



POO - Programação Orientada a Objetos  
TADS - Análise Desenvolvimento de Sistemas

**Atividade #02**  
**Identificando Classes de Objetos**

Aluno: Vitória Cruz  
Professor: Veríssimo

### **Cenário necessidade de negócio (Situação Problema):**

Sistema de Gerenciamento de Sessões e Vendas de Ingressos Online para uma Sala de Cinema.

Lista de Classes, com suas respectivas características e comportamentos  
(Atributos/métodos):

<b>Classes</b>	<b>Atributos</b>	<b>Métodos</b>
Filme	- Gênero; - Duração; - Título do filme; - Elenco de atores; - Classificação indicativa;	Consultar informações do filme pelos atributos;
Sessão	- Base de preço; - Sala de cinema; - Filme associado; - Data e horário de início;	Consultar informações da sessão pelos atributos;
Sala de Cinema	- Capacidade total de assentos; - Mapa de assentos (indicando quais estão ocupados);	Atualizar o mapa de assentos;
Cliente	- Nome; - Informações de desconto (idade, estudante, idoso, etc.);	- Realizar pagamento; - Reservar assentos;
Assento	- Número do assento; - Status (ocupado, disponível, reservado);	- Assento Liberar; - Reservar assento;
Venda	- Cliente; - Sessão; - Preço total; - Assentos selecionados;	- Venda de registrador; - Calcular preço com descontos;