgetter'>
```

```
Brian
```

# Itemgetter이용해서 sorted

60

itemgetter이 결과 값을 기준으로 dict 타입 원소를 가지는 list를 sorted 처리하기

```
rows = [  
    {'fname': 'Brian', 'lname': 'Jones', 'uid': 1003},  
    {'fname': 'David', 'lname': 'Beazley', 'uid': 1002},  
    {'fname': 'John', 'lname': 'Cleese', 'uid': 1001},  
    {'fname': 'Big', 'lname': 'Jones', 'uid': 1004}  
]  
  
from operator import itemgetter  
itg = itemgetter('fname')  
rows_by_fname = sorted(rows, key=itg)  
  
print(rows_by_fname)
```

```
[{'lname': 'Jones', 'uid': 1004, 'fname': 'Big'}, {'lname': 'Jones', 'uid': 1003, 'fname': 'Brian'}, {'lname': 'Beazley', 'uid': 1002, 'fname': 'David'}, {'lname': 'Cleese', 'uid': 1001, 'fname': 'John'}]
```

61

`collections.attrgetter`

# attrgetter 실행

62

attrgetter에 class의 속성을 부여하고 인스턴스를 파라미터로 받으면 그 결과값인 속성이 값을 가져옴

```
from operator import attrgetter

class User(object):
    def __init__(self, user_id):
        self.user_id = user_id

    def __repr__(self):
        return 'User({})'.format(self.user_id)

x = attrgetter('user_id')
users = [User(1), User(3), User(7)]

print(x(users[0]))
```

# attrgetter이용해서 sorted

63

attrgetter이 결과 값을 기준으로 사용자 클래스의 인스턴스 원소를 가지는 list를 sorted 처리하기

```
class User(object):
    def __init__(self, user_id):
        self.user_id = user_id

    def __repr__(self):
        return 'User({})'.format(self.user_id)

users = [User(1), User(3), User(7)]

from operator import attrgetter
x = sorted(users, key=attrgetter('user_id'))
print(x)

[User(1), User(3), User(7)]
```

# 2. COLLECTIONS

## .ABC



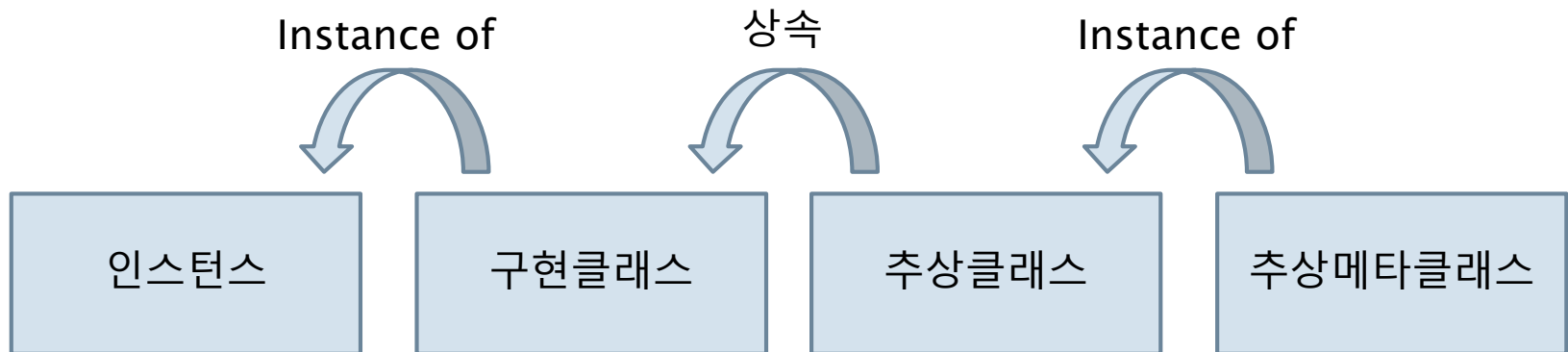
# 추상클래스 이해

# 추상 메타클래스

# 추상메타클래스란

67

파이썬에서 추상클래스로 정의시 `abc.ABCMeta`로 메타클래스를 만들고



# 추상메타클래스

68

abc.ABCMeta를 추상 metaclass로써 type을 상속받아 구현된 메타클래스

