Recapitulare C/C++

1. Objective

- -inițiere și utilizare Visual C++ 2008
- -recapitulare notiuni C, C++
- -recapitulare notiuni C++
- -structura unui program (biblioteci, functii, spatiul std)
- -folosire cout, cin, endl, comentarii;
- -realizarea (compilarea si rularea) unor programe simple in Visual C++ 2008

2. Introducere in C++

2.1 Structura unui program

Liniile care incep cu # sunt directive pentru preprocesor.

```
#include "stdafx.h"
                           /* inseamna includerea unui fisier header
                              Acest fisier include mai
                              multe biblioteci pe care le utilizam */
using namespace std; /* std e un spatiu in care sunt declarate toate
                          elementele specifice bibliotecii standard C++
                          Declarand ca folosim acest spatiu avem acces
                          la functionalitatea lui */
void main()
int nr; //declararea unei variabile de tip intreg
system("color fc"); // incercati cu si fara !!!
cout < "Primul program in C++"; //utilizam cout pentru printarea
                                //pe ecran
                                // este inclus in biblioteca iostream
                                // aceasta biblioteca o includem
                                // #include <iostream>
                                // in fisierul stdafx.h
cout<<"A doua linie"<<endl; //Utilizam endl pentru a trece pe</pre>
                              // urmatoarea linie
cout<<"Introduceti un numar";</pre>
                            //in locul lui scanf utilizam cin
cin>>nr;
                              //pentru retinerea
                               // numarului citit de la tastatura
getch(); //pentru a nu disparea consola imediat
                // e nevoie de includerea bibliotecii conio.h
}
```

Pentru a compila Build -> Build (Numele proiectului) Pentru a rula programul Debug ->Start Without Debugging IMPORTANT: In C++ e foarte important sa punem ; si { }
Atentie la scriere!

2.2 Probleme

- 1. Scrieti o functie pentru interschimbarea a doua valori.
- 2. Scrieti o functie care afiseaza suma patratelor cifrelor unui numar introdus de la tastatura.
- 3. Scrieti o functie care afiseaza oglinditul unui numar.
- 4. Scrieti o functie pentru calculul factorialului unui numar natural.
- 5. Scrieti o functie care calculeaza:

$$F(x)= x-3$$
 pentru $x<-3$
 $4*x^2-2*x+1$, pentru x in $[-3,3]$
8 pentru $x>3$

3. Tema

Problema 1. Realizati un program C/C++ care sa realizeze gestiunea scolaritatii pentru studentii unei facultati.

Definiti o structura de tip student cu urmatoarea componenta :

- nume;
- prenume;
- cod numeric personal;
- promotia;
- grupa;
- nota Analiza Matematica;
- nota Programare C;
- nota Algoritmica;
- nota Bazele Informaticii;
- nota Engleza;
- media generala;
- credite obtinute.

Aplicatia va permite salvarea datelor fiecarei inregistrari intr-un fisier text.

Utilizatorul aplicatiei va introduce doar: nume, prenume, cod numeric personal, promotia, grupa, nota Analiza Matematica, nota Programare C, nota Algoritmica, nota Bazele Informaticii, nota Engleza. Media generala si numarul de credite vor fi obtinute pe baza notelor obtinute, considerandu-se ca fiecare disciplina are alocate 6 credite. Intr-un fisier separate se vor afisa Numele/Prenumele studentilor, media si nr de credite obtinute.

Problema2. Realizati un program C/C++ care sa calculeze salariul unei persoane. Orice persoana primeste un salariu de baza si o serie de prime, bonusuri si indeminizatii suplimentare. De exemplu orice angajat cu o vechime mai mare de 3 ani primeste spor de vechime. Acesta se calculeaza dupa cum urmeaza :

In practica, procentul sporului de vechime variaza in functie de urmatoarele transe de vechime:

5% - intre 3 - 5 ani vechime in munca

10% - intre 5 - 10 ani vechime in munca

15% - intre 10- 15 ani vechime in munca

20% - intre 15- 20 ani vechime in munca

25% - peste 20 ani vechime in munca.

Sursa: www.legislatiamuncii.ro

De asemeni o persoana poate primi spor de fidelitate daca aceasta este angajata a aceleiasi societati comerciale de mai mult de 10 ani.

Exista si indemnizatii de conducere pentru persoanele care au functii de conducere.

Femeile primesc o indeminzatie speciala pentru cresterea si ingrijirea copilului in varsta de pana la 3 ani.

Surse de citit:

http://en.wikibooks.org/wiki/C++ Programming/Code Style

http://www.cplusplus.com/files/tutorial.pdf (Un tutorial dragut)

http://www.youtube.com/watch?v=2sSMzRj7RTs&feature=fvwrel

(Video primul program C++)