

# Sensorwave

*Applicazione IoT per il monitoraggio e il controllo in tempo reale di sensori*

Raffaele Di Maso  
N97000411

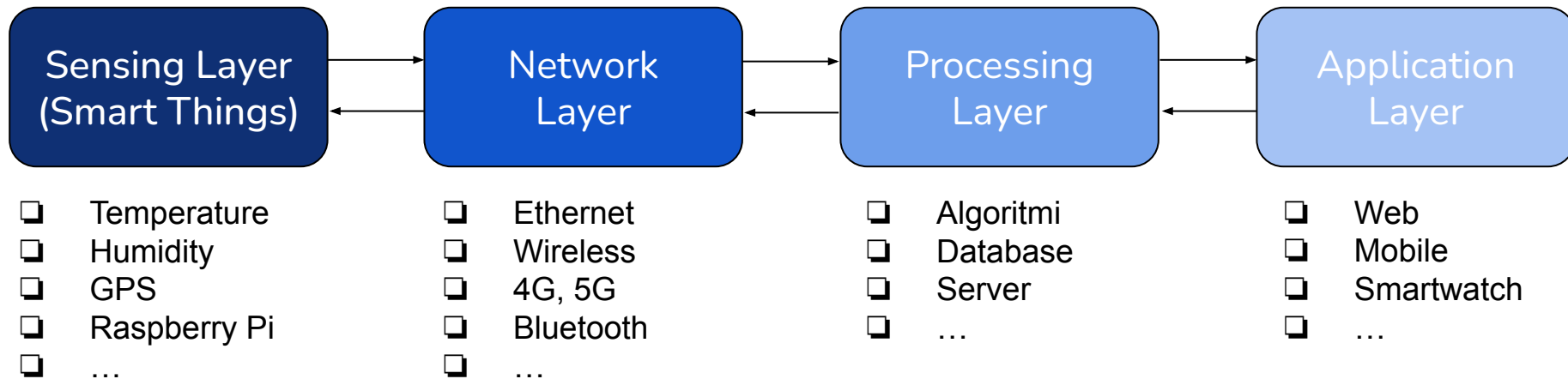
Vincenzo Tramo  
N97000433

22 Settembre, 2023  
Università di Napoli, Federico II

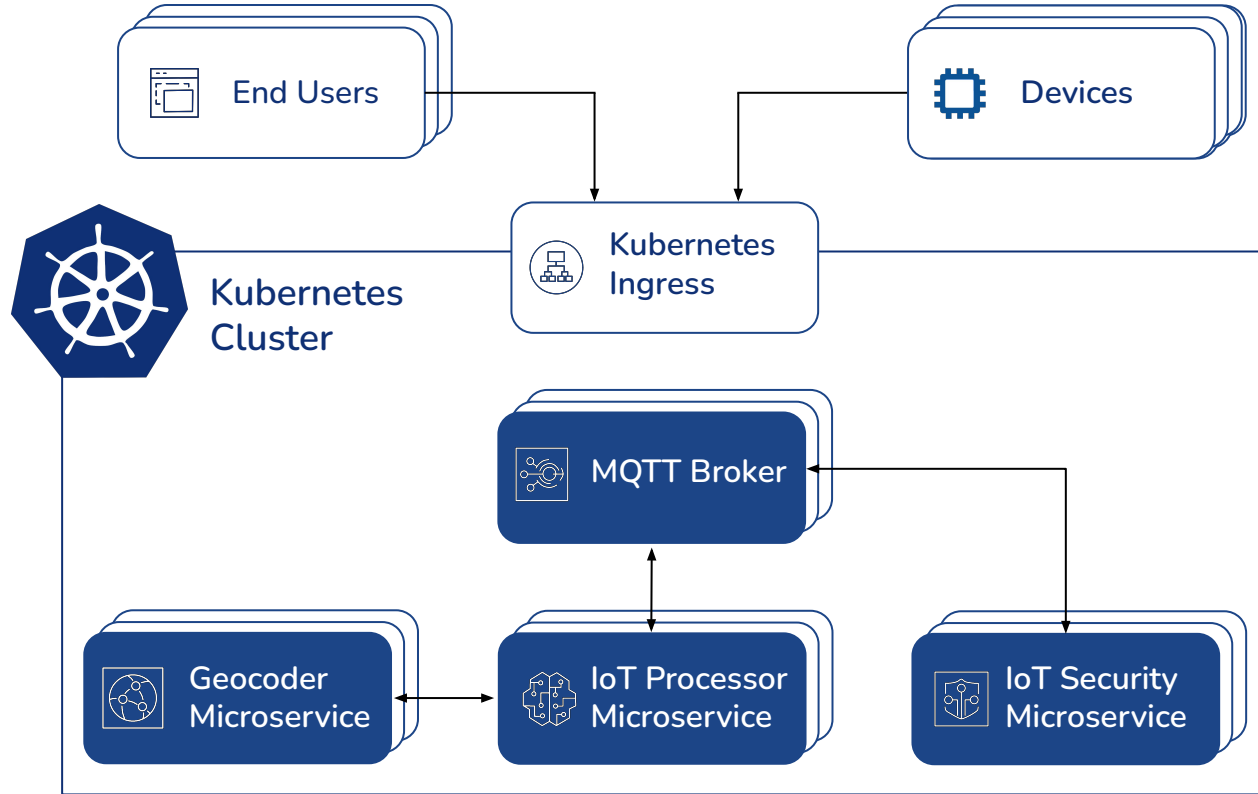
# L'idea di Sensorwave

- Piattaforma IoT per la *raccolta*, *l'elaborazione*, la *visualizzazione* e la *gestione* dei dispositivi (o **smart objects**) in *tempo reale*
- Semplificare il *monitoraggio* e il *controllo* dei sensori in una *varietà di contesti*, dai settori industriali all'ambito domestico

