

Programare Logică – Laboratorul 13

Recapitulare

Isabela Drămnesc

1 Probleme

1. Se consideră ecuația de gradul al doilea. Coeficienții A,B,C se citesc de la tastatură. Rezolvați ecuația considerând cele două cazuri: pentru A egal cu 0 și pentru A diferit de 0.

```
?- rezolvare_ec_gr_2.  
Dati coeficientii:  
A=1.
```

```
B=-2.
```

```
C=1.
```

```
Solutiile ecuatiei sunt x1=1.0 x2=1.0  
Doriti sa continuam(da,nu)?=da.  
Dati coeficientii:  
A=2.
```

```
B=3.
```

```
C=1.
```

```
Solutiile ecuatiei sunt x1=-0.5 x2=-1.0  
Doriti sa continuam(da,nu)?=nu.  
false
```

2. Determinați elementul de pe o anumită poziție dintr-o listă.

```
?- kelem([1,4,6,7,3],3,X).  
X=6.
```

3. Transformați o listă dată astfel încât să nu mai conțină subliste (toate elementele se găsească la același nivel de adâncime).

```
?- liniarizare([a, [b, [c, d], e], f], L).  
L = [a, b, c, d, e, f]
```

4. Generați o permutare random a elementelor unei liste date.

?– `permutare([a,b,c,d,e,f], L)`.
`L = [b,a,d,c,e,f]`

5. Generați un meniu din care utilizatorul să poată alege ce algoritm dorește să testeze asupra unor date de intrare aflate într-un fișier. Afișați recurent meniul până la opțiunea de părăsire a programului. Algoritmii vor fi cel puțin 5 din cei rezolvați la temele de până acum.