

## **Anleitung zur Interaktion mit der Anwendung**

Hallo und willkommen zum Farmsimulator. Bevor du loslegst, noch eine kurze Erklärung zu Interaktion mit der Anwendung.

### **Einstellungen Kaufs- und Verkaufspreise**

Zunächst kannst du unter „Purchase prices“ festlegen, wie viel die Setzlinge min./max. im Einkauf kosten sollen. Hier kannst du zwischen einem Preis von 1 bis 50 Geldeinheiten wählen.

Darunter bei Verkaufspreis findest du dasselbe. Nur hier handelt es sich um die Verkaufspreise.

Sobald diese 2 Preise konfiguriert sind, kann das Spiel über den Button „Start Simulation“ gestartet werden.

### **Farmsimulation**

Die obere Hälfte des Spielfelds besteht aus einem 7x7 Raster, welches deine Farm darstellt.

Die Kreise stellen die Schädlinge/Pests dar, die deine Setzlinge zerstören werden, wenn du nichts dagegen tust.

Unter „Choose an action“ wählst du aus, was du machen möchtest und unter „Choose a seedling“, welchen Setzling du pflanzen möchtest.

Hast du einen Setzling über den jeweiligen Kauf-Button in der unteren Tabelle gekauft, kannst du diesen pflanzen.

Ein Setzling kann gepflanzt werden über „Choose an action“ ➔ „Plant“ + „Choose a seedling“ + Klick auf ein freies Kästchen. Wenn ein Setzling gepflanzt wurde, wird dir angezeigt, wie weit das Wachstum ist, wie viel Wasser die Pflanze noch hat und wie sie gedüngt ist.

Damit die Pflanze wächst, muss diese gedüngt und gewässert werden. Aber Achtung, zu viel Wasser und Dünger zerstört die Pflanze.

Falls sich ein Schädling an eine der Pflanzen heftet, musst du den Schädling bekämpfen, ansonsten stirbt die Pflanze. Du kannst die Schädlinge auch bekämpfen, wenn sie herumfliegen, das ist aber sehr schwer. Ist eine Pflanze ausgewachsen, kann diese über „Choose an action“ ➔ „Harvest“ + Klick auf die Pflanze – geerntet werden. Der Verkaufspreis der geernteten Pflanze wird dir also Geld ganz unten bei Cash gutgeschrieben.

Ich wünsche dir viel Spaß beim Farmleben!