

La investigación de Workflows Jose A. Pino y Aidan Hogan en la web 3.0.

Tomás Vera

email: vtomasv@gmail.com

Universidad de Chile

CC71T-1 Investigación en Cs. de la Computación.(Métodos,Técnicas,Persp.)

Profesor: Claudio Gutierrez

email: cgutierr@dcc.uchile.cl

12 de abril de 2016

Resumen

El día 6 de Abril del 2016, en el contexto del curso de Introducción a la investigación de las ciencias de la computación liderado por el profesor Claudio Gutierrez se realizó la presentación de los Doctores Jose A. Pino y el Doctor Aidan Hogan de la Universidad de Chile. La presentación introducía a los alumnos en las áreas generales de investigación del Doctor Jose A. Pino¹ en Sistemas Colaborativos, Interacción Humano-Computador, Informática Educativa, estas investigaciones se llevan a cabo dentro del laboratorio Collaborative Applications Research Laboratory. Adicionalmente el Doctor Aidan Hogan² comentó sobre el futuro de la Web y parte sus investigaciones en Web Semántica y el impacto para la comprensión de la web por las computadoras, sus trabajos de investigación están bajo el alero del laboratorio Center for Semantic Web Research.³

1. Jose A. Pino, llevando los flujos de trabajo al siguiente nivel

Poder levantar, analizar, modelar y probar de forma científica Flujos de Trabajo (Workflows) no es tarea sencilla. El Doctor Jose A. Pino explica la complejidad y las distintas soluciones existentes por ejemplo el uso de la ingeniería inversa de logs (vítiolas de sistemas) para la re-construcción de workflows, reconociendo de patrones de workflows no comunes (flexibilidad), workflows orientados a patrones, levantamiento de workflows a través de HistoryTelling y sus actuales campos de trabajo sobre la comparación de distintos modelos de modelado de workflows en otras disciplinas, construyendo nuevos modelos a partir de la utilización de un subconjunto de estos para cubrir las brechas no cubiertas por su individualidad.

2. Aidan Hogan y el internet de las máquinas

Actualmente para las personas leer información de internet y procesarla es de alguna manera natural, ya que estas estructuras de datos, imágenes y vínculos están pensadas para que las personas las usen. Sin embargo las computadoras no tienen la habilidad

de entender estos datos de forma natural, la web semántica busca poder hacer que el internet no solo sea entendible por los humanos sino también por las maquinas y ahora esta informacion tenga sentido también para los procesos automáticos que los computadores pueden realizar y de esta manera puedan generar nuevo contenido, por ejemplo entender informacion relevante a un producto en particular y poder compara el precio de los mismos sin la necesidad de que ese comportamiento haya sido desarrollado por un humano con anterioridad.

3. Referencias

1. DCC José A. Pino., http://www.dcc.uchile.cl/cgi-bin/cgiwrap/jpino/w_index.pl (visitado 12-04-2016).
2. Hogan, A. Sitio Personal., <http://aidanhogan.com/> (visitado 12-04-2016).
3. For Semantic Web Research, C. Center for Semantic Web Research., <http://ciws.cl/> (visitado 12-04-2016).