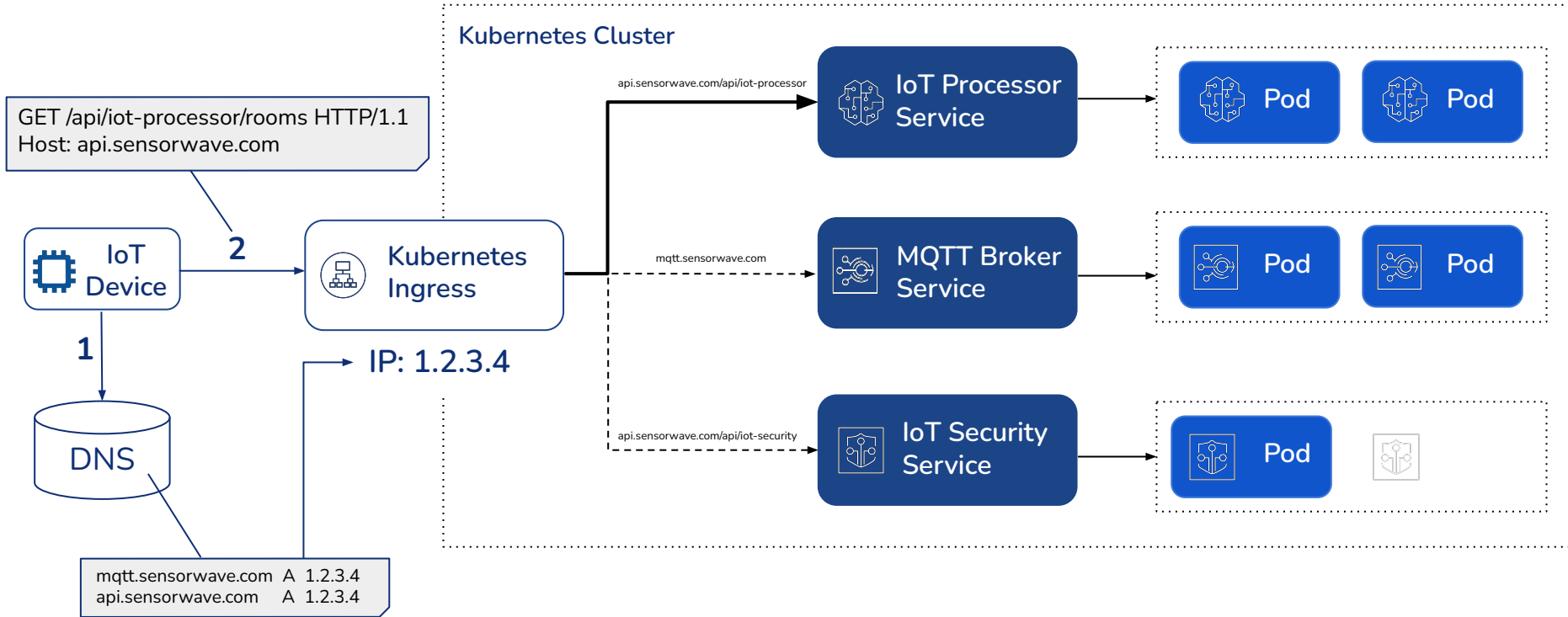
# Key Building Blocks



# Sensorwave Architecture

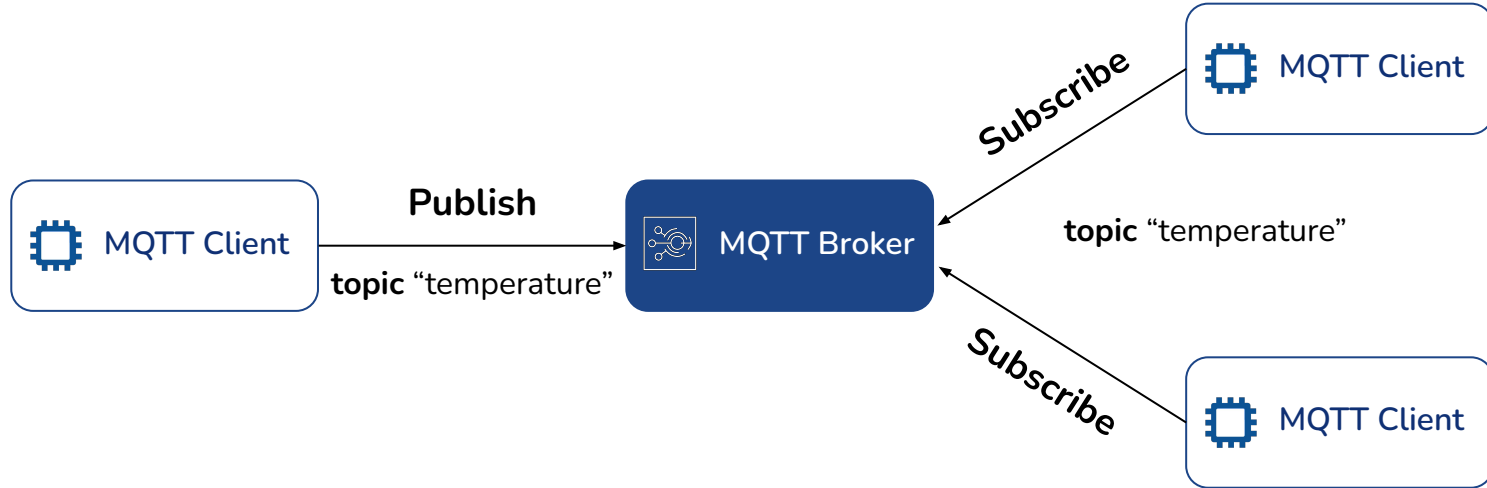


# Kubernetes Ingress

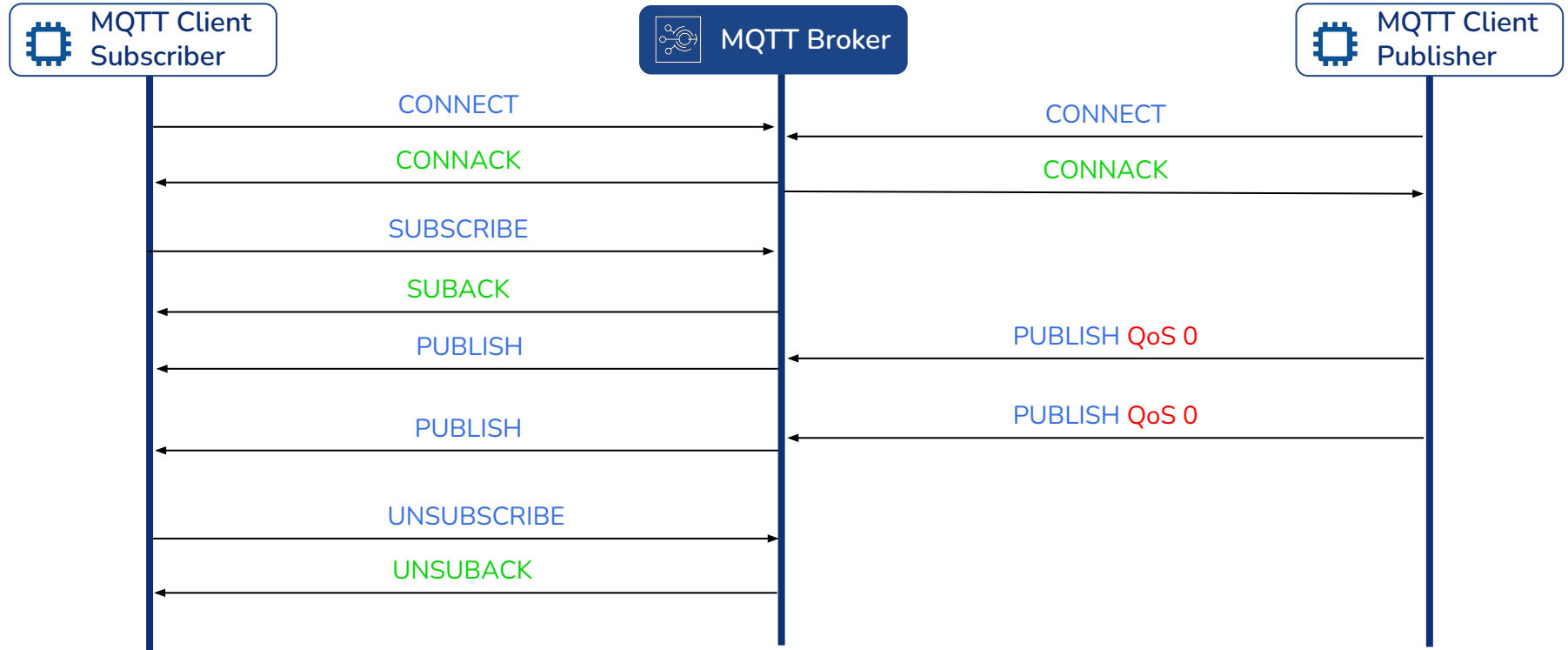


# Protocollo MQTT

- È il **protocollo di messaggistica** più usato nell'ambito IoT
- Basato sul design pattern **publish/subscribe**
- Basato su **TCP/IP**



# MQTT Flow



# MQTT QoS

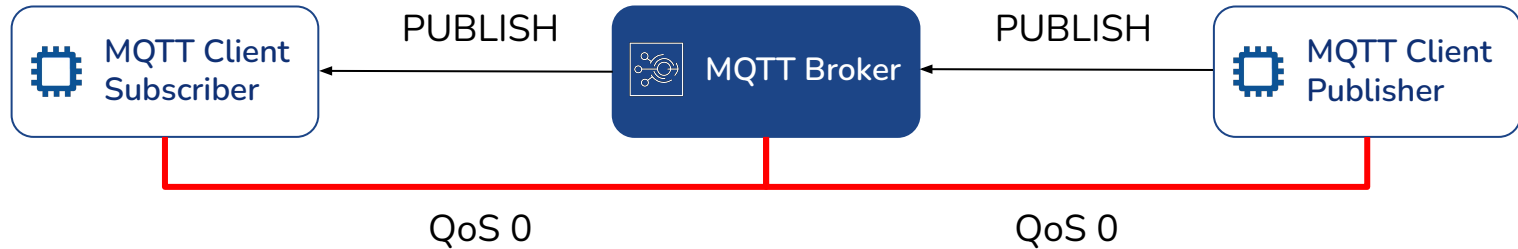
- Il Quality of Service (QoS) è una misura che indica il **livello di garanzia di consegna dei messaggi** tra il *mittente* e il *destinatario*
- Esistono tre livelli di garanzia:
  - *At Most Once* (QoS 0)
  - *At Least One* (QoS 1)
  - *Exactly One* (QoS 2)





