

Cursul 10

Cuplaje. Sisteme de reprezentanti distincți. Arbori de acoperire.
Enumerarea tuturor arborilor cu număr fixat de noduri

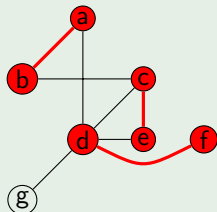
Decembrie 2015

- Cuplaje
 - Cuplaj perfect, maxim, maximal
 - Cale M -alternantă, M -cale de creștere
 - Teorema lui Berge. Teorema lui Hall.
- Sisteme de reprezentanți distincți (SRD)
- Cuplaje bipartite ponderate
 - Algoritmul ungar
- Arbori de acoperire
 - Algoritmul lui Kruskal
- Enumerarea tuturor arborilor cu n noduri
 - Secvențe Prüfer

Se consideră dat un graf simplu neorientat $G = (V, E)$.

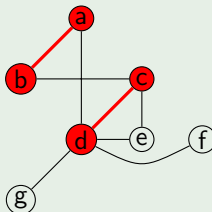
- Un **cuplaj** în G este o mulțime de muchii M în care nici o pereche de muchii nu are un nod comun. Nodurile adiacente la muchiile din M se numesc noduri **saturate de M** (sau **M -saturate**). Celelalte noduri se numesc **M -nesaturate**.

Exemplu



$$M_1 = \{(a,b), (c,e), (d,f)\}$$

Noduri M_1 -saturate: a, b, c, e, d, f



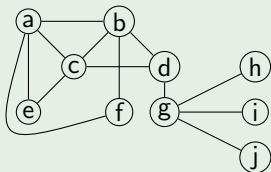
$$M_2 = \{(a,b), (c,d)\}$$

Noduri M_2 -saturate: a, b, c, d

Definiții (2)

- Un **cuplaj perfect al lui G** este un cuplaj care saturează toate nodurile lui G .
- Un **cuplaj maxim al lui G** este un cuplaj care are cel mai mare număr posibil de muchii.
- Un **cuplaj maximal al lui G** este un cuplaj care nu poate fi lărgit prin adăugarea unei muchii.

Exemplu (Cuplaje maxime și maximale)

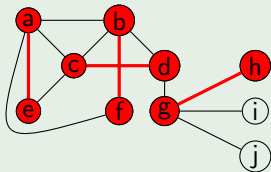


Cuplaje maxime?

Definiții (2)

- Un **cuplaj perfect al lui G** este un cuplaj care saturează toate nodurile lui G .
- Un **cuplaj maxim al lui G** este un cuplaj care are cel mai mare număr posibil de muchii.
- Un **cuplaj maximal al lui G** este un cuplaj care nu poate fi lărgit prin adăugarea unei muchii.

Exemplu (Cuplaje maxime și maximale)



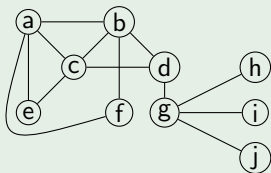
Cuplaje maxime?

$$M_1 = \{(a,e), (b,f), (c,d), (g,h)\}$$

Definiții (2)

- Un **cuplaj perfect** al lui G este un cuplaj care saturează toate nodurile lui G .
- Un **cuplaj maxim** al lui G este un cuplaj care are cel mai mare număr posibil de muchii.
- Un **cuplaj maximal** al lui G este un cuplaj care nu poate fi lărgit prin adăugarea unei muchii.

Exemplu (Cuplaje maxime și maximale)

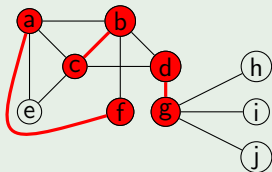


Cuplaje maximale?

Definiții (2)

- Un **cuplaj perfect al lui G** este un cuplaj care saturează toate nodurile lui G .
- Un **cuplaj maxim al lui G** este un cuplaj care are cel mai mare număr posibil de muchii.
- Un **cuplaj maximal al lui G** este un cuplaj care nu poate fi lărgit prin adăugarea unei muchii.

Exemplu (Cuplaje maxime și maximale)



Cuplaje maximale?

$$M_2 = \{(d,g), (a,f), (b,c)\}$$

Definiții (3)

Definiție (Cale M -alternantă, M -cale de creștere)

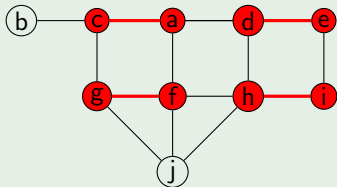
Dacă se dă un graf G și un cuplaj M , o **cale M -alternantă** este o cale în G în care toate muchiile alternează între M -muchii și non- M -muchii. O **M -cale de creștere** este o cale M -alternantă care are ambele capete M -nesaturate.

