

Felhasználói specifikáció az Alkesz nevű játékhoz

Teubl Dániel, Varjasi Tamás

Beágyazott rendszerek szoftvertechnológiája

2016 BME-MIT

Játékszabályok

Alapvetően ez egy ügyességi játék, lényege, hogy a játéktér alján mozgó platóval kell a leeső italokat vagy ételeket elkapni, melyek szabadesést végeznek. Minden leeső objektum elkapása után ügyességi pont jár. A különböző italok eltérő alkohol tartalmúak, a rövidek jobban növelik a véralkohol szintet, az egyéb italok kevésbé. Minél magasabb a véralkoholszint, annál nehezebb a játék, ugyanis az egyre inkább részeg játékosnak erősen lecsökken a távoli dolgok érzékelésének a képessége, csökken a látótere. A játék folyamán előfordulhat 100%-os véralkoholszint, ez – mint a való életben is – nagyon komoly következményekkel jár. A leeső élelmiszerek között étel is előfordul, ezek jó hatással vannak a szervezetre, csökkentik a véralkoholszintet. Egyes ételek elkapása megnöveli a lehetséges elszalasztott objektumok számát. A játéknak akkor van vége, hogy ha a játékos részegségéből fakadóan már nem tudja elkapni az objektumokat és a lehetséges elszalasztott objektumok száma nullára esik.

Az az ügyesebb, aki rövidebb idő alatt több pontot ér el.

A játék menete

A játék elején a játékosnak meg kell adnia a nevét, csak úgy léphet tovább. Ehhez a névhez lesznek letárolva az elért eredmények, amit később a statisztikák menüpont alatt böngészhet. A játék során bármikor megváltoztatható a játékos neve a legalsó menüpont segítségével.

A főmenüben beállítható a játék nehézségi szintje. A magasabb szint nagyobb sűrűséggel leeső objektumokat jelent.

Ha ezt megtettük, nincs más hátra, mint a **Single Player** menüpont segítségével elindítani a játékot, indulhat a fogasztás, a teljes lerészegedésig.