



Atividade 8: Manipulação de Vetores e Strings

Data de entrega: **15/12/2024**

1. Escreva um programa em Assembly NASM que copie uma string da memória (input_str) para outra (output_str) usando LODSB e STOSB, convertendo cada caractere para maiúsculas (apenas para letras minúsculas). Use as instruções LODSB para carregar bytes da string de origem e STOSB para armazenar os caracteres modificados na string de destino.