Definiții (3)

Definiție (Cale M -alternantă, M -cale de creștere)

Dacă se dă un graf G și un cuplaj M , o **cale M -alternantă** este o cale în G în care toate muchiile alternează între M -muchii și non- M -muchii. O **M -cale de creștere** este o cale M -alternantă care are ambele capete M -nesaturate.

Exemplu



M -cale alternantă: (c,a,d,e,i)

M -cale de creștere: (j,g,f,a,c,b)

Teoremă

*Un cuplaj M al unui graf G este maxim **dacă și numai dacă** G nu conține M -căi de creștere.*

DEMONSTRAȚIA LUI “ \Rightarrow ”. Presupunem că M este un cuplaj maxim. Demonstrăm prin contradicție că G nu are M -căi de creștere. Dacă $P : (v_1, v_2, \dots, v_k)$ ar fi o M -cale de creștere atunci, conform definiției, k ar trebui să fie par astfel încât $(v_2, v_3), (v_4, v_5), \dots, (v_{k-2}, v_{k-1})$ sunt muchii din M , iar $(v_1, v_2), (v_3, v_4), \dots, (v_{k-1}, v_k)$ nu sunt muchii din M .



În acest caz putem defini următorul cuplaj M_1 al lui G :

$$M_1 = (M \setminus \{(v_2, v_3), \dots, (v_{k-2}, v_{k-1})\}) \cup \{(v_1, v_2), \dots, (v_{k-1}, v_k)\}.$$

Dar M_1 conține o muchie mai mult decât M , ceea ce contrazice ipoteza că M este maxim.

Teorema lui Berge

Demonstrația lui " \Leftarrow "

" \Leftarrow :" Dacă M nu este maxim, există un cuplaj M' al lui G cu $|M'| > |M|$. Fie H subgraful lui G definit astfel:

- $V(H) = V(G)$
- $E(H)$ = mulțimea muchiilor ce apar exact o dată în M și M' .

$|M'| > |M| \Rightarrow H$ are mai multe muchii în M' decât în M .

Orice nod v al lui H aparține la cel mult o muchie din M și la cel mult o muchie din $M' \Rightarrow \deg_H(v) \leq 2$ pentru toți $v \in V(H)$

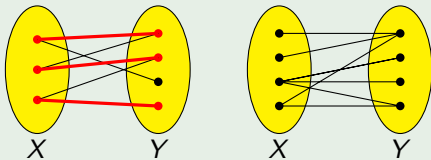
\Rightarrow componentele conexe ale lui H cu mai multe M' -muchii decât M -muchii sunt căi sau cicluri. Dacă este ciclul, trebuie să fie ciclu par fiindcă muchiile alternează între M -muchii și M' -muchii
 \Rightarrow singurele componente conexe ale lui H care pot conține mai multe M' -muchii decât M -muchii sunt căile.

$|M'| > |M| \Rightarrow$ există o cale P în H care începe și se termină cu o muchie din $M' \Rightarrow P$ este M -cale de creștere, contradicție cu ipoteza.

“Cuplaj în”

Dacă G este graf bipartit cu mulțimile partite X și Y , spunem că X poate fi **cuplat în** Y dacă există un cuplaj al lui G care saturează nodurile din X .

Exemplu



- (a) Primul este un graf bipartit unde X poate fi cuplat în Y .
- (b) Al doilea este un graf bipartit unde X nu poate fi cuplat în Y .
De ce se întâmplă acest lucru?

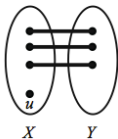
“Cuplaj în”

Teorema lui Hall

Fie G un graf bipartit cu mulțimile partite X și Y . X poate fi cuplat în Y **dacă și numai dacă** $|N(S)| \geq |S|$ pentru toate submulțimile S ale lui X .

DEMONSTRAȚIE. “ \Rightarrow ” fie $S \subseteq X$. X poate fi cuplat în $Y \Rightarrow S$ poate fi cuplat în Y , deci $|N(S)| \geq |S|$.

“ \Leftarrow ” Presupunem că ar exista un cuplaj maxim M care nu acoperă un nod $u \in X$.



Fie A mulțimea nodurilor din G ce pot fi conectate la u cu o cale M -alternantă, $S = A \cap X$, și $T = A \cap Y$.

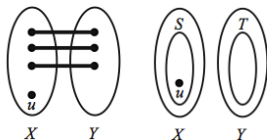
“Cuplaj în”

Teorema lui Hall

Fie G un graf bipartit cu mulțimile partite X și Y . X poate fi cuplat în Y **dacă și numai dacă** $|N(S)| \geq |S|$ pentru toate submulțimile S ale lui X .

