

# Programare funcțională – Laboratorul 8

Chirurgie, Expresii lambda, Liste circulare, Mapare

Isabela Drămnesc

April 17, 2012

## 1 Concepte

- append, nconc
- reverse, nreverse
- remove, delete
- remove-if, delete-if
- expresii lambda
- apply, funcall
- mapcar, maplist

## 2 Întrebări din Laboratorul 6

- Ce alte forme ale lui DO mai cunoaștem? Dați câte un exemplu pentru funcționalitatea fiecărei forme!
- Care e diferența între append și nconc? Reprezentați folosind celule de reprezentare comportamentul lui nconc. Definiți o funcție proprie care să simuleze comportamentul lui nconc.
- Care e diferența dintre reverse și nreverse? Reprezentați folosind celule de reprezentare comportamentul lui nreverse. Definiți o funcție proprie care să simuleze comportamentul lui nreverse.
- Scrieți (în cel puțin două moduri) câte o definiție iterativă în Lisp pentru:
  1. cmmdc(a,b)
  2. factorial(n)
  3. inversa(lista)
  4. lungime(lista)

## 3 Exerciții

### 3.1 remove, delete

```
> (setq l '(azi e soare))
```

```
> (remove 'soare l)
```

```
> l
```

```
> (delete 'soare l)
```

```
> l
```

Observație:

La utilizarea funcțiilor chirurgicale este important să știm că, deși rezultatul întors e corect, efectul lateral nu apare în următoarele cazuri:

- când utilizăm `nconc` și prima listă este nil;
- când utilizăm `delete` și ștergem primul element din listă;

Exemple:

```
> (setq *l* nil)
```

```
> *l*
```

```
> (nconc *l* '(a b c))
```

```
> *l*
```

```
> (setq *ll* '(a b c d))
```

```
> (delete 'a *ll*)
```

```
> *ll*
```

```
> (delete 'b *ll*)
```

```
> *ll*
```

### 3.2 remove-if, delete-if, subst

```
> (subst 'a 'b '(a b (b (d e f) b) b))
```

```
> (setq w '(1 + 1 + 1 = 3))
```

```
> w
```

```
> (remove-if 'numberp w)
```

```
> w
```

```
> (delete-if 'numberp w)
```

```
> w
```

### 3.3 Expresii lambda

Apar:

- când o funcție e folosită o singură dată și e mult prea simplă ca să merite a fi definită;
- funcția de aplicat trebuie sintetizată dinamic (fiind imposibil să fie definită cu DEFUN).

Sintaxă:

```
(lambda l f1 f2 f3 ... fn)
```

sau

```
((lambda l f1 f2 f3 ... fn) par1 par2 ... parn)
```

- definește o funcție utilizată local;
- l reprezintă lista parametrilor; (poate fi dată explicit (număr fix de parametri) sau parametric (lista l având un număr variabil de parametri);
- f1 f2 ... fn corpul funcției;

Argumentele sunt evaluate la apel. Dacă se dorește ca argumentele să nu fie evaluate la apel trebuie folosită forma QLAMBDA.

Exemple:

```
> ((lambda () 20))
```

```
> ((lambda (x) (1+ x)) 5)
```

```
> ((lambda (x y) (+ x y)) 5 7)
```

```
> ((lambda (y)
  ((lambda (x) (+ x (* 2 y)
                    (* 12 x y)
                    (* (* x x) (* y y))
                  )
   21)
  2)
)
```

```
> ((lambda (x y)
  (+ x
    (* 2 y)
    (* 12 x y)
  )
```

```

21 2)      (* (* x x) (* y y)))

```

Expresiile lambda pot fi considerate funcții anonime (fără nume).  
Exemplu:

```

(setf (symbol-function 'aduna-cu-3)
      '(lambda (x) (+ x 3)))

>(aduna-cu-3 26.6)

```

### 3.4 apply, funcall

Există cazuri în care numărul parametrilor unei funcții trebuie stabilit dinamic. Aplicarea unei funcții asupra unei mulțimi de parametri sintetizată eventual dinamic este posibilă cu ajutorul funcțiilor APPLY și FUNCALL.

Sintaxă:  
(apply funcție (listparametri))

Exemple:

```

> (apply 'cons '(a b))

> (apply 'max '(1 2 3 4 5 6))

> (apply '+ '(1 2 3 4))

```

Sintaxă:  
(funcall funcție arg1 arg2 ...)

Este o variantă a funcției apply care permite aplicarea unei funcții la un număr fix de parametri.

Exemple:

```

> (funcall 'cons 'a 'b)

> (funcall 'max 1 2 3 4 5 6)

> (setq p 'car)

> ((eval p) '(a b c))
error: bad function - (EVAL P) ; incorect
      ; devine corect daca se utilizeaza apply sau funcall

> (setq p 'car)

> p

> (funcall p '(a b c))

> (apply p '((a b c)))

```

```

> (setq f '(lambda(x) (+ x 3)))

> f

> (f 6)

> (funcall f 6)

```

### 3.5 Modificarea dinamica a funcțiilor

Deoarece funcțiile sunt reprezentate prin liste, ca niște date, ele pot fi modificate dinamic ca orice dată în timpul programului.