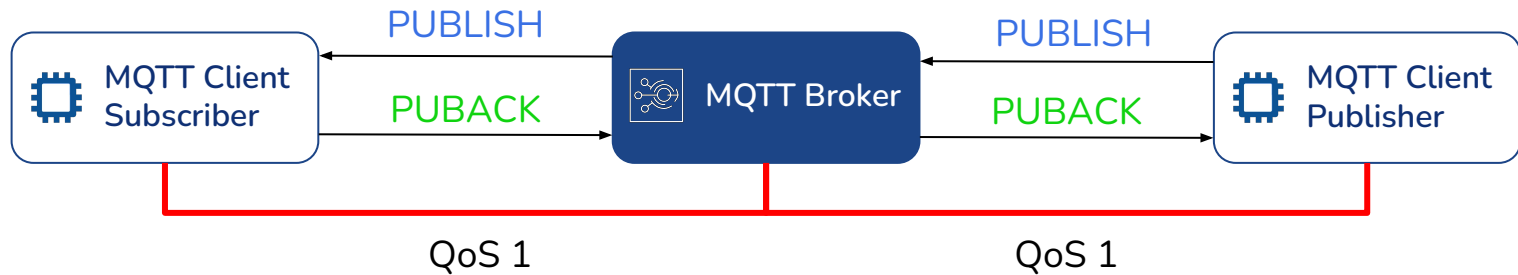
# MQTT QoS 0 - *At Most Once*

- **Nessuna** garanzia di consegna
- Il destinatario non conferma la ricevuta del messaggio
- “*Fire AND Forget*” (stessa garanzia del protocollo TCP)
- Molto veloce

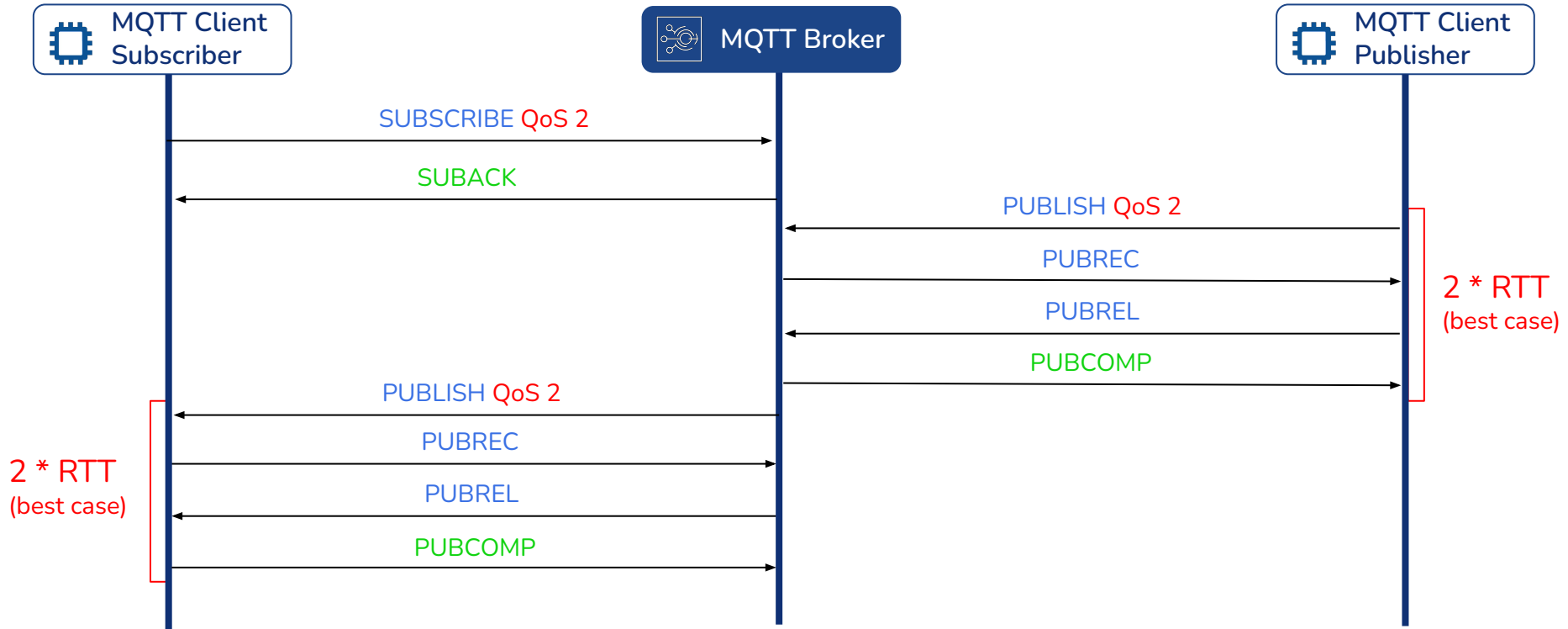


# MQTT QoS 1 - *At Least Once*

- Il messaggio inviato dal mittente viene ricevuto **almeno una volta** dal destinatario
- Il mittente memorizza il messaggio fino a quando non riceve un **PUBACK packet**
- È possibile che un messaggio venga inviato più di una volta
- È il livello di garanzia più utilizzato

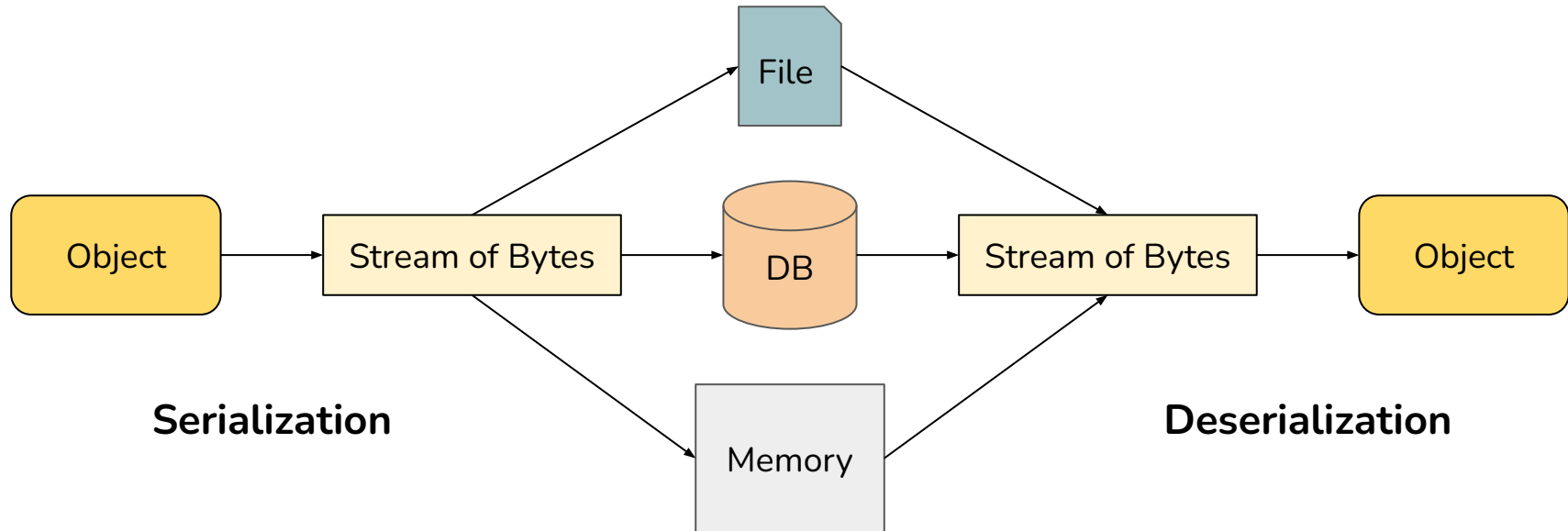


# MQTT QoS 2 - *Exactly Once*



# Protocol Buffers

- È un meccanismo veloce per la **serializzazione/deserializzazione** dei dati
- Utilizza un **formato dei messaggi binario**
- Permette di definire uno **schema dei dati**



