UNIVERSIDAD DE CARABOBO
FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍA
DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN
UNIDAD ACADÉMICA DESARROLLO DE SOFTWARE Y SISTEMAS
DESARROLLO DE APLICACIONES WEB
PERÍODO LECTIVO I-2018
INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO WEB: APLICACIONES Y ARQUITECTURA

#### **CUESTIONARIO #2**

### I. Parte teórica.

- 1. Defina qué es una aplicación Web.
- 2. Mencione y describa brevemente 2 beneficios de las aplicaciones Web.
- 3. Según el nivel de lógica de negocio, las aplicaciones Web estáticas la aplican e implementan de forma generalizada, haciendo uso de los datos de forma inteligente. ¿Es esto verdadero o falso? ¿Por qué?
- 4. ¿Qué importancia considera que tiene la Ingeniería Web en el desarrollo de aplicaciones Web? Mencione las fases del proceso de Ingeniería Web.
- 5. ¿Considera usted que el patrón de diseño Modelo Vista Controlador tiene alguna parte más importante que las demás? Mencione y describa brevemente 1 bondad que ofrece el patrón MVC.

### II. Parte práctica.

El enunciado a continuación es el que será desarrollado para los talleres. Recuerde que el primer taller, que es de XML y JSON, debe modelar los datos de forma acorde a lo que modele en este taller. Si para el momento de la implementación del mismo surge alguna modificación, esta debe identificarla, documentarla, y entregarla con la entrega del taller 1.

# Enunciado 1 (terminal de cédula 0 - 4)

Un taller de reparación y mantenimiento de lanchas requiere una aplicación Web que permita llevar la facturación de los trabajos realizados en el mismo. Los dueños requieren que la factura contenga todos los gastos de la reparación/mantenimiento, así como un detalle preciso del mismo. Una reparación o mantenimiento puede ser de cualquier parte de la lancha, desde su motor hasta su apariencia física, por lo que los gastos puede ser en repuestos o pintura para la lancha (por decir algunos ejemplos). En este caso, los clientes requieren las siguientes tareas:

- Poder agregar cualquier cantidad de gastos en una factura. Un gasto debe tener: concepto, precio unitario, cantidad de elementos, total (que es la cantidad de elementos multiplicado por el precio unitario). Además, debe

- mostrar el resultado total de todos los gastos, con subtotal sin impuestos, total de impuestos y total a cobrar.
- Poder mantener una lista de las facturas creadas.
- Permitir la modificación de la factura siempre que esta no haya sido impresa.
   Si una factura requiere de una modificación luego de impresa, se debe realizar un mecanismo de anulación, permitiendo crear una factura nueva a partir de esta. Le indica que bajo ningún concepto, las facturas deben ser eliminadas.

## Enunciado 2 (terminal de cédula 5-9)

Un agente inmobiliario tiene una gran cantidad de propiedades que ofertar. Como ha visto que su mercado se ha reducido, y ha tenido dificultades consiguiendo clientes por métodos tradicionales (publicidad, clasificados en periódicos, ...), decide contratarlo a usted para que realice una aplicación Web en la que pueda mostrar sus propiedades disponibles. Una propiedad tiene: Título, descripción, ubicación, estado (en venta, en alquiler, vendida, alquilada), precio de alquiler o venta. Finalmente le indica que las actividades que desea realizar en la aplicación son:

- Añadir, modificar y eliminar propiedades.
- Permitir un listado de propiedades para que personas interesadas puedan observarlas, donde se puedan filtrar según su ubicación y su estado. Las propiedades cuyo estado sea vendida o alquilada, no deben mostrarse al público.

Para esta parte del taller (considérese como fase 0), debe realizar los pasos de planeación y modelado de la Ingeniería Web. Esta actividad se considera terminada con la entrega de los siguientes artefactos (o su equivalente):

- 1. Product Backlog o Listado de Requisitos Funcionales y No Funcionales.
- 2. Diagrama de Casos de Uso o Historias de Usuario.
- 3. Diagrama de Actividad o BPMN (solo del proceso de creación de factura para el enunciado 1, para el enunciado 2, solo el proceso de creación de la propiedad).

Cabe destacar que lo indicado en los pasos es un "o" exclusivo, es decir, va a realizar el Product Backlog o Listado de Requisitos Funcionales y No Funcionales, NO ambos. Está también en la libertad de escoger la combinación de artefactos con los que se sienta cómodo. Si decide usar algún otro, que no es de los sugeridos, desarróllelo, pero indique por qué consideró que su uso está mejor aplicado.

Fecha de entrega: 04 de junio de 2018, 23:59.