Exemplu:

```

> (setq f '(lambda(x) (+ x 3)))

> (funcall f 5)

> (setf (third (third f)) 4)

> f

> (funcall f 5)

```

### 3.6 mapcar, maplist

Mapcar este o funcție de aplicare globală. Ea se aplică pe rând asupra elementelor listei argument, rezultatele fiind culese într-o listă întoarsă ca valoare a apelului funcției MAPCAR. Evaluarea se încheie la terminarea listei celei mai scurte.

```

> (mapcar 'oddp '(1 2 3))
(T NIL T)

> (mapcar 'list '(1 2 3))
((1) (2) (3))

> (mapcar '+ '(1 2 3) '(4 5 6))
(5 7 9)

> (mapcar 'cons '(1 2 3) '(4 5 6))
((1 . 4) (2 . 5) (3 . 6))

> (maplist 'length '(1 2 3))
(3 2 1)

> (mapcar 'list '(a b c) '(1 2))
((A 1) (B 2))

> (mapcar 'car '((a b c) (x y z)))

```

(A X)

MAPLIST se aplică tuturor listelor, apoi cdr-urilor listelor, apoi cddr-urilor acestora (tuturor sublistelor succesive) până când una din liste ajunge la nil. Se returnează lista rezultatelor succesive obținute.

```
> (maplist 'append '(a b c) '(1 2 3))  
((A B C 1 2 3) (B C 2 3) (C 3))
```

```
> (maplist '(lambda (x) x) '(a b c))  
((A B C) (B C) (C))
```

```
> (maplist 'list '(a b c))  
(((A B C)) ((B C)) ((C)))
```

```
> (maplist 'length '(1 2 3))  
(3 2 1)
```

### 3.7 Liste circulare

Studiați următorul exemplu:

```
(defun list-len (x)  
  (do ((n 0 (+ n 2)) ;Contor  
        (fast x (cddr fast)) ;Pointer rapid: merge din 2 in 2  
        (slow x (cdr slow))) ;Pointer incet: trece prin fiecare cdr  
      (nil)  
      ;; Daca pointerul rapid atinge sfarsitul intoarce n.  
      (when (endp fast) (return n))  
      ;; Daca cdr-ul pointerului rapid atinge este cel final, intoarce n+1.  
      (when (endp (cdr fast)) (return (+ n 1)))  
      ;; Daca pointerul rapid il ajunge din urma pe cel incet,  
      ;; inseamna ca avem de-a face cu o lista circulara.  
      ;; Returnam nil.  
      (when (and (eq fast slow) (> n 0)) (return nil))))
```

Testați de asemenea următorul exemplu:

```
(setq x '(1 2))
```

```
> (rplacd x x)
```

```
> (list-len x)
```

### 3.8 Propriul nostru predicat de egalitate

Funcție ce decide "egalitatea" a doua structuri formate cu cons-uri:

```
(defun egal (l1 l2)  
  (cond ((and (null l1) (null l2)) t)  
        ((and (atom l1) (atom l2)) (equal l1 l2))
```

```

      ((and (atom l1) (not (atom l2))) nil)
      ((and (not (atom l1)) (atom l2)) nil)
      ((egal (car l1) (car l2)) (egal (cdr l1) (cdr l2)))
      (t nil)
    )
  )
)

```

## 4 Tema

1. Evaluati următoarele s-expresii:

```

> (cadr '(a b c d e))

> (second '(a b c d e))

> (nth 2 '(a b c d e))

> (cadr (cadr '((a b c) (d e f) (g h i))))

> (cadadr '((a b c) (d e f) (g h i)))

> (cddadr '((a b c) (d e f) (g h i)))

> (last '((a b c) (d e f) (g h i)))

> (third '((a b c) (d e f) (g h i)))

> (cdr (third '((a b c) (d e f) (g h i))))

```

2. Definiți o funcție iterativă RANGE care primește ca și parametru o listă de numere și returnează o listă de lungime 2 care conține cel mai mic număr și cel mai mare număr. Utilizați predicate > și < Asigurați-vă că lista e parcursă o dată. Scrieți încă o funcție VALID-RANGE, care returnează același rezultat ca RANGE dacă elementele listei sunt toate numere și dacă nu returnează INVALID.

Exemplu:

```

> (range '(0 7 8 2 3 -1))
(-1 8)
> (range '(7 6 5 4 3))
(3 7)
> (valid-range '( 'a 7 8 2 3 -1))
INVALID
> (valid-range '(0 7 8 2 3 -1))
(-1 8)

```

3. Scrieți 2 s-expresii pentru a accesa simbolul C pentru fiecare din listele următoare:

- (a) (A B C D E)
- (b) ((A B C) (D E F))

(c)  $((A\ B)\ (C\ D)\ (E\ F))$

4. Cum schimbați C în SEE pentru fiecare din listele următoare (fără a utiliza subst):

(a)  $(A\ B\ C\ D\ E)$

(b)  $((A\ B\ C)\ (D\ E\ F))$

(c)  $((A\ B)\ (C\ D)\ (E\ F))$

(d)  $(A\ (B\ C\ D)\ E\ F)$

Notă: Termen de realizare: laboratorul următor.