# Protocol Buffers

```
syntax = "proto3";
```

```
option java_multiple_files = true;  
option java_package = "com.sensorwave.iot.processor";  
option java_outer_classname = "Protobuf";
```

```
import "google/protobuf/any.proto";  
import "google/protobuf/timestamp.proto";
```

```
message SmartObjectMessage {  
    string smartObjectId = 1;  
    string roomId = 2;  
    optional google.protobuf.Timestamp timestamp = 3;  
    repeated Data data = 4;  
}  
...
```

...

```
enum DataType {  
    TEMPERATURE = 0;  
    POSITION = 1;  
    HUMIDITY = 2;  
    STATUS = 3;  
}
```

```
message Data {  
    DataType type = 1;  
    google.protobuf.Any data = 2;  
}
```

```
message Temperature { double temperature = 1; }
```

```
message Position {  
    double longitude = 1;  
    double latitude = 2;  
}
```

```
message Humidity { double humidity = 1; }
```

```
message Status { bool isOnline = 1; }
```

# Protocol Buffers

```
syntax = "proto3";
```

```
option java_multiple_files = true;  
option java_package = "com.sensorwave.iot.processor";  
option java_outer_classname = "Protobuf";
```

```
import "google/protobuf/any.proto";  
import "google/protobuf/timestamp.proto";
```

```
message SmartObjectMessage {  
    string smartObjectId = 1;  
    string roomId = 2;  
    optional google.protobuf.Timestamp timestamp = 3;  
    repeated Data data = 4;  
}  
...
```

```
...
```

```
enum DataType {  
    TEMPERATURE = 0;  
    POSITION = 1;  
    HUMIDITY = 2;  
    STATUS = 3;  
}
```

```
message Data {  
    DataType type = 1;  
    google.protobuf.Any data = 2;  
}
```

```
message Temperature { double temperature = 1; }
```

```
message Position {  
    double longitude = 1;  
    double latitude = 2;  
}
```

```
message Humidity { double humidity = 1; }
```

```
message Status { bool isOnline = 1; }
```

# Protocol Buffers

```
syntax = "proto3";

option java_multiple_files = true;
option java_package = "com.sensorwave.iot.processor";
option java_outer_classname = "Protobuf";

import "google/protobuf/any.proto";
import "google/protobuf/timestamp.proto";
```

```
message SmartObjectMessage {
    string smartObjectId = 1;
    string roomId = 2;
    optional google.protobuf.Timestamp timestamp = 3;
    repeated Data data = 4;
}
```

...

...

```
enum DataType {
    TEMPERATURE = 0;
    POSITION = 1;
    HUMIDITY = 2;
    STATUS = 3;
}

message Data {
    DataType type = 1;
    google.protobuf.Any data = 2;
}

message Temperature { double temperature = 1; }

message Position {
    double longitude = 1;
    double latitude = 2;
}

message Humidity { double humidity = 1; }

message Status { bool isOnline = 1; }
```

# Protocol Buffers

```
syntax = "proto3";

option java_multiple_files = true;
option java_package = "com.sensorwave.iot.processor";
option java_outer_classname = "Protobuf";

import "google/protobuf/any.proto";
import "google/protobuf/timestamp.proto";

message SmartObjectMessage {
    string smartObjectId = 1;
    string roomId = 2;
    optional google.protobuf.Timestamp timestamp = 3;
    repeated Data data = 4;
}
...
```

```
...

enum DataType {
    TEMPERATURE = 0;
    POSITION = 1;
    HUMIDITY = 2;
    STATUS = 3;
}
```

```
message Data {
    DataType type = 1;
    google.protobuf.Any data = 2;
}
```

```
message Temperature { double temperature = 1; }
```

```
message Position {
    double longitude = 1;
    double latitude = 2;
}
```

```
message Humidity { double humidity = 1; }
```

```
message Status { bool isOnline = 1; }
```



# Protocol Buffers

```
syntax = "proto3";

option java_multiple_files = true;
option java_package = "com.sensorwave.iot.processor";
option java_outer_classname = "Protobuf";

import "google/protobuf/any.proto";
import "google/protobuf/timestamp.proto";

message SmartObjectMessage {
    string smartObjectId = 1;
    string roomId = 2;
    optional google.protobuf.Timestamp timestamp = 3;
    repeated Data data = 4;
}
...
```

...

```
enum DataType {
    TEMPERATURE = 0;
    POSITION = 1;
    HUMIDITY = 2;
    STATUS = 3;
}
```

```
message Data {
    DataType type = 1;
    google.protobuf.Any data = 2;
}
```

```
message Temperature { double temperature = 1; }
```

```
message Position {
    double longitude = 1;
    double latitude = 2;
}
```

```
message Humidity { double humidity = 1; }
```

```
message Status { bool isOnline = 1; }
```

# Protocol Buffers

```
syntax = "proto3";

option java_multiple_files = true;
option java_package = "com.sensorwave.iot.processor";
option java_outer_classname = "Protobuf";

import "google/protobuf/any.proto";
import "google/protobuf/timestamp.proto";

message SmartObjectMessage {
    string smartObjectId = 1;
    string roomId = 2;
    optional google.protobuf.Timestamp timestamp = 3;
    repeated Data data = 4;
}
...
```

```
...

enum DataType {
    TEMPERATURE = 0;
    POSITION = 1;
    HUMIDITY = 2;
    STATUS = 3;
}

message Data {
    DataType type = 1;
    google.protobuf.Any data = 2;
}
```

```
message Temperature { double temperature = 1; }

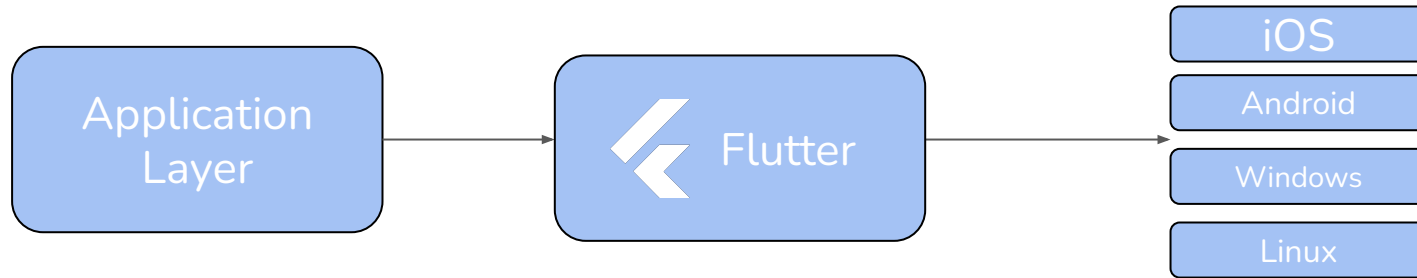
message Position {
    double longitude = 1;
    double latitude = 2;
}

message Humidity { double humidity = 1; }

message Status { bool isOnline = 1; }
```

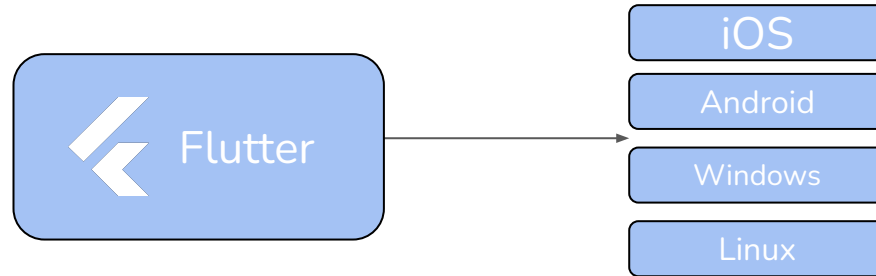
# Application Layer

- Autenticazione utente
- Gestione delle stanze e *smart objects*
- Monitoraggio dei sensori (client MQTT)