DEMONSTRAȚIE. “ \Rightarrow ” fie $S \subseteq X$. X poate fi cuplat în $Y \Rightarrow S$ poate fi cuplat în Y , deci $|N(S)| \geq |S|$.

“ \Leftarrow ” Presupunem că ar exista un cuplaj maxim M care nu acoperă un nod $u \in X$.



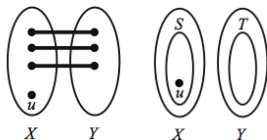
Fie A mulțimea nodurilor din G ce pot fi conectate la u cu o cale M -alternantă, $S = A \cap X$, și $T = A \cap Y$.

Teorema lui Hall

Fie G un graf bipartit cu mulțimile partite X și Y . X poate fi cuplat în Y **dacă și numai dacă** $|N(S)| \geq |S|$ pentru toate submulțimile S ale lui X .

DEMONSTRAȚIE. “ \Rightarrow ” fie $S \subseteq X$. X poate fi cuplat în $Y \Rightarrow S$ poate fi cuplat în Y , deci $|N(S)| \geq |S|$.

“ \Leftarrow ” Presupunem că ar exista un cuplaj maxim M care nu acoperă un nod $u \in X$.



Fie A mulțimea nodurilor din G ce pot fi conectate la u cu o cale M -alternantă, $S = A \cap X$, și $T = A \cap Y$.

Conform Teoremei lui Berge, toate nodurile din T sunt saturate de M , iar u este singurul nod nesaturat al lui $S \Rightarrow |T| = |S| - 1$. Din Teorema lui Berge și definiția lui T rezultă că $N(S) = T$. Dar în acest caz avem $|N(S)| = |S| - 1 < |S|$, contradicție.

Sistem de reprezentanți distincți (SRD)

Definiție

Dacă se dă o familie de mulțimi $X = \{S_1, \dots, S_n\}$, un **sistem de reprezentanți distincți** (sau **SRD**) pentru mulțimile din X este o mulțime de elemente distincte $\{x_1, \dots, x_n\}$ cu $x_i \in S_i$ pentru $1 \leq i \leq n$.

Exemplu

Fie $S_1 = \{2, 8\}$, $S_2 = \{8\}$, $S_3 = \{5, 7\}$, $S_4 = \{2, 4, 8\}$, $S_5 = \{2, 4\}$.

- $X_1 = \{S_1, S_2, S_3, S_4\}$ are SRD $\{2, 8, 7, 4\}$
 $S_1 = \{2, 8\}$, $S_2 = \{8\}$, $S_3 = \{5, 7\}$, $S_4 = \{2, 4, 8\}$
- $X_2 = \{S_1, S_2, S_4, S_5\}$ nu are un SRD.

Întrebare. În ce condiții are o familie finită de mulțimi un SRD?

Teoremă (Teorema lui Hall)

*Fie S_1, S_2, \dots, S_k o colecție de mulțimi nevide finite. Colecția are un SRD **dacă și numai dacă** pentru orice $t \in \{1, \dots, k\}$, reuniunea a t astfel de mulțimi conține cel puțin t elemente.*

DEMONSTRAȚIE. Fie $Y = S_1 \cup S_2 \cup \dots \cup S_k$. Presupunem că $Y = \{a_1, \dots, a_n\}$ și considerăm graful bipartit cu mulțimile partite $X = \{S_1, \dots, S_k\}$ și Y în care există o muchie de la S_i la a_j dacă și numai dacă $a_j \in S_i$.

Conform teoremei lui Hall, X poate fi cuplat în Y dacă și numai dacă $t = |A| \leq |N(A)|$ pentru toate submulțimile $A = \{S_{i_1}, \dots, S_{i_t}\}$ ale lui X .

Cuplaje bipartite ponderate

O problemă motivantă de optimizare combinatorială

Trei muncitori: Ion, Dan și Doru sunt disponibili pentru a efectua trei lucrări: să spele baia, să măture, și să spele ferestrele. Fiecare cere un anumit preț pentru fiecare lucrare, de exemplu:

	spălat baie (SB)	măturat (M)	spălat ferestre (SF)
Ion	$w(\text{Ion}, \text{SB}) = 20$	$w(\text{Ion}, \text{M}) = 30$	$w(\text{Ion}, \text{SF}) = 30$
Dan	$w(\text{Dan}, \text{SB}) = 30$	$w(\text{Dan}, \text{M}) = 20$	$w(\text{Dan}, \text{SF}) = 20$
Doru	$w(\text{Doru}, \text{SB}) = 30$	$w(\text{Doru}, \text{M}) = 30$	$w(\text{Doru}, \text{SF}) = 20$

