UNIVERSIDAD DE CARABOBO
FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍA
DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN
UNIDAD ACADÉMICA DESARROLLO DE SOFTWARE Y SISTEMAS
DESARROLLO DE APLICACIONES WEB
PERÍODO LECTIVO I-2018
LENGUAJES DE ETIQUETA O DE MARCADO Y DE PRESENTACIÓN

## TALLER #2

Debe realizar una vista de la aplicación que esté desarrollando, haciendo uso únicamente de HTML5 y CSS3. Está en la libertad de seleccionar los colores, fuentes y disposición de elementos que considere necesario.

Para el proyecto del taller de reparación de lanchas: vista de creación de factura. Para el proyecto del agente inmobiliario: vista de creación de inmueble.

## **Restricciones:**

- La vista debe estar desplegada en un Github page (acá hay información de como realizar esta actividad <a href="https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Using Github pages">https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Using Github pages</a>).
- La entrega consistirá en la url del repositorio, y dentro de este, un archivo README, donde esté la url de la Github page.
- El desarrollo de este taller NO evalúa el uso de herramientas de terceros, porque lo que el código de la vista debe ser únicamente HTML y los estilos en CSS puro.
- El desarrollo también debe realizarse desde cero. Es decir, no está permitido el uso de plantillas con estilos prediseñados.
- Para el responsive debe tomar en cuenta la resolución para móviles, tablets y desktops.
- La entrega se basa solo en vistas (código HTML y CSS), no debe existir nada desarrollado de lógica del negocio.

Fecha de entrega: 16/09/2018 23:59