

TALLER #3 - PROYECTO

Para esta asignación debe realizar la implementación de los casos de uso determinados en la parte 2 de cuestionario 1-2. Para esto, puede hacer uso de cualquier herramienta de desarrollo (frameworks, librerías, templates o plantillas prediseñadas, ...), siempre que pueda hacer un despliegue de la aplicación en alguna plataforma accesible vía web. Esta es una condición necesaria para poder evaluar los resultados de su aplicación.

La entrega debe hacerse de la misma manera en la que fue hecha el taller #2, es decir, debe enviar el link del repositorio donde se encuentra el código fuente de su aplicación, y en el archivo README, colocar la url del despliegue de su aplicación. Se corregirá de igual forma, con la creación de un issue en el repositorio enviado.

Los aspectos a corregir serán los siguientes:

Actividad	Puntuación	Ejemplo / Caso preciso
UI/UX y usabilidad	6/20	Existencia de botones de regreso a menú principal, letras legibles, fondos con colores adecuados, responsividad, textos válidos, ...
Performance	3/20	Rapidez en el almacenamiento, listado de datos, fluidez entre vistas, ...
Validez de los datos	4/20	Manejo de la consistencia de los datos escritos en los formularios, tipos de datos, ...
Lógica del negocio	7/20	Se evaluará que logre completar la tarea principal, requerida por el enunciado principal (generación y listado de facturas para el caso del taller de reparación de lanchas, listado de y creación de propiedades para el caso del agente inmobiliario).

Si tiene alguna duda o comentario, puede realizarla usando el canal que considere más conveniente para solventar la misma.

Fecha de entrega: Viernes 09 de noviembre de 2018, 23:59