Vrem să alocăm câte o lucrare la fiecare muncitor, a.î. să plătim cel mai puțin posibil

⇔ dacă G este graful ponderat bipartit complet dintre $S = \{\text{Ion}, \text{Dan}, \text{Doru}\}$ și $T = \{\text{SB}, \text{M}, \text{SF}\}$, cu ponderile muchiilor ca în tabelul anterior, vrem să găsim un **cuplaj perfect minim** M în G :

$$\sum_{(s,t) \in M} w(s,t) \text{ este minimă.}$$

Cuplaje bipartite ponderate

PRESUPUNEM CĂ $G = K_{n,n}$ este graf bipartit complet între $S = \{x_1, \dots, x_n\}$ și $T = \{y_1, \dots, y_n\}$, a.î. fiecăe $(x, y) \in E$ are **greutatea** $w(x, y) \geq 0$.

Observație (König & Egerváry)

Găsirea unui cuplaj minim perfect în G se poate reduce la problema găsirii unei **acoperiri maxime** în G .

- ▶ O **acoperire** a lui G este o funcție $c : S \cup T \rightarrow \mathbb{R}$, a.î. $c(x) + c(y) \leq w(x, y)$ pentru toți $(x, y) \in E$.
- ▶ O **acoperire maximă** a lui G este o acoperire c astfel încât

$$\sum_{x \in S} c(x) + \sum_{y \in T} c(y)$$

are valoarea maximă posibilă.

Această sumă se numește **costul** acoperirii c .

Cuplaje bipartite ponderate

Rezultate teoretice

- Pentru orice cuplaj perfect M dintre S și T și acoperire c , are loc inegalitatea

$$\sum_{x \in S} c(x) + \sum_{y \in T} c(y) \leq \sum_{(x,y) \in M} w(x,y).$$

Mai mult:

$$\sum_{x \in S} c(x) + \sum_{y \in T} c(y) = \sum_{(x,y) \in M} w(x,y)$$

dacă și numai dacă $c(x) + c(y) = w(x,y)$ pentru toate muchiile $(x,y) \in M$. În acest caz, M este un cuplaj perfect minim iar c este o acoperire maximă a lui G .

Cuplaje bipartite ponderate

Algoritmul ungar (1)

Calculează o acoperire a unui graf ponderat $K_{n,n}$ în timp polinomial $O(n^4)$:

- ▶ Inițial, $c(x) = 0$ și $c(y) = \max\{w(x, y) \mid x \in S\}$ pentru toți $x \in S$ și $y \in T$.
(OBSERVAȚIE: c este acoperire a nodurilor lui G .)
- ▶ Algoritmul efectuează un număr finit de pași de modificare a lui c , până când c devine acoperire maximă. La fiecare pas, se consideră:

① **graful** $G_c := \{(x, y) \mid c(x) + c(y) = w(x, y)\}$ și **un cuplaj** M al lui G_c . Inițial, $M = \emptyset$.

- ▶ **Algoritmul se oprește când M este cuplaj perfect** (are n muchii).

② $R_S \subseteq S$ sunt nodurile nesaturate de M din S , iar $R_T \subseteq T$ sunt nodurile nesaturate de M din T .

③ $Z :=$ mulțimea de noduri unde se poate ajunge din R_S cu o cale M -alternantă:

- ▶ Se disting 2 cazuri: dacă $R_T \cap Z = \emptyset$ sau $R_T \cap Z \neq \emptyset$

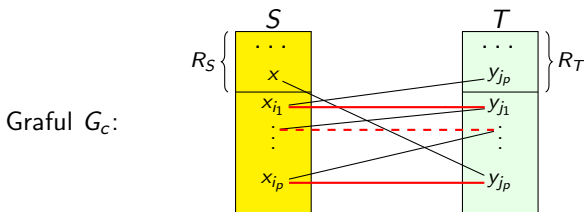
Cuplaje bipartite ponderate

Algoritmul ungar (2)

Dacă $R_T \cap Z \neq \emptyset$, fie $(x_{i_1}, y_{j_1}, x_{i_2}, \dots, x_{i_p}, y_{j_p})$ o cale M -alternantă de la $x_{i_1} \in R_S$ la $y_{j_p} \in R_T$. Înseamnă că

$(x_{i_{k+1}}, y_{j_k}) \in M$ pentru $1 \leq k < p$ și $(x_{i_k}, y_{j_k}) \notin M$ pentru $1 \leq k \leq p$. În acest caz, modificăm M să fie

$$M := (M - \{(y_{j_k}, x_{i_{k+1}}) \mid 1 \leq k < p\}) \cup \{(x_{i_k}, y_{j_k}) \mid 1 \leq k \leq p\}.$$