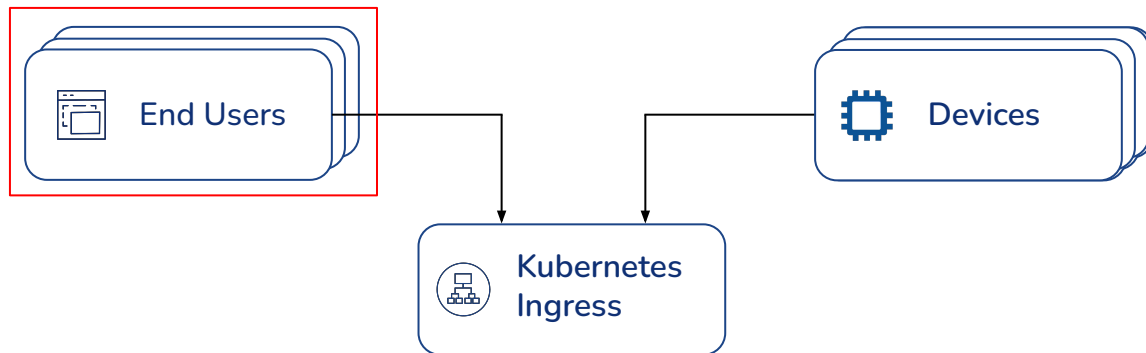
# Application Layer

- **Flutter** è un framework open-source per UI
- E' impiegato per lo sviluppo di app native

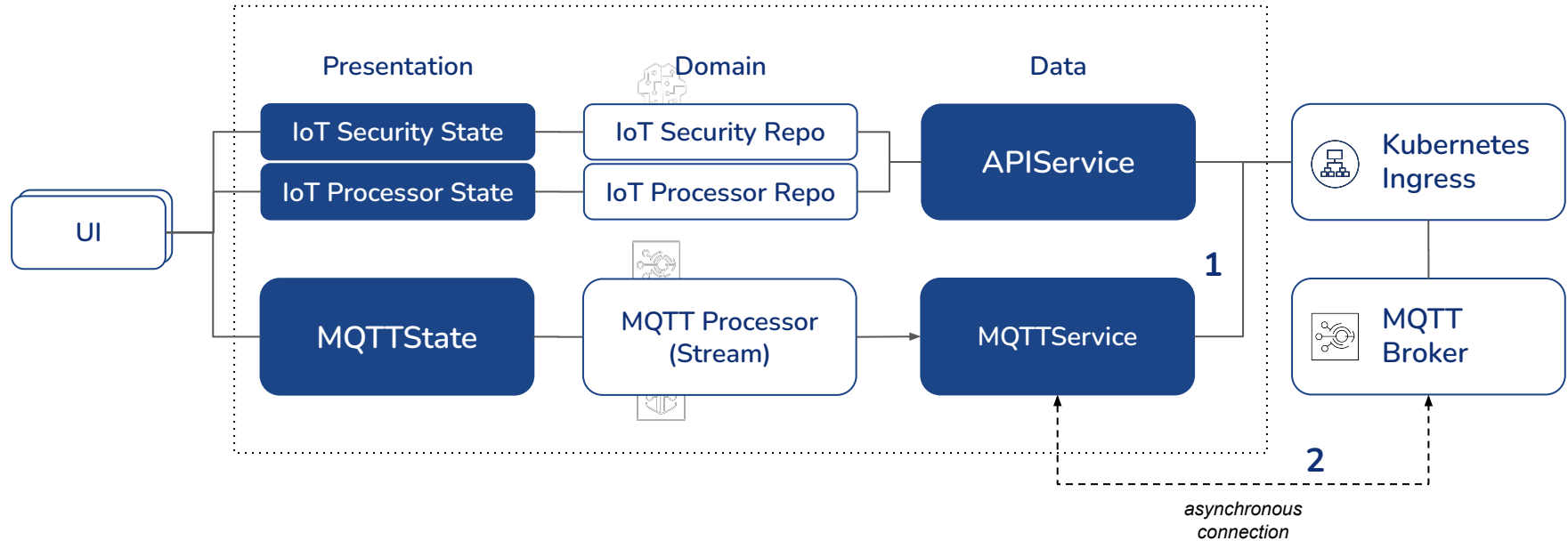


# Dashboard

- La **dashboard** è l'interfaccia utente per la gestione e il monitoraggio dei sensori.

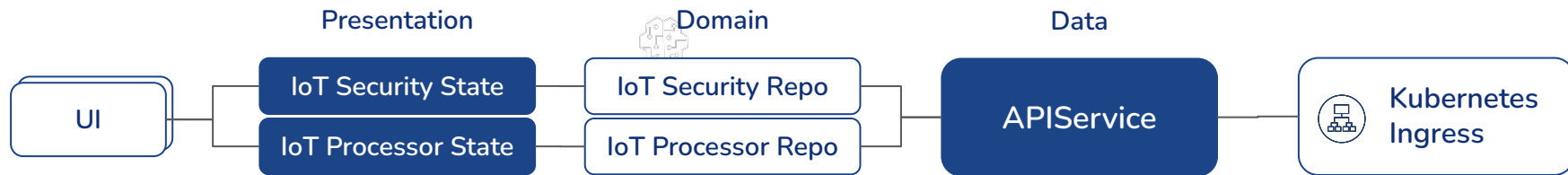


# Dashboard Architecture



# Dashboard Architecture

- Autenticazione utente
- Gestione delle stanze e *smart objects*
- Rest API



# Dashboard: iot-security

```
POST
http://{{keycloak-host}}/realms/quarkus/protocol/open
id-connect/token
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

client_id = CLIENT_ID &
client_secret = CLIENT_SECRET &
grant_type = password &
username = USERNAME &
password = PASSWORD &
scope = openid                generate_user_access_token
```

- Keycloak API
- Login e registrazione
- Ottenere un ***token***



# Dashboard: iot-processor

```
POST http://{{iot-processor-host}}/api/iot-processor/rooms
Content-Type: application/json
Authorization: Bearer TOKEN
```

```
{
  "name": NOME_STANZA
}
```

**create\_room**

```
POST
http://{{iot-processor-host}}/api/iot-processor/rooms/room/smartobjects
Content-Type: application/json
Authorization: Bearer TOKEN
```

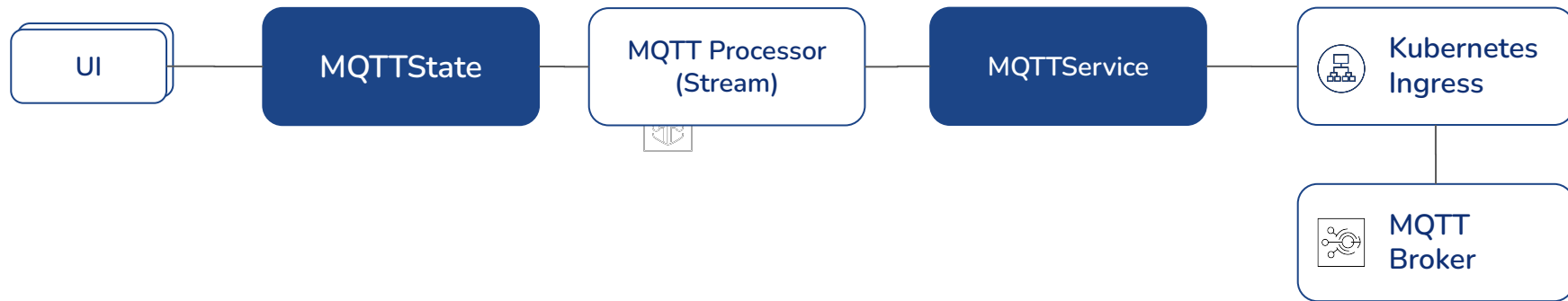
```
{
  "name": NOME_SMART_OBJECT,
  "roomOwnerUsername": USERNAME
}
```