```
from abc import ABCMeta

print(ABCMeta.__bases__)
print(ABCMeta.mro(ABCMeta))
```

```
(<class 'type'>,)
[<class 'abc.ABCMeta'>, <class 'type'>, <class 'object'>]
```

# 내장 추상클래스

# 내장 추상 클래스

70

abc.ABC를 추상class로 만들어져 있어 이를 상속하면 추상클래스로 처리

```
import abc

print(type(abc.ABC))

class C(ABC) :
    pass

c = C()
print(type(C))
print(C.__bases__)

<class 'abc.ABCMeta'>
<class 'abc.ABCMeta'>
(<class 'abc.ABC'>,,)
```

# 추상클래스 메소드 처리

71

abc.ABC를 상속한 추상클래스에 추상화메소드는 반드시 구현클래스에서 정의해서 사용해야 함

```
import abc

print(type(abc.ABC))

class C(ABC) :
    @abc.abstractmethod
    def amethod(self) :
        return
    @abc.abstractmethod
    def bmethod(self) :
        return

class CC(C) :
    def amethod(self) :
        return "concrete CC=> a"
    def bmethod(self) :
        return "concrete CC=> b"

c = CC()
print(type(CC))
print(CC.__bases__)
print(c.abstractmethod())
print(c.bmethod())

<class 'abc.ABCMeta'>
<class 'abc.ABCMeta'>
(<class '__main__.C'>,)
concrete CC=> a
concrete CC=> b
```

# 사용자 추상클래스



# 사용자 정의 추상 클래스

73

abc.ABCMeta를 추상 metaclass에 할당하고  
MyABC라는 클래스 정의하고 MyCon에서 MyABC  
를 상속받음

```
from abc import ABCMeta

class MyABC(metaclass=ABCMeta):
    pass

class MyCon(MyABC) :
    pass
a = MyCon()
print(type(MyABC))
print(type(MyCon))
print(MyCon.__bases__)
print(issubclass(MyCon, MyABC))
print(isinstance(a, MyABC))

<class 'abc.ABCMeta'>
<class 'abc.ABCMeta'>
(<class '__main__.MyABC'>,)
True
True
```

# 추상클래스 등록

# 추상 클래스로 등록

75

abc.ABCMeta를 추상 metaclass에 할당하고 MyABC라는 클래스정의하고 register 메소드를 통해 class를 등록해서 추상클래스로 사용

```
from abc import ABCMeta

class MyABC(metaclass=ABCMeta):
    pass

MyABC.register(tuple)
print(type(MyABC))
print(issubclass(list, MyABC))
print(issubclass(tuple, MyABC))

<class 'abc.ABCMeta'>
False
True
```

## 추상클래스 등록: 데코레이터

# 추상 클래스와 상속클래스 정의

77

## 추상클래스와 상속 클래스 정의

```
import abc

class PB(metaclass=abc.ABCMeta):

    @abc.abstractmethod
    def load(self, input):
        """Retrieve data from the input source
        and return an object.
        """

    @abc.abstractmethod
    def save(self, output, data):
        """Save the data object to the output."""

class LocalBaseClass:
    pass
```

# 추상 클래스와 상속클래스 정의

78

구현클래스에 추상클래스의 register를 데코레이터로 이용해서 추상클래스로 등록

```
@PB.register
class RegImp(LocalBaseClass):

    def load(self, input):
        return input.read()

    def save(self, output, data):
        return output.write(data)

if __name__ == '__main__':
    print('Subclass:', subclass(RegImp,PB))
    print('Instance:', instance(RegImp(),PB))
```

Subclass: True

Instance: True

## 추상메소드 처리

# 추상메소드

80

abc 모듈에서는 abstractmethod, abstractclassmethod, abstractstaticmethod, abstractproperty를 지정할 수 있음

```
import abc
dir(abc)

['ABC',
 'ABCMeta',
 'WeakSet',
 '__builtins__',
 '__cached__',
 '__doc__',
 '__file__',
 '__loader__',
 '__name__',
 '__package__',
 '__spec__',
 'abstractmethod',
 'abstractclassmethod',
 'abstractproperty',
 'abstractstaticmethod',
 'get_cache_token']
```



# 추상메소드 정의

81

추상 메소드 정의는 decorator를 이용해서 정의함