OBSERVAȚIE: $|M|$ CREȘTE CU 1

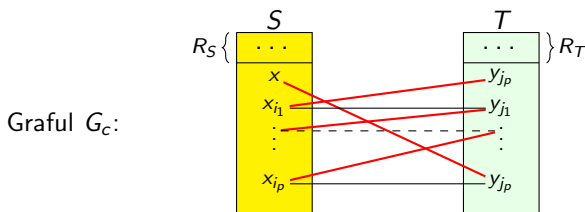
Cuplaje bipartite ponderate

Algoritmul ungar (2)

Dacă $R_T \cap Z \neq \emptyset$, fie $(x_{i_1}, y_{j_1}, x_{i_2}, \dots, x_{i_p}, y_{j_p})$ o cale M -alternantă de la $x_{i_1} \in R_S$ la $y_{j_p} \in R_T$. Înseamnă că

$(x_{i_{k+1}}, y_{j_k}) \in M$ pentru $1 \leq k < p$ și $(x_{i_k}, y_{j_k}) \notin M$ pentru $1 \leq k \leq p$. În acest caz, modificăm M să fie

$$M := (M - \{(y_{j_k}, x_{i_{k+1}}) \mid 1 \leq k < p\}) \cup \{(x_{i_k}, y_{j_k}) \mid 1 \leq k \leq p\}.$$



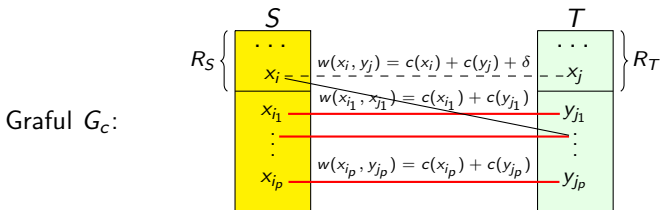
OBSERVAȚIE: $|M|$ CREȘTE CU 1

Cuplaje bipartite ponderate

Algoritmul ungar (3)

Dacă $R_T \cap Z = \emptyset$, fie

$$\delta = \min\{w(x, y) - c(x) - c(y) \mid x \in Z \cap S, y \in T \setminus Z\}$$



Se observă că $\delta > 0$. Modificăm c astfel:

- ▶ $c(x) := c(x) + \delta$ pentru $x \in Z \cap S$, și
- ▶ $c(y) = c(y) - \delta$ pentru toți $y \in Z \cap T$

⇒ G_c se modifică: $|R_T \cap Z|$ crește, iar $M \subseteq G_c$ continuă să aibe loc

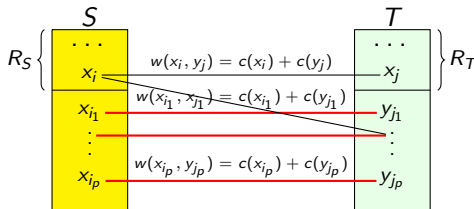
Cuplaje bipartite ponderate

Algoritmul ungar (3)

Dacă $R_T \cap Z = \emptyset$, fie

$$\delta = \min\{w(x, y) - c(x) - c(y) \mid x \in Z \cap S, y \in T \setminus Z\}$$

Noul graf G_c :



Se observă că $\delta > 0$. Modificăm c astfel:

- ▶ $c(x) := c(x) + \delta$ pentru $x \in Z \cap S$, și
- ▶ $c(y) = c(y) - \delta$ pentru toți $y \in Z \cap T$

$\Rightarrow G_c$ se modifică: $|R_T \cap Z|$ crește, iar $M \subseteq G_c$ continuă să aibe loc

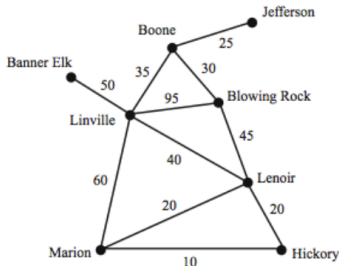
Problema motivațională poate fi rezolvată cu algoritmul ungar:

- ▶ Considerăm graful ponderat complet $K_{3,3}$ dintre $S = \{\text{Ion, Dan, Doru}\}$ și $T = \{\text{SB, M, SF}\}$ unde
SB: spălat baie, M: măturat, SF: spălat ferestre.
- ▶ Pentru acest graf, algoritmul ungar calculează un cuplaj perfect M , care indică lucrarea alocată fiecărui muncitor.

