Tartalomjegyzék

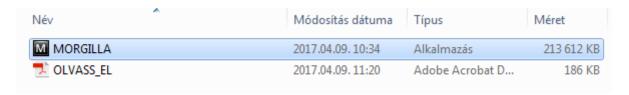
| A telepítés | |
|---------------------|-----------|
| Az irányítás | 5. oldai |
| <u>Játékfelület</u> | 6. oldal |
| A játékról | 9. oldal |
| EasterEgg | 10. oldal |

A telepítés

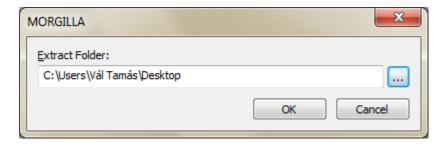
A csomag tartalmazza a játékhoz készült segítő leírást (*OLVASS_EL.pdf*), illetve a telepítéshez szükséges fájlt (*MORGILLA.exe*). Egyéb program nem szükséges a játék telepítéhez, illetve a futtatásához.



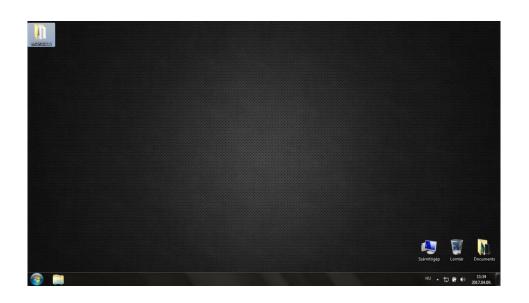
1. Kattintsunk kétszer a MORGILLA nevű alkalmazásra.



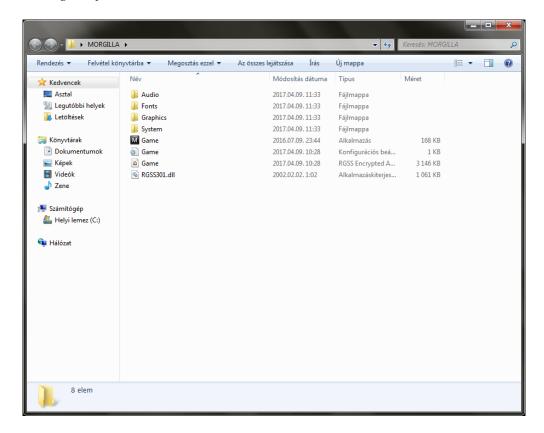
2. Válasszuk ki, hogy hová szeretnénk elhelyezni majd a játék mappáját. (Ez egy előre csomagolt MORGILLA nevű mappa; nem kell attól tartani, hogy a kiválasztott helyet teleszemeteli.)



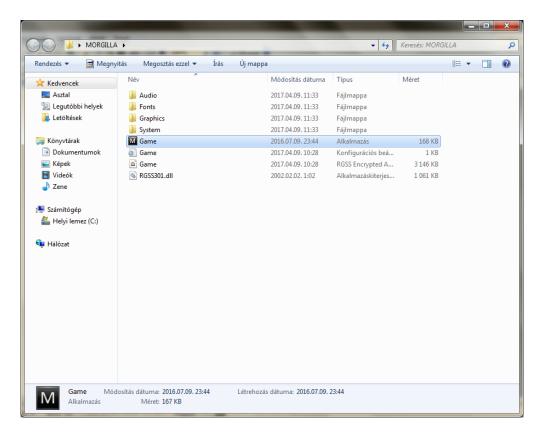
3. Miután kicsomagoltuk a mappát, keressük meg a fent beállított helyen, majd nyissuk meg.



4. A mappában 8 fájl található, ezek közül a fekete M ikon melletti Game alkalmazás szükséges a játék elindításához.



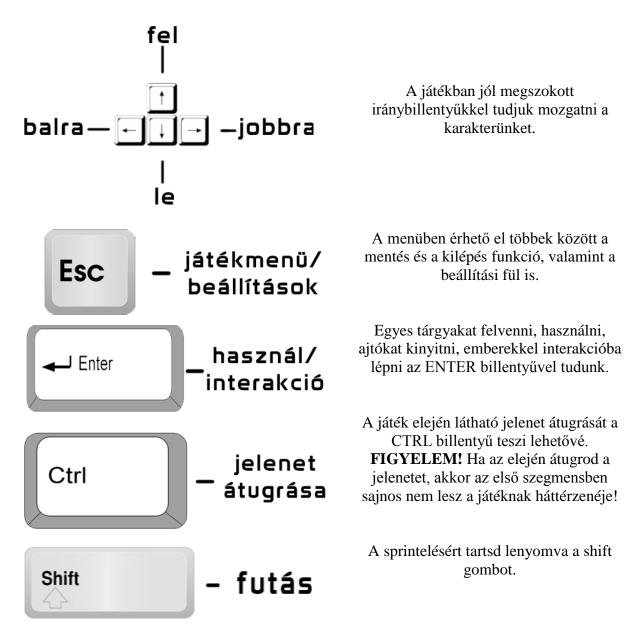
5. Kattints kétszer a Game nevű alkalmazásra!



6. Jó szórakozást! ©



Az irányítás



A játékot az **ALT** + **ENTER** billentyűkombinációval lehet teljes képernyőssé állítani.

