

Sigamos el mapa



PONER UNA VELADURA SEMITRANSARENTE DE COLOR NEGRO SOBRE EL FONDO DE PLANTAS, PARA QUE NO DISTRAIGA EL FONDO,

QUITAR EFECTO DE BISELADO SOBRE LOS RECUADROS, EN SU LUGAR, COLOCAR BORDES BLANCOS DE DOS OTRES PÍXELES, Y ESQUINAS REDONDEADAS



ARREGLARLE LA PATITA A ESTA IMAGEN DE ARI, QUE QUEDE PARADA SOBRE SUS DOS PIERNAS



Al termino del segundo reactivo se alcanza a percibir una parte de la imagen de Ari, debería de salir por completo o dejar la imagen completa de ella, como sucede en los otros reactivos.

CAMBIAR GRÁFICO DEL MAPA



Por algo que parezca mas mapa, aunque esté abierto,



omitir animación de mapa desenrollandose, al darle clic mostrar directamente este recuadro:



El boton de reiniciar no funciona



Añadir sonidos de drag en el tutorial



Mejorar animación de ari caminando, que sea un poco más rápida no dejarla parada en la posición de la última ficha, sino hacer que al final salga de cuadro.

Configurar not allowed y bloqueos

El sonido de la selva debe de ser un loop continuo durante todas las actividades, dejarlo a volumen muy bajo