

Interaktion mit der Anwendung

Baue deine Rakete

Raketen aus mongoDB laden	Nein ▼
Farbe	Farbenmix ▼
Explosionskraft	4 ▼
Funkengröße	2 ▼
Funkenanzahl	200 ▼

Auswahl

Farbe: Farbenmix
Explosionskraft: 4
Funkengröße: 2
Funkenanzahl: 200

[Speichere Rakete](#) | [Lösche alle gespeicherten Raketen](#)

Beim Öffnen der Seite erhält man ein Fenster, in dem man seine Raketen abfeuern kann(Schwarzes Fenster(canvas))

Baue deine Rakete

Raketen aus mongoDB laden	Nein ▼
Farbe	Farbenmix ▼
Explosionskraft	4 ▼
Funkengröße	2 ▼
Funkenanzahl	200 ▼

Unterhalb des Canves Fensters hat man verschiedene Einstellung Möglichkeit:

- Möchte man seine gespeicherte Rakete verwenden.
- Auswahl der Farben.

- Explosionskraft, also wie schnell bewegen sich die Partikel.
- Funkengröße, hier kann man die Partikelgröße verändern.
- Funkenanzahl, hiermit bestimmt man die Anzahl der Partikel

Auswahl

Farbe: Farbenmix
Explosionskraft: 4
Funkengröße: 2
Funkenanzahl: 200

Speichere Rakete

Lösche alle gespeicherten Raketen

Nach der Wahl der Einstellungen werden diese nochmals unten ausgegeben.

Zugute letzt kann man noch seine Auswahl speichern bzw. alle Raketen aus der DB löschen

! FEUER FREI !

