



Contact

- +33 7 69 97 59 87
- touzevirgile@gmail.com
- Lyon, France
- Virgile Touzé
- <https://vtouze.github.io>

Hard Skills



- GAME DESIGN
- LEVEL DESIGN
- DOCUMENTATION
- PRODUCTION
- PROGRAMMATION

Soft Skills

- TRAVAIL D'ÉQUIPE
- CURIOSITÉ
- ESPRIT CRITIQUE
- ASSIDUITÉ
- CRÉATIVITÉ
- RIGUEUR

Langues



Natif



B2



A2

Loisirs



Virgile Touzé

Tech Game/Level Designer

Polyvalent, motivé et passionné, j'aime m'investir dans ce que je fais. C'est toujours avec curiosité et bienveillance que j'accomplis les tâches qui me sont confiées. Je suis actuellement à la recherche d'un stage en [Game/Level Design](#) à partir de [septembre 2025](#).

Expériences Professionnelles

- Stage, IRD - Montpellier**
Juillet 2024 - Décembre 2024
Game Designer & Développeur
Développement d'un jeu de gestion sérieux
Basé sur une simulation à base d'agents de mobilités urbaines.
- Stage, HiQub Studio - Lyon**
Octobre 2023 - Novembre 2023
Game Designer
Production d'un pitchdeck en 1 semaine

Expériences Game Design

- Projet : TOMORROW'S DAY**
Septembre 2024 - Aujourd'hui
Game Designer & Programmer
Point & Click dystopique
Réalisation d'une démo sur Unreal Engine 5
- Projet : Depth's Scape**
Mai 2023 - Juin 2024
Game/Level Designer, Programmer
IP étudiante, 12 mois de production
Création d'un jeu d'infiltration (Vertical Slice)
- Game Jams**
2020 - Aujourd'hui
Game/Level Designer, Programmer
4 Global Game Jams & 1 Ludum Dare

Formations

- École Brassart, Lyon**
2021 - 2024
Bachelor Game Design
 - Game, Level et Narrative Design
 - Programming
 - Management de projet