**create\_smart\_object**

- Creazione stanza
- Creazione smart object
- Ottenere stanze

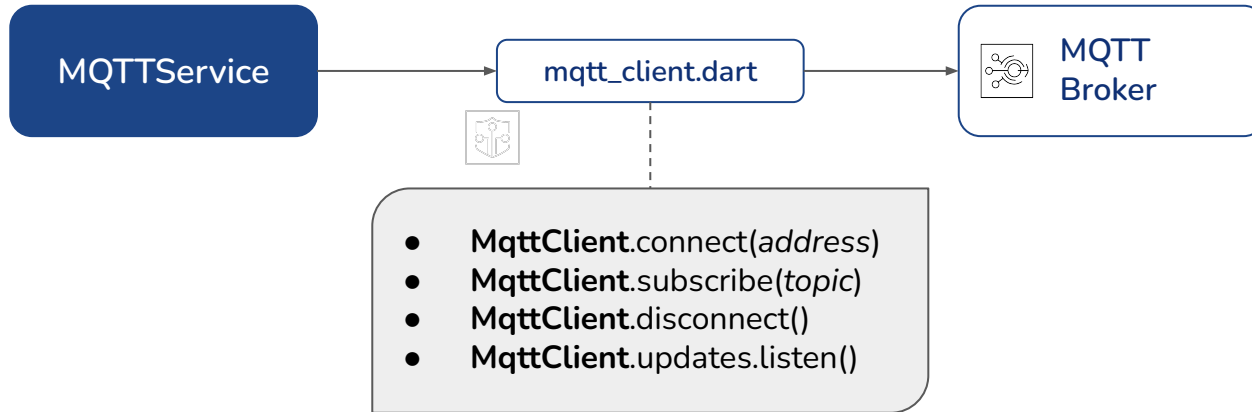
# Dashboard Architecture

- Connessione al broker MQTT
- Elaborazione dei messaggi *raw*
- Monitoraggio dei *smart objects*



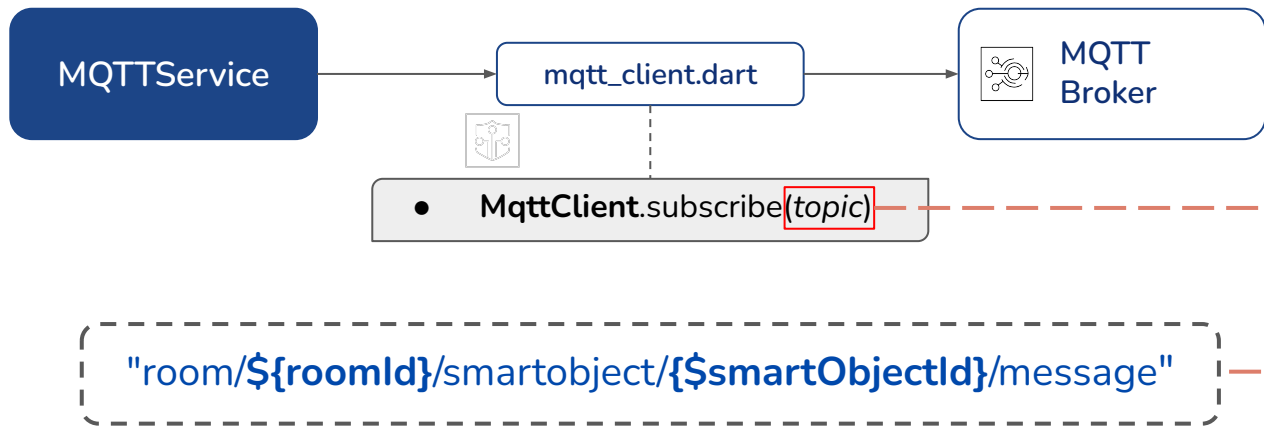
# Dashboard: connessione MQTT

- Connessione al broker MQTT
- Libreria **mqtt\_client** per *Dart*



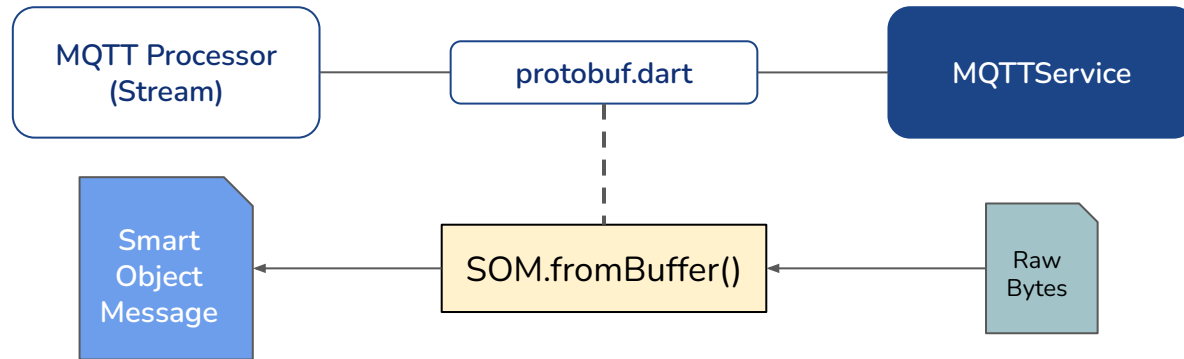
# Dashboard: connessione MQTT

- Se il client si connette al broker, sarà necessaria la *sottoscrizione* al topic.



# Dashboard: elaborazione messaggi

- I buffer di bytes vengono trasformati in **SmartObjectMessage**.
- L'elaborazione è effettuata con l'impiego della libreria ufficiale di *protobuf*.



# Dashboard: elaborazione messaggi

```
...  
  
enum DataType {  
  TEMPERATURE = 0;  
  POSITION = 1;  
  HUMIDITY = 2;  
  STATUS = 3;  
}  
  
message Data {  
  DataType type = 1;  
  google.protobuf.Any data = 2;  
}  
  
message Temperature { double temperature = 1; }  
  
message Position {  
  double longitude = 1;  
  double latitude = 2;  
}  
  
message Humidity { double humidity = 1; }  
  
message Status { bool isOnline = 1; }
```

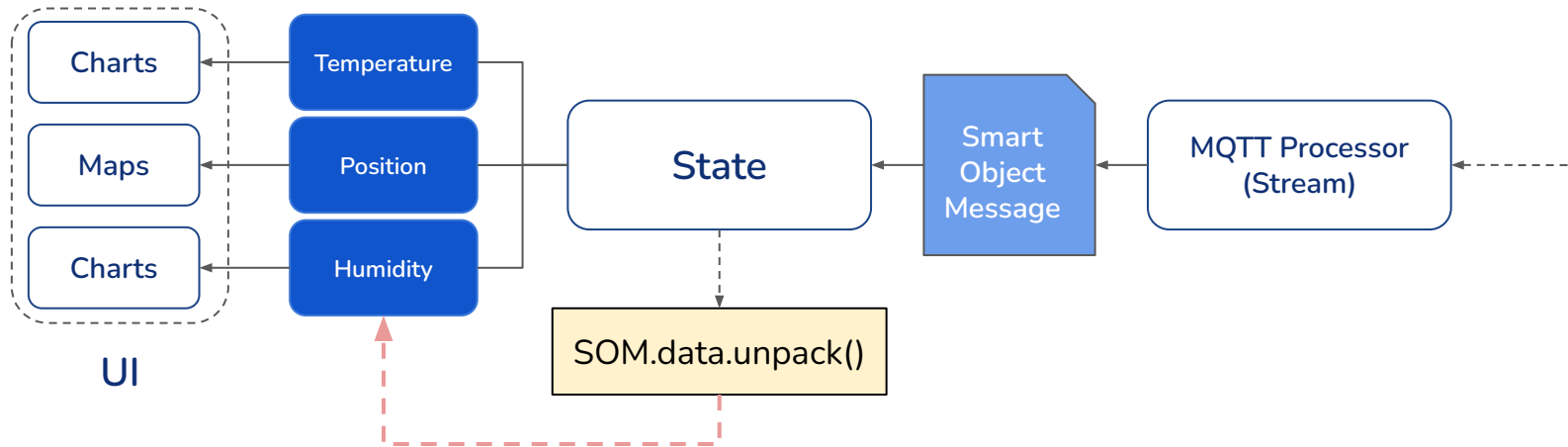
Protobuf  
Dart  
Compiler

- Il compilatore Protobuf converte file .proto generici in modelli del linguaggio richiesto (.dart nel caso corrente)

