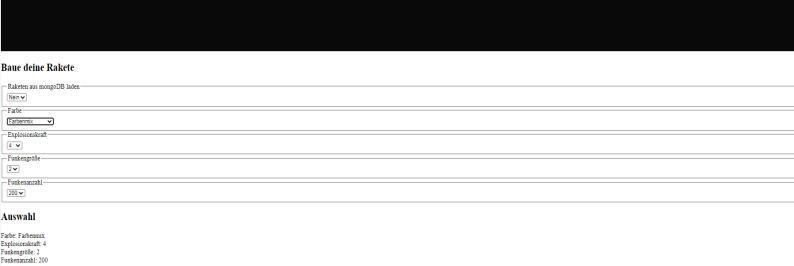
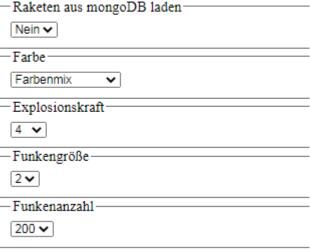
Interaktion mit der Anwendung



Beim Öffnen der Seite erhält man einem ein Fenster, in dem man seine Raketen abfeuern kann(Schwarzes Fenster(canves))

Baue deine Rakete

Speichere Rakete Lösche alle gespeicherten Raketen



Unterhalb des Canves Fensters hat man verschiedene Einstellung Möglichkeit:

- Möchte man seine gespeicherte Rakete verwenden.
- Auswahl der Farben.

- Explosionskraft, also wie schnell bewegen sich die Partikel.
- Funkengröße, hier kann man die Partikelgröße verändern.
- Funkenanzahl, hiermit bestimmt man die Anzahl der Partikel

Auswahl

Farbe: Farbenmix Explosionskraft: 4 Funkengröße: 2 Funkenanzahl: 200

Speichere Rakete | Lösche alle gespeicherten Raketen

Nach der Wahl der Einstellungen werden diese nochmals unten ausgegeben.

Zugute letzt kann man noch seine Auswahl speichern bzw. alle Raketen aus der DB löschen

! FEUER FREI!

