

Resumen What is Computer Science?

Tomás Vera

email: vtomasv@gmail.com

Universidad de Chile

CC71T-1 Investigación en Cs. de la Computación.(Métodos,Técnicas,Persp.)

Profesor: Claudio Gutierrez

email: cgutierr@dcc.uchile.cl

14 de marzo de 2016

Resumen

Hay ordenadores , Ergo , la informática es el estudio de los ordenadores (Referencia). Con una afirmación de este calibre estos tres premios Turing¹ Allen Newll,² Alan J. Perlis³ y Herbert A. Simon⁴ nos plantean la inquietud de entender y debatir sobre que es la Ciencia de la Computación (Computer Science) y sus implicancias para la ciencia. En su planteamiento los autores plantean 6 prácticos reparos con los cuales permiten al lector poder entender la Ciencia de la Computación desde distintos aspectos, planteando preguntas como "Solo los fenómenos naturales pueden alimentar a la ciencias", Realmente el termino 'Computadora' esta bien definido", "La Ciencia de la Computación estudia 'algoritmos' o programas, no computadoras", "Las computadoras son como los termómetros, son instrumentos, no fenómenos", "La Ciencia de la Computación es una rama de la electronica (o matematicas, sicología, etc)", "Los computadores pertenecen a la ingenieria, no a la ciencia", cada una de estas inquietudes intentan ser respondidas en este documento⁵ con la rigurosidad que este tema amerita.

1. Opinion

He aquí Superman vs Batman,⁶ obvio que a los Cientistas en Computacion nos fascinaría ser Superman, Superman viene con superpoderes .out of the box"⁷ a diferencia del pobre Batman, sin su traje y computadoras no podría ser nada. Este Paper nos da a los cientistas herramientas, como la Summa Theologiae⁸ de Santo Tomas de Aquino, para que podamos explicar que la ciencia de la computacion es el estudio de fenómenos naturales o artificiales a través del estudio sistemático de los procesos algorítmicos que describen y transforman información de estos fenómenos, estos son los poderes que necesita cualquier superhéroe para serlo por si solo, aportando no solo a la ciencia como tal sino también dando apoyo a las demás ramas y disciplinas de la ciencia toda.

2. Referencias

1. acm.org A.M. Turing Award acm.org., <http://amturing.acm.org/> (visitado 14-03-2016).
2. wikipedia.org Allen Newell Premio Turing., https://es.wikipedia.org/wiki/Allen_Newell (visitado 14-03-2016).
3. wikipedia.org Alan Perlis Premio Turing., https://es.wikipedia.org/wiki/Alan_Perlis (visitado 14-03-2016).
4. wikipedia.org Herbert Alexander Simon Premio Turing., https://es.wikipedia.org/wiki/Herbert_Alexander_Simon (visitado 14-03-2016).
5. Allen Newell Alan J. Perlis, H. A. S. What is Computer Science?, 1967.
6. Snyder, Z. Batman v Superman: Dawn of Justice., https://es.wikipedia.org/wiki/Batman_v_Superman:_Dawn_of_Justice (visitado 14-03-2016).
7. wikipedia.org Out Of The Box (feature) functionality., [https://en.wikipedia.org/wiki/Out_of_the_box_\(feature\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Out_of_the_box_(feature)) (visitado 14-03-2016).
8. A.Luetich LA EXISTENCIA DE DIOS: LAS CINCO VÍAS DE TOMÁS DE AQUINO PARA LA DEMOSTRACIÓN DE LA EXISTENCIA DE DIOS Y OTROS ARGUMENTOS., http://www.mscperu.org/filosofia/existenciadeDios/cincopruebas_STomas.htm (visitado 14-03-2016).

3. Tu opinion es muy importante!

