

INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO

www.computacao.ufba.br

MATA49 - PROGRAMAÇÃO DE SOFTWARE BÁSICO Prof. Hiago Mayk G. de A. Rocha

hiagorocha@ufba.br



Atividade 8: Manipulação de Vetores e Strings

Data de entrega: 15/12/2024

1. Escreva um programa em Assembly NASM que copie uma string da memória (input_str) para outra (output_str) usando LODSB e STOSB, convertendo cada caractere para maiúsculas (apenas para letras minúsculas). Use as instruções LODSB para carregar bytes da string de origem e STOSB para armazenar os caracteres modificados na string de destino.