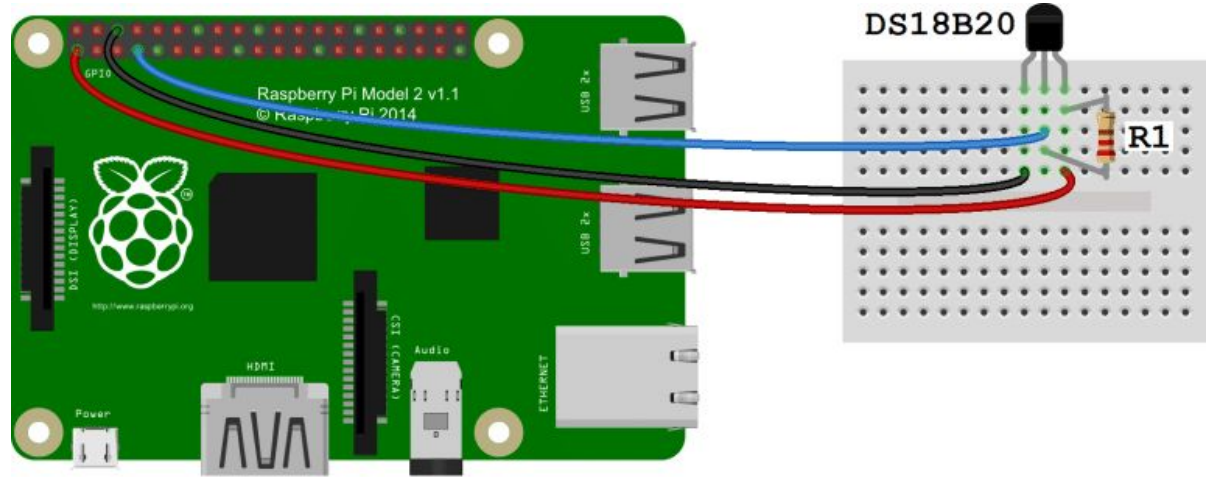
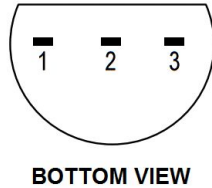
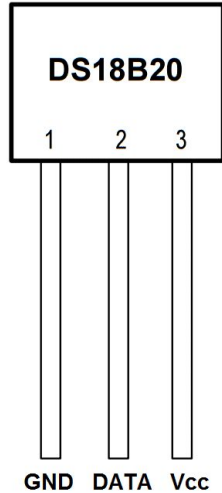
```
class SmartObjectMessage extends  
$pb.GeneratedMessage {  
  factory SmartObjectMessage({  
    $core.String? smartObjectId,  
    $core.String? roomId,  
    $0.Timestamp? timestamp,  
    $core.Iterable<Data>? data,  
  }) {  
    ...  
  }  
  SmartObjectMessage._() : super();  
  factory  
    SmartObjectMessage.fromBuffer($core.List<$core.int> i, [$pb.ExtensionRegistry r =  
$pb.ExtensionRegistry.EMPTY]) =>  
    create()..mergeFromBuffer(i, r);  
  factory  
    SmartObjectMessage.fromJson($core.String i, [$pb.ExtensionRegistry r =  
$pb.ExtensionRegistry.EMPTY]) =>  
    create()..mergeFromJson(i, r);  
  ...  
}
```

# Dashboard: elaborazione messaggi

- Lo stato dei widget è in ascolto sullo stream (**Stream<SmartObjectMessage>**)
- I widget (grafici, mappe...) vengono aggiornati.



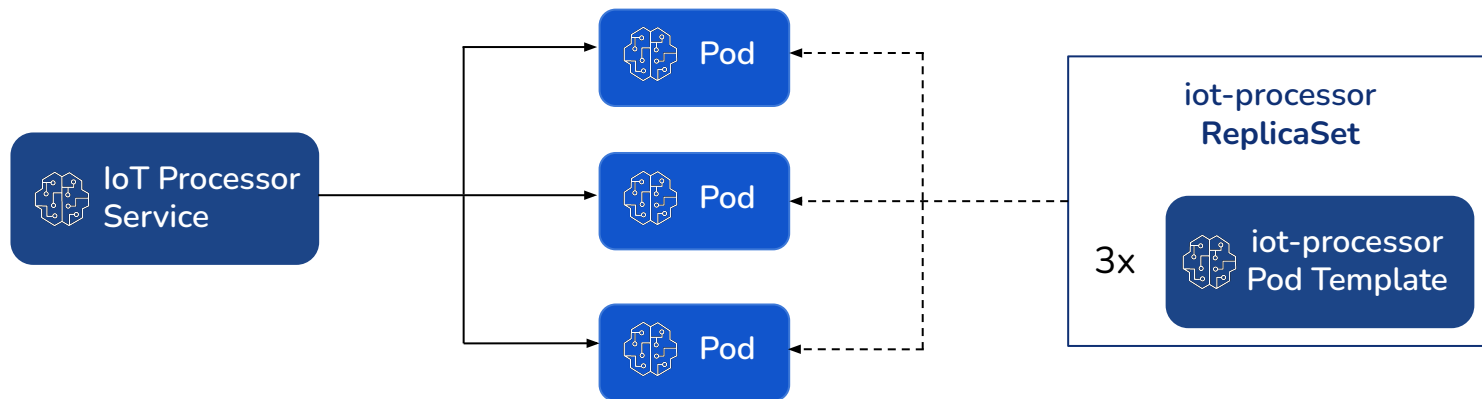
# Sensorwave Demo - Raspberry Pi





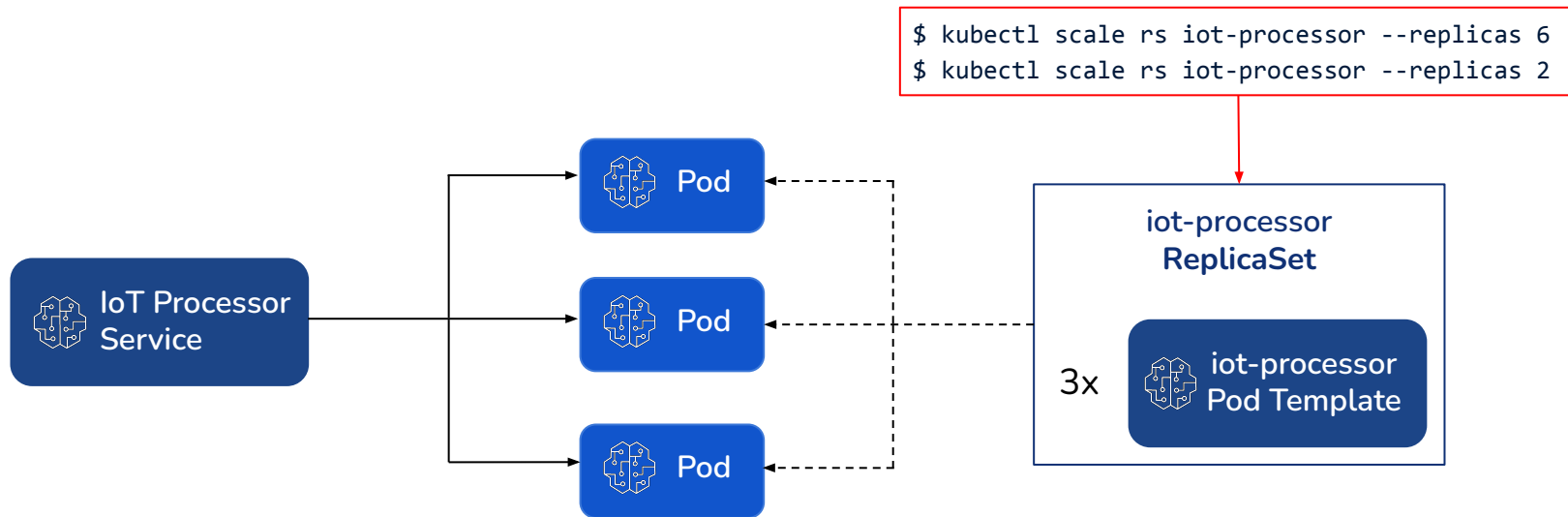
# Kubernetes Pod Scaling

- L'oggetto **ReplicaSet** rappresenta un gruppo di repliche di Pod (copie esatte di Pod)