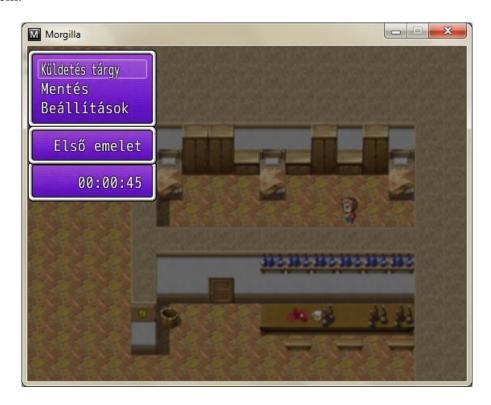
Játékfelület

1. Kezdőképernyő



2. *A menü*

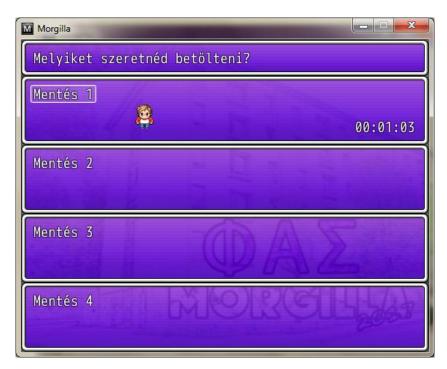
 Legfelső választható opció a Küldetés tárgy. Ide kerülnek majd azok a játékban felvehető dolgok, amik a küldetés / küldetések szempontjából fontosak. Használni nem lehet őket, csak emlékeztetnek rá, hogy nálad van/vannak vagy sem.



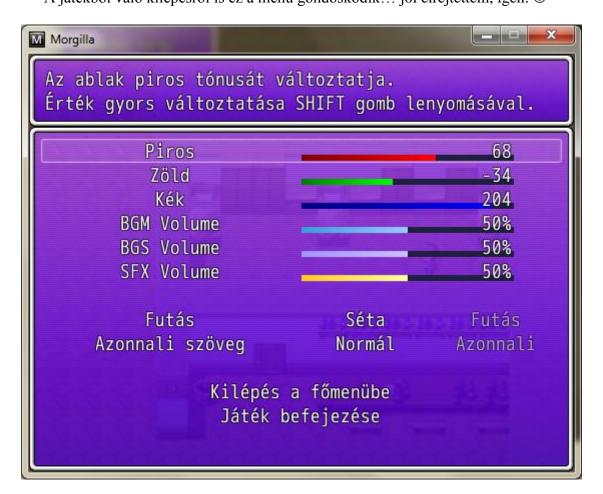
A Mentés fül alatt tudod elmenteni jelenlegi játékhelyzeted. FONTOS!
 Előfordulhat, hogy egy későbbi betöltés alkalmával a háttérzene a játék egy következő szegmenséig nem fog szólni.



• Korábbi mentéseidet a Kezdőképernyőn található Folytatás fülön tudod elérni.



• Beállítások fül alatt éred el a játék beállításait, melyek többek között: az ablak színeinek módosítása (kezdetben ez a csapat identitásának megfelelően lila színű), a háttérzene és háttérhangok, valamint az effektek hangerejének változtatása (ezek kezdetben 50%-ra állítva). Itt éred még el a gyors Futás illetve az Azonnali szöveg funkciókat is. Előbbi a karaktered állandó futásáért, míg utóbbi a szövegek azonnali képernyőre írásáért felel. A játékból való kilépésről is ez a menü gondoskodik... jól elrejtettem, igen. ©



A játékról

A játékban bemutatásra kerül a 2017-es *MORGILLA* egyik csapatának története, motivációi és céljai illetve stílusa. Egyetlen irányítható karakterünk Mátensz lesz, aki a csapatot is képviseli a rendezvényen. Küldetésének sikerében barátai kísérik majd, akikkel érdekesebbnél érdekesebb próbákat kell majd leküzdenie.

A játékot bárki szabadon játszhatja, és terjesztheti ismerős köreiben, pénzszerzési célokra azonban **NEM** használható!

Az alkalmazás RPG Maker VX ACE nevű programmal lett elkészítve, felhasznált zenék:

- All The Small Things (8 Bit Remix Cover Version) [Tribute to Blink 182] 8 Bit Universe
- Holiday [8 Bit Tribute to Green Day] 8 Bit Universe
- Smells Like Teen Spirit (8 Bit Remix Cover Version) [Tribute to Nirvana] 8 Bit Universe
- Sum 41 The Hell Song (8 bit)
- Whats My Age Again_ (8 Bit Remix Cover Version) [Tribute to Blink 182] 8
 Bit Universe

Ha a játékkal kapcsolatban bármi kérdésed, észrevételed van, esetleg hibát találnál benne, kérlek azt jelezd a játék készítője felé az alábbi elérhetőségek egyikén:

- Facebook: https://www.facebook.com/tamas.val
- E-mail: valtamas@freemail.hu
- Vagy keress személyesen bátran a kollégiumban. ©

EasterEgg

A játékban el lett rejtve egy jelszó. Aki ezt a jelszót először megtalálja, és helyesen jelzi a fent említett elérhetőségek egyikén, az nem mást nyer, mint egy **0,5L-es Jägermeistert.**



FONTOS! A kódot mindenki **CSAK egyszer** próbálhatja meg leadni, illetve **CSAK** az **elsőként helyesen** bediktálónak jár a nyeremény. Induljon a vadászat!