Arbori de acoperire

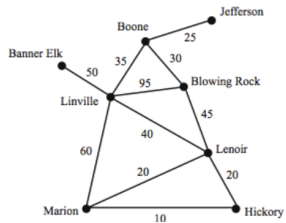
Problemă motivantă

Departamentul de Transporturi din Carolina de Nord (NCDOT) a decis să realizeze o rețea feroviar rapidă între 8 orașe din vestul statului. Unele orașe sunt deja conectate cu drumuri, și se dorește plasarea de linii ferate de-a lungul drumurilor existente. Formele diferite de teren impun costuri diferite de amplasare a căii ferate. NCDOT a angajat un consultant să calculeze costurile de construire a unei căi ferate de-a lungul fiecărui drum de legătură între 2 orașe. Consultantul a produs graful ilustrat mai jos, în care sunt marcate costurile de realizare a fiecărei conexiuni. Se dorește ca rețeaua feroviară să fie realizată cu cost minim și să asigure legătură între orice 2 orașe.



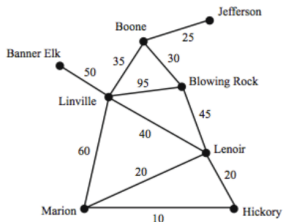
Arbori de acoperire

Problemă motivantă



Arbori de acoperire

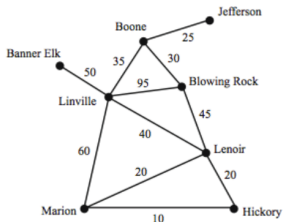
Problemă motivantă



- ▷ Un **arbore de acoperire** al unui graf G este un arbore care conține toate nodurile lui G .

Arbori de acoperire

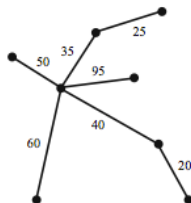
Problemă motivantă



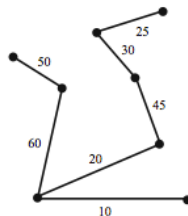
- ▷ Un **arbore de acoperire** al unui graf G este un arbore care conține toate nodurile lui G .
- ▷ Vrem să găsim un arbore de acoperire T al cărui cost total să fie minim, adică un **arbore minim de acoperire**:
 - Suma costurilor muchiilor lui $T \leq$ suma costurilor muchiilor oricărui alt arbore de acoperire al lui G .

Arbori de acoperire

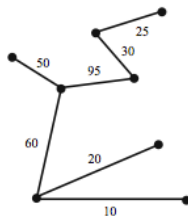
Problemă motivantă (continuare)



Total Weight = 325



Total Weight = 240



Total Weight = 290

FIGURE 1.42. Several spanning trees.

Găsirea unui arbore minim de acoperire

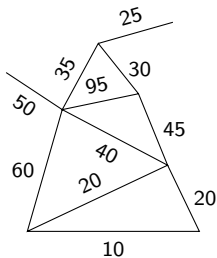
Algoritmul lui Kruskal

Se dă un graf ponderat și conectat G

- (1) Se găsește o muchie cu pondere minimă și se marchează.
- (2) Se iau în considerare muchiile nemarcate care nu formează un ciclu cu cele marcate:
 - ▷ se alege o muchie nemarcată care are pondere minimă, și
 - ▷ se marchează.
- (3) Pasul (2) se repetă până când muchiile marcate formează un arbore de acoperire al lui G .