```
@abstractmethod
def 메소드명(self, 파라미터) :
    로직

@abstractclassmethod
def 메소드명(cls, 파라미터) :
    로직

@abstractstaticmethod
def 메소드명( 파라미터) :
    로직
```

82

abstractmethod

# 추상메소드 : 추상클래스 정의

83

abc 모듈을 이용해서 abstractmethod는 instance method에 대해 지정

```
import abc

class PB(metaclass=abc.ABCMeta):

    @abc.abstractmethod
    def load(self, input):
        """Retrieve data from the input source
        and return an object.
        """

    @abc.abstractmethod
    def save(self, output, data):
        """Save the data object to the output."""
```

# 추상메소드 : 추상클래스 상속

84

abc 모듈에서는 abstractmethod로 지정한 메소드를 인스턴스메소드로 구현

```
class SubImp(PB):  
  
    def load(self, input):  
        return input.read()  
  
    def save(self, output, data):  
        return output.write(data)  
  
if __name__ == '__main__':  
    print('Subclass:', isinstance(SubImp,PB))  
    print('Instance:', isinstance(SubImp(),PB))
```

Subclass: True  
Instance: True

85

## 추상 클래스/스태틱 메소드

# 추상메소드 정의

86

abc 모듈을 이용해서 abstractclassmethod  
/abstractstaticmethod 를 정의

```
import abc

print(type(abc.ABC))

class C(ABC) :
    @abc.abstractclassmethod
    def clsmethod(cls) :
        return
    @abc.abstractstaticmethod
    def bmethod() :
        return
```

# 구현 메소드 정의 및 실행

87

실제 구현 메소드를 정의하고 실행

```
class CC(C) :
    @classmethod
    def clsmethod(cls) :
        return " concrete classmethod CC=> a"
    @staticmethod
    def bmethod() :
        return " concrete staticmethod CC=> b"

c = CC()
print(type(CC))
print(CC.__bases__)
print(c.clsmethod())
print(c.bmethod())

<class 'abc.ABCMeta'>
<class 'abc.ABCMeta'>
(<class '__main__.C'>,)
concrete classmethod CC=> a
concrete staticmethod CC=> b
```

## 추상프로퍼티 처리



# 추상property 정의

89

추상 메소드 정의는 decorator를 이용해서 정의함

```
@abstractproperty  
def 메소드명(self, 파라미터) :  
    로직
```

# abstractproperty

90

추상클래스에 abstractproperty를 정의하고 구현 메소드에서 property로 로직 구현해야 함

```
from abc import ABCMeta, abstractproperty

class C(metaclass=ABCMeta):
    @abstractproperty
    def x(self):
        pass

class D(C):
    def __init__(self, x) :
        self._x = x
    @property
    def x(self):
        return self._x
    @x.setter
    def x(self, val):
        self._x = val

d = D(10)
print(d)
print(d.x)
d.x = 99
print(d.x)
```

```
<__main__.D object at 0x00000000055D0128>
10
99
```

# Abstractmethod로 처리

91

추상클래스에 abstractmethod를 이용해서 property를 처리시에는 상속된 클래스의 프로퍼티도 동일해야 함

```
from abc import ABCMeta, abstractmethod

class C(metaclass=ABCMeta):
    @property
    def x(self):
        return self._x

    @x.setter
    @abstractmethod
    def x(self, val):
        pass

class D(C):
    def __init__(self, x):
        self._x = x

    @C.x.setter
    def x(self, val):
        self._x = val

d = D(10)
print(d)
print(d.x)
d.x = 99
print(d.x)