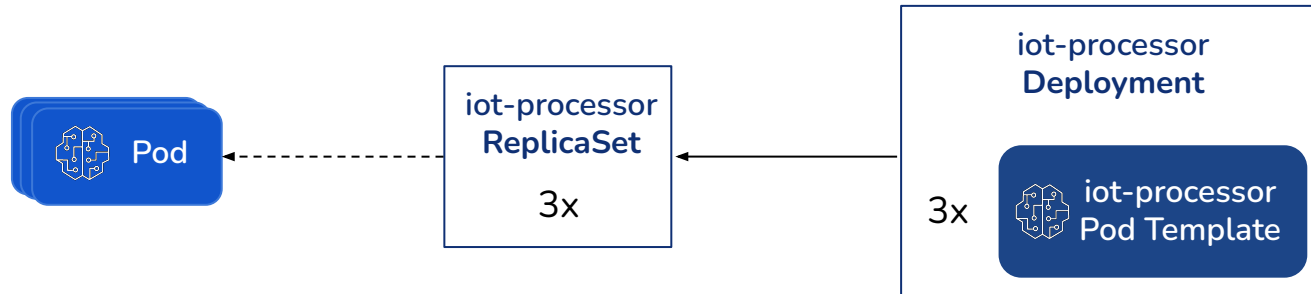
# Kubernetes Pod Scaling

- L'oggetto **ReplicaSet** rappresenta un gruppo di repliche di Pod (copie esatte di Pod)



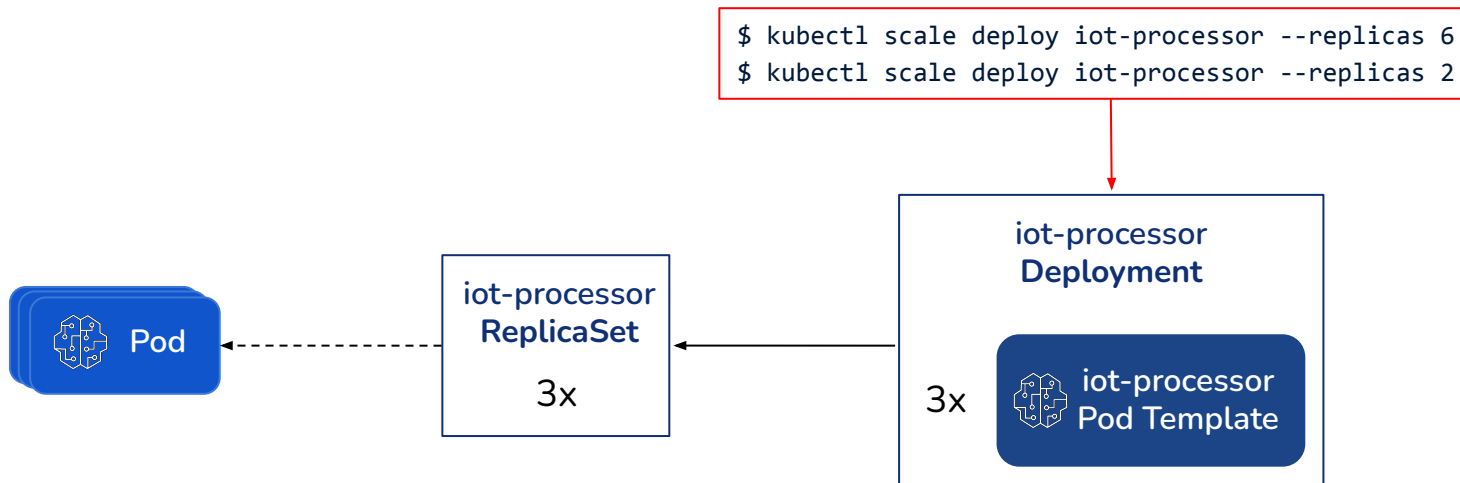
# Kubernetes Pod Scaling

- L'oggetto **Deployment** è un costrutto di più alto livello che estende le funzionalità dell'oggetto ReplicaSet



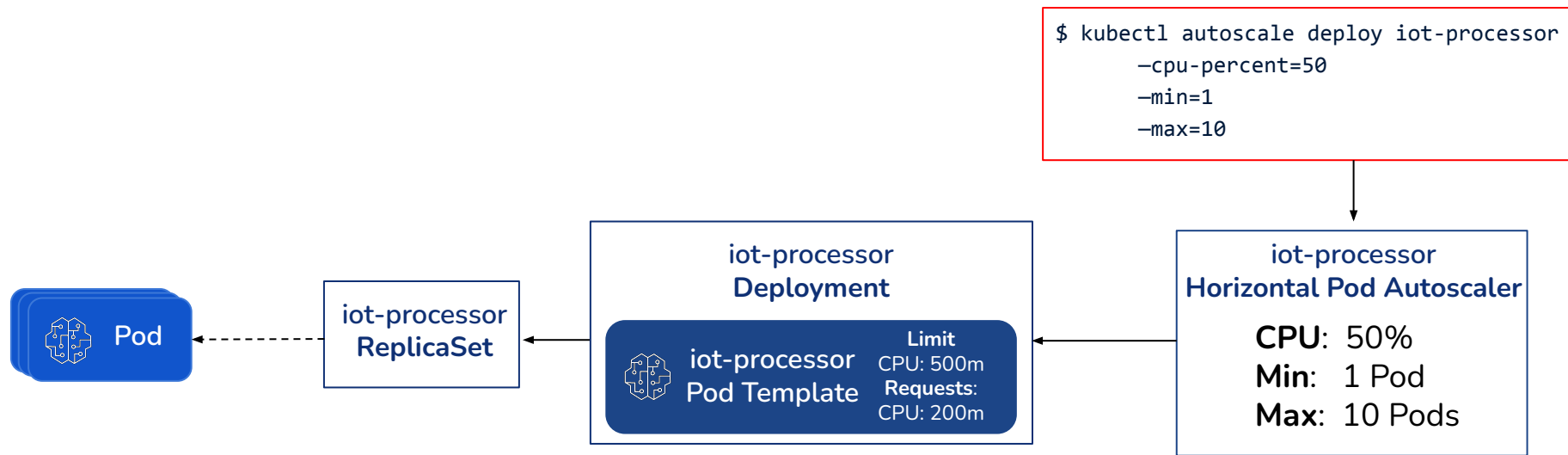
# Kubernetes Pod Scaling

- L'oggetto **Deployment** è un costrutto di più alto livello che estende le funzionalità dell'oggetto ReplicaSet



# Kubernetes Pod Auto-Scaling

- Un **HorizontalPodAutoscaler** regola periodicamente il numero di Pod ad esempio di un Deployment per adattarlo alle metriche osservate, come l'utilizzo medio della CPU e l'utilizzo medio della memoria



# Grazie per l'attenzione



<https://github.com/vtramo/sensorwave>

[https://github.com/ralphthegod/sensorwave\\_flutter](https://github.com/ralphthegod/sensorwave_flutter)