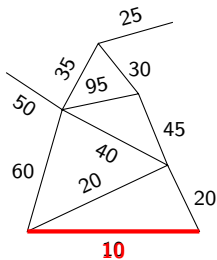
Algoritmul lui Kruskal

Pașii algoritmului pentru graful ilustrat



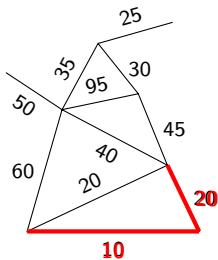
Algoritmul lui Kruskal

Pașii algoritmului pentru graful ilustrat



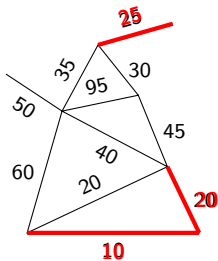
Algoritmul lui Kruskal

Pașii algoritmului pentru graful ilustrat



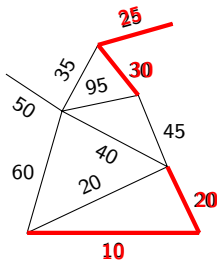
Algoritmul lui Kruskal

Pașii algoritmului pentru graful ilustrat



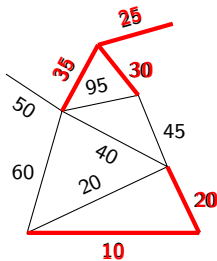
Algoritmul lui Kruskal

Pașii algoritmului pentru graful ilustrat



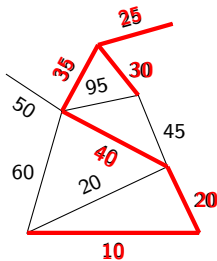
Algoritmul lui Kruskal

Pașii algoritmului pentru graful ilustrat



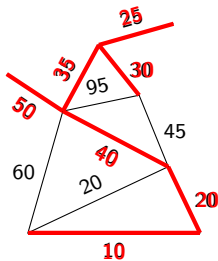
Algoritmul lui Kruskal

Pașii algoritmului pentru graful ilustrat



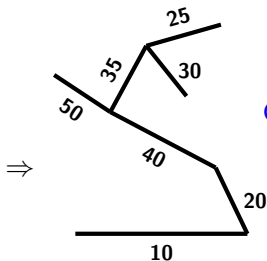
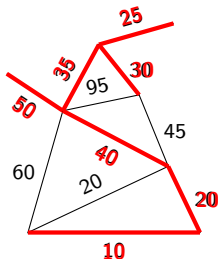
Algoritmul lui Kruskal

Pașii algoritmului pentru graful ilustrat



Algoritmul lui Kruskal

Pași algoritmului pentru graful ilustrat



Greutate totală: 210

Enumerarea arborilor

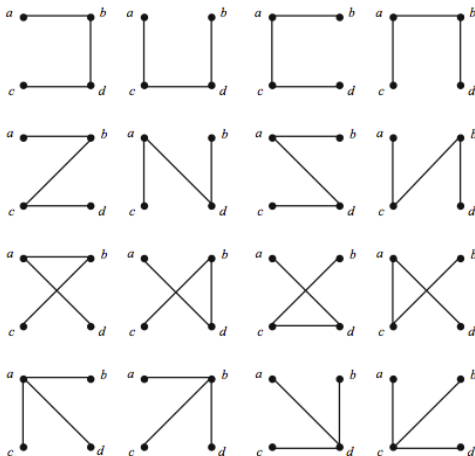
Vrem să enumerăm toți arborii cu n noduri.

- Considerăm că pozițiile nodurilor sunt fixate și considerăm toate variantele de trasat un arbore între nodurile respective. De exemplu, pentru $n = 4$ avem 16 arbori etichetați diferiți:

Enumerarea arborilor

Vrem să enumerăm toți arborii cu n noduri.

- Considerăm că pozițiile nodurilor sunt fixate și considerăm toate variantele de trasat un arbore între nodurile respective. De exemplu, pentru $n = 4$ avem 16 arbori etichetați diferiți:



Enumerarea arborilor

Teorema lui Cayley. Metoda de enumerare a lui Prüfer

Teoremă (Teorema lui Cayley)

Există n^{n-2} arbori distincți cu n noduri.

- ▶ Prüfer a găsit o metodă de enumerare a tuturor arborilor etichetați cu $1, 2, \dots, n$ prin intermediul unei corespondențe bijective între acești arbori și mulțimea secvențelor de numere de $n - 2$ numere între 1 și n :

$$\underbrace{v_1, v_2, \dots, v_{n-2}}_{n-2 \text{ numere}} \quad \text{unde } 1 \leq v_i \leq n$$

OBSERVAȚIE: Există n^{n-2} astfel de secvențe.

Enumerarea arborilor

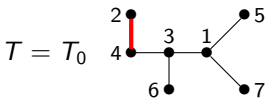
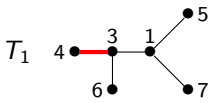
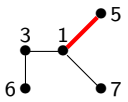
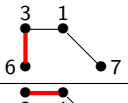
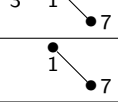

Calculul secvenței Prüfer pentru un arbore T cu nodurile $1, 2, \dots, n$

Se dă un arbore T cu nodurile $1, \dots, n$

- (1) Inițial, secvența este vidă. Fie $i = 0$ și $T_0 = T$.
- (2) Se caută frunza lui T_i cu cea mai mică etichetă; fie aceasta v .
- (3) Se adaugă la secvență eticheta vecinului lui v .
- (4) Se șterge nodul v din $T_i \Rightarrow$ un arbore mai mic T_{i+1} .
- (5) Dacă T_{i+1} este K_2 , ne oprim. Altfel, incrementăm i cu 1 și revenim la pasul (2).

