

# CP1 – TableView ou TableViewController – Mod2 - Par

## Professor Agesandro Scarpioni

**Atenção:** O modelo ímpar é para os alunos que estão sentados na fileira em frente a máquina do professor, na sequência vem o modelo par, e assim por diante, não façam modelos iguais um ao lado do outro.

Se desejar consultar os materiais do portal, segue a lista a seguir e que podem ser úteis:

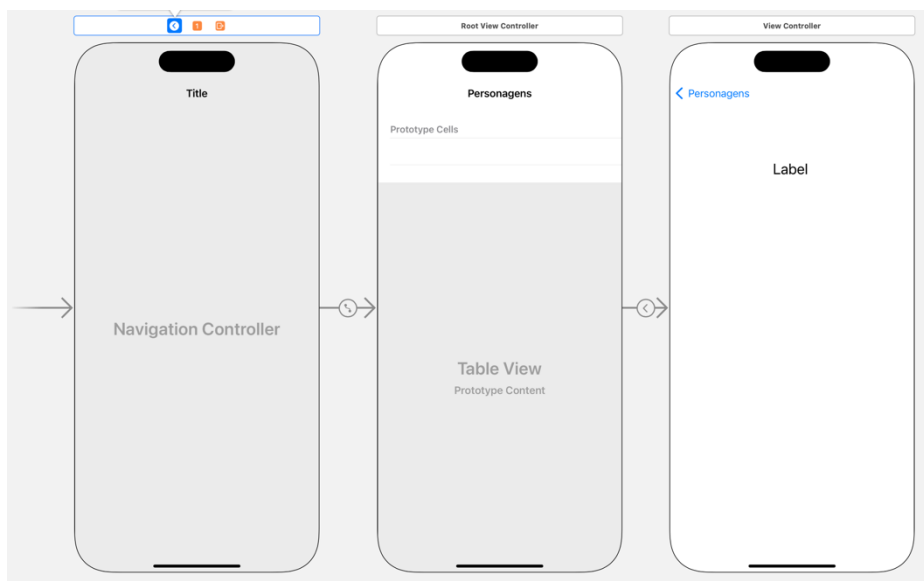
- Aula10...Navigation...parte1;
- Aula10...Navigation...parte2;
- Aula11...tableView....pdf;
- Aula12...TableViewController....pdf.

Caso prefira ter acesso a algumas sintaxes baixe também o arquivo de playground.

**Obs:** O projeto salvo deve ter seu **primeiro nome, RM e modelo. Por exemplo:** **Agesandro\_rm12345\_mod2**, ao terminar envie o projeto zipado para a área de trabalhos do portal.

**Importante:** Fique atento ao horário de upload, zipe a pasta que está no “Mesa” (Nome dado ao desktop do MAC-OS), para zipar clique com o botão direito sobre a pasta no “Mesa” e escolha “Comprimir”, faça o upload na entrega de trabalhos. **Se passar do horário da entrega, não poderá fazer o upload, portanto, teste a senha antes, minutos antes de subir atualize a página, é sua responsabilidade fazer o upload de forma correta**, melhor subir algo para ser avaliado do que não subir.

Exemplo de Tela:



## Tarefas

1. Seu projeto deve ter os seguintes componentes nesta ordem: Um Navigation Controller, um tableViewController ou TableView (Você escolhe) e uma ViewController, na ViewController coloque um Label. Na tela do tableView ou tableViewController informe o Title: "Personagens". **Escreva seu nome completo de forma fixa no label da terceira tela, sem passar de uma tela para outra. (1,0 ponto)**
2. Crie um Array com 3 nomes de personagens, pode ser de desenho, filme, série, anime, jogo, não pode ser todos do mesmo local, crie um segundo array com o nome de onde esse personagem pertence, ou seja, qual série, jogo etc. **(1,0 ponto)**
3. Apresente na TableViewController ou TableView os nomes dos personagens que estão no array. **(2,0 pontos)**
4. No subtitle apresente os respectivos locais vindo do segundo array, ou seja, de onde esses personagens pertencem, qual série, jogo etc. **(1,0 ponto)**
5. Coloque no projeto um accessoryType do tipo ".detailButton" **(1,0 ponto)**
6. Quando o usuário tocar no acessório, mostre uma mensagem do tipo "actionSheet" com um botão "OK", onde a mensagem do alerta será: "Você escolheu o personagem xxxxxx", onde xxxx é o nome do personagem que está na célula que o usuário clicou. **(1,0 ponto)**
7. Ao clicarmos na célula (DidSelect) abra a ViewController via código (Revisite o slide de Navigation Parte 2). **(1,0 ponto)**
8. Faça a programação para apagar a linha do Table ou tableViewController quando o usuário passar o dedo na célula, esse é um método que pertence ao protocolo UITableViewDelegate. **(2,0 pontos)**

Bom checkpoint a todos!