

Listados de preguntas/problemas

Tomás Vera

email: vtomasv@gmail.com

Universidad de Chile

CC71T-1 Investigación en Cs. de la Computación.(Métodos,Técnicas,Persp.)

Profesor: Claudio Gutierrez

email: cgutierrez@dcc.uchile.cl

14 de marzo de 2016

Resumen

A continuación se describen tres problemas y/o preguntas que tienen como campo de resolución, las ciencias de la computación. Estas preguntas o problemas son presentadas al profesor Claudio Gutierrez para su estudio y refinamiento con el objetivo de poder seleccionar una de estas y llevar su investigación durante el semestre.

1. Contexto

“Sólo podemos ver poco del futuro, pero lo suficiente para darnos cuenta de que hay mucho que hacer” - Alan Turing. Para dar inicio a una investigación lo primero es poder tener por escrito las razones por las que se debe realizar la investigación. A esto podemos llamarle la delimitación del problema, indicando las razones que originan la necesidad de investigar, enunciando el problema, planteando las preguntas que destacan el planteamiento del problema, justificando la necesidad de hacer la investigación, indicando su viabilidad, delimitando de forma correcta el problema con el fin de acotar la investigación, adicionalmente se debe dar indicios de su solución y de como se realizara la aceptación formal de la solución como correcta. Con estas premisas se plantearan las siguientes tres preguntas y/o problemas con el fin de seleccionar una para su investigación.

2. Recuperar autos robados en Chile

Uno de los delitos más comunes en Latinoamérica son los robos de vehículos,¹ en Santiago la tasa de recuperación de vehículos es cercana al 80 %, ² sin embargo antes de ser recuperados son utilizados para realizar otros tipos de ilícitos lo que perjudica a sus dueños reales. Poder contar con un mecanismo de recuperación temprana permitirá bajar la tasa de delitos efectuados con autos robados. Una de las tecnicas utilizada por las policías de Santiago de Chile es hacer uso de cámaras inteligentes³ que verifican en tiempo real si la placa patente del vehículo que los precede esta reportada como robada o no, contar con este mecanismo de manera universal permitirá contar con mas puntos

de observación que faciliten las tareas de identificación y recuperación de vehículos robados.

3. Optimizar estimaciones de construcción de software bajo la metodología Scrum en al industria de fabricas de software Pyme en Chile

La estimación de tiempos,⁴ costo y alcance en el desarrollo de software bajo la metodología Scrum es uno de los factores de desviación de estos proyectos, contar con un framework mas una metodología que incrementalmente y colaborativamente permitan optimizar estas estimaciones bajo la metodología Scrum.

4. Asegurar la inviolabilidad de resultados de exámenes de HIV en Chile

Poder contar con un mecanismo inviolable que permita asegurar la comunicación segura de los resultados de exámenes de HIV, seguritizando toda la cadena de comunicación desde la obtención de los resultados hasta la comunicación con el paciente.

5. Referencias

1. iaatilatam.org Asociación Internacional de Investigadores del Robo de Autos., <http://iaatilatam.org/> (visitado 14-03-2016).
2. Longino, D. Recuperacion de vehiculos., <http://diariolongino.cl/ediciones2014/pdf21febrero1.pdf> (visitado 14-03-2016).
3. 3N Camera auto license recognition., http://solutions.3mchile.cl/wps/portal/3M/es_CL/TSS_LA/sistemas-de-seguridad-vial/soluciones/its/camera-auto-license-recognition/ (visitado 14-03-2016).
4. articulosit Proyectos de Desarrollo de Software: Los 10 errores más clásicos., <https://articulosit.files.wordpress.com/2012/08/proyectos-de-desarrollo-de-software1.pdf> (visitado 14-03-2016).

6. Tu opinion es muy importante!