Metoda lui Prüfer

Calculul secvenței Prüfer

Arbore curent	secvență curentă
$T = T_0$ 	
T_1 	4
T_2 	4,3
T_3 	4,3,1
T_4 	4,3,1,3
T_5 	4,3,1,3,1

Enumerarea arborilor

Calculul arborelui T corespunzător unei secvențe a_1, \dots, a_k

Se dă o secvență $\sigma = a_1, a_2, \dots, a_k$ de numere din mulțimea $\{1, \dots, k+2\}$

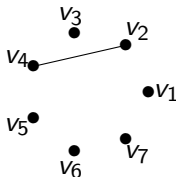
- (1) Se desenează $k+2$ noduri care se etichetează cu numerele $1, 2, \dots, k+2$. Fie $S = \{1, 2, \dots, k+2\}$.
- (2) Fie $i = 0$, $\sigma_0 = \sigma$ și $S_0 = S$.
- (3) Fie j cel mai mic număr din S_i care nu apare în secvența σ_i .
- (4) Se trasează o muchie între nodul j și primul nod din σ_i .
- (5) Se elimină primul nod din secvența $\sigma_i \Rightarrow$ secvența σ_{i+1} . Se șterge j din S_i și rezultă mulțimea S_{i+1} .
- (6) Dacă secvența σ_{i+1} este vidă, se trasează o muchie între nodurile rămase în S_{i+1} iar algoritmul se termină. Altfel, se incrementează i cu 1 și se revine la pasul (3).

Metoda lui Prüfer

Construirea unui arbore etichetat (1)

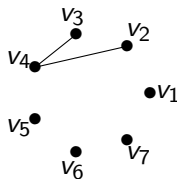
$$\sigma = \sigma_0 = 4, 3, 1, 3, 1$$

$$S = S_0 = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$$



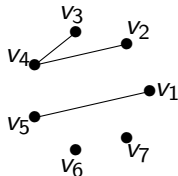
$$\sigma_1 = 3, 1, 3, 1$$

$$S_1 = \{1, 3, 4, 5, 6, 7\}$$



$$\sigma_2 = 1, 3, 1$$

$$S_2 = \{1, 3, 5, 6, 7\}$$

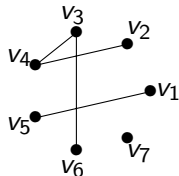


Metoda lui Prüfer

Construirea unui arbore etichetat (2)

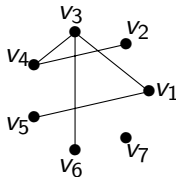
$$\sigma_3 = \mathbf{3}, 1$$

$$S_3 = \{1, 3, \mathbf{6}, 7\}$$



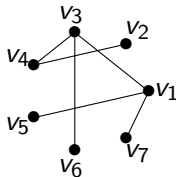
$$\sigma_4 = \mathbf{1}$$

$$S_4 = \{1, \mathbf{3}, 7\}$$



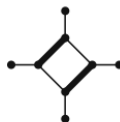
σ_5 este secvența vidă

$$S_5 = \{1, 7\}$$



Exerciții (1)

1. Pentru toate grafurile de mai jos, cu cuplajele M marcate îngroșat, găsiți
- (a) o cale M -alternantă care nu este M -cale de creștere;
 - (b) o M -cale de creștere, dacă există, și în acest caz folosiți-o pentru a obține un cuplaj mai mare.

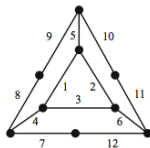
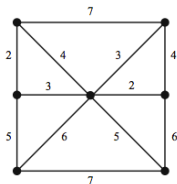


(2) Pentru fiecare din familiile următoare de mulțimi să se determine dacă are un sistem de reprezentanți distincți (SRD). Dacă nu, să se indice care condiție a teoremei de existență a unui SRD este violată.

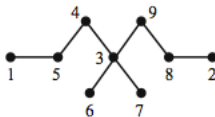
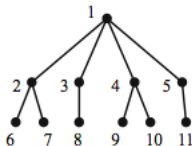
- ① $\{1, 2, 3\}, \{2, 3, 4\}, \{3, 4, 5\}, \{4, 5\}, \{1, 2, 5\}$
- ② $\{1, 2, 4\}, \{2, 4\}, \{2, 3\}, \{1, 2, 3\}$
- ③ $\{1, 2\}, \{2, 3\}, \{1, 2, 3\}, \{2, 3, 4\}, \{1, 3\}, \{3, 4\}$
- ④ $\{1, 2, 5\}, \{1, 5\}, \{1, 2\}, \{2, 5\}$

Exerciții (3)

1. Să se folosească algoritmul lui Kruskal pentru a găsi arbori minimi de acoperire ai următoarelor grafuri



2. Să se determine secvența Prüfer a arborilor următori:



3. Să se deseneze un arbore a cărui secvență Prüfer este 3,4,5,5,4,8.