<__main__.D object at 0x0000000000638A550>
10
99
```

# COLLECTIONS.ABC

## 데이터 구조

# collection 추상 클래스

# collections.abc 모듈

94

collections.abc모듈은 리스트, 문자열, dict, set 타입에 대한 추상클래스를 가진 모듈

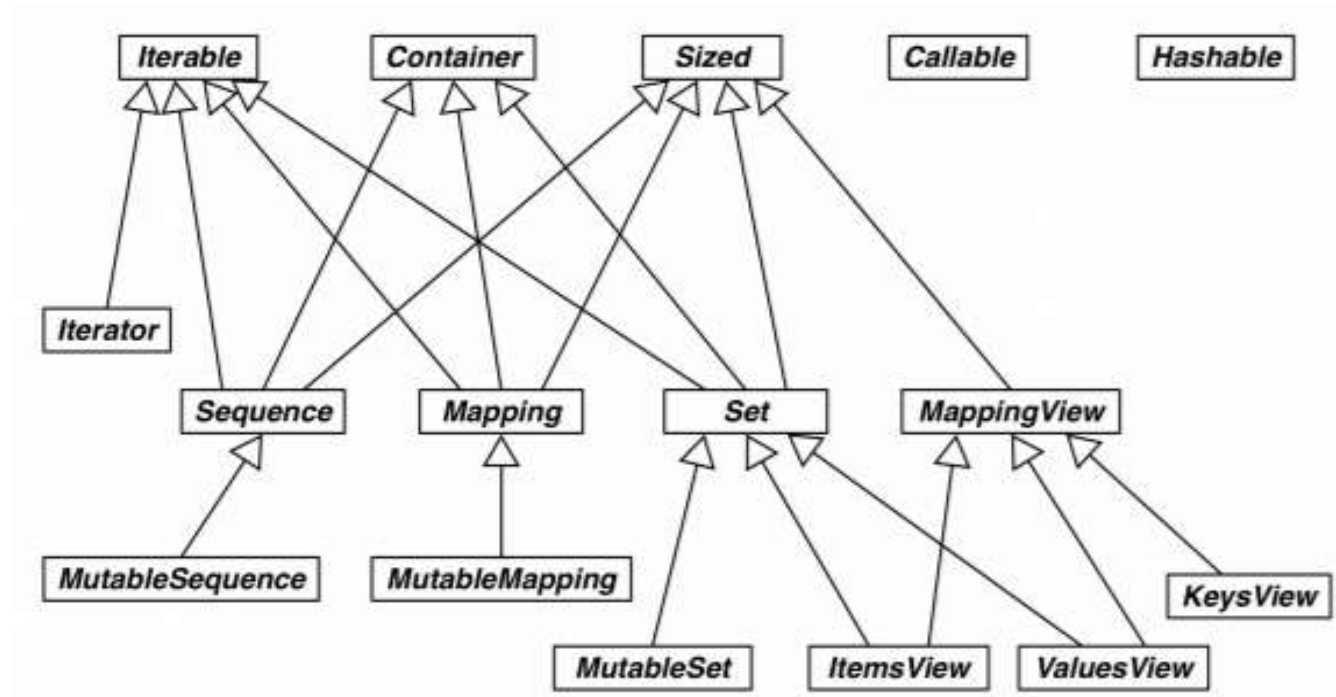
```
import collections
|
dir(collections.abc)
```

['AsyncIterable', 'AsyncIterator', 'Awaitable', 'ByteString',  
'Callable', 'Container', 'Coroutine', 'Generator', 'Hashable',  
'ItemsView', 'Iterable', 'Iterator', 'KeysView', 'Mapping',  
'MappingView', 'MutableMapping', 'MutableSequence',  
'MutableSet', 'Sequence', 'Set', 'Sized', 'ValuesView', ...]

# collections.abc 모듈 diagram

95

## collections.abc 모듈 class diagram



Fluent python 참조

# collections.abc 모듈 관계

96

ABC	Inherits from	Abstract Methods	Mixin Methods
Container		<code>__contains__</code>	
Hashable		<code>__hash__</code>	
Iterable		<code>__iter__</code>	
Iterator	Iterable	<code>__next__</code>	<code>__iter__</code>
Generator	Iterator	<code>send</code> , <code>throw</code>	<code>close</code> , <code>__iter__</code> , <code>__next__</code>
Sized		<code>__len__</code>	
Callable		<code>__call__</code>	
Sequence	Sized, Iterable, Container	<code>__getitem__</code> , <code>__len__</code>	<code>__contains__</code> , <code>__iter__</code> , <code>__reversed__</code> , index, and count
MutableSequence	Sequence	<code>__getitem__</code> , <code>__setitem__</code> , <code>__delitem__</code> , <code>__len__</code> , insert	Inherited <a href="#">Sequence</a> methods and append, reverse, extend, pop, remove, and <code>__iadd__</code>
ByteString	Sequence	<code>__getitem__</code> , <code>__len__</code>	Inherited <a href="#">Sequence</a> methods



# collections.abc 모듈 관계

97

ABC	Inherits from	Abstract Methods	Mixin Methods
Set	Sized, Iterable, Container	__contains__, __iter__, __len__	__le__, __lt__, __eq__, __ne__, __gt__, __ge__, __and__, __or__, __sub__, __xor__, and isdisjoint
MutableSet	Set	__contains__, __iter__, __len__, add, discard	Inherited <a href="#">Set</a> methods and clear, pop, remove, __ior__, __iand__, __ixor__, and __isub__
Mapping	Sized, Iterable, Container	__getitem__, __iter__, __len__	__contains__, keys, items, values, get, __eq__, and __ne__
MutableMapping	Mapping	__getitem__, __setitem__, __delitem__, __iter__, __len__	Inherited <a href="#">Mapping</a> methods and pop, popitem, clear, update, and setdefault
MappingView	Sized		__len__
ItemsView	MappingView, Set		__contains__, __iter__
KeysView	MappingView, Set		__contains__, __iter__
ValuesView	MappingView		__contains__, __iter__

# collections.abc 모듈 관계

98

ABC	Inherits from	Abstract Methods	Mixin Methods
<a href="#">Awaitable</a>		<code>__await__</code>	
<a href="#">Coroutine</a>	<a href="#">Awaitable</a>	<code>send, throw</code>	<code>close</code>
<a href="#">AsyncIterable</a>		<code>__aiter__</code>	
<a href="#">AsyncIterator</a>	<a href="#">AsyncIterable</a>	<code>__anext__</code>	<code>__aiter__</code>

# 기본 추상 class

# 기본 추상 class

100

Container/Hashable/Sized/Iterable/Callable은  
기본 추상 클래스

ABC	Abstract Methods
Container	<code>__contains__</code>
Hashable	<code>__hash__</code>
Iterable	<code>__iter__</code>
Sized	<code>__len__</code>
Callable	<code>__call__</code>

# 기본 추상 class 관계

101

## Container/Hashable/Sized/Iterable/Callable의 상속 및 메타클래스 관계

```
import collections.abc

print(collections.abc.Iterable.__bases__)
print(collections.abc.Callable.__bases__)
print(collections.abc.Hashable.__bases__)
print(collections.abc.Container.__bases__)
print(collections.abc.Sized.__bases__)

print(collections.abc.Iterable.__class__)
print(collections.abc.Callable.__class__)
print(collections.abc.Hashable.__class__)
print(collections.abc.Container.__class__)
print(collections.abc.Sized.__class__)

(<class 'object'>,)
(<class 'object'>,)
(<class 'object'>,)
(<class 'object'>,)
(<class 'object'>,)
<class 'abc.ABCMeta'>
<class 'abc.ABCMeta'>
<class 'abc.ABCMeta'>
<class 'abc.ABCMeta'>
<class 'abc.ABCMeta'>
```

102

## Iterator/Generator 추상 클래스

# Iterator/Generator 타입 상속관계

103

Iterator는 Iterable을 상속하고 Generator는 Iterator를 상속하는 구조

```
import collections.abc

print(collections.abc.Iterable.__bases__)
print(collections.abc.Iterator.__bases__)
print(collections.abc.Generator.__bases__)
```

```
(<class 'object'>,)
(<class 'collections.abc.Iterable'>,)
(<class 'collections.abc.Iterator'>,)
(<class 'collections.abc.Generator'>,,)
```

# Iterator 타입 처리

104

문자열 sequence를 iter()함수 처리한 결과는  
iterator 클래스가 생김

```
import collections.abc

s = "strings"
print(isinstance(s, collections.abc.Sequence))
print(isinstance(s, collections.abc.Iterator))

it = iter(s)
print(it)
print(isinstance(it, collections.abc.Sequence))
print(isinstance(it, collections.abc.Iterator))
```

True

False

<str\_iterator object at 0x0000000005189588>

False

True



105

# SEQUENCE 추상 클래스

# SEQUENCE 상속 class

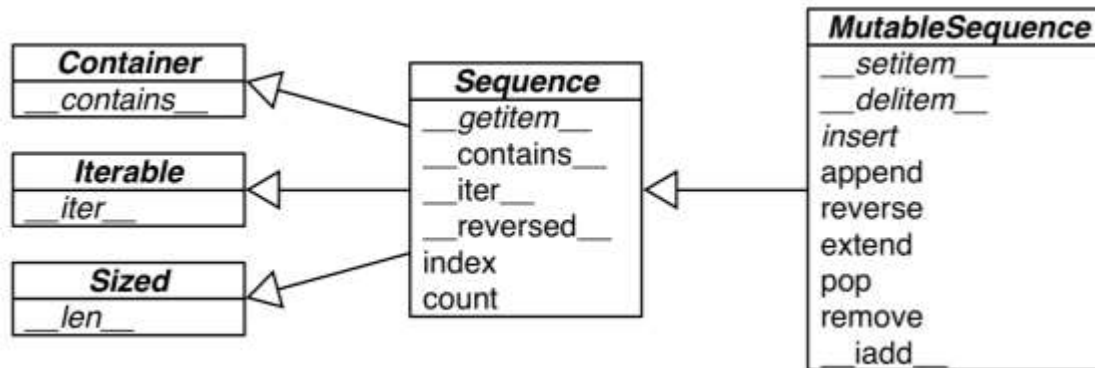
106

ABC	Inherits from	Abstract Methods	Mixin Methods
Container		<code>__contains__</code>	
Iterable		<code>__iter__</code>	
Sized		<code>__len__</code>	
Callable		<code>__call__</code>	
Sequence	Sized, Iterable, Container	<code>__getitem__</code> , <code>__len__</code>	<code>__contains__</code> , <code>__iter__</code> , <code>__reversed__</code> , index, and count
MutableSequence	Sequence	<code>__getitem__</code> , <code>__setitem__</code> , <code>__delitem__</code> , <code>__len__</code> , insert	Inherited <a href="#">Sequence</a> methods and append, reverse, extend, pop, remove, and <code>__iadd__</code>
ByteString	Sequence	<code>__getitem__</code> , <code>__len__</code>	Inherited <a href="#">Sequence</a> methods

# Sequence 타입 class diagram

107

## Sequence 타입에 대한 class diagram



Fluent python 참조

# Sequence 타입 상속관계

108

Sized, Iterable, Container를 기본으로 상속해서  
{ '\_\_iter\_\_', '\_\_len\_\_', '\_\_contains\_\_' } 메소드를 구현

```
import collections.abc as abc
print(abc.Sequence.__bases__)
s = abc.Sized.__dict__.keys()
i = abc.Iterable.__dict__.keys()
c = abc.Container.__dict__.keys()
d1 = s ^ i
d2 = s ^ c
print(d1 | d2)
```

(<class 'collections.abc.Sized'>, <class 'collections.abc.Iterable'>,  
<class 'collections.abc.Container'>)  
{ '\_\_iter\_\_', '\_\_len\_\_', '\_\_contains\_\_' }

# Sequence 타입 내부메소드

109

## Sequence 타입 내부에 스페셜 메소드가 구현

```
import collections.abc as abc
print(abc.Sequence.__bases__)

st = abc.Sequence.__dict__.keys()
s = abc.Sized.__dict__.keys()
i = abc.Iterable.__dict__.keys()
c = abc.Container.__dict__.keys()

s1 = st - s
s2 = st - i
s3 = st - c
s4 = s1 - i
s5 = s1 - c
print(s4 | s5 )
```

```
(<class 'collections.abc.Sized'>,
<class 'collections.abc.Iterable'>,
<class 'collections.abc.Container'>)
{'count', 'index', '__reversed__',
'__getitem__', '__iter__', '__contains__'}
```

110

# SET 추상 클래스

# Set 타입 상속관계

111

Sized, Iterable, Container를 기본으로 상속해서  
{'\_\_iter\_\_', '\_\_len\_\_', '\_\_contains\_\_'} 메소드를 구현

```
import collections.abc as abc
print(abc.Sequence.__bases__)
s = abc.Sized.__dict__.keys()
i = abc.Iterable.__dict__.keys()
c = abc.Container.__dict__.keys()
d1 = s^i
d2 = s^c
print(d1 | d2)|
```

(<class 'collections.abc.Sized'>, <class 'collections.abc.Iterable'>,  
<class 'collections.abc.Container'>)  
{'\_\_iter\_\_', '\_\_len\_\_', '\_\_contains\_\_'}

# Set 타입 내부메소드

112

## Set 타입 내부에 스페셜 메소드가 구현

```
import collections.abc as abc
print(abc.Set.__bases__)

st = abc.Set.__dict__.keys()
s = abc.Sized.__dict__.keys()
i = abc.Iterable.__dict__.keys()
c = abc.Container.__dict__.keys()

s1 = st - s
s2 = st - i
s3 = st - c
s4 = s1 - i
s5 = s1 - c
print(s4 | s5 )
```

```
(<class 'collections.abc.Sized'>,
<class 'collections.abc.Iterable'>,
<class 'collections.abc.Container'>)
{'__hash__', '__rand__',
'_from_iterable', '__lt__', 'isdisjoint',
'__or__', '__and__', '__ge__', '_hash',
'__rxor__', '__ror__', '__eq__', '__le__',
'__xor__', '__rsub__', '__gt__',
'__sub__'}
```



113

# MAPPING 추상 클래스

# MAPPING 모듈 관계

114

ABC	Inherits from	Abstract Methods	Mixin Methods
Mapping	Sized, Iterable, Container	__getitem__, __iter__, __len__	__contains__, keys, items, values, get, __eq__, __ne__
MutableMapping	Mapping	__getitem__, __setitem__, __delitem__, __iter__, __len__	Inherited Mapping methods pop, popitem, clear, update, and setdefault

# Mapping 타입 상속관계

115

Sized, Iterable, Container를 기본으로 상속해서  
{ '\_\_iter\_\_', '\_\_len\_\_', '\_\_contains\_\_' } 메소드를 구현

```
import collections.abc as abc
print(abc.Mapping.__bases__)
s = abc.Sized.__dict__.keys()
i = abc.Iterable.__dict__.keys()
c = abc.Container.__dict__.keys()
d1 = s ^ i
d2 = s ^ c
print(d1 | d2)
```

(<class 'collections.abc.Sized'>, <class 'collections.abc.Iterable'>,  
<class 'collections.abc.Container'>)  
{ '\_\_iter\_\_', '\_\_len\_\_', '\_\_contains\_\_' }

# Mapping 내부메소드

116

## 타입 내부에 스페셜 메소드가 구현

```
import collections.abc as abc
print(abc.Mapping.__bases__)

st = abc.Mapping.__dict__.keys()
s = abc.Sized.__dict__.keys()
i = abc.Iterable.__dict__.keys()
c = abc.Container.__dict__.keys()

s1 = st - s
s2 = st - i
s3 = st - c
s4 = s1 - i
s5 = s1 - c
print(s4 | s5 )
```

```
(<class
'collections.abc.Sized'>,
<class
'collections.abc.Iterable'>,
<class
'collections.abc.Container'>)
{'keys', '__hash__', 'items',
'get', '__eq__', '__getitem__',
'values', '__contains__'}
```

117

# VIEW 추상 클래스

# VIEW 모듈 관계

118

ABC	Inherits from	Mixin Methods
MappingView	Sized	__len__
ItemsView	MappingView, Set	__contains__, __iter__
KeysView	MappingView, Set	__contains__, __iter__
ValuesView	MappingView	__contains__, __iter__

# view 타입 상속관계

119

dict 타입 내부의 keys, values, items에 대한 데이터 타입의 추상클래스

```
#mapping view
print(abc.Set.__bases__)
print(abc.MappingView.__bases__)
print(abc.KeysView.__bases__)
print(abc.ValuesView.__bases__)
print(abc.ItemsView.__bases__)

a = {'a':1, 'b':2}
print(type(a.keys()), isinstance(a.keys(), abc.KeysView))
print(type(a.keys()), issubclass(a.keys().__class__, abc.KeysView))
```

# view 타입 상속관계 : 결과

120

View 타입은 Set또는 MappingView를 상속해서 처리

```
(<class 'collections.abc.Sized'>, <class 'collections.abc.Iterable'>,  
<class 'collections.abc.Container'>)  
(<class 'collections.abc.Sized'>,)   
(<class 'collections.abc.MappingView'>, <class 'collections.abc.Set'>)  
(<class 'collections.abc.MappingView'>,)   
(<class 'collections.abc.MappingView'>, <class 'collections.abc.Set'>)  
<class 'dict_keys'>  
True  
<class 'dict